

# 4-静态链接

## 程序内部分成.text和.data

- 隔离性：两部分权限可以被分为可读写和只读
- 缓存友好：现代CPU L1缓存设计为指令缓存和数据缓存，更好地利用程序局部性
- 共享指令：多个进程副本共享指令，节省虚拟内存空间

## 空间和地址分配

- 相似段合并：将所有目标文件 (.o文件) 的.text, .data, .bss段合并到可执行文件的对应段中
- 链接器为目标文件分配地址和空间
  - 输出的可执行文件中的空间

### ○ 装载后的虚拟地址中的虚拟地址空间

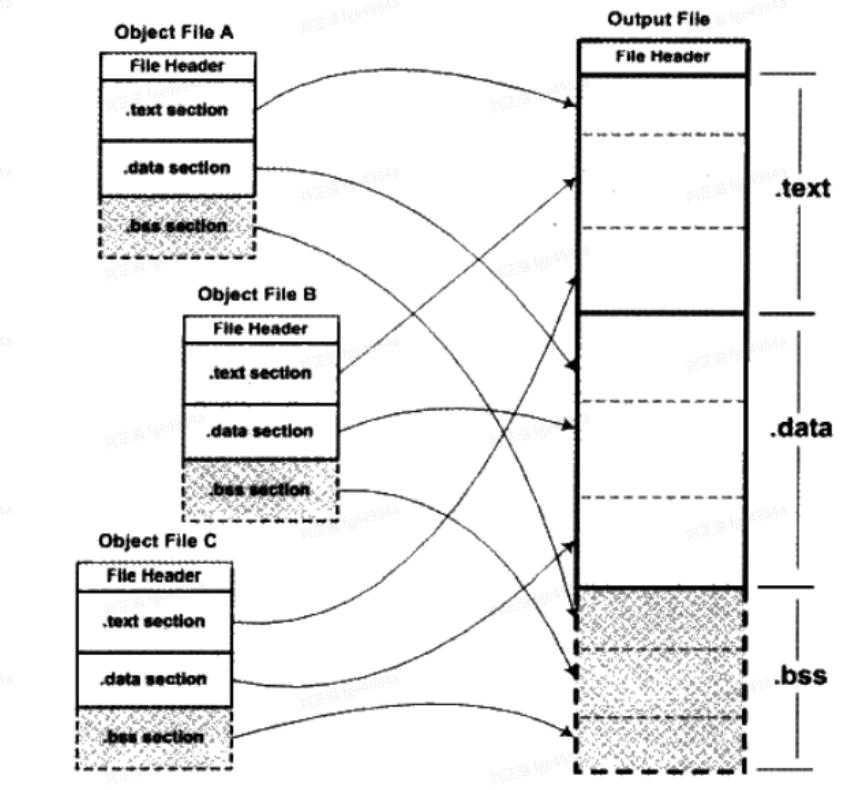


图 4-2 实际的空间分配策略

## 两步链接

- 空间和地址分配：扫描输入的目标文件，获得段长度，属性和位置；**将符号表中信息收集起来放到全局符号表；将段合并并建立映射关系**
- 符号解析和重定位：读取文件中段的数据、重定位信息；进行**符号解析和重定位**

- 链接前后的程序中的地址已经是程序再进程中的虚拟地址
- 链接前，目标文件的所有段的VMA都是0；因为虚拟空间还没分配，所以VMA默认为0；链接后，各个段被分配到相应的虚拟地址

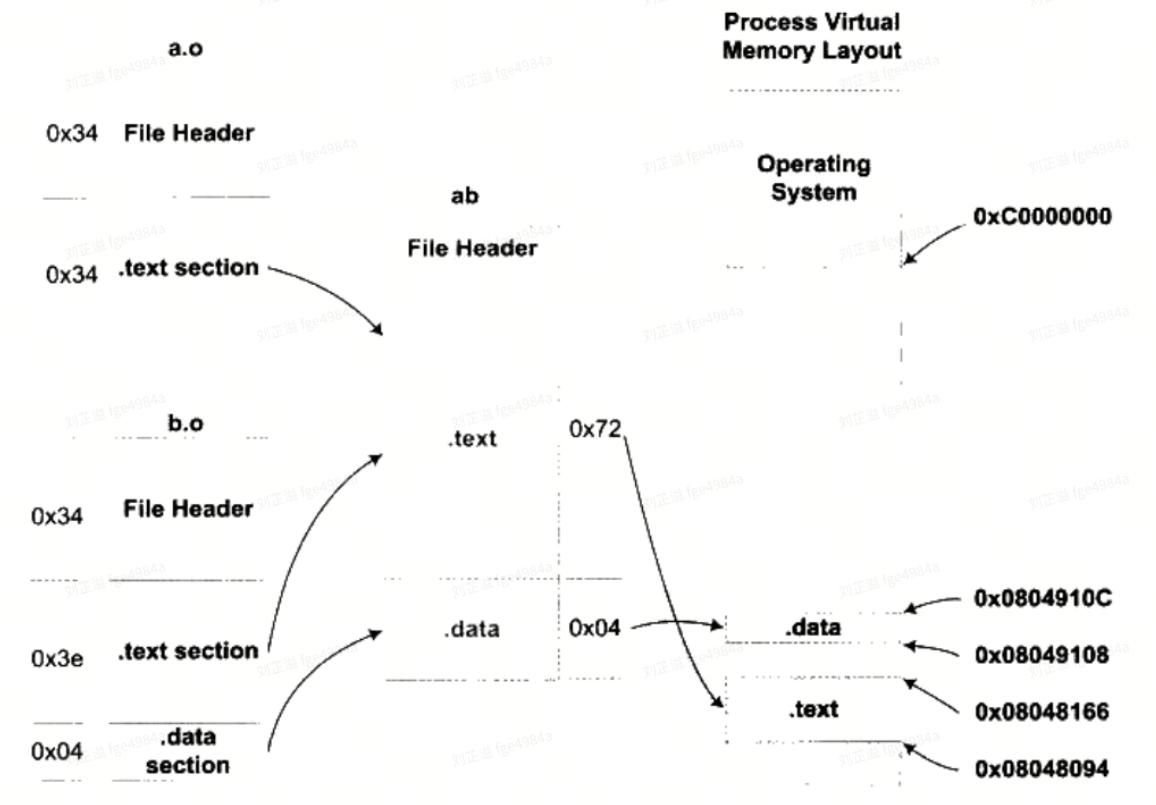


图 4-3 目标文件、可执行文件与进程空间

## 符号解析和重定位

### 重定位

```

1 // a.c
2 void bar() {
3     int bar = 1;
4 }
5
6 _start() {
7     foo();
8     bar();
9 }
10
11 // b.c
12 void foo() {
13     int a = 1;
14 }

```

- 链接前，VMA均为0

```
● lzy@lzydesktop:~/Workspace/linklib/staticlink$ objdump -h a.o
a.o:   file format elf64-x86-64

Sections:
Idx Name      Size    VMA          LMA        File off  Align
 0 .text     00000031 0000000000000000 0000000000000000 00000040 2**0
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE
 1 .data     00000000 0000000000000000 0000000000000000 00000071 2**0
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA
 2 .bss     00000000 0000000000000000 0000000000000000 00000071 2**0
              ALLOC
 3 .comment  0000002c 0000000000000000 0000000000000000 00000071 2**0
              CONTENTS, READONLY
 4 .note.GNU-stack 00000000 0000000000000000 0000000000000000 0000009d 2**0
              CONTENTS, READONLY
 5 .note.gnu.property 00000020 0000000000000000 0000000000000000 000000a0 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
 6 .eh_frame  00000058 0000000000000000 0000000000000000 000000c0 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, DATA
```

```
● lzy@lzy:~/Workspace/Linker_Lib/static_linker$ objdump -d a.o
a.o:   file format elf64-x86-64

Disassembly of section .text:
0000000000000000 <bar>:
 0: f3 0f 1e fa      endbr64
 4: 55                push %rbp
 5: 48 89 e5         mov %rsp,%rbp
 8: c7 45 fc 01 00 00 00  movl $0x1,-0x4(%rbp)
 f: 90                nop
10: 5d                pop %rbp
11: c3                retq

0000000000000012 <_start>:
12: f3 0f 1e fa      endbr64
16: 55                push %rbp
17: 48 89 e5         mov %rsp,%rbp
1a: b8 00 00 00 00    mov $0x0,%eax
1f: e8 00 00 00 00    callq 24 <_start+0x12>
24: b8 00 00 00 00    mov $0x0,%eax
29: e8 00 00 00 00    callq 2e <_start+0x1c>
2e: 90                nop
2f: 5d                pop %rbp
30: c3                retq
```

```
● lzy@lzydesktop:~/Workspace/linklib/staticlink$ objdump -h b.o
b.o:   file format elf64-x86-64

Sections:
Idx Name      Size    VMA          LMA        File off  Align
 0 .text     00000012 0000000000000000 0000000000000000 00000040 2**0
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, CODE
 1 .data     00000000 0000000000000000 0000000000000000 00000052 2**0
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA
 2 .bss     00000000 0000000000000000 0000000000000000 00000052 2**0
              ALLOC
 3 .comment  0000002c 0000000000000000 0000000000000000 00000052 2**0
              CONTENTS, READONLY
 4 .note.GNU-stack 00000000 0000000000000000 0000000000000000 0000007e 2**0
              CONTENTS, READONLY
 5 .note.gnu.property 00000020 0000000000000000 0000000000000000 00000080 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
 6 .eh_frame  00000038 0000000000000000 0000000000000000 000000a0 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, DATA
```

```
● lzy@lzy:~/Workspace/Linker_Lib/static_linker$ objdump -d b.o
b.o:   file format elf64-x86-64

Disassembly of section .text:
0000000000000000 <foo>:
 0: f3 0f 1e fa      endbr64
 4: 55                push %rbp
 5: 48 89 e5         mov %rsp,%rbp
 8: c7 45 fc 01 00 00 00  movl $0x1,-0x4(%rbp)
 f: 90                nop
10: 5d                pop %rbp
11: c3                retq
```

- 链接后的ab文件

```
● lzy@lzydesktop:~/Workspace/linklib/staticlink$ objdump -h ab
ab:   file format elf64-x86-64

Sections:
Idx Name      Size    VMA          LMA        File off  Align
 0 .note.gnu.property 00000020 000000000400190 000000000400190 00000190 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
 1 .text     00000043 000000000401000 0000000000401000 00001000 2**0
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, CODE
 2 .eh_frame 00000078 000000000402000 0000000000402000 00002000 2**3
              CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
 3 .comment  0000002b 0000000000000000 0000000000000000 00002078 2**0
              CONTENTS, READONLY
```

```
● lzy@lzy:~/Workspace/Linker_Lib/static_linker$ objdump -d ab
```

```
ab:      file format elf64-x86-64

Disassembly of section .text:
0000000000001000 <bar>:
1000: f3 0f 1e fa        endbr64
1004: 55                 push   %rbp
1005: 48 89 e5          mov    %rsp,%rbp
1008: c7 45 fc 01 00 00 00  movl   $0x1,-0x4(%rbp)
100f: 90                 nop
1010: 5d                 pop    %rbp
1011: c3                 retq

0000000000001012 <_start>:
1012: f3 0f 1e fa        endbr64
1016: 55                 push   %rbp
1017: 48 89 e5          mov    %rsp,%rbp
101a: b8 00 00 00 00     mov    $0x0,%eax
101f: e8 0d 00 00 00     callq  1031 <foo>
1024: b8 00 00 00 00     mov    $0x0,%eax
1029: e8 d2 ff ff ff    callq  1000 <bar>
102e: 90                 nop
102f: 5d                 pop    %rbp
1030: c3                 retq

0000000000001031 <foo>:
1031: f3 0f 1e fa        endbr64
1035: 55                 push   %rbp
1036: 48 89 e5          mov    %rsp,%rbp
1039: c7 45 fc 01 00 00 00  movl   $0x1,-0x4(%rbp)
1040: 90                 nop
1041: 5d                 pop    %rbp
1042: c3                 retq
```

- 使用readelf查看符号表，在a.o中foo是未定义的符号

```
● lzy@lzy:~/Workspace/Linker_Lib/static_linker$ readelf -s a.o
```

Symbol table '.symtab' contains 13 entries:						
Num:	Value	Size	Type	Bind	Vis	Ndx Name
0:	0000000000000000	0	NOTYPE	LOCAL	DEFAULT	UND
1:	0000000000000000	0	FILE	LOCAL	DEFAULT	ABS a.c
2:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	1
3:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	3
4:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	4
5:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	6
6:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	7
7:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	8
8:	0000000000000000	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	5
9:	0000000000000000	18	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1 bar
10:	0000000000000012	31	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1 _start
11:	0000000000000000	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	UND __GLOBAL_OFFSET_TABLE__
BLE_						
12:	0000000000000000	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	UND foo

## 指令修正方式

- readelf -r a.o查看重定位表

```

● lzy@lzy:~/Workspace/Linker_Lib/static_linker$ readelf -r a.o

Relocation section '.rela.text' at offset 0x280 contains 2 entries:
  Offset          Info           Type            Sym. Value  Sym. Name + Ad
dend
000000000020  000c00000004 R_X86_64_PLT32    0000000000000000 foo - 4
00000000002a  000900000004 R_X86_64_PLT32    0000000000000000 bar - 4

Relocation section '.rela.eh_frame' at offset 0x2b0 contains 2 entries:
  Offset          Info           Type            Sym. Value  Sym. Name + Ad
dend
000000000020  000200000002 R_X86_64_PC32   0000000000000000 .text + 0
000000000040  000200000002 R_X86_64_PC32   0000000000000000 .text + 12

```

<code>r_offset</code>	重定位入口的偏移。对于可重定位文件来说，这个值是该重定位入口所要修正的位置的第一个字节相对于段起始的偏移；对于可执行文件或共享对象文件来说，这个值是该重定位入口所要修正的位置的第一个字节的虚拟地址。 我们这里只关心可重定位文件的情况，可执行文件或共享对象文件的情况，将在下一章“动态链接”再作分析
<code>r_info</code>	重定位入口的类型和符号。这个成员的低 8 位表示重定位入口的类型，高 24 位表示重定位入口的符号在符号表中的下标。 因为各种处理器的指令格式不一样，所以重定位所修正的指令地址格式也不一样。每种处理器都有自己一套重定位入口的类型。对于可执行文件和共享目标文件来说，它们的重定位入口是动态链接类型的，请参考“动态链接”一章

- S是符号的实际地址：这里foo是0x1031
- A是被修正位置的值，call指令后面的值：这里是0x0
- P是被修正的位置；是虚拟地址（段基址+r\_offset）：这里是 $0x1000 + 0x20 + 4$

## 绝对地址修正

- $S+A$

## 相对地址修正

- $S+A-P$ ，这里是0xd

## COMMON块

- 处理多个弱符号时使用COMMON块机制；取最大的符号分配空间
- 如果有弱符号空间大于强符号空间；ld会报警告
- 链接前，未初始化的全局变量放在COMMON块中，防止在其他文件中有更大的弱符号；链接后大小确定，可以将全局变量放到.bss段
- 不使用COMMON块处理未初始化的变量

## 刘正道 fge4984a ○ gcc的“-fno-common”

```
1 int global __attribute__((nocommon));  
2 // 如果有其他文件初始化同样的变量会报错
```

# C++相关问题

## 重复代码消除

- 重复代码包括模板实例化；外部内联函数以及虚函数表；造成如下问题
  - 空间浪费
  - 地址容易出错
  - 指令运行效率较低；一份指令多份副本，指令Cache命中率较低
- **如果模板实例化，在目标文件中加入实例化的段；如果其他编译单元也实例化该段，直接合并最后的代码段**
- **函数级别链接**
  - 将所有函数单独保存在一个段中，链接器使用的函数合并到输出文件，其余函数直接丢弃
  - “-ffunction-sections”和“-fdata-sections”分别将函数和数据保存到独立的段中

## 全局构造和析构

- .init：保存的是可执行指令；进程初始化代码
- .fini：保存进程终止指令代码
- C++全局构造在.init段；全局析构在.fini段

## 静态库链接

- 查看glibc的目标文件

```
1 init-first.o
2 libc-start.o
3 sysdep.o
4 version.o
5 check_fds.o
6 libc-tls.o
7 elf-init.o
8 dso_handle.o
9 errno.o
10 errno-loc.o
11 iconv_open.o
12 iconv.o
13 iconv_close.o
14 gconv_open.o
15 gconv.o
16 gconv_close.o
17 gconv_db.o
18 gconv_conf.o
```

问题 3 输出 调试控制台 端口 终端

```
lzy@lzy:/usr/lib/x86_64-linux-gnu$ ar -t libc.a > ~/Workspace/Linker_Lib/libc.txt
```

## gcc编译过程

- --verbose可以查看编译过程
- cc1是C语言编译器；as是GNU的汇编器；collect2可以看作是ld链接器的包装，后面的库被链接到目标文件中

```
1 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/cc1 -quiet -v -imultiarch x86_64-linux-gnu
hello.c -quiet -dumpbase hello.c -mtune=generic -march=x86-64 -auxbase hello -
version -fno-builtin -fasynchronous-unwind-tables -fstack-protector-strong -
Wformat -Wformat-security -fstack-clash-protection -fcf-protection -o
/tmp/ccdVN6qz.s
2 GNU C17 (Ubuntu 9.4.0-1ubuntu1~20.04.2) version 9.4.0 (x86_64-linux-gnu)
3 compiled by GNU C version 9.4.0, GMP version 6.2.0, MPFR version
4.0.2, MPC version 1.1.0, isl version isl-0.22.1-GMP
4
5 as -v --64 -o /tmp/ccpCgjUz.o /tmp/ccdVN6qz.s
6
7 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/collect2 -plugin /usr/lib/gcc/x86_64-linux-
gnu/9/liblto_plugin.so -plugin-opt=/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/lto-
wrapper -plugin-opt=-fresolution=/tmp/cczH3diC.res -plugin-opt=-pass-through=-
lgcc -plugin-opt=-pass-through=-lgcc_eh -plugin-opt=-pass-through=-lc --build-
```

```
id -m elf_x86_64 --hash-style=gnu --as-needed -static -z relro
/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../x86_64-linux-gnu/crt1.o
/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../x86_64-linux-gnu/crti.o
/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/crtbeginT.o -L/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9
-L/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../x86_64-linux-gnu -
L/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../lib -L/lib/x86_64-linux-gnu -
L/lib/../.lib -L/usr/lib/x86_64-linux-gnu -L/usr/lib/../.lib -
L/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../tmp/ccpCgjUz.o --start-group -lgcc
-lgcc_eh -lc --end-group /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/crtend.o
/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/9/../../../../x86_64-linux-gnu/crtn.o
```

## 链接过程控制

### 三种方法

- 使用命令行指定链接器参数
- 将链接指令存放在目标文件中
- 链接控制脚本：使用-T来指定运行链接脚本 ld -T link.script

## hello.c的链接

```
1  char *str = "hello, world\n";
2  void myprint(){
3      asm(
4          "movq $1, %%rax \n"    // write syscall index
5          "movq $1, %%rdi \n"    // stdout
6          "movq %0, %%rsi \n"    // string address
7          "movq $13, %%rdx \n"   // length of string
8          "syscall \n"
9      : // no output
10     : "r"(str) : "rax", "rdi", "rsi", "rdx");
11 }
12 void myexit(){
13     asm(
14         "movq $60, %%rax \n"   // exit syscall index
15         "xor %%rdi, %%rdi \n" // exit code 0
16         "syscall \n");
17 }
18 int nomain() {
19     myprint();
20     myexit();
21 }
```

```

1 ENTRY(nomain)
2 SECTIONS
3 {
4     . = 0x08048000 + SIZEOF_HEADERS;
5     tinytext : {
6         *(.text)
7         *(.data)
8         *(.rodata)
9     }
10    /DISCARD/ : {
11        *(.eh_frame)
12        *(.comment)
13    }
14 }

```

- Gcc -c -fno-builtin hello.c
- Ld -static -T hello.ld -o hello hello.o

● lzy@lzydesktop:~/Workspace/linklib/staticlink\$ readelf -S hello  
There are 7 section headers, starting at offset 0x2b8:

Section Headers:		Type	Address	Offset				
[Nr]	Name	Size	EntSize	Flags	Link	Info	Align	
[ 0]		NULL	0000000000000000	0000000000000000	0	0	0	
[ 1]	.note.gnu.pr[...]	NOTE	0000000000000020	0000000000000000	A	0	0	8
[ 2]	tinytext	PROGBITS	0000000000000070	0000000000000000	WAX	0	0	1
[ 3]	.data.rel.local	PROGBITS	0000000000000008	0000000000000000	WA	0	0	8
[ 4]	.symtab	SYMTAB	0000000000000090	0000000000000018		5	2	8
[ 5]	.strtab	STRTAB	0000000000000023	0000000000000000		0	0	1
[ 6]	.shstrtab	STRTAB	0000000000000047	0000000000000000		0	0	1

Key to Flags:  
W (write), A (alloc), X (execute), M (merge), S (strings), I (info),  
L (link order), O (extra OS processing required), G (group), T (TLS),  
C (compressed), x (unknown), o (OS specific), E (exclude),  
D (mbind), l (large), p (processor specific)

- 常用的命令语句

表 4-4

命令语句	说明
<b>ENTRY( symbol )</b>	指定符号 <i>symbol</i> 的值为入口地址 (Entry Point)。入口地址即进程执行的第一条用户空间的指令在进程地址空间的地址, 它被指定在 ELF 文件头 Elf32_Ehdr 的 <i>c_entry</i> 成员中。 <i>ld</i> 有多种方法可以设置进程入口地址, 它们之间的优先级按以下顺序排列 (编号越靠前, 优先级越高): 1. <i>ld</i> 命令行的-e 选项 2. 链接脚本的 ENTRY(symbol)命令 3. 如果定义了_start 符号, 使用_start 符号值 4. 如果存在.text 段, 使用.text 段的第一字节的地址 5. 使用值 0
<b>STARTUP( filename )</b>	将文件 <i>filename</i> 作为链接过程中的第一个输入文件。具体请参见“链接顺序”
<b>SEARCH_DIR( path )</b>	将路径 <i>path</i> 加入到 <i>ld</i> 链接器的库查找目录。 <i>ld</i> 会根据指定的目录去查找相应的库。跟 “-Lpath” 命令有着相同的作用

续表

命令语句	说明
<b>INPUT( file, file, ... )</b> <b>INPUT( file file ... )</b>	将指定文件作为链接过程中的输入文件
<b>INCLUDE filename</b>	将指定文件包含进本链接脚本。类似于 C 语言中的#include 预处理
<b>PROVIDE( symbol )</b>	在链接脚本中定义某个符号。该符号可以在程序中被引用。其实前文提到的特殊符号都是由系统默认的链接脚本通过 PROVIDE 命令定义在脚本中的