# Тестирование

### Что это вообще?

• Тести́рование програ́ммного обеспе́че́ния — процесс исследования, испытания программного продукта. (c) - Википедия

### Для чего?

- Уверенность в работоспособности программы
- Выявление багов, конкретизации причин ошибок
- Документация кода
- Поддержка качества кода
- Упрощение рефакторинга

- TDD

### Виды тестирования

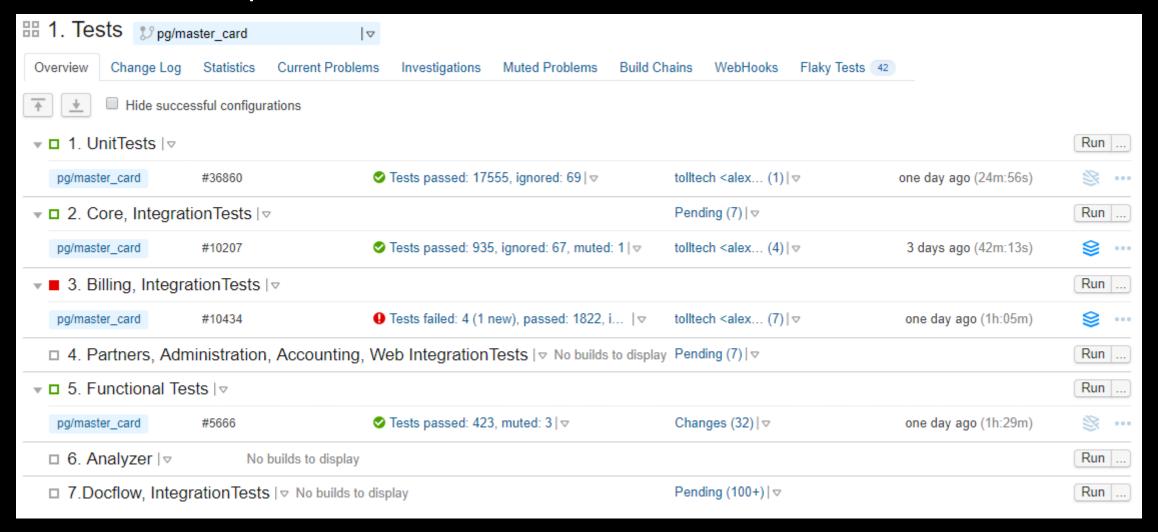
- Модульное
- Интеграционное
- Функциональное
- Нагрузочное
- И еще куча других

# Способы тестирования

- Ручное

### Способы тестирования

- Автоматизированное



### Модульное

Тестирование отдельных компонентов кода.

- Безопасный рефакторинг
- Поддержка качества кода
- Документирование

### Интеграционное

Одна из фаз тестирования программного обеспечения, при которой отдельные программные модули объединяются и тестируются в группе. Так же тестирование сторонних сборок, сервисов (приемочное)

- Уверенность в отдельных бизнес-процессах системы
- Уверенность в стороннем функционале

### Функциональное

это тестирование ПО в целях проверки реализуемости функциональных требований, то есть способности ПО в определённых условиях решать задачи, нужные пользователям.

### Нагрузочное

подвид тестирования производительности, сбор показателей и определение производительности и времени отклика программнотехнической системы или устройства в ответ на внешний запрос с целью установления соответствия требованиям, предъявляемым к данной системе (устройству)

- Приближение к реальным условиям
- SLA
- Формирование статистики, отчетов производительности и др. показателей ПО

### Доверие тестам

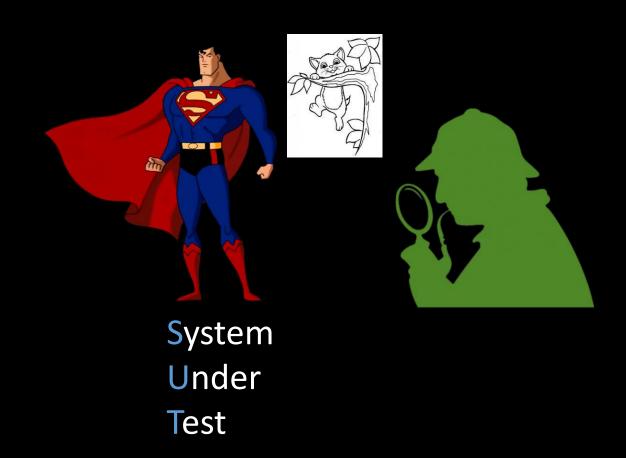
- Будет ли тест понятен ревьюеру?
- Сможет ли ревьюер быстро убедиться в корректности теста?

### Тесты как спецификация

```
public class Superman Should
    [Test]
    public void SaveKittenFromTree()
        var kitten = new Kitten();
        var superman = new Superman();
       //...
        superman.Act();
        Assert.IsTrue(kitten.IsSaved());
    [Test]
    public void WearRedBlueSuit_WhenAtWork(){ /* ... */}
```

### Правильная структура теста

- Arrange
- Act
- Assert



#### Тесты

```
[Test]
public void GiveResultOfSameSize OnEqualSizeArrays()
   var arr1 = new[] { 1 };
   var arr2 = new[] { 2 };
   var result = arr1.Zip(arr2, Tuple.Create);
   CollectionAssert.AreEqual(new[] { Tuple.Create(1, 2) }, result);
```

#### Тесты

```
[Test]
public void BeEmpty WhenBothInputsAreEmpty()
   var arr1 = new int[0];
   var arr2 = new int[0];
   var result = arr1.Zip(arr2, Tuple.Create);
   CollectionAssert.IsEmpty(result);
```

#### Тесты

```
[Test]
public void BeEmpty WhenFirstIsEmpty()
   var arr1 = new int[0];
   var arr2 = new[] { 1, 2 };
   var result = arr1.Zip(arr2, Tuple.Create);
   CollectionAssert.IsEmpty(result);
```

Что должно быть в имени теста?

- Conditions: preconditions, input, state
- System Under Test: class name, method name
- Expected behaviour / Requirement to check

- ParserTests.TestParse?
- ParserTests.Parse\_Fails?
- ParserTests.Parse\_BigNumbers?
- ParserTests.Parse\_NumbersGreaterThanMaxInt?
- ParserTests.Fail\_OnNegativeNumbers?

- IsAdult\_AgeLessThan18\_False
- ParseInt\_Should.Fail\_OnNonNumber
- Stack\_Should.BeEmpty\_AfterCreation
- When\_MandatoryFieldsAreMissing\_Expect\_StudentAdmissionToFail

- - oreturns zero on empty input
  - throws exception on negative numbers
  - lists all negatives in exception message when fail
- When coma separated numbers
  - Sums from ""
  - w sums from "42"
- when newline separated numbers
  - w sums from "123"
- when delimiter from first special line
  - Sums from "//;1;2;3"
  - Sums from "//|4|5|61"

### TDD

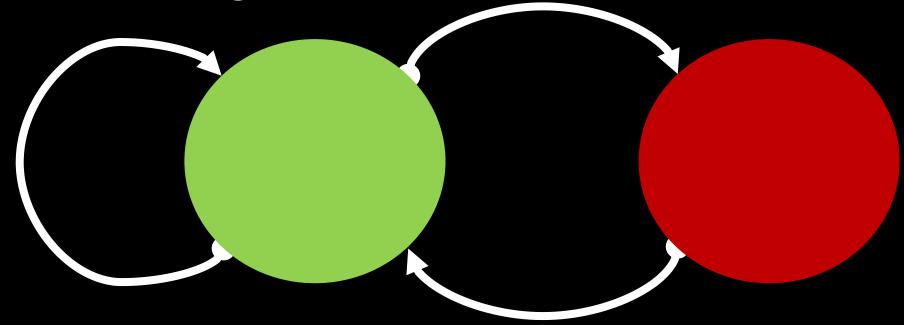
Test Driven Development

Сначала тесты, потом код, потом опять тесты, потом опять код

### TDD

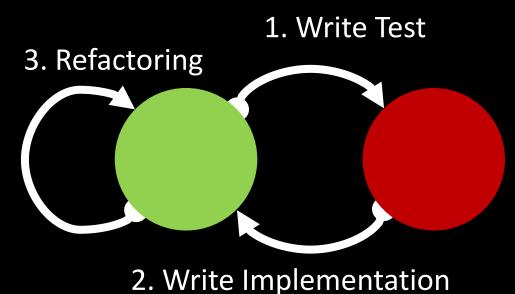
#### 1. Write Test

#### 3. Refactoring



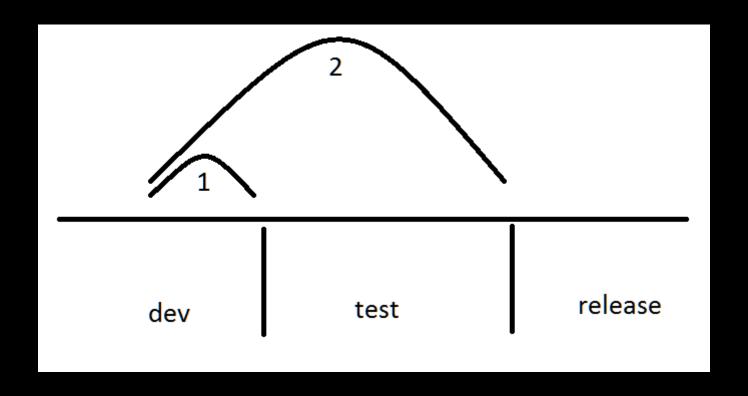
2. Write Implementation

### Принципы



- Начинайте с теста
- Двигайтесь маленькими шажками
  - Добавьте простейший красный тест
  - AAA и один Assert на тест
  - Добавьте простейший код, проходящий тест. Например, заглушку
- Один красный тест в каждый момент
- Планируйте шажки наперед
- Не забывайте про рефакторинг
  - Перед рефакторингом тесты должны проходить

### TIMELINE



# Парное TDD

- Ping pong
- Devil's advocate
- 3 min timeframe

# Ссылки, библиотеки

- Nunit
- Rhino Mocks
- Selenium

# Спасибо за внимание