



FH

University of
Applied Sciences

TECHNIKUM

WIEN

Modul Webentwicklung

Vorkenntnisse

Dieses Modul baut insbesondere auf den Inhalten des Moduls Webtechnologien auf.

Zudem wird ein Verständnis über Kontrollstrukturen und Funktionen aus vorangegangenen programmier-lastigen Lehrveranstaltungen vorausgesetzt.

Kommunikation

- **E-Mail:**

- Betreff: **BWI-Webentwicklung:** Thema/Anliegen/...

- **Moodle-Kurs**

- Ankündigungen Lehrende
- Forum für Studierende
- Präsenzeinheiten (**grün**)
- Eigenstudiumsphasen (**blau**)
 - Lernpfade zur Orientierung
 - Literaturverweise, Sprints, Retrospektiven, Sprint-Evaluierungen

- **Anwesenheitspflicht**

- Krankmeldungen an Lehrende und Studiengangsassistenten erforderlich!

Beurteilung I

- **Modulnote für Web Scripting & Webentwicklungsprojekt**
- **Umfang des Moduls: 5 ECTS**
 - Ein ECTS entspricht einem Arbeitsaufwand von 25 Echtstunden (= 25*60 Minuten)¹ → 125h Arbeitsaufwand pro Student*in
 - Inhaltliche und terminliche Verzahnung der beiden Lehrveranstaltungen Web Scripting und Webentwicklungsprojekt
- Die Details sind im Moodle-Kurs unter **Lehrveranstaltungsinformationen, Prüfungsmodalitäten** zu finden.

¹ https://ec.europa.eu/assets/eac/education/ects/users-guide/key-features_de.htm,
https://www.oesterreich.gv.at/themen/bildung_und_neue_medien/universitaet/Seite.160120.html
<https://www.bmbwf.gv.at/Themen/HS-Uni/Studium/Anerkennung/ECTS-System.html>

Beurteilung II

- Beurteilungsgrundlage: Österreichisches Notensystem²

- Notenschlüssel:

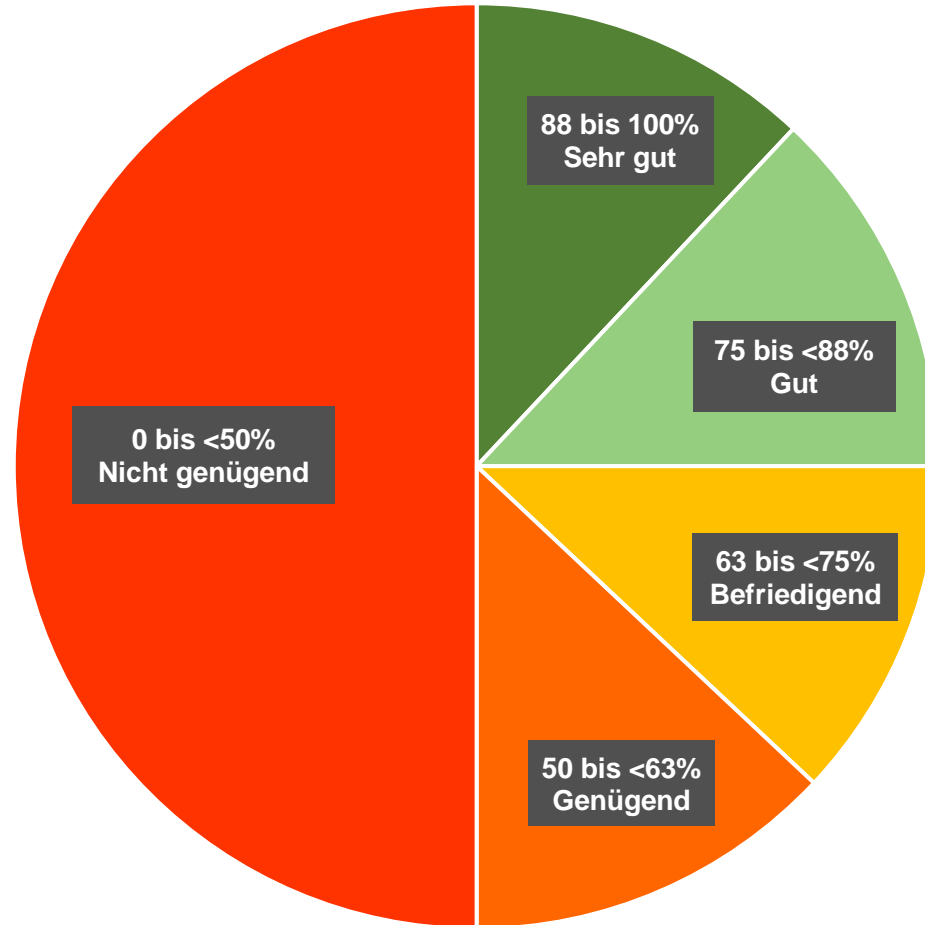
$\geq 88\%$	Sehr gut
$\geq 75\%$ und $< 88\%$	Gut
$\geq 63\%$ und $< 75\%$	Befriedigend
$\geq 50\%$ und $< 63\%$	Genügend
$< 50\%$	Nicht genügend

- Bedeutung der Beurteilungsstufen (Noten) gemäß Leistungsbeurteilungsverordnung³

² cf §12 Satzungsteil Studienrechtliche Bestimmungen / Prüfungsordnung der FH Technikum Wien bzw. §17 Fachhochschul-Studiengesetz idgF (CIS)

³ cf §14 Leistungsbeurteilungsverordnung idgF: <https://www.ris.bka.gv.at/GeltendeFassung.wxe?Abfrage=Bundesnormen&Gesetzesnummer=10009375>

Beurteilung II (visualisiert)



- 1 (Sehr gut)
- 2 (Gut)
- 3 (Befriedigend)
- 4 (Genügend)
- 5 (Nicht genügend)

Web Scripting

- Moodle-Zwischentests
- Übungsgespräch
 - basierend auf den abgegebenen Übungen während dem Semester
- praktischer Zwischentest

Inhalte:

- JavaScript
- jQuery
- TypeScript
- Arbeiten am Projekt

Webentwicklungsprojekt

- **Projektplan**
 - Webshop-Name
 - Backlog, Sprint-Plan, Meilensteine
- **Projektabwicklung** (4 Sprints)
 - Sprint Retrospektive (Fragen im Moodle-Kurs)
 - Sprint Review Protokolle (lt. Vorlage)
- **Projektergebnisse**

Das Projekt muss für sich genommen positiv sein!

Ablauf – Verzahnung der Lehreinheiten

1. **Scripting (Basics 1)**
 - Übung 1
2. **Scripting (Basics 2)**
 - Übung 2
 - Vorbereitung Projekt (Projektteams bilden)
3. **Projekt (Projekt Kick-off: Projektplanung, Tools, Milestones, etc.)**
 - Abgabe Projektplanung, Webshop-Name
4. **Scripting (jQuery)**
 - Übung 3
5. **Scripting (AJAX)**
 - Übung 4
6. **Projekt (Arbeiten am Projekt, Planung Sprint 1)**
 - Durchführung Sprint 1
7. **Scripting (Wiederholung & Fragen zum anstehenden Zwischentest)**
 - Vorbereitung Zwischentest
8. **Scripting (praktischer Zwischentest)**
 - Arbeiten am Projekt
9. **Projekt (Arbeiten am Projekt, Planung Sprint 2)**
 - Durchführung Sprint 2
10. **Scripting (Projektbetreuung, Arbeiten am Projekt)**
 - Arbeiten am Projekt
 - Vorbereitung Übungsgespräche
11. **Scripting (Übungsgespräche als Webinar)**
 - Arbeiten am Projekt
12. **Projekt (Arbeiten am Projekt, Planung Sprint 3)**
 - Durchführung Sprint 3
13. **Scripting (Projektbetreuung, Arbeiten am Projekt)**
 - Arbeiten am Projekt
14. **Projekt (Arbeiten am Projekt, Planung Sprint 4)**
 - Durchführung Sprint 4
 - Projektabgabe (Source Code)
15. **Projektabnahme mit Prüfungsgespräch als WEBINAR (4 EXAM-LEs für die Slots)**

