# 计算机网络实验3任务三报告

1811527

朱韵

# 一、实验内容

在任务 3-2 的基础上,选择实现一种拥塞控制算法,也可以是改进的算法, 完成给定测试文件的传输。

# 二、实验要求

- 1. 实现单向传输。
- 2. 对于每一个任务要求给出详细的协议设计。
- 3. 给出实现的拥塞控制算法的原理说明。
- 4. 完成给定测试文件的传输,显示传输时间和平均吞吐率。
- 5. 性能测试指标包括吞吐率和时延,给出图形结果并进行分析。
- 6. 完成详细的实验报告(每个任务完成一份)。
- 7. 编写的程序应结构清晰,具有较好的可读性。
- 8. 提交程序源码和实验报告。

# 三、协议设计

# 1. 数据报格式(存储在字符数组 send\_buf 中)

- (1) 序列号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [0:15]
- (2) 源端口号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send\_buf [16:31]
- (3) 目的端口号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [32:47]
- (4) 长度: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [48:63]
- (5) 校验和:占16个字节,表示为16位二进制,位于send\_buf[64:79]
- (6)最后一个数据包标志位:如果是最后一个数据包,则标志位设为0;否则,标志位设为1。位于 send\_buf[80]。
- (7) 数据: 位于 send buf[81:]

0 1 2 3 4 5 6 7 0 1 2 3 4 5 6 7	0 1 2 3 4 5 6 7 0 1 2 3 4 5 6 7
序列号	源端口号
目的端口号	长度
校验和	f
数据	

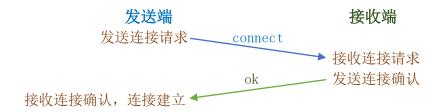
数据报(长度单位为字节), f 代表最后一个数据包标志位

#### 2. 差错检测——计算校验和

- (1) 发送端: 将数据报按 16 位 unsigned short 序列,采用 16 位二进制反码求和运算,计算结果取反写入校验和域段
- (2)接收端:将数据报按 16 位 unsigned short 序列,采用 16 位二进制反码求和运算,如果结果为全 0,则代表没有检测到错误;否则,说明数据报存在差错。

#### 3. 建立连接

发送端向接收端发送 "connect",接收端回复 "ok",连接建立成功。



#### 4. 累积确认

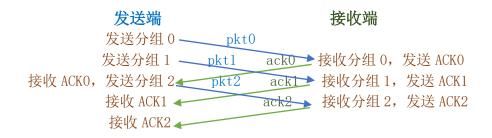
# (1) 发送端:

持续接收 ACK。如果收到接收端发来新的 ACK, 代表在当前 ACK 的数据包之前的数据包均已发送成功,将窗口向右滑动,即基序号改为当前 ACK 序号的下一个序号。

# (2) 接收端:

接收发送端发来的一个分组,如果分组校验和为全 0,且分组序号为期待的序号(收到数据包的序列号==expectnum),则向发送端发送 ACK+最后一个分组标志位+当前这一分组的序列号(序列号占 16 个字节,表示为 16 位二进制。ack位于字符数组 send\_ack[0:2],当前 ack 的是否是最后一个分组标志位(0 为最后一个,1 代表不是最后一个)位于 send\_ack[3],序列号位于 send\_ack[4:19]),同时 expectnum 加 1(如果 expectnum 已等于最大序列号,则令 expectnum=0)。

对于失序的分组(收到的序列号不等于 expectnum),当收到的序号小于期待的序号时,直接丢弃;当收到的序号大于期待的序号时,发送 ACK+最后一个分组标志位+(期待的序号-1)。



#### 5. 序列号循环使用

序列号的范围为 0-500,循环使用(即序列号 500 的下一个序列号为 0)。

# 四、拥塞控制

1. 原理: 基于窗口的方法,通过拥塞窗口的增大或减小来控制发送速率。

#### 2. 第一阶段: 慢启动阶段

初始阈值设为 20, 初始拥塞控制窗口 cwnd 设为 1 (可以发送一个数据包)。每收到一个新的 ACK, cwnd 加 1, 并让记录重复 ACK 的变量为 0。慢启动阶段拥

塞窗口呈指数级增长。具体实现如下:

```
//慢启动阶段
else {
    cwnd = cwnd + 1;
    dupackcount = 0;
}
```

#### 3. 第二阶段: 拥塞避免阶段

当拥塞窗口到达阈值时,慢启动阶段结束,进入拥塞避免阶段。每收到一个新的 ACK, cwnd 增加(1/cwnd),并让记录重复 ACK 的变量为 0。拥塞避免阶段拥塞窗口呈线性增长。具体实现如下:

#### //拥塞避免阶段

```
if (cwnd >= ssthresh) {
   cwnd = cwnd + (1 / cwnd);
   dupackcount = 0;
}
```

#### 4. 丢失检测

#### (1) 超时重传

发送端设置超时线程,判断当前未确认分组确认时间是否超时,如果没有在规定时间(具体实现中设为0.5秒)收到相应的ACK,则重传从基序号到当前序号的所有分组。此时阈值设为cwnd/2,cwnd设为1,重新进入慢启动状态。如果阈值变化后为0,则将其设为1。

之前数据包丢失的原因很有可能是传得太快,所以超时之后要降低阈值,从 而减缓传输速率。部分代码如下:

```
//如果当前时间减去开始时间大于等于0.5秒,则重传从base到当前seq-1的所有分组if ((time_now - time_start) / CLOCKS_PER_SEC >= 0.5 && timer_flag == 1) {
    cout << "超时了" << end1;
    ssthresh = cwnd / 2;
    //阈值如果变为0,则将其置1
    if (ssthresh <= 0) {
        ssthresh = 1;
    }
    cwnd = 1;//进入慢启动阶段
    dupackcount = 0;
    //重传
```

#### (2) 通过三次重复 ACK 检测丢失

如果出现丢包现象,接收端会收到不符合期待的分组。如果接收到的分组序号小于期待的序号,则直接丢弃;如果接收到的分组序号大于期待的序号,则发送 ACK+最后一个分组标志位+ (期待的序号-1)。

发送端接收到对大于当前基序号的 ACK 时,基序号会修改为当前 ACK 序号的下一个。如果接收端持续收到分组序号大于期待的序号,则会重复发送对期待的序号-1 的 ACK,发送端同时会收到多次比当前基序号小 1 的 ACK。如果收到三次比当前基序号小 1 的 ACK,则触发快速重传机制。发送端将阈值修改为 cwnd/2,

cwnd 修改为 ssthresh+3, 进入线性增长,即拥塞避免阶段。因为此时仍能接收到 3 次重复 ACK,说明网络拥塞不是很严重,因此不用进入慢启动阶段。如果已处于快速重传状态,但仍收到重复 ACK,则将 cwnd+1,之后继续接收 ACK。当收到新的 ACK 时,退出快速重传状态。部分代码如下:

```
//收到重复ack
if (ack seq ==temp) {
   cout << "收到重复ack" <<ack_seq<< end1;
   //本来就在快速重传状态
   if (dupsend flag == 1) {
       cwnd = cwnd + 1;
       cout << "本来就在快速重传状态" << end1;
       continue:
   else {
       dupackcount++;
       //如果重复ack计数为3,则启动快速重传
       if (dupackcount == 3) {
          //进入快速重传状态
          dupsend flag = 1;
          ssthresh = cwnd / 2;
          if (ssthresh <= 0) {
              ssthresh = 1;
          cwnd = ssthresh + 3:
          //关闭上一阶段计时
          stop_timer();
          //开启快速重传线程
          HANDLE hthread;
          hthread = CreateThread(NULL, 0, quick_resend, NULL, 0, NULL);
          //关闭线程句柄
          CloseHandle (hthread);
```

# 四、代码思路

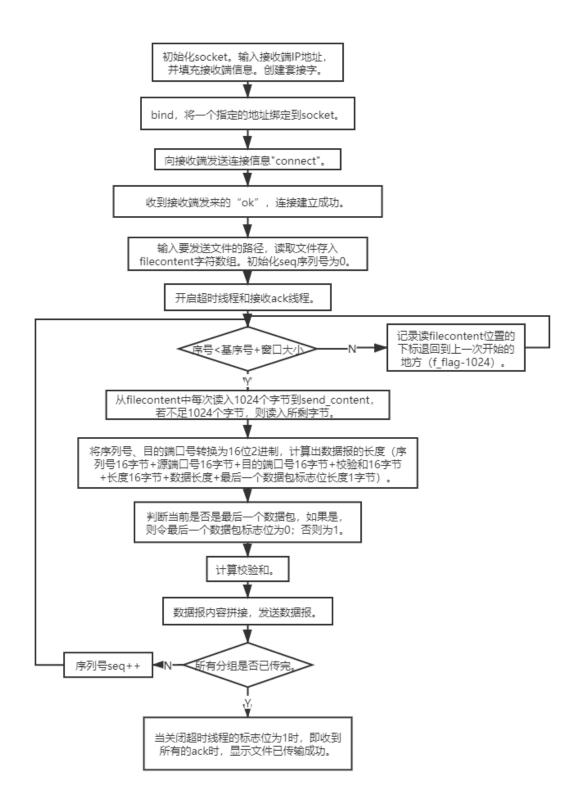
#### 1. 发送端

(1) 几个标志位

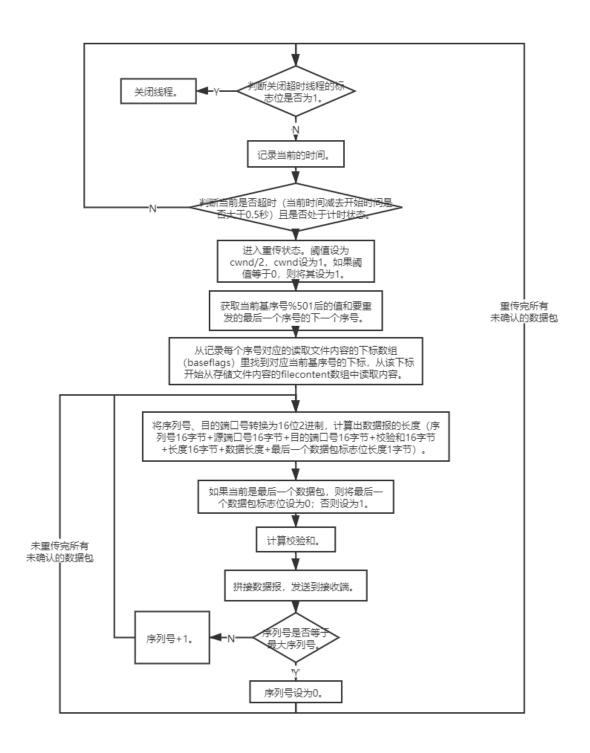
dupsend\_flag: 快速重传状态标志位,1为处于快速重传状态,0为其他状态。 resend\_flag: 重传分组状态,1为当前在重传分组,这时主线程不发送分组,等待重传完后才能发送,0为当前没有重传分组。

close\_resend: 关闭超时和接收 ACK 线程的标志位, 1 为当前已收到所有 ACK, 可以关闭超时和接收 ACK 线程, 0 为当前没有收完所有分组。

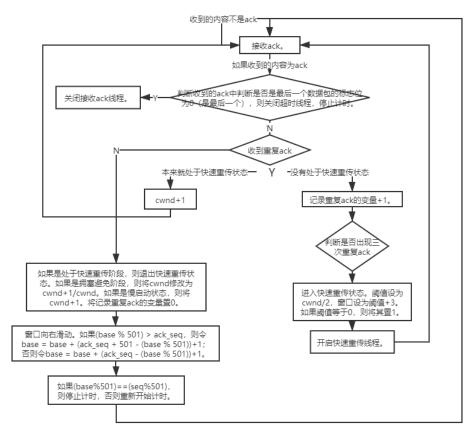
# (2) 主线程



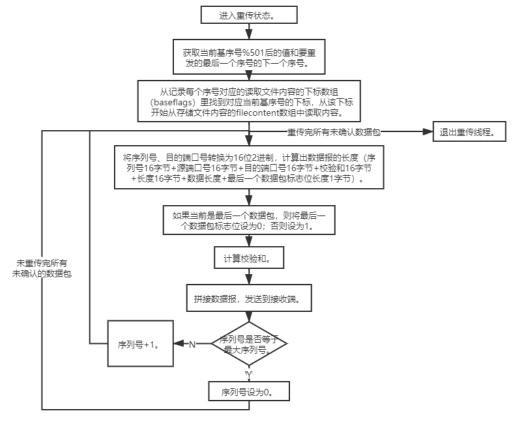
# (3) 超时线程



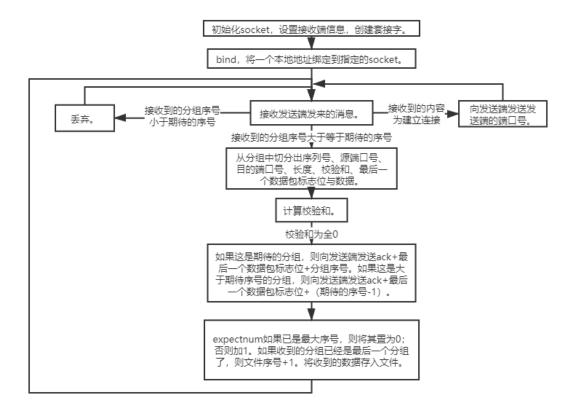
# (4) 接收 ack 线程



# (5) 快速重传线程

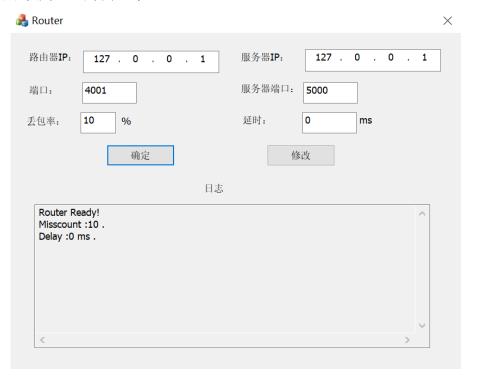


# 2. 接收端

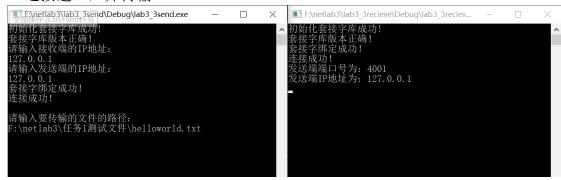


# 五、结果

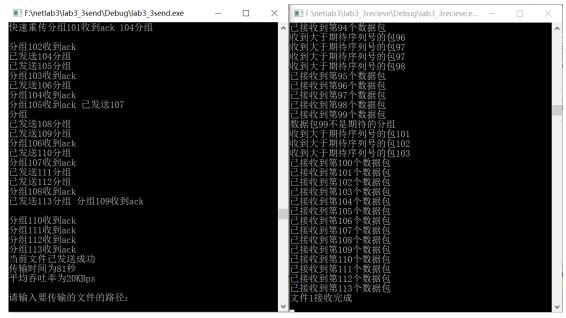
将路由器设为10%的丢包率。



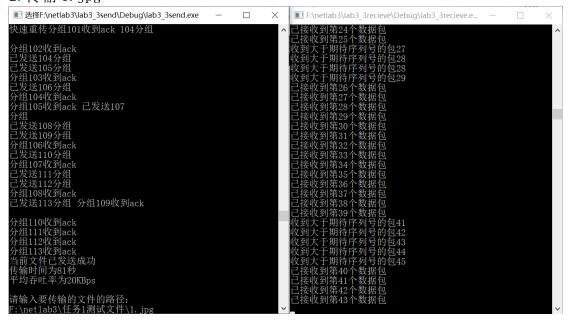
# 1. 连接建立,并传输 helloworld. txt



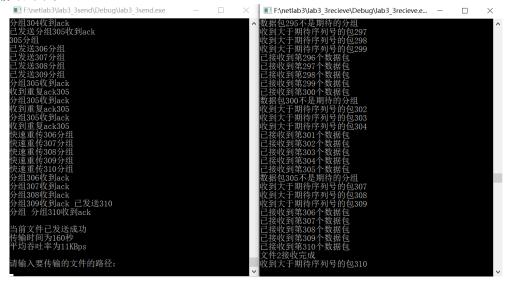
# 传输结果为:



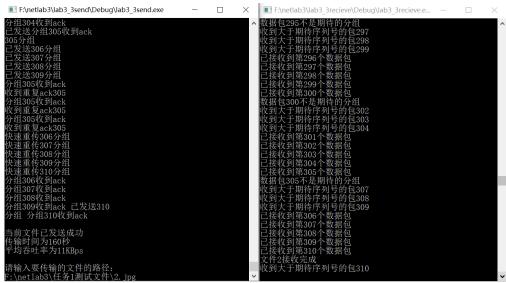
# 2. 传输 1. jpg



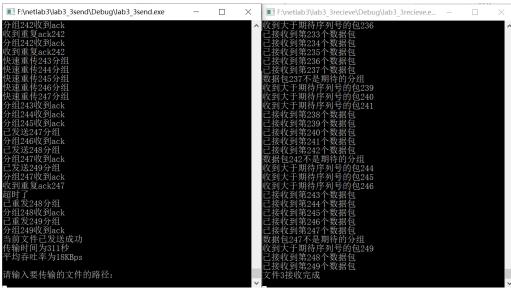
# 传输结果为:



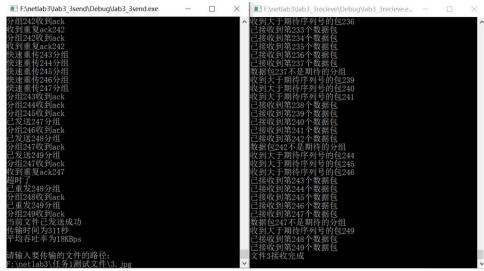
# 3. 传输 2. jpg



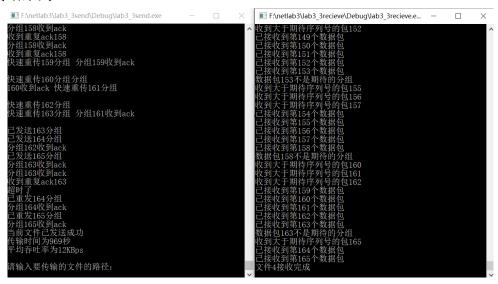
# 传输结果为:



#### 4. 传输 3. jpg



# 传输结果为:



# 5. 存入文件夹中的结果

