

TDD(2)

Exercice 1

La fonction *FizzBuzz*(*n*) retourne :

- "Fizz" si *n* est un multiple de 3.
- "Buzz" si *n* est un multiple de 5.
- "FizzBuzz" si *n* est multiple de 3 et 5.
- Le nombre *n* en String dans le cas générale.

Question 1 • Écrivez en premier des tests unitaires pour la fonction *FizzBuzz*(*n*).

Question 2 • Écrivez ensuite la fonction *FizzBuzz*(*n*).

Exercice 2

La fonction *greet* prend en paramètre un String *name* et retourne un String sous les conditions suivantes :

- Si *name* = "Bob " elle renvoie "Hello, Bob".
- Si *name* = null elle renvoie "Hello, my friend".
- Si *name* = "Bob, Amy" (2 noms) elle renvoie "Hello, Bob and Amy".
- Si *name* = "Jack, Bob, Amy" (> 2 noms) elle renvoie "Hello Jack, Bob and Amy".
- Si *name* = " JACK" elle renvoie "HELLO JACK!".
- Si *name* = "Jack, Bob, AMY" elle renvoie "Hello Jack, Bob and HELLO AMY!".

Question 1 • Ecrivez des tests unitaires pour la fonction *greet*.

Question 2 • Ecrivez ensuite la fonction *greet*.

Exercice 3

Question 1 • .

StringCalcularor est une calculatrice qui prend en paramètre un string contenant une operation en "notation polonaise inverse" ou (notation post-fixée). Exemple : "4 7 + 3 ×" correspond à l'opération $3 \times (4 + 7)$. *StringCalcularor* doit retourner un entier contenant le resultat de l'operation (33 dans l'exemple).

Question 2 • Ecrivez des tests unitaires pour la fonction *StringCalculator*.

Question 3 • Ecrivez ensuite la fonction *StringCalculator*.