

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

**АНАЛИЗ АЛГОРИТМА БОЙЕРА – МУРА
ОТЧЁТ**

студента 2 курса 251 группы
направления 09.03.04 — Программная инженерия
факультета КНИИТ
Толстова Роберта Сергеевича

Проверено:

доцент, к. ф.-м. н.

М. И. Сафрончик

Саратов 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1	Анализ алгоритма Бойера – Мура	3
---	--------------------------------------	---

1 Анализ алгоритма Бойера – Мура

```
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

#define alphabetSize 256

void genBadChar(string &needle, int size, int
badChar[alphabetSize]) {
    for (int i = 0; i < alphabetSize; i++)
        badChar[i] = size;
    for (int i = 0; i < size; i++)
        badChar[(int)needle[i]] = i;
}

vector<int> BM(string &haystack, string &needle) {
    int n = haystack.size();
    int m = needle.size();
    int badChar[alphabetSize];
    genBadChar(needle, m, badChar);
    vector<int> result;
    int s = 0;

    while (s <= (n - m)) {
        int i = m - 1;
        while (i >= 0 && needle[i] == haystack[s + i])
            i--;
        if (i < 0) {
```

```

        result.push_back(s);
        s += (s + m < n) ? 1 : 1;
    } else {
        s += max(1, i - badChar[haystack[s + i]]);
    }
}

return result;
}

int main() {
    string haystack, needle;
    cout << "String:" << endl;
    cin >> haystack;
    cout << "Substring:" << endl;
    cin >> needle;
    vector<int> ans = BM(haystack, needle);
    for (int pos : ans) {
        for (int i = pos; i < pos + (int)needle.length(); i++)
            cout << haystack[i];
        cout << " " << pos << endl;
    }

    return 0;
}

```

Проанализируем функцию `genBasChar`: $O(m)$, где m – длина паттерна

Цикл $(s \leq n - m)$ – основной цикл сдвигов. В худшем случае количество сдвигов может быть до $O(n)O(n)$.

Внутренний цикл `while (i >= 0 && needle[i] == haystack[s + i]) i--`; — сравнивает символы шаблона и текста справа налево. В худшем случае может сравнить все m символов.

При несовпадении сдвиг определяется по таблице плохих символов: `s += max(1, i - badChar[haystack[s + i]])`. Это позволяет делать большие сдвиги, пропуская символы.

При полном совпадении добавляем позицию в результат и сдвигаемся на 1, чтобы не пропустить пересекающиеся вхождения.

Построение таблицы: $O(m)$.

Основной цикл:

В худшем случае (например, при повторяющихся символах и плохой таблице сдвигов) алгоритм может сравнивать символы почти на каждом сдвиге, что даёт сложность $O(nm)$.

На практике и в среднем благодаря эвристике плохого символа (и при добавлении эвристики хорошего суффикса) алгоритм работает за $O(n)$.

Поиск всех вхождений не меняет асимптотику — мы просто продолжаем проходить текст и сохраняем найденные позиции.

Таким образом, в среднем случае сложность $O(n)$, в худшем $O(nm)$. Подготовка таблицы требует $O(m)$