LMS

Library Managment System

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 27.02.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Todor |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj sistema za upravljanje bibliotekama tj. Library Management System - LMS.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Library Management System |
| Naziv tima | LMSteam |
| Članovi tima | [Vukadin Drašković, 17603 [vođa tima]], [Todor Ristić, 17915], [Lazar Dragutinović, 17601], [Nikola Zdravković, 17634] |
| Problem je | Postojeće Web aplikacije ne pružaju usluge koje biblioteke nude inače |
| Pogađa | Menadžere biblioteka, radnike biblioteka i korisnike usluga biblioteka |
| Posledice su | Nemogućnost zakazivanja termina u čitaonici, diskusija o knjigama, slanja raznih obaveštenja korisnicima na mejl, davanja preporuke knjiga za čitanje na osnovu ukusa korisnika, prikazivanja statistika menadžerima |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti zakazivanje termina u čitaonici, diskusiju o knjigama, slanje obaveštenja korisnicima na mejl, davanje preporuke knjiga za čitanje na osnovu ukusa korisnika, prikazivanje statistike menadžerima |
| Proizvod je namenjen | Menadžerima i radnicima biblioteka i korisnicima usluga biblioteka |
| Koji | Će moći da lakše sagledaju rad biblioteka, brže pruže usluge korisnicima i koji će moći online koristiti usluge koje biblioteka inače nudi |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Nudi online usluge biblioteka korisnicima, statistike menadžerima i dodatne opcije za ostale radnike biblioteka |
| Za razliku od | Postojećih Web aplikacija koje ne nude: većinu usluga korisnicima koje biblioteka inače nudi, statistike za menadžere i neke dodatne korisne opcije za ostale radnike |
| Naš proizvod će | Će obezbediti usluge biblioteka online, statistike za menadžere i dodatne mogućnosti za ostale radnike biblioteka |

# Opis projekta

LMS(Library Management System) predstavlja Web aplikaciju koja u odnosu na tip korisnika pruža određene usluge. Ovu aplikaciju će koristiti 3 tipa korisnika : članovi biblioteke, radnici i menadžeri.

Ovaj projekat treba da omogući :

- Članovima biblioteke da imaju uvid u celokupan katalog biblioteke. Prijavljivanje u red čekanja za knjigu. Filtriranje knjiga po različitim kriterijumima i predlog za čitanje. Diskusiju o knjigama nakon vraćanja istih. Dobijanje e-mail obaveštenja o rokovima za vraćanje knjiga i plaćanju članarine.

- Radnicima u ograncima biblioteke da dodaju, menjaju i uklanjaju knjige, autore i čitaonice u datom ogranku. Mogu da izdaju knjige članovima i da im dodele mesto u čitaonici

- Menadžerima da imaju uvid u razne statistike za dati ogranak. Koordinaciju radnika.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Karakteristike projektnog tima :

- Iskustvo u Web programiranju i radu sa bazama podataka

- Umeće kreiranja dobrog korisničkog interfejsa

- Poznavanje administracije Web sajtova

- Iskustvo u razvoju softvera

Veštine članova tima :

- Vukadin (vođa tima)

- Malo iskustva u razvoju front-end dela Web aplikacije

- Iskustvo u razvoju back-end dela Web aplikacije

- Iskustvo u radu sa bazama podataka

- Vešt i organizovan programer

- Todor

- Malo iskustva u razvoju front-end dela Web aplikacije

- Iskustvo u razvoju back-end dela Web aplikacije

- Iskustvo u radu sa bazama podataka

- Snalažljiv i brzoučeći programer

- Lazar

- Iskustvo u razvoju Web aplikacija

- Dobar Web administrator

- Vredan i organizovan programer

- Nikola

- Dobar Web Dizajner

- Iskustvo u razvoju front-end dela Web aplikacije

- Malo iskustva u radu sa bazama podataka

- Inovativan programer

# Cilj i motivacija tima

Naš cilj kao projektantskog tima je da napravimo objedinjenu Web aplikaciju koju mogu koristiti različiti sistemi biblioteka za laku i preglednu upotrebu i pružanje online usluga biblioteka korisnicima. U tom postupku ćemo naučiti dodatne i unaprediti znanje postojećih tehnologija koje će nam biti potrebne za realizaciju ovog projekta.

Vukadin – želi da unapredi postojeće znanje o bazama podataka i back-end delu Web aplikacija i realizuje najobimniji projekat za njega do sada

Todor – želi da unapredi postojeće znanje i nauči nove tehnologije o bazama podataka i back-end delu Web aplikacija

Lazar – želi da unapredi postojeće znanje i nauči nove tehnologije u razvoju front-end dela Web aplikacija

Nikola – želi da unapredi postojeće znanje u Web dizajnu i razvoju front-end dela Web aplikacija i stekene iskustvo u radu sa timom

Tip ličnosti :

Vukadin – Ličnost koja se sama motiviše

Todor – Ličnost motivisana zadatkom

Lazar – Ličnost koja se sama motiviše

Nikola – Ličnost motivisana komunikacijom

# Vođa tima

Vođa tima treba da poseduje veštine na nivou ostalih članova tima ili više od njih, da poseduje dobre komunikativne sposobnosti, da je vredan, organizovan i da poseduje iskustvo u radu na projektima. I da je uvek tu da pomogne ostalim članovima tima ukoliko dođe do problema pri izradi projekta.

Vukadin je izabran kao vođa tima jer poseduje ove odlike i idejni je tvorac ovog projekta.

# Komunikacija

Navesti načine komunikacije

Definisati načine održavanja sastanaka

Navesti kako će biti vođena evidencija o odlukama u toku izrade projekta

Definisati načine razmene podataka

Komunikacija članova tima se organizuje putem zajedničke grupe na Teams-u i povremenog uživo sastajanja.

Sastanci se održavaju putem Teams-a i organizuju se kad god treba doneti veću odluku o detaljima i implementacionim pojedinostima na samom projektu. Svi članovi tima moraju biti prisutni.

Evidencija o odlukama i izmenama u toku izrade projekta će biti dokumentovana u pisanoj formi.

Podaci će se razmenjivati putem grupe na Teams-u i preko repozitorijuma na Bitbucket-u.

# Planiranje vremena

Navesti prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski)

Isplanirati odsustvo članova tima

Proceniti ukupan broj sati rada na izradi projekta

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (tim) – oko 20 sat

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta :

Vukadin – 5 sati

Todor – 5 sati

Lazar – 5 sati

Nikola – 5 sati

Ukoliko dođe do neplaniranog odsustva nekog od članova tima, jedan od članova tima će preuzeti deo posla člana koji odsustvuje, a drugi deo će posla će biti obavljen kada se taj član vrati sa odsustva

Procena ukupnog broja sati rada na projektu – 250 sati