

Введение

ЛЕКЦИЯ О



Содержание

- Что такое Python
- Основные компоненты
- Версии Python
- Способы запуска
- Использование PyCharm в качестве среды разработки
- Система распределенного контроля версий Git



Язык Python



Python – это высокоуровневый язык программирования общего назначения.

Данный язык был создан Гвидо ван Россумом в 1991 году. Название языка происходит от творческого коллектива Monty Python из Великобритании. Однако в настоящее время Python чаще ассоциируется со змеей чем с комик-группой.

В настоящее время данный язык используется и продвигается такими компаниями как Google, NASA, Los Alamos, FermiLab и многие другие.



Основные компоненты

В процессе установки Python на компьютер создается ряд программных компонентов.

В их число входят (как минимум):

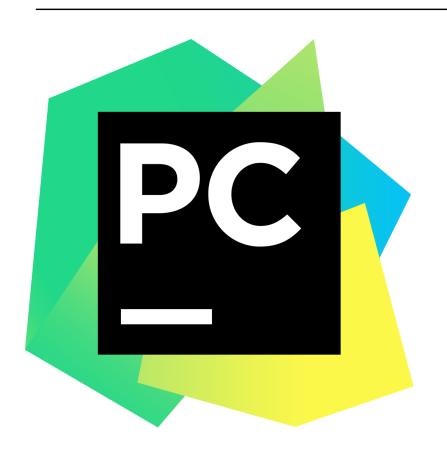
- Интерпретатор
- Библиотека поддержки

Интерпретатор представляет собой программу анализирующую и тут же выполняющую код построчно.

В случае Python используется интерпретатор командного типа, т.е. это система одновременно включающая как интерпретатор (описанный выше) так и компилятор — переводящий исходный код программы в промежуточное представление (байт-код) исполняемый в дальнейшем виртуальной машиной PVM (Python Virtual Machine).



Версии Python



В настоящее время существуют и развиваются одновременно две версии Python: это 2.* и 3.*. Программы написанные на Python в большинстве случаев не будут работать с версией Python другого поколения.

В рамках данного курса используется Python версии 3.*.

В качестве среды разработки используется **PyCharm**, однако на свое усмотрение можно использовать любую другую среду разработки



Способы запуска Python

Интерактивный режим работы:

• Данный режим подразумевает что пользователь вводит инструкции непосредственно в командной строке. Данный режим схож с аналогичным режимом из Matlab

Сценарии:

• В данном случае пользователь заранее создает скрипты (имеют расширение *.ру) инструкции из которых транслируются интерпретатором в байт-код , после чего исполняются виртуальной машиной

Примечание: Стоит отметить что иногда процесс трансляции в байт-код может занимать продолжительное время. По этой причине Python может создавать уже скомпилированные файлы (*.pyc). В таком случае при запуске программы этап трансляции игнорируется



Работа с PyCharm

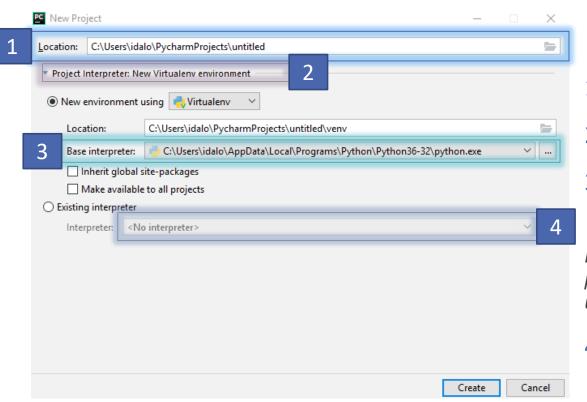


Главное окно PyCharm:

- 1. Создать новый проект
- 2. Открыть существующий проект или файл
- 3. Клонировать существующий проект, воспользовавшись системой контроля версий



PyCharm: создание нового проекта



В данном окне задаются настройки нового проекта:

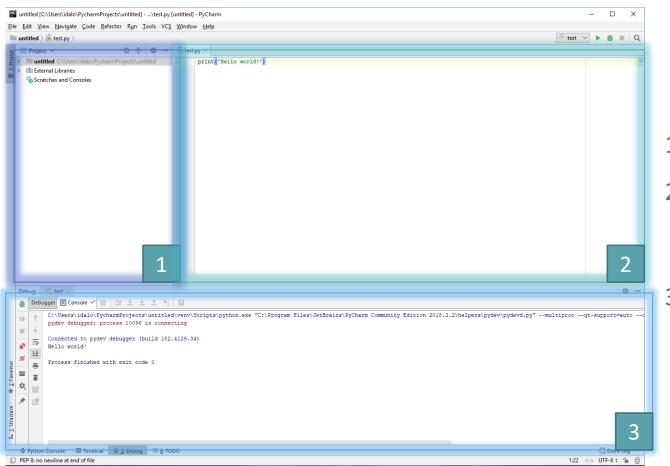
- 1. Путь к рабочей директории проекта
- 2. Дополнительные настройки проекта
- 3. Путь к используемому в качестве основы интерпретатору.

Примечание: в различных проектах может использован различный набор модулей. В данном случае будет использован набор модулей по умолчанию

4. Путь к уже существующей настроенной копии интерпретатора



Рабочее окно PyCharm



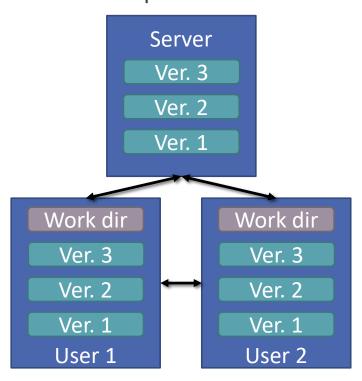
Структура основного окна среды разработки **PyCharm**:

- 1. Дерево каталогов проекта
- 2. Главная рабочая область (область в которой можно редактировать активные файлы)
- 3. Вспомогательные окна (в этот список входит Debug, terminal, рабочая консоль вывода, дерево системы контроля версий и т.п.)



Система контроля версий Git

Репозиторий — это хранилище, где хранятся и поддерживаются какие — либо данные, а также история их изменений



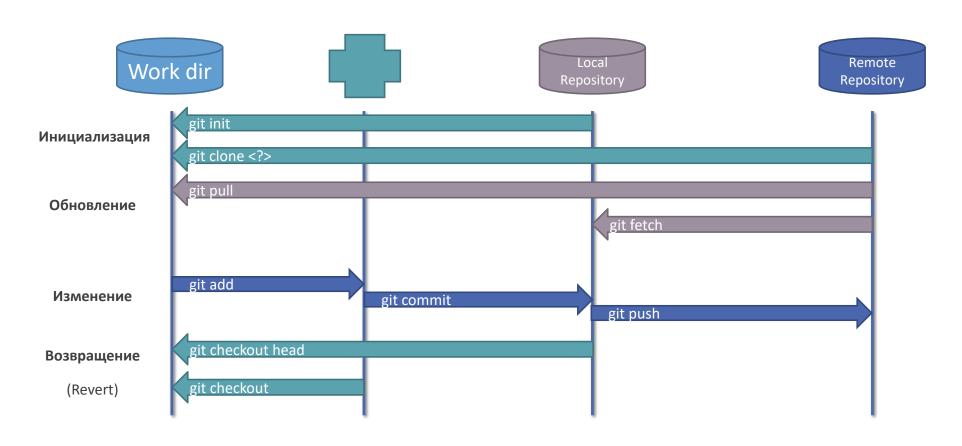
Репозиторий — это хранилище, где хранятся и поддерживаются какие — либо данные, а также история их изменений.

Git- программное обеспечение для управления версиями. Git относится к классу систем распределённого контроля версий.

Распределенный контроль версий — система, в которой у каждого разработчика храниться полная копия репозитория и всех изменений, и каждый разработчик непосредственно работает со своей копией.

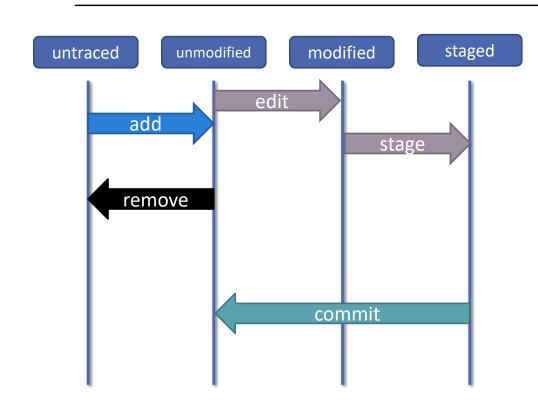


Жизненный цикл Git





Жизненный цикл файлов в Git



Все файлы в процессе работы с контролем версий делятся на два типа: *отслеживаемые* и не отслеживаемые.

Отслеживаемые файлы — это файлы находящиеся под контролем git. При этом они могут быть не модифицированными, модифицированными или индексированными, т.е. готовыми к «сохранению» (а точнее коммиту)

Не отслеживаемые файлы не хранятся в репозитории, и содержатся только в рабочем каталоге



Основные операции Git

Примечание: обычной принято работать с git либо через командную строку, однако в рамках данного курса работа с git будет рассмотрена непосредственно в среде фирмы JetBrains (во всех средах разработки данной фирмы работа с git аналогична)

Инициализация:

- ■Инициализация (git init) перевод текущего проекта под контроль версий Git
- ■Клонирование (git clone) копирование удаленного репозитория с созданием локальной копии и переводом в рабочее состояние

Обновление:

- Fetch (git fetch) получает информации обо всех изменениях и *ветках* на удаленном репозитории
- □Pull(git pull) скачивает изменения в текущий рабочий каталог, одновременно пытаясь их соединить



Основные операции Git (продолжение)

Изменение:

- □ Add/Remove (git add/ git remove) добавление/исключение в систему контроля версий файла
- ☐ **Commit** (git commit) создание новой «контрольной точки» в репозитории, добавляя в нее все проиндексированные файлы

Возвращение:

□ **Checkout** (git checkout) — переход к сохраненной точке, с возможностью отката всех не индексированных изменений, перехода на другую «ветку проекта», и т.д.



GitHub

В качестве веб-сервиса для хранения проектов и учебных материалов в рамках данного курса используется **GitHub**

https://github.com/dep24

Стоит отметить следующие курсы:

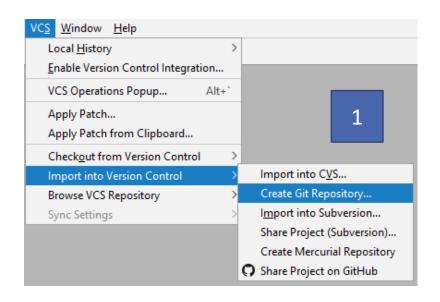
- □**B**_**INFO**: базовый курс Си по программе бакалавриата
- □B_INFO_P:базовый курс Python по программе бакалавриата
- ■М_INFO_OOP: базовый курс ООП на основе С++ магистры
- ■M_INFO: Kypc Geant4

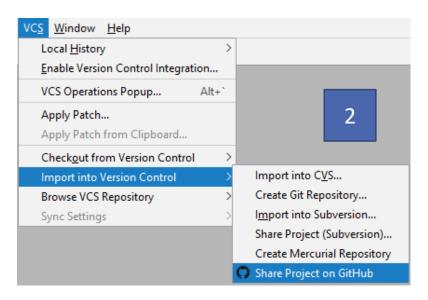


Инициализация:

Для того чтобы перевести проект под распределённую систему контроля версий Git нужно:

■Во вкладке VCS выбрать либо создать локальный Git-репозиторий (1), либо сразу опубликовать проект в своем аккаунте на сервере, к примеру, **GitHub** (2)

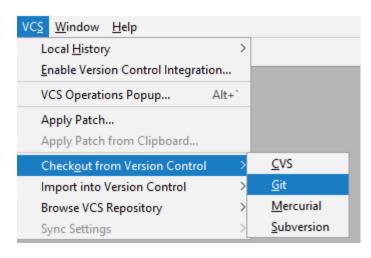


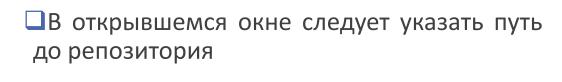


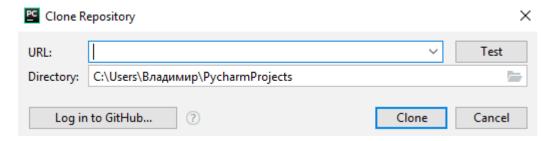


Клонирование:

Для того чтобы клонировать любой существующий проект под контролем версий Git нужно выбрать:

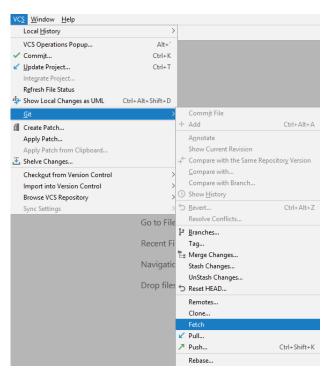








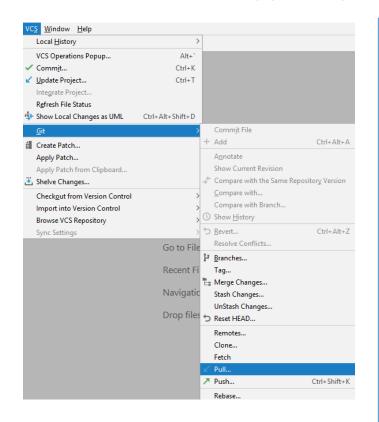
Fetch – данная операция обновляет информацию обо всех версиях и ветках на удаленном репозитории

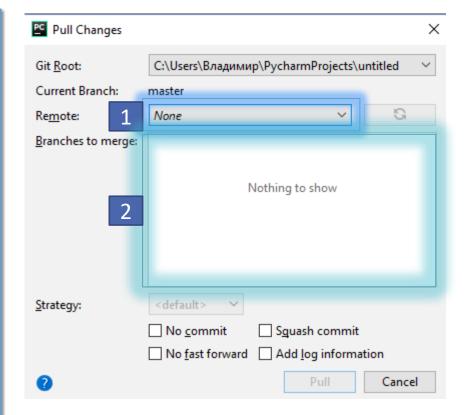


Примечание: обратите внимание что все операции с Git доступны только для проектов находящихся под контролем версий



Pull – позволяет загрузить файлы из удаленного.





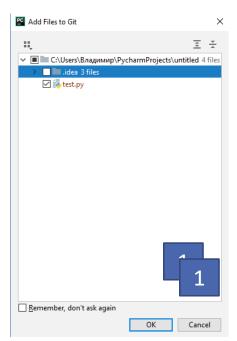
1 – имя (индекс) удаленного репозитория

2 – список доступных для загрузки (и одновременно сравнения и слияния) веток

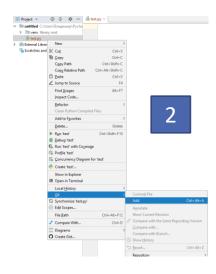


Основные операции Git над файлами

При добавлении нового файла в проект (Add), находящийся под управлением Git, среда разработки предлагает его *отслеживать* (Рисунок 1)



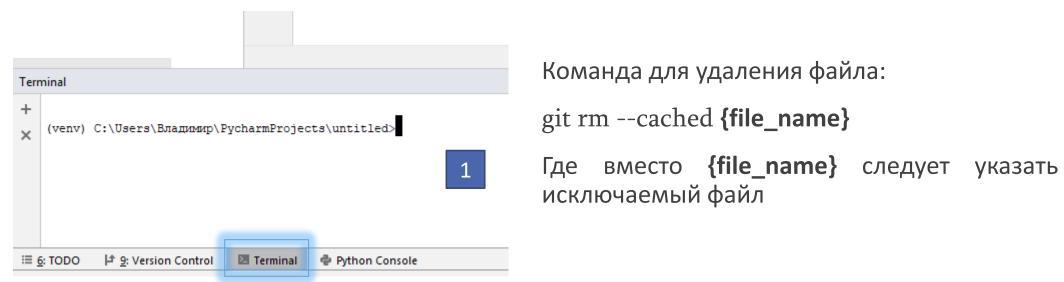
Кроме того можно добавить файл в любой момент просто нажав на него правой клавишей и выбрав соответствующий пункт **Add** в меню Git





Основные операции Git над файлами

В средах **JetBrains** нет специальной кнопки чтобы не отслеживать файл системой контроля версий, однако эту процедуру можно при необходимости сделать с помощью встроенной консоли расположенной в нижней части рабочей области (рисунок 1):

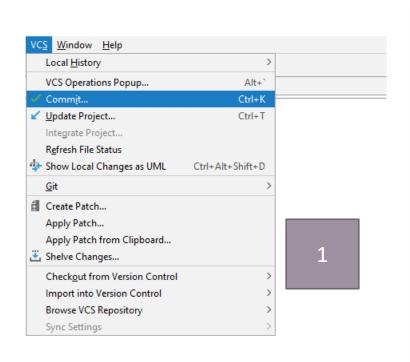


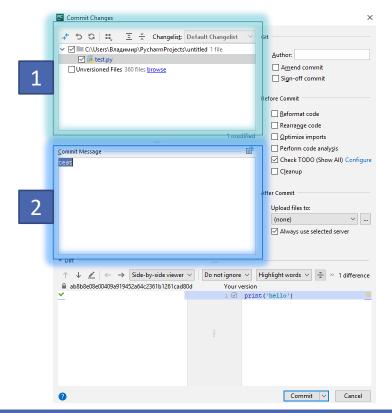
Примечание: через терминал можно вызывать все остальные процедуры которые не реализованы в интерфейсе



Commit

Когда завершены все планируемые работы по модификации файлов следует создать новую контрольную точку или версию. Для этого предусмотрена процедура commit (рис 1)

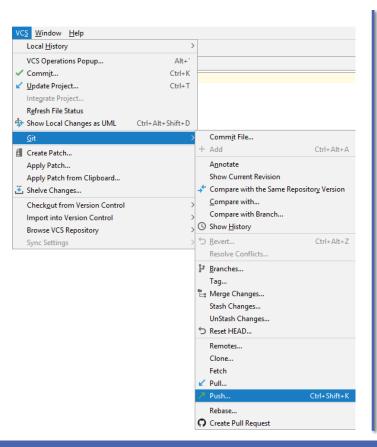


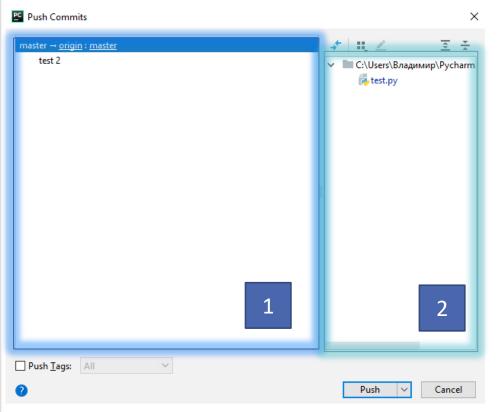


- 1 в этом окне индексируются все файлы необходимые для сохранения в данной версии
- **2** здесь пишется комментарий для текущих изменений



Push – позволяет выгрузить все сохраненные изменения в репозитории





- 1 список всех добавляемых версий (контрольных точек)
- **2** изменяемые файлы