|  |
| --- |
| Schach |
| Brett brett  Spieler spieler1  Spieler spieler2  boolean 1istDran  Fenster fenster |
| void naechsterSpieler() |

|  |
| --- |
| Spieler |
| String name |
|  |

|  |
| --- |
| <<abstract>> Figur |
| public int x  public int y |
| Ziel[] ziele()  void getPositionX()  void getPositionY()  void getType() |

|  |
| --- |
| Brett |
| Figur[][] brett |
| void bewegen(int x0, int y0, int x, int y) |

|  |
| --- |
| Ziel |
| public int x  public int y |
| Ziel(int x, int y) |

|  |
| --- |
| <<abstract>> Fenster |
|  |
| void zeichne(Graphics g) |