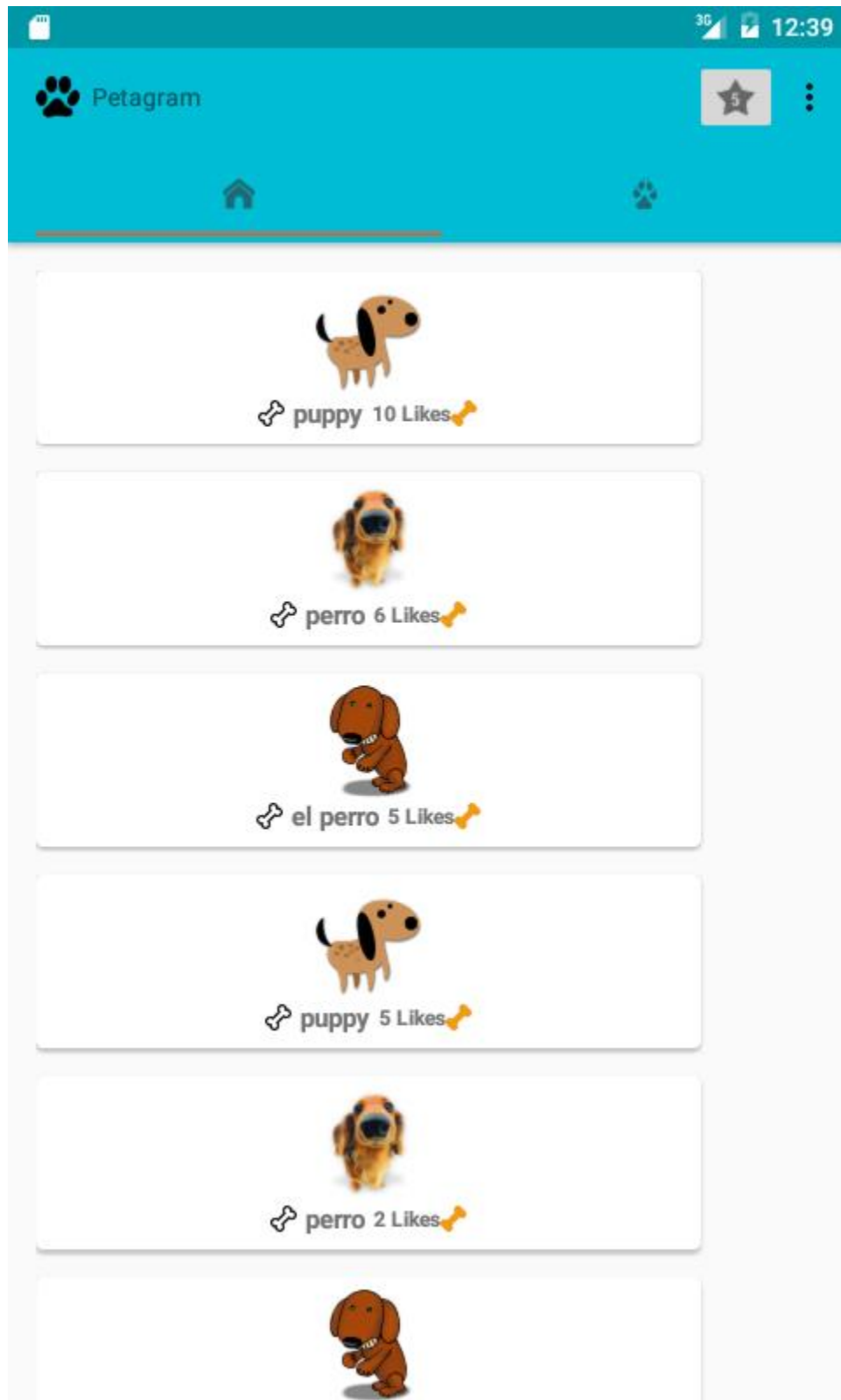




















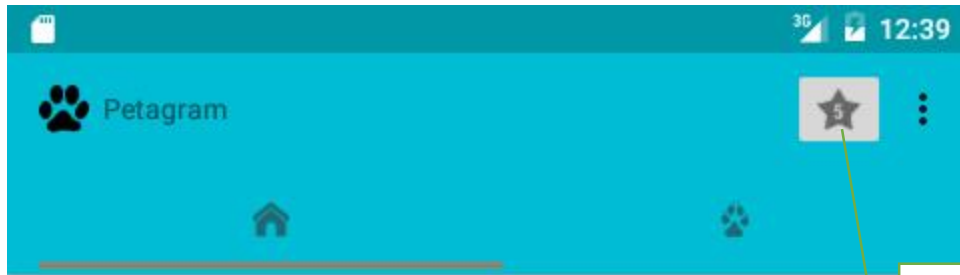


Aplicación de persistencia con Mascotas





- | | | |
|--|--|---|
| 
1  | 
2  | 
3  |
| 
4  | 
1  | 
11  |
| 
2  | 
3  | 
4  |
|  |  | |



Al dar clic aquí nos envía a la pantalla en donde se encuentran las 5 mascotas con mayor Rank

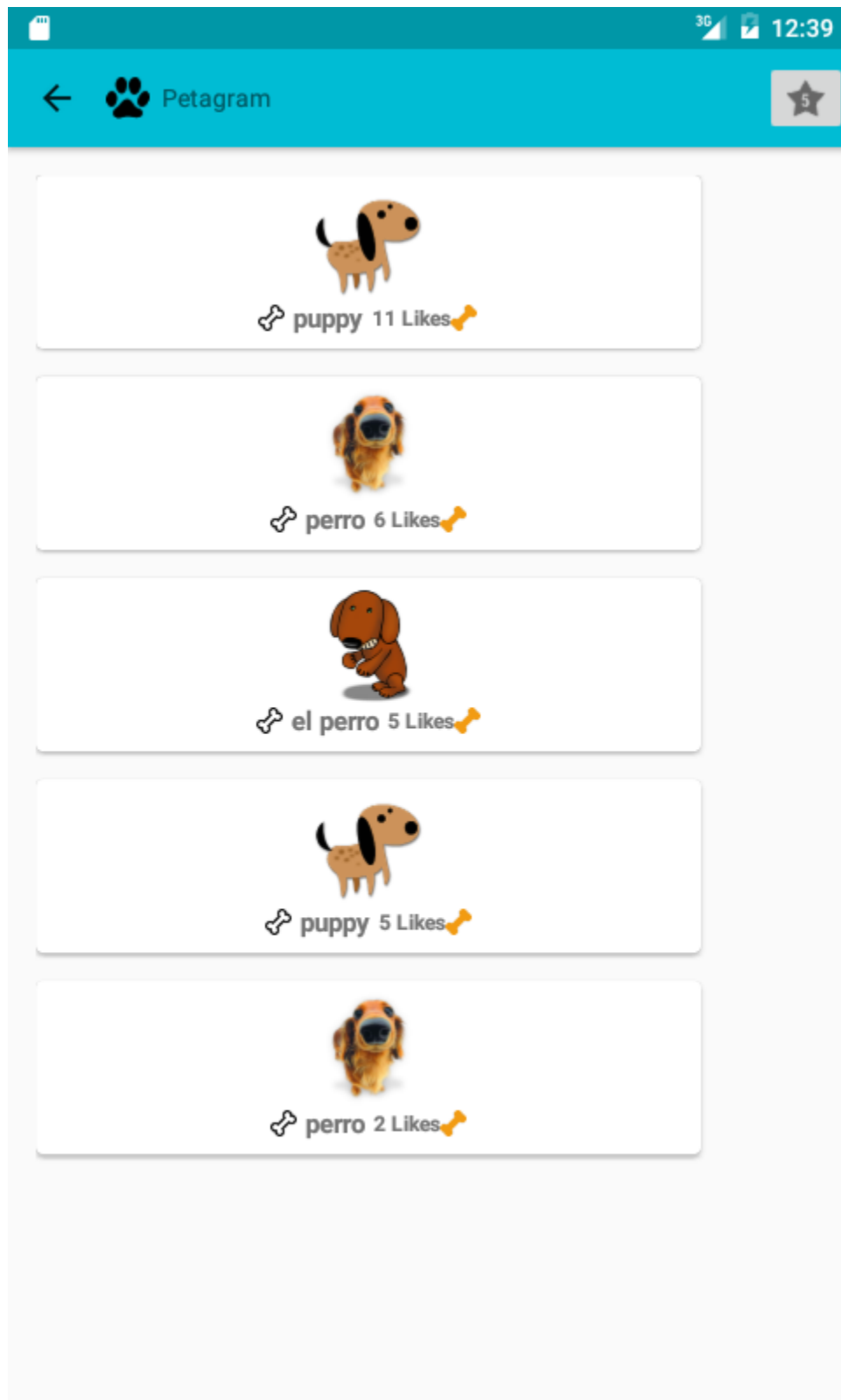
Al dar clic en el hueso, se aumenta el Rank el cual se verá en el botón de arriba estrella 5



puppy tenía 10 y ahora tiene 11



Esta es la pantalla donde se muestran las 5 mascotas con mayor Rank, son ordenadas de mayor a menor para que sea más fácil su visualizan




Nombre Completo

Email

Mensaje



SIGUIENTE




1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

q w e r t y u i o p

a s d f g h j k l

 z x c v b n m 

?123 , . 



Nerd **VS.** *Geek*

Oscar

📞 55 55 22 72 20


✉ oscar@oscar.com

Creación de la tabla

```
CREATE TABLE mascota(id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT , nombre TEXT, foto INTEGER );
```

```
CREATE TABLE ranking_mascota(id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, id_mascota  
INTEGER,  
  
rank INTEGER, FOREIGN KEY ( id_mascota)  
REFERENCES mascota(id));
```

Modelo de base de datos

mascota			ranking_mascota	
id	INTEGER PK		id	INTEGER PK
nombre	TEXT		id_mascota	INTEGER FK
foto	INTEGER		rank	INTEGER

Query para ranking

```
"select rm.id_mascota, m.nombre, m.foto, sum(rm.rank) as rank " +  
    "from " + ConstantesBaseDatos.TABLE_RANKING_MASCOTA + " rm "  
+  
    "inner join " + ConstantesBaseDatos.TABLE_MASCOTAS + " m on "  
+  
    "m.id = rm.id_mascota " +  
    "group by rm.id_mascota, m.nombre, m.foto " +  
    "order by rank desc " +  
    "limit 5";
```