计算机网络实验3任务二报告

1811527

朱韵

一、实验内容

在任务 3-1 的基础上,将停等机制改成基于滑动窗口的流量控制机制,采用固定窗口大小,支持累积确认,完成给定测试文件的传输。

二、实验要求

- 1. 实现单向传输。
- 2. 对于每一个任务要求给出详细的协议设计。
- 3. 给出实现的拥塞控制算法的原理说明。
- 4. 完成给定测试文件的传输,显示传输时间和平均吞吐率。
- 5. 性能测试指标包括吞吐率和时延,给出图形结果并进行分析。
- 6. 完成详细的实验报告(每个任务完成一份)。
- 7. 编写的程序应结构清晰,具有较好的可读性。
- 8. 提交程序源码和实验报告。

三、协议设计

1. 数据报格式(存储在字符数组 send buf 中)

- (1) 序列号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [0:15]
- (2) 源端口号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send_buf [16:31]
- (3) 目的端口号: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [32:47]
- (4) 长度: 占 16 个字节,表示为 16 位二进制,位于 send buf [48:63]
- (5) 校验和:占16个字节,表示为16位二进制,位于send_buf[64:79]
- (6)最后一个数据包标志位:如果是最后一个数据包,则标志位设为0;否则,标志位设为1。位于 send_buf[80]。
- (7) 数据: 位于 send buf[81:]

0 1 2 3 4 5 6 7 0 1 2 3 4 5 6 7	0 1 2 3 4 5 6 7 0 1 2 3 4 5 6 7
序列号	源端口号
目的端口号	长度
校验和	f
数据	

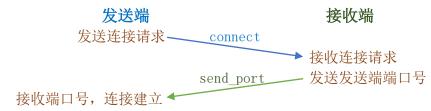
数据报(长度单位为字节), f 代表最后一个数据包标志位

2. 差错检测——计算校验和

- (1) 发送端:将数据报按 16 位 unsigned short 序列,采用 16 位二进制反码求和运算,计算结果取反写入校验和域段
- (2)接收端:将数据报按 16 位 unsigned short 序列,采用 16 位二进制反码求和运算,如果结果为全 0,则代表没有检测到错误;否则,说明数据报存在差错。

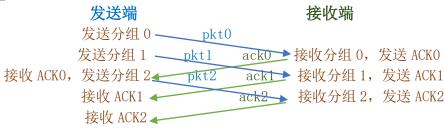
3. 建立连接

发送端向接收端发送 "connect",接收端回复发送端的端口号(16 个字节,表示为16 位二进制,1位占一个字节),连接即建立成功。



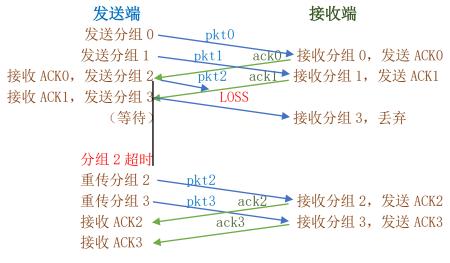
4. 确认

- (1) 发送端: 持续接收 ACK。如果收到接收端发来的 ACK,则将窗口向右滑动。
- (2) 接收端:接收发送端发来的一个分组,如果分组校验和为全 0,则向发送端发送 ACK(具体内容为 ack+当前这一分组的序列号,序列号占 16 个字节,表示为 16 位二进制。ack 位于字符数组 send_ack[0:2],当前 ack 的是否是最后一个分组标志位(0 为最后一个,1 代表不是最后一个)位于 send_ack[3],序列号位于 send_ack[4:19])。



5. 流量控制——滑动窗口(GBN)

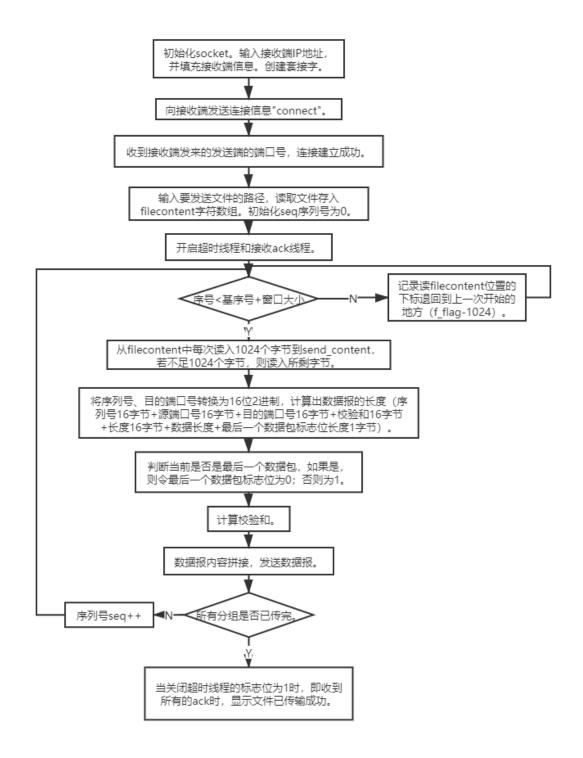
- (1) 发送端:可以发送 20个(窗口大小)未得到确认的分组。序列号的范围为 0-200,循环使用(即序列号 200 的下一个序列号为 0)。发送端设置超时线程,判断当前未确认分组确认时间是否超时,如果没有在规定时间(具体实现中设为 0.5 秒)收到相应的 ACK,则重传从基序号到当前序号的所有分组。接收线程持续接收 ACK,收到一个 ACK,便增加基序号至当前收到 ACK 序号的下一个,即将窗口向右移。
- (2)接收端: 只使用 ACK, 每收到一个期待(收到数据包的序列号==expectnum)的分组,则向发送端发送 ACK,同时 expectnum 加 1 (如果 expectnum 已等于最大序列号,则令 expectnum=0)。对于失序的分组(收到的序列号不等于 expectnum),则直接丢弃。



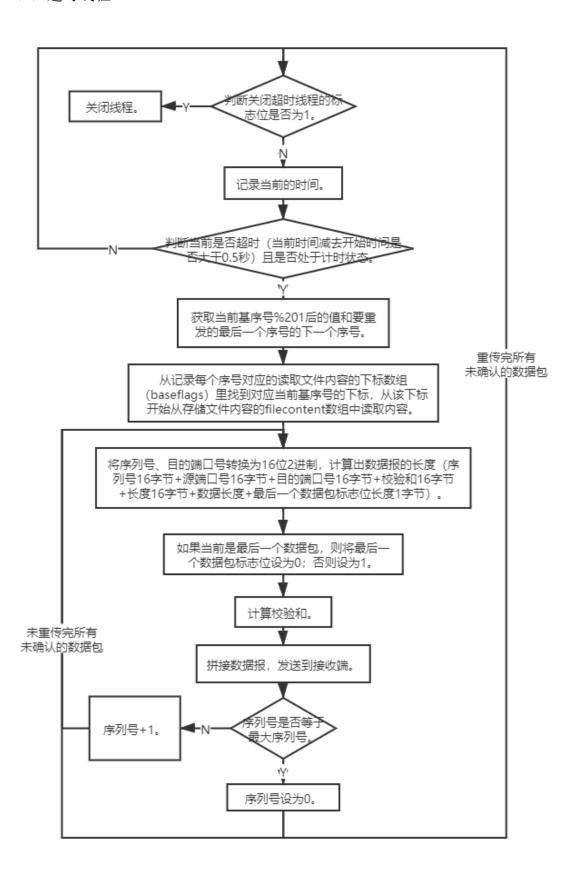
四、代码思路

1. 发送端

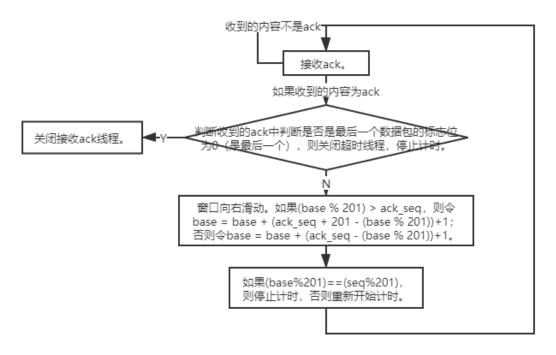
(1) 主线程



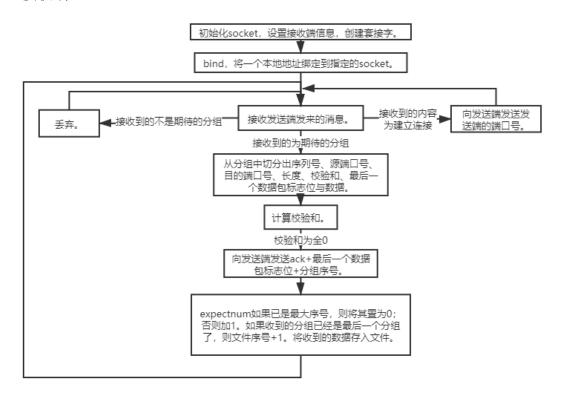
(2) 超时线程



(3) 接收 ack 线程

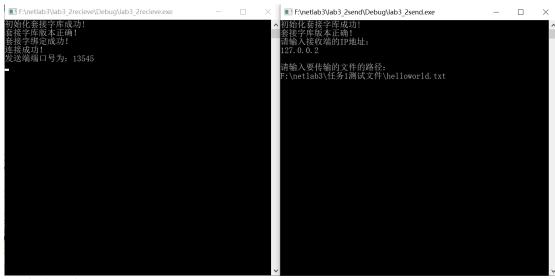


2. 接收端

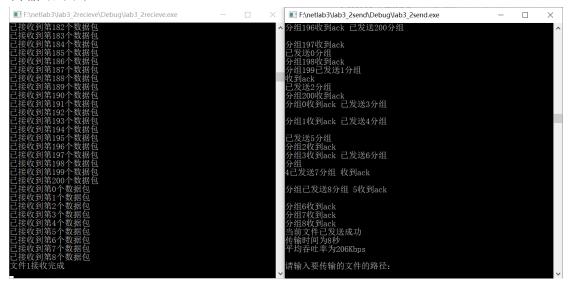


五、结果

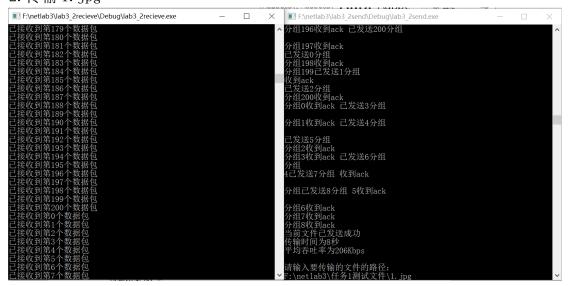
1. 连接建立,并传输 helloworld. txt



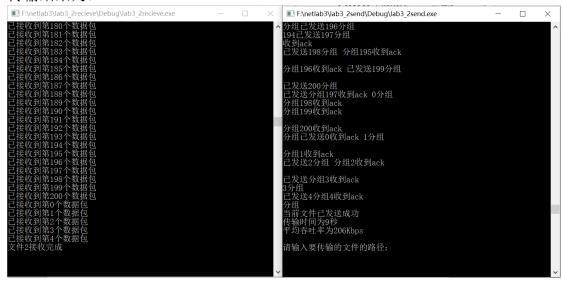
传输结果为:



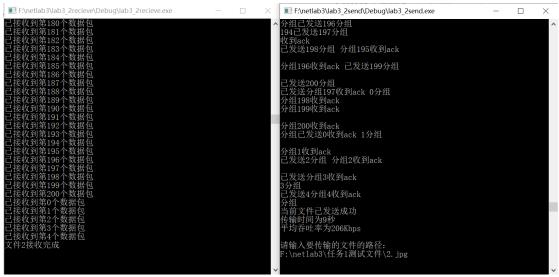
2. 传输 1. jpg



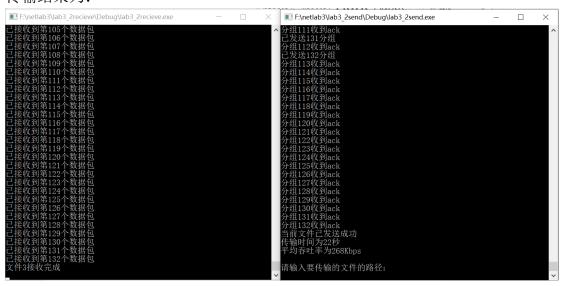
传输结果为:



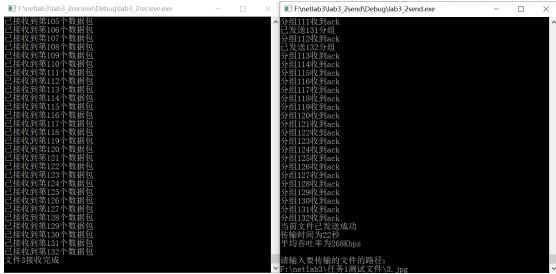
3. 传输 2. jpg



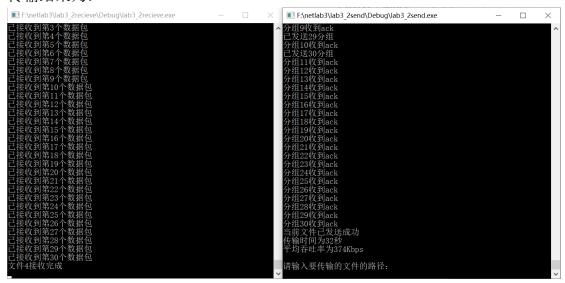
传输结果为:



4. 传输 3. jpg



传输结果为:



5. 存入文件夹中的结果

