

Documentation: DDWS

Job 1:

Pour le premier job il nous faut installer une VM Debian avec une interface interface graphique et lors de l'installation on lui configure le SSH.



<u>Job 2 :</u>

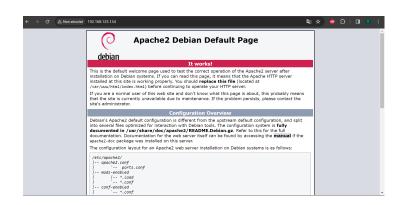
Nous allons installer le serveur Web Apache2 sur le terminal de Debian. On oublie de se mettre en tant que sudoers.

Puis on entre la commande : sudo apt-get install apache2
Une fois installé on entre la commande sudo systemctl start apache2

Puis on prend son IP avec la commande **ip a** et on entre son ip(192.168.125.134) dans l'url d'un navigateur.

lci le serveur est atteignable directement depuis notre hôte.

```
tom@debian:-$ sudo apt-get install apache2
[sudo] Mot de passe de tom :
Lecture des listes de paquets... Fait
Lonstruction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Les paquets supplémentaires suivants seront installés :
apache2-data apache2-utils
Paquets suggérés :
apache2-doc apache2-suexec-pristine | apache2-suexec-custom
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
apache2 apache2-data apache2-utils
9 mis à jour, 3 nouvellement installés, 0 à enlever et 0 non mis à jour.
Il est nécessaire de prendre 577 ko dans les archives.
Après cette opération, 1 890 ko d'espace disque supplémentaires seront utilisés.
Souhaitez-vous continuer ? [O/n] 0
Réception de :1 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 apache2-data all 2.4.5
7-2 [160 kB]
Réception de :2 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 apache2-utils amd64 2.4.57-2 [202 kB]
Réception de :3 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 apache2 amd64 2.4.57-2 [215 kB]
577 ko réceptionnés en 0s (3 191 ko/s)
Sélection du paquet apache2-data précédemment désélectionné.
(Lecture de la base de données... 154879 fichiers et répertoires déjà installés.)
```







Job 3:

Les serveurs webs les plus connus et utilisés sont :

- Apache



- NGINX



- IIS



- Lighttpd



- Caddy



Apache:

Apache est un logiciel de serveur web gratuit et open-source qui alimente environ 46% des sites web à travers le monde. Le nom officiel est Serveur Apache HTTP et il est maintenu et développé par Apache Software Foundation.

Il permet aux propriétaires de sites web de servir du contenu sur le web – d'où le nom **serveur web** -. C'est l'un des serveurs web les plus anciens et les plus fiables avec une première version sortie il y a plus de 20 ans, en 1995.

Il a plusieurs avantages comme :

- **-Open Source** : Apache est un logiciel open source, ce qui signifie qu'il est gratuit à télécharger, à utiliser et à personnaliser. Cela le rend accessible à un large public.
- **-Fiabilité** : Apache est connu pour sa stabilité et sa fiabilité. Il peut gérer de grandes charges de trafic sans crash ni problème majeur.





- **-Modularité** : Apache est extensible grâce à des modules tiers. Vous pouvez ajouter des fonctionnalités supplémentaires en installant des modules adaptés à vos besoins.
- -Support communautaire : Il existe une grande communauté d'utilisateurs d'Apache qui partagent des ressources, de l'aide et des conseils en ligne. Cela facilite la résolution de problèmes et la mise en place de configurations avancées.
- **-Plateforme multiplateforme**: Apache est compatible avec de nombreuses plates-formes, y compris Unix, Linux, Windows, MacOS, etc.

Inconvénients:

- **-Configuration complexe** : La configuration d'Apache peut être complexe, en particulier pour les utilisateurs novices. Il nécessite des connaissances techniques pour une configuration avancée.
- -Surconsommation de ressources : Apache peut consommer plus de ressources système que d'autres serveurs web, ce qui peut affecter les performances si mal configurées.
- **-Vitesse**: Bien qu'Apache soit fiable, il peut être moins performant en termes de vitesse par rapport à d'autres serveurs web, en particulier lorsque des options de configuration incorrectes sont utilisées.

NGINX:

NGINX, prononcé comme « engine-ex », est un serveur web open-source qui, depuis son succès initial en tant que serveur web, est maintenant aussi utilisé comme reverse proxy, cache HTTP, et load balancer.

Nginx a été créé à l'origine par Igor Sysoev, avec sa première sortie publique en octobre 2004. Igor a d'abord conçu le logiciel comme une réponse au problème du C10k, qui est un problème de performance lié à la gestion de 10.000 connexions simultanées.





Avantages:

- **-Haute performance** : Nginx est réputé pour sa capacité à gérer un grand nombre de connexions simultanées avec une utilisation efficace des ressources système, ce qui en fait un choix solide pour les sites web à fort trafic.
- **-Léger** : Nginx a une empreinte mémoire réduite par rapport à certains autres serveurs web, ce qui le rend adapté à des environnements avec des ressources limitées.
- **-Extensibilité** : Il offre des modules qui peuvent être ajoutés pour étendre ses fonctionnalités, ce qui permet de le personnaliser en fonction des besoins spécifiques de votre application.
- **-Équilibrage de charge** : Nginx est souvent utilisé comme proxy inverse pour répartir la charge entre plusieurs serveurs, ce qui améliore la disponibilité et les performances.
- -Configuration simple et lisible : Sa configuration est généralement considérée comme plus simple et plus lisible que celle d'Apache, ce qui peut faciliter l'administration.

Inconvénients:

- **-Configuration différente** : La syntaxe de configuration de Nginx est différente de celle d'Apache, ce qui peut rendre la transition difficile si vous êtes habitué à Apache.
- -Applications dynamiques : Bien que Nginx puisse servir des fichiers statiques rapidement, il nécessite généralement un serveur d'application supplémentaire pour gérer des applications web dynamiques, ce qui peut compliquer la configuration.
- **-Moins de modules** : Nginx a moins de modules tiers disponibles que Apache, bien que cela puisse être atténué par des modules tiers de qualité
- **-Documentation moins abondante** : Par rapport à Apache, la documentation de Nginx peut sembler moins abondante en raison de sa relative nouveauté, bien que la situation se soit améliorée au fil du temps.





IIS:

Microsoft IIS est le serveur web fonctionnant sous Windows Server. IIS permet de gérer une application web avec une prise en charge avancée des langages de programmation au travers des modules CGI. IIS s'installe et s'administre via le gestionnaire de serveur comme tous les rôles Windows Server.

Avantages:

- -Intégration avec les produits Microsoft : IIS est étroitement intégré avec d'autres produits Microsoft tels que Windows Server, ASP.NET, et SQL Server, ce qui peut simplifier le développement et la gestion des applications web sur des infrastructures Microsoft.
- -Gestion conviviale : IIS est connu pour sa convivialité en matière de gestion, avec une interface utilisateur graphique (IIS Manager) qui facilite la configuration et la surveillance du serveur.
- -Sécurité: IIS propose diverses fonctionnalités de sécurité, telles que l'authentification intégrée de Windows, la gestion des certificats SSL, et des options de filtrage de demande pour renforcer la sécurité de vos sites web.
- **-Performances** : IIS a fait des progrès en termes de performances au fil des versions, ce qui en fait une option viable pour les sites web à trafic élevé.

Inconvénients:

- -Plateforme Windows uniquement : IIS est exclusivement conçu pour les systèmes Windows, ce qui limite son utilisation aux environnements Microsoft. Il n'est pas aussi portable que des serveurs web comme Apache ou Nginx.
- **-Coût** : IIS est généralement associé à des systèmes d'exploitation Windows Server, qui sont payants, ce qui peut augmenter les coûts par rapport à des solutions open source.
- **-Moins populaire**: Par rapport à des serveurs web open source bien établis, IIS est moins populaire, ce qui signifie qu'il peut y avoir moins de ressources communautaires et moins de tutoriels en ligne pour vous aider en cas de besoin.
- -Configuration plus complexe pour certaines tâches : Bien que l'IIS Manager facilite la gestion, certaines tâches avancées ou de configuration spécifique peuvent être plus complexes dans IIS que dans des serveurs web open source.





Lighttpd:

Lighttpd est un logiciel de serveur Web sécurisé, rapide et flexible. C'est un logiciel libre écrit en C et distribué selon les termes de la licence BSD. Sa rapidité vient du fait qu'il a une plus petite empreinte mémoire que d'autres serveurs HTTP ainsi qu'une gestion intelligente de la charge CPU.

Avantages:

- **-Léger** : Lighttpd est extrêmement léger en termes de consommation de ressources, ce qui en fait un excellent choix pour les systèmes avec des ressources limitées.
- **-Haute performance** : Il est capable de gérer un grand nombre de connexions simultanées, ce qui le rend adapté aux sites web à fort trafic.
- **-Configuration simple** : La configuration de Lighttpd est généralement considérée comme plus simple et plus lisible que celle de certains autres serveurs web, ce qui facilite l'administration.
- -Rapidité de traitement des requêtes : Lighttpd est conçu pour traiter rapidement les requêtes HTTP, ce qui en fait un choix solide pour les sites nécessitant une faible latence.

Inconvénients:

- **-Moins de modules tiers** : Par rapport à des serveurs web plus établis comme Apache ou Nginx, Lighttpd a moins de modules tiers disponibles, ce qui peut limiter la flexibilité en termes de personnalisation.
- **-Complexité pour les configurations avancées** : Bien que la configuration de base soit simple, la mise en place de configurations avancées peut être plus complexe.
- **-Plateforme Linux/Unix**: Lighttpd est principalement conçu pour les systèmes Linux/Unix, ce qui limite son utilisation dans les environnements Windows.





Job 4:

Pour le Job 4 on doit mettre en place un DNS sur notre serveur Linux pour faire correspondre l'adresse IP du serveur au nom du domaine local : dnsproject.prepa.com

Pour configurer un serveur DNS on a besoin de l'outil **Bind9** et ses utilitaires.

Donc on installe avec la commande : sudo apt -y install bind9 bind9utils dnsutils

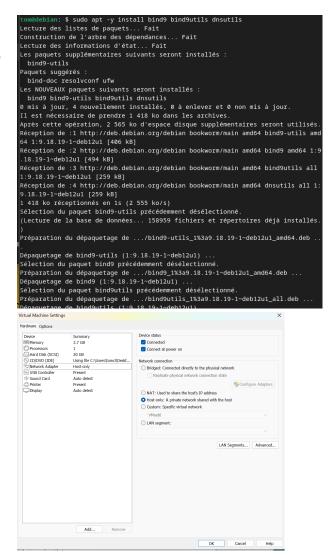
Puis je change le mode d'accès réseau de la VM et je le mets en host.

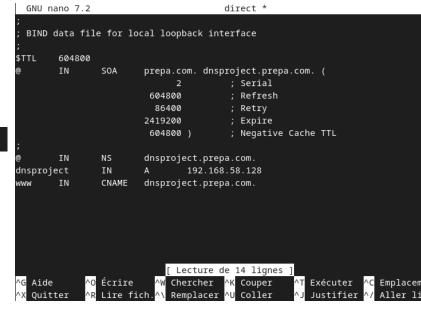
Pour connaitre mon IP qui a changé je rentre la commande **hostname -I**Puis on se rend dans le dossier des configs de Bind

tom@debian:~\$ hostname -I
192.168.58.128
tom@debian:~\$ cd /etc/bind

Une fois dedans on va modifier les fichiers de configuration pour avoir son adresse IP associée au nom du serveur dnsproject et au nom du domaine prepa.com.

tom@debian:/etc/bind\$ sudo nano direct









Ensuite on va copier le contenu du fichier direct dans le fichier inverse avec la commande **cp direct inverse** puis on édite le fichier inverse.

```
tom@debian:/etc/bind$ sudo cp direct inverse
tom@debian:/etc/bind$ sudo nano inverse
```

Et on va éditer le fichier local :

```
tom@debian:/etc/bind$ sudo nano named.conf.local
```

Puis pour finir on va associer le nom de domaine à l'adresse IP.

```
tom@debian:/etc/bind$ sudo nano /etc/resolv.conf
```

```
GNU nano 7.2
 BIND data file for local loopback interface
      604800
       ΙN
               SOA
                       prepa.com. dnsproject.prepa.com. (
                                       ; Serial
                        604800
                                         Refresh
                       2419200
                                         Expire
                        604800 )
                                       ; Negative Cache TTL
      ΙN
               NS
                       dnsproject.prepa.com.
                              192.168.58.128
insproject
               IN
                       dnsproject.prepa.com.
                           [ Lecture de 14 lignes ]
                             Chercher
                                                       Exécuter ^C Emplacement
```

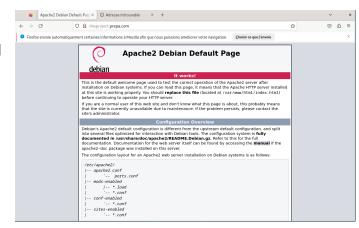
```
named.conf.local
  GNU nano 7.2
     "prepa.com" IN {
        type master;
         file"/etc/bind/direct";
zone "29.10.10.in-addr-arpa" IN {
        type master;
file"/etc/bind/inverse";
                               [ Lecture de 8 lignes ]
                                                                          ^C Emplacement
^/ Aller ligne
               ^O Écrire
   Aide
                                                            T Exécuter
 X Quitter
               ^R Lire fich.
                                 Remplacer
                                                Coller
                                                              Justifier
```

Il nous reste plus qu'à restart le bind pour appliquer les changements et on peut faire le ping.

```
tom@debian:/etc/bind$ systemctl restart bind9
tom@debian:/etc/bind$ ping dnsproject.prepa.com
PING dnsproject.prepa.com (192.168.58.128) 56(84) bytes of data.
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=1 ttl=64 time=3.02 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.039 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.042 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=4 ttl=64 time=0.040 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=5 ttl=64 time=0.068 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=6 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=7 ttl=64 time=0.057 ms
64 bytes from debian (192.168.58.128): icmp_seq=8 ttl=64 time=0.041 ms
```



Puis on entre le nom de domaine dans l'url d'un navigateur sur la VM.



<u>Job 5 :</u>

Comment obtient-on un nom de domaine public?

Pour obtenir un nom de domaine public il faut choisir un bureau d'enregistrement(registrars) de nom de domaine, vérifier si ce nom est toujours disponible, choisir son extension appropriée, acheter le nom de domaine et configurer les serveurs de nom DNS.

Par la suite, il faudra protéger le nom de domaine.

Quelles sont les spécificités que l'on peut avoir sur certaines extensions de nom de domaine ?

Il existe plusieurs types d'extensions qui ont chacune leurs particularités.

Extensions	Exemples nom de Domaines
Génériques gTLDs	.com / .net / .org / .info
De pays ccTLDs	.fr (France) .de (Allemagne) .ru (Russie)
Thématiques nTLDs	.io / .app / .blog

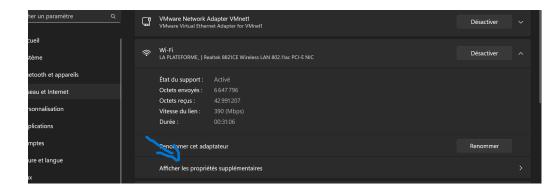


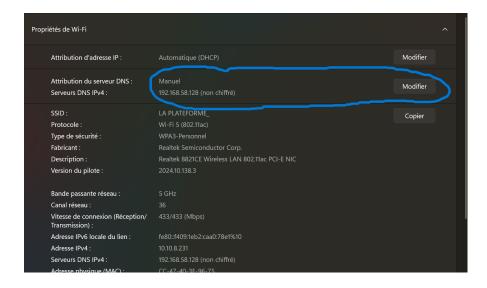


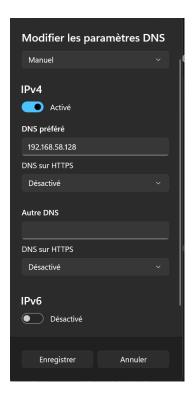
Job 6:

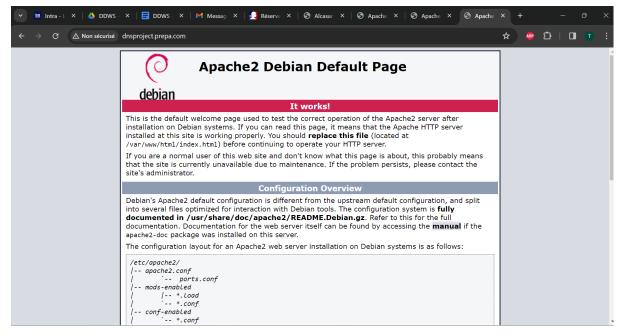
Pour que l'hôte soit connecté au nom de domaine local du serveur il faut changer ses paramètres de DNS dans nôtre machine hôte.

On change l'attribution du serveur DNS en manuel et on entre l'ip du serveur.













Job 7:

Pour le Job 7 on doit installer un pare-feu en utilisant **ufw** sur le serveur principale pour que notre hôte accède à apache sans pouvoir le ping.

On commence par télécharger **ufw** avec la commande **sudo apt-get install ufw**

```
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
 ecture des informations d'état... Fait
 es paquets supplémentaires suivants seront installés :
 iptables libip6tc2
 aquets suggérés
  firewalld rsyslog
 es NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
 iptables libip6tc2 ufw
  mis à jour, 3 nouvellement installés, 0 à enlever et 6 non mis à jour
Il est nécessaire de prendre 548 ko dans les archives.
Après cette opération, 3 411 ko d'espace disque supplémentaires seront utilisés.
Souhaitez-vous continuer ? [0/n] o
Réception de :1 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 libip6tc2 amd64
1.8.9-2 [19,4 kB]
Réception de :2 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 iptables amd64
Réception de :3 http://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 ufw all 0.36.2-
1 [168 kB]
 48 ko réceptionnés en 0s (3 221 ko/s)
Préconfiguration des paquets
 sélection du paquet libip6tc2:amd64 précédemment désélectionné
```

Puis on entre la commande **ufw default deny incoming** pour rejeter les connexions qui entrent sauf celles qu'on va autoriser.

```
tom@debian:~$ sudo ufw default deny incoming
Default incoming policy changed to 'deny'
(be sure to update your rules accordingly)
```

On fait la même commande pour les connexions sortantes : **ufw default deny outgoing**

```
tom@debian:~$ sudo ufw default deny outgoing
Default outgoing policy changed to 'deny'
(be sure to update your rules accordingly)
```

Puis on va ouvrir certains ports avec la commande : **/tcp** C'est pour autoriser le trafic TCP.

```
tom@debian:~$ sudo ufw allow 80/tcp
Rules updated
Rules updated (v6)
```

```
tom@debian:~$ sudo ufw allow 139/tcp
[sudo] Mot de passe de tom :
Rules updated
Rules updated (v6)
```

```
tom@debian:~$ sudo ufw allow 445/tcp
Rules updated
Rules updated (v6)
```





On va modifier le fichier le before.rules en remplaçant à la ligne # ok icmp codes for IMPUT le "ACCEPT" par "DROP"

```
\oplus
                                  tom@debian: ~
                                                                    Q
                                                                        GNU nano 7.2
                                /etc/ufw/before.rules *
allow all on loopback
A ufw-before-input -i lo -j ACCEPT
A ufw-before-output -o lo -j ACCEPT
-A ufw-before-input -m conntrack --ctstate RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
A ufw-before-output -m conntrack --ctstate RELATED, ESTABLISHED -j ACCEPT
-A ufw-before-forward -m conntrack --ctstate RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
A ufw-before-input -m conntrack --ctstate INVALID -j ufw-logging-deny
-A ufw-before-input -m conntrack --ctstate INVALID -j DROP
A ufw-before-input -p icmp --icmp-type destination-unreachable -j DROP
-A ufw-before-input -p icmp --icmp-type time-exceeded -j DROP
A ufw-before-input -p icmp --icmp-type parameter-problem -j DROP
A ufw-before-input -p icmp --icmp-type echo-request -j DROP
                                                      Exécuter ^C Emplacement
^G Aide
            ^0 Écrire
                         ^W Chercher
                                      ^K Couper
               Lire fich.^\ Remplacer ^U
                                                       Justifier ^/ Aller ligne
                                         Coller
```

Il nous reste plus qu'à activer le pare-feu avec la commande ufw enable.

```
tom@debian:~$ sudo ufw enable
Firewall is active and enabled on system startup
tom@debian:~$
```

Job 8:

On commence par télécharger samba avec la commande **sudo apt-get install samba**.

```
debian:~$ sudo apt-get install samba
[sudo] Mot de passe de tom :
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
ecture des informations d'état... Fait
es paquets supplémentaires suivants seront installés :
 attr ibverbs-providers libcephfs2 libfmt9 libgfapi0 libgfrpc0 libgfxdr0
 libglusterfs0 libibverbs1 librados2 librdmacm1 liburing2 python3-anyio
 python3-click python3-colorama python3-dnspython python3-gpg python3-h11
 python3-h2 python3-hpack python3-httpcore python3-httpx python3-hyperframe
 python3-ldb python3-markdown python3-markdown-it python3-mdurl
 python3-pygments python3-requests-toolbelt python3-rfc3986 python3-rich
 python3-samba python3-sniffio python3-talloc python3-tdb python3-yaml
 samba-ad-provision samba-common samba-common-bin samba-dsdb-modules
 samba-vfs-modules tdb-tools
aquets suggérés
 python3-trio python3-aioquic python-markdown-doc python-pygments-doc
 ttf-bitstream-vera ctdb ldb-tools ntp | chrony winbind heimdal-clients
es NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
 attr ibverbs-providers libcephfs2 libfmt9 libgfapi0 libgfrpc0 libgfxdr0
 libglusterfs0 libibverbs1 librados2 librdmacm1 liburing2 python3-anyio
 python3-click python3-colorama python3-dnspython python3-gpg python3-h11
 python3-h2 python3-hpack python3-httpcore python3-httpx python3-hyperframe
 python3-ldb python3-markdown python3-markdown-it python3-mdurl
```





On va créer notre dossier partagé.

```
tom@debian:~$ sudo mkdir /home/partage
tom@debian:~$
```

Par la suite on modifie la configuration de samba

```
[partage]
comment = partage
path = /home/tom/partage
valid users = @users
force group = users
create mask = 0600
directory mask = 0771
writable = yes
```

Ensuite on créer un utilisateur samba

```
tom@debian:~$ sudo smbpasswd -a tom
New SMB password:
Retype new SMB password:
Added user tom.
tom@debian:~$
```

```
tom@debian:~$ sudo chmod -R 777 /home/partage
tom@debian:~$
```

tom@debian:~\$ sudo service smbd restart

