

# Prog Fonctionnelle, TD2

# Prédicats

## Fonctions qui retournent #t ou #f

Quelques exemples :

( = e1 e2) pour les **nombres** ... (equal? e1 e2) **autrement**  
( > e1 e2) (< e1 e2) (<= e1 e2) ...

Attention : ( = "hello" "hello") ne marche pas !

(even? n)

(odd? n)

(zero? n)

(negative? n)

# Prédicats

## Quelques fonctions déjà vues

Type

Pour vérifier le type de x

• Nombre	(number? x)
Entier	(integer? x)
Rationnel	(rational? x)
Réel	(real? x)
Complexe	(complex? x)
• Caractère	(char? x)
• String	(string? x)
• Booléen	(boolean? x)

Ces objets sont « auto-évalués » par l'interprète

# Opérateurs de Boole

## Rappel

( and e1 e2)    (or e1 e2)  
( not e1)

Exemple : ( or ( > (\* 10 5) (/ 12 3)) (tralala pi))

Déjà #t

n'est pas évaluée

Exercice : définir la fonction (xor ...)

# Opérateurs de Boole

## Rappel

( and e1 e2)    (or e1 e2)  
( not e1)

Exemple : ( or ( > (\* 10 5) (/ 12 3)) (tralala pi))

Déjà #t

n'est pas évaluée

Exercice : définir la fonction (xor ...)

```
(define (xor a b) (or (and a (not b))  
                       (and b (not a)) ) )
```

# Fonctions conditionnelles

if

```
( if test e1 e2)
```

Si test est #t alors e1 sinon e2 est retournée

Exemples :

```
( if (even? v) "pair" "impair")
```

```
( if (and (number? x) (number? y))
```

```
  (= x y)    (equal? x y))
```

Exercice : définir la fonction (max2 x y) et (max3 x y z)

# Fonctions conditionnelles

if

```
( if test  e1  e2)
```

Si test est #t alors e1 sinon e2 est retournée

Exemples :

```
( if (even? v) "pair" "impair")
```

```
( if (and (number? x) (number? y))
```

```
  (= x y)  (equal? x y))
```

Exercice : définir la fonction (max2 x y) et (max3 x y z)

```
(define (max2 x y) (if (> x y) x y))
```

# Fonctions conditionnelles

if

```
( if test e1 e2)
```

Si test est #t alors e1 sinon e2 est retournée

Exemples :

```
( if (even? v) "pair" "impair")  
( if (and (number? x) (number? y))  
      (= x y)    (equal? x y))
```

Exercice : définir la fonction (max2 x y) et (max3 x y z)

```
(define (max2 x y) (if (> x y) x y))  
(define (max3 x y z) (max2 (max2 x y) z)))
```



# Fonctions conditionnelles

## cond

Plus généralement :

```
( cond (test1 e1) Si test1 est #t alors e1
      (test2 e2)
      ...
      [ (else ee) ]
)
```

Exercice : définir une fonction (entredeux x y z) qui retourne la valeur qui est entre les deux autres

**(entredeux 17 -3 45)**

# Evaluation, environnements

## Expressions atomiques (valeur et symboles) :

- on retourne leur valeur

5

→ 5

## Expressions non atomique :

- on évalue les arguments (l'ordre n'est pas défini)
- on applique la fonction sur les arguments déjà évalués (naturellement, récursivement)

(\* 2 pi)

→ 2

→ 3.14

→ 6.28

# Evaluation d'expressions

## Environnements

Environnement global :

(define ... ) ajoute des connaissances

Environnement local (pour limiter la portée) :

```
(let ( (ident1 expr1)
      (ident1 expr1)
      ...
      (ident1 expr1) ) corps )
```

Exemple : 

```
(define (a_payer x)
  (let ( (taux 1.033) (frais 25) )
    (+ (* taux x) frais) ) )
```

# Evaluation d'expressions

## Fonction locale

A l'intérieur des fonctions, on peut définir des fonctions

(define ... ) peut contenir une séquence de définitions

Exemple :

```
(define (volume x y z)
  (define (calc1 a b ) (/ (- a b) (+ a b)))
  (+ (calc1 x y) (calc1 x z) (calc1 y z)) )
```

# Fonctions récursives

Pratique : une fonction qui lit le clavier : (read)

Exemple : calculer la moyenne de n valeurs lues du clavier

La valeur moyenne des n premières valeurs :

$$M(n) = (v_1 + v_2 + \dots + v_n) / n$$

$$M(n) = (v_1 + v_2 + \dots v_{n-1} + v_n) / n$$

$$M(n) = (n-1) / n * (v_1 + v_2 + \dots v_{n-1}) / (n-1) + v_n / n$$

$$M(n) = (n-1) / n * M(n-1) + v_n / n$$

# Fonctions récursives

La valeur moyenne calculée récursivement :

$$M(n) = ((n-1) * M(n-1) + v_n) / n$$

$$M(1) = v_1$$

```
(define (moy n)
  (if (= n 1)
      (read)
      (/ (+ (* (moy (- n 1)) (- n 1) (read)) n) n) ) )
```

# Fonctions récursives

Exercice : suite de Fibonacci

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

1) Ecrivez la

2) Tracez les appels sous forme d'un arbre

# Fonctions récursives

Exercice : suite de Fibonacci

