

Разработка графического интерфейса образовательной платформы с использованием Svelte

Саратовский государственный университет им. Н. Г.

Чернышевского

Кафедра математической кибернетики и компьютерных наук

Подготовил студент 251 группы Толстова Р.С.

Научный руководитель: заведующий кафедрой доцент, к. ф.-м. н. С. В. Миронов

Постановка задачи

Цель работы — разработка части графического интерфейса образовательной платформы MergeMinds с использованием Svelte.

Платформа — Web.

Задачи:

- провести анализ требований к интерфейсам образовательных платформ и существующих технологических решений;
- изучить особенности Svelte, включая его экосистему и методы оптимизации;
- спроектировать архитектуру интерфейса, реализовать ключевые модули (авторизация, курсовая навигация, интерактивные элементы);
- создать взаимодействие с существующим backend-сервисом в соответствии с принципами REST API.

Технологический стек

Frontend

- Svelte
- SvelteKit
- TailwindCSS
- Shadcn-svelte
- Zod
- TanStack Query
- Vite

Уже существующий backend

- Go
- Gin
- PostgreSQL
- Dragonfly
- Just
- Docker