## דוגמה למחלקה (כולל הפתרון):

יש לבנות מחלקה המייצגת שעון דיגיטלי . נתוני השעון (שדות) : מספר שעות, מספר דקות ומספר שניות.

יש לספק למחלקה את הפעולות הבאות (שיטות/מתודות/פונקציות):

- 1. מתודה המקבלת 3 פרמטרים המהווים את מרכיבי הזמן ומעדכנת בהתאם את שדות האובייקט (יש לבדוק את חוקיות הפרמטרים).
  - 2. מתודה המדפיסה את נתוני השעון בפורמט הבא : HH:MM:SS AM/PM
    - 3. מתודות ממשק לכל שדה פרטי של המחלקה (set/get).
    - 4. מתודה המקדמת ומעדכנת שעון לשנייה אחת קדימה.

*הערה*: אסור להוסיף שדות נוספים אך מותר להוסיף מתודות.

יש לבנות תכנית ראשית ( הדרייבר) ובה ליצור אובייקטים מהמחלקה הנ"ל ולהפעיל את כלל המתודות על מנת לבדוק האם כל אחת מהמתודות מתנהגות כצפוי.

: הפתרון

## DigitalClock.h

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
class DigitalClock{
private:
                    // 0-23
      int hours;
      int minutes; // 0-59
      int seconds; //0-59
public:
      void SetDigitalClock(int,int,int);
                                                         // set all clock's data
      void ShowClock();
                                                         // show clock's data
      void AddSecond();
                                                 // add one second and update object
      // -----interface methods for each private fields
      // set the clock's parts
      void SetHours(int);  // set number of hours
void SetMinutes(int);  // set number of minutes
      void SetSeconds(int); // set number of seconds
      // get the clock's parts - declaration and implementation, because the methods are
very simple and short
      int GetHours()
                                      { return hours; } // get number of hours
                                     { return minutes; } // get number of minutes
      int GetMinutes()
      int GetSeconds()
                                      { return seconds; } // get number of seconds
};
DigitalClock.cpp
#include "DigitalClock.h"
void DigitalClock::SetDigitalClock(int h,int m,int s)
```

```
{
       SetHours(h);
       SetMinutes(m);
       SetSeconds(s);
}
void DigitalClock::SetHours(int _hours)
       if(_hours>=0 && _hours<24)
              hours=_hours;
       else
              hours=0;
                        // or using short if :
                                                           hours=( hours>=0 &&
_hours<24)?_hours:0;
void DigitalClock::SetMinutes(int _minutes)
       if(_minutes>=0 && _minutes<60)</pre>
              minutes=_minutes;
       else
                                                               minutes=(_minutes>=0 &&
              minutes=0;
                           // or using short if :
_minutes<24)?_minutes:0;
void DigitalClock::SetSeconds(int _seconds)
       if(_seconds>=0 && _seconds<60)</pre>
              seconds=_seconds;
       else
                           // or using short if : seconds=(_seconds>=0 &&
              seconds=0;
_seconds<24)?_seconds:0;
void DigitalClock::ShowClock()
       // Print digital clock in the following format: HH:MM:SS AM/PM
       // Show hours
       if(hours==0 || hours==12)
              cout<<" 12:";
       else cout<< hours%12<<":";</pre>
       // Show minutes
       if(minutes<10)</pre>
              cout<<"0";
       cout<<minutes<<":";</pre>
       //Show seconds
       if(seconds<10)</pre>
              cout<<"0";
       cout<<seconds;</pre>
       //Show AM/PM
       if(hours<12)</pre>
              cout<< " AM ";
       else
              cout<< " PM ";</pre>
       cout<<endl;</pre>
       // using manipulators - must add #include <iomanip>
       /*cout<<( ( hours==0 || hours==12) ? 12: hours%12)<<':'
              <<setfill('0')<<setw(2)<<minutes<<':'
              <<setw(2)<<seconds
              <<( hours<12?" AM":" PM")<<endl;*/
void DigitalClock::AddSecond()
{
       seconds++;
       if(seconds==60)
       {
              minutes++;
              seconds=0;
       }
```

```
if(minutes==60)
      {
            hours++;
            minutes=0;
      if(hours==24)
            hours=0;
}
driver.cpp
#include "DigitalClock.h"
int main()
{
      //driver for DigitalClockClass : create objects and test methods
      DigitalClock clock;
      clock.SetDigitalClock(11,5,60);
      clock.ShowClock();
      clock.SetHours(23);
      clock.ShowClock();
      cout<<"Count of minutes :"<<clock.GetMinutes()<<endl;</pre>
      clock.SetDigitalClock(23,59,59);
      clock.AddSecond();
      clock.ShowClock();
      }
```