

Импортирование

ЛЕКЦИЯ 8



Содержание

- □Импортирование модулей
- □Импортирование пакетов
- ___init,py___, __name___, __all___



Основы

Модуль — самая крупная организационная программная единица в языке Python, которая вмещает в себя программный код и данные, готовые для многократного использования.

- □В языке Python модули соответствуют файлам с расширением .py
- ■Модули могут импортировать другие модули(файлы) для доступа к именам, которые в них определены.



Импортирование модулей

import – позволяет импортеру получить модуль целиком.

Доступ к именам модуля осуществляется через точку «.»:

```
import math # модуль математических выражений

print(math.sqrt(4)) # метод извлечения кореня из числа

from — позволяет импортеру получить определенное имя из модуля:

from math import sqrt

print(sqrt(4))
```



Принципы импорта

- 1. Отыскивается файл модуля
- 2. Компилируется в байт-код
- 3. Запускается программный код модуля, чтобы создать объекты, которые он определяет

Байт – код – адаптированный код программы на Python, исполняемый PVM (Python Virtual Machine)



инструкция from и from *

Инструкция **from** позволяет импортировать из модуля имя, и использовать его как внутреннее имя текущего модуля:

```
from math import sqrt
print(sqrt(4))
```

Инструкция **from** * позволяет импортировать BCE имена из модуля, и использовать их как внутренние имена текущего модуля:

```
from math import *
print(sqrt(4), sin(pi/2), pi)
```

Примечание: без необходимости инструкцию from * использовать не рекомендуется, так как может возникнуть конфликт с другими именами



Повторная загрузка модулей

- □Программный код модуля, по умолчанию, вызывается только один раз
- □При повторных попытках импортировать модуль будет использоваться объект уже загруженного модуля. Повторная загрузка и запуск программного кода в этом случае не происходит

Функция reload() принудительно выполняет повторную загрузку уже загруженного модуля и запускает его программный код. Инструкции присваивания, выполняемые при повторном запуске, будут изменять существующий объект модуля

Функция reload() содержится в модуле importlib

```
import math
from importlib import reload
reload(math)
```

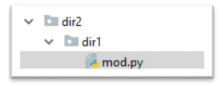


Пакеты

Каталог, внутри которого находятся модули называется **пакетом**, а процедура его импортирования – **импортированием пакета**.

При импортировании пакета, его имя превращается в еще одно пространство имен верхнего уровня, в котором атрибутами являются другие подкаталоги и модули:

```
import dir2.dir1.mod
```



для того чтобы каждый раз не указывать полный путь до модуля можно ввести псевдоним с помощью инструкции **as**

```
import dir2.dir1.mod as md
print(md.a)
```



name и main '

У каждого объекта модуля существуют стандартные внутренние поля-атрибуты.

- □При импортировании модуля поле ___name___ будет содержать строковое имя файла модуля.
- □Если же модуль является исполняемым, то полю ___name___ присваивается имя '___main___'
- □Данную особенность можно применять, включая в модули код, который будет вызываться только в случае если модуль является исполняемым

```
import dir2.dir1.mod as md

print('md.__name__ = ', md.__name__)

if __name__ == '__main__':
    print('Это исполняемый модуль!')
```

```
md.__name__ = dir2.dir1.mod
Это исполняемый модуль!
Process finished with exit code 0
```



_init___.py

Если нужно импортировать пакет, а не конкретный внутренний модуль, следует реализовать внутри пакета файл __init__.py

В данном файл будет содержаться код, который исполняется при попытке импортировать пакет

```
import dir2.dir1.mod
```

После этого имя dir можно использовать как пространство имен:

```
import dir2.dir1 as dir1
print('md.__name__ = ', dir1.mod.__name__)
```



init__.py, __all__ и from*

Чтобы использовать инструкцию **from*** в файле __init__.py следует создать список импортируемых модулей и привязать его к зарезервированному имени __all__:

```
__all__ = ["mod"]
```

Теперь при вызове инструкции **from*** для пакета будут импортированы все его внутренние модули:

```
from dir2.dir1 import *
print('md.__name__ = ', mod.__name__)
```