

# Programmation 1

## TP 1 : Suite de Fibonacci et nombre d'or

Soient la suite entière  $U_i$  (de Fibonacci) et la suite réelle  $V_i$  définies par :

$$\begin{cases} U_1 = U_2 = 1 \\ U_i = U_{i-1} + U_{i-2} \quad \forall i > 2 \\ V_i = \frac{U_i}{U_{i-1}} \quad \forall i > 1 \end{cases}$$

Le but de ce TP est de vérifier expérimentalement que la suite  $V_i$  converge vers le nombre d'or, qui est la racine positive du polynôme  $P(x) = x^2 - x - 1$ .

### 1 Approximation du nombre d'or

Ecrire une fonction `suiteOrOrdre` qui prend en paramètre un entier  $n$ , strictement supérieur à 2, et qui affiche, pour chaque entier  $i$  de 2 à  $n$ , les valeurs de  $i$ ,  $V_i$  et  $P(V_i)$ .

Ecrire une fonction `suiteOrEpsilon` qui prend en paramètre un réel  $\epsilon$ , et qui affiche, pour les valeurs successives de  $i$  à partir de 2, les valeurs de  $i$ ,  $V_i$  et  $P(V_i)$ , jusqu'à ce que la valeur absolue de la différence entre  $V_i$  et le nombre d'or soit inférieure à  $\epsilon$ .

Au début de la fonction, on pourra calculer une valeur flottante (double précision) arrondie du nombre d'or :  $\frac{1+\sqrt{5}}{2}$ , qui est la racine positive de  $P(x)$ .

### 2 Menu

Ecrire une fonction `menu` qui demande répétitivement à l'utilisateur de saisir un entier compris entre 1 et 3.

- Le choix 1 conduit à l'appel de `suiteOrOrdre`.
- Le choix 2 conduit à l'appel de `suiteOrEpsilon`.
- Le choix 3 entraîne la terminaison de la fonction `menu`.

### 3 Petite expérimentation

(Question optionnelle)

Comme la suite  $V_i$  converge vers le nombre d'or en étant alternativement supérieure et inférieure au nombre d'or, on peut espérer que la suite réelle  $W_i$  définie par :

$$W_i = \frac{V_i + V_{i-1}}{2} \quad \forall i > 2$$

converge vers le nombre d'or plus vite que  $V_i$ . Vérifier expérimentalement si c'est bien le cas : pour chacune des 2 options, comparer les résultats obtenus pour  $V_i$  et  $W_i$  pour les mêmes valeurs de  $n$  ou  $\epsilon$ .