

E2E tests. Проверка методов после разработки кода.

№ п/п	Вызываемый метод	Ожидаемый результат
1	createUser	Создание нового пользователя (регистрация).
2	updateUser	Изменение данных пользователя.
3	getUser	Получение данных пользователя.
4	deleteUser	Удаление пользователя
5	generateToken	Генерация токена при авторизации существующего пользователя.
6	getToken	Получение токена.
7	checkToken	Проверка токена, возвращает bool .
8	deleteToken	Удаление токена.
9	addRobot	Добавление робота в БД.
10	updateRobot	Изменение данных робота в БД.
11	getRobot	Получение данных о роботе из БД.
12	deleteRobot	Удаление робота из БД.
13	getChargeLevel	Получение уровня заряда батареи.
14	startCharge	Установка робота на базу для заряда батареи.
15	getFillingContainer	Получение уровня заполнения контейнера с мусором.
16	startCleaning	Ручной старт уборки.
17	stopCleaning	Ручная остановка уборки.
18	returnToBase	Команда на возвращение на базу.
19	setWetCleaning	Установка/отмена режима влажной уборки.
20	setIntensivCleaning	Установка/отмена режима интенсивной уборки.
21	setCleaningTime	Установка времени начала уборки.
22	updateCleaningTime	Изменение времени начала уборки.
23	getCleaningTime	Получение времени начала уборки.
24	deleteCleaningTime	Удаление времени начала уборки.
25	addRoom	Добавление комнаты в БД.
26	startScanRoom	Запуск на сканирование комнаты
27	getRoom	Получение данных комнаты из БД.
28	deleteRoom	Удаление комнаты из БД.