

## עבודה 3 – תארוטי

### קוט אנטולי

324413756

**6) עבור פונקציה ללא שם** סמנו אילו מהטענות נכונות, הסבירו בקצרה לכל טענה ותנו דוגמא:

**א)** לא יכולה לקבל פונקציה כפרמטר.

הטענה הזאת היא היא **לא** נכונה ! , פונקציות אלו **כן** יכולות לקבל פונקציות כפרמטר לדוגמא כמו שעשינו בכיתה , פוקניות compose אשר משלבת 2 פונקציות

**ב)** יכולה לקבל פרמטרים רק מטיפוסים פרימיטיביים (**int, float, bool**).

טענה זו היא לא נכונה , פונקציות אלו יכולות לקבל גם טיפוסים מסוגים שונים כמו רשימה כלשהי או פונקציוצ

**ג)** יכולה להכיל יותר משורת קוד אחת.

לא נכון , פונקיוצת אלו הן one expression לכן הל נעשה ב single return

**ד)** לא יכלה להחזיר אחד משלושת ערכים שונים, לפי התנאי המוגדר ב-**if**.

לא נכון , פונקציות אלו יכולות לגיע למצב שהן מחזירות 3 ערכים שונים , ניתן להגדיר תנאים נוסף של if בתוך ה else

לדוגמא : `lambda x: x if x==0 else True if x > 0 else False`

**ה)** פונקציה אחת יכולה להחזיר אובייקטים מטיפוסים שונים לפי תנאי (לדוגמא: **True** או **3**).

נכון בהתאם לסעיף ד', יש if and else לכן ניתן להחליט מה להחזיר

**ו)** לא ניתן לשכתב **dispatch function** (למימוש טיפוס שלא ניתן לשנות, **immutable**) עם פונקציה ללא שם.

לא נכון , כן ניתן לממש dispatch function בעזרת פונקיוצות למבדה , בגלל הסעיף ד'

**ז)** רק פונקציה ללא שם ניתן להעביר כארגומנט לפונקציות מובנות כמו: **map, filter, reduce**.

לא נכון ! , ניתן להעביר גם פונקיות שהן לא אנונימיות , לדוגמא כו שעשינו עם דוגמא של פיבונאצי ,

או isEven לפילטר

**(7) סמנו אילו מהטענות נכונות והסבירו בקצרה כל טענה:**

**(א) בפייטון ניתן להגדיר שני משתנים שמצביעים לאותו אובייקט.**

נכון, מכיוון שכל משתנה הוא אובייקט וניתן לקשר אותו לשם מסוים, בפייטון ניתן לקשר את האובייקט לכמה שמות

**(ב) בפייטון ניתן להגדיר שני משתנים שמצביעים לאותה פונקציה.**

כמו בסעיף א', אותה דוגמא

**(ג) לפי שיטת `dispatch function` עם `message passing` פונקציה `dispatch` יכולה לקבל פונקציה כפרמטר.**

טענה נכונה, ניתן לשלוח פונקציה ובגלל מודל הסביבות ניתן לשלוח אליה בפנים פרמטרים ולבצע מניפולציות

**(ד) לפי שיטת `dispatch function` עם `message passing` למימוש טיפוסים נתונים, ניתן ליצור רק טיפוסים שלא ניתן לשנות אותם (`immutable`).**

לא נכון, ניתן ליצור גם טיפוסים כמו מילון או ליסט שהם טיפוסים שכן ניתנים לשנוי, ניתן לראות שבשאלה 5 ישנו טיפוס מסוג מילון

**(ה) מילון (`dictionary`) הוא מבנה גמיש לחלוטין, שאין שום מגבלה על הטיפוסים של אובייקטים שניתן להשתמש בתוכו.**

לא נכון, ישנם הגבלות על מילון, ה `key` שלו חייב להיות `immutable`

**(ו) רשימה רקורסיבית (`rlist`) שמימשתם בכיתה (כפונקציה `dispatch function`) היא רצף (`sequence`).**

כן מכיוון שזה מומש בצורת `tuple` ופונקציות `first and last` מחזירות פונקציונליות של `tuple`