

```

<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo debug</title>
    <script type="text/javascript">
      document.write(Hola mundo!);
    </script>
  </head>
  <body>

```

1. El error que encontramos en el primer ejercicio se encuentra dentro de (). Ya que hacen falta las comillas " para que el contenido pueda visualizarse.

```

<script>
  alert(1);
  alert(2);
</script>

<script>
  alert(3);
  .alert(4);
</script>

<script>
  alert(5);
  alert(6);
</script>

```

2. El error del segundo ej. se encuentra en poner el . Al principio del alert, lo que hace que no funcione el script correctamente.

```

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Ejemplo debug</title>
  <script type="text/javascript">
    document.getElementById('salida').innerHTML = "Este es el nuevo texto";
  </script>
</head>
<body>
  <h1>Depurador error visible</h1>
  <p id="salida">Texto inicial</p>
</body>

```

3. En este caso ocurre que la página no se ha cargado todavía cuando se ejecuta la orden del DOM. Se debería poner una función onload o similar.

```

<html>
<head>
  <title>Ejemplo debug</title>
</head>
<body>
<h1>Depurador Seguimiento Variables</h1>
<p>Intentamos sumar dos números y obtenemos un valor erróneo.</p>
<script>
var primero=parseInt( prompt( "Indica el valor del primer dato" ) );
var segundo=parseInt( prompt( "Indica el valor del segundo dato" ) );
var suma=primero+segundo;
alert( "El resultado de la suma de los datos es "+suma );
</script>
</body>
</html>

```

4. Aquí el error está en parseInt, debería ser parseFloat.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Ejemplo debug</title>
  <script type="text/javascript">
    function cambiaImagen(){
      var n = aleatorio();
      imagen.src = n + ".png";
      imagen.alt = "imagen personaje disney";
    }
    function aleatorio(){
      Math.floor(Math.random()*10 + 1);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <h1>Debug de error en función de callback relacionada con evento</h1>
  </img>
</body>
</html>

```

5. Aquí el error es que la función aleatorio() no devuelve nada, debería ponerse un return.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Debug DOM</title>
    <script src="ejDebugDOM.js" charset="utf-8"></script>
    <style media="screen">
      #fondo{
        background: silver;
        border:1px solid black;
        width: 100px;
        height: 100px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Puntos de ruptura en DOM</h1>
    <h2>Esto es un h2</h2>
    <div id="fondo"></div>
  </body>
</html>

```

6. En este caso falta una “s” en getElementSByTagName y el [0] posterior.

```

<html>
<head>
  <title>Ejemplo depurador</title>
</head>
<body>
<h1>Depurador: ejemplo 5</h1>
<p>Intentamos acceder a un recurso en la web (una imagen).</p>

</body>
</html>

```

7. Aquí el error está en la dirección web: falta el .com/.es... en vez de estonoesundominio