



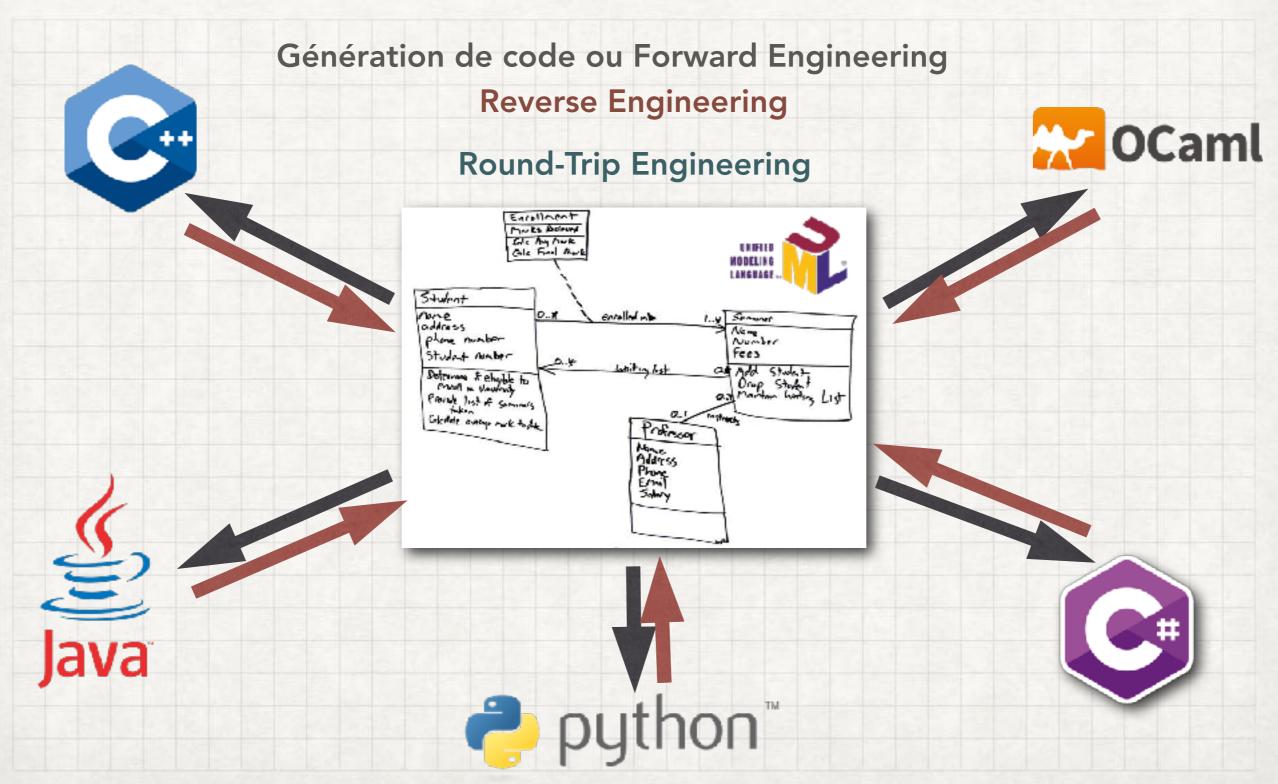
## CONCEPTION AVANCÉE

COURS 1: UML 2 JAVA

lazaar@lirmm.fr

DESIGN ANALYZE PLANNING ENGINEERI VALIDATION AND VERIFICATION

## Principe du Pivot



## Génération de Code

- Plus de productivité
- Moins d'erreurs
- Le métier de développeur de code passe à développeur de générateur de code
- Un ensemble de règles décrivant la correspondance UML <-> Java

### Classes 2 Java

#### Article

- reference : int

# prixHT : float

<u>nbInstances</u>: int

- + créer()
- + calculerPrixTTC(taxe : float):float
- + compterInstance(): int

```
public class Article {
   private int reference;
   protected float prixHT;
   static int nbInstances;
   public Article(){
      // TODO: constructor
   public float calculerPrixTTC(float taxe){
      //TODO: calculerPrixTTC
      return 0;
   public static int compterInstance(){
      //TODO: compterInstance
      return 0;
```

### Associations 2 Java

#### Compte

numero: int

devise: float

solde: float

1..\*

sesComptes

#### Client

nom: String

prenom: String

age: int

### Compte

numero: int

devise : float

solde: float

propriétaire : Client

#### Client

nom: String

propriétaire

prenom: String

age: int

sesComptes : Collection(Compte)

### Mais aussi!

- Si composition => attention à bien respecter la contrainte de non partage de composants
- Héritage => extends
- Implémentation d'une interface => implements
- • •

## Encore plus de productivité

- Génération automatique des méthodes
  - Diagramme d'activité par opération
  - Diagramme de séquence
  - Notes associées aux méthodes

```
ArrayList success = new ArrayList();
for (Iterator it = personnes.iterator(); it.hasNext();) {
  Personne current = (Personne) it.next();
  if (current.getNom().compareTo(nom)==0) success.add(current);
Personne[] res = new Personne[0];
return (Personne[]) success.toArray(res);
```

#### Repertoire

- +ajouterPersonne(in p : Personne)
- +supprimerPersonne(in p : Personne)
- +rechercherPersonnesParNom(in nom : string):Personne[1..\*]

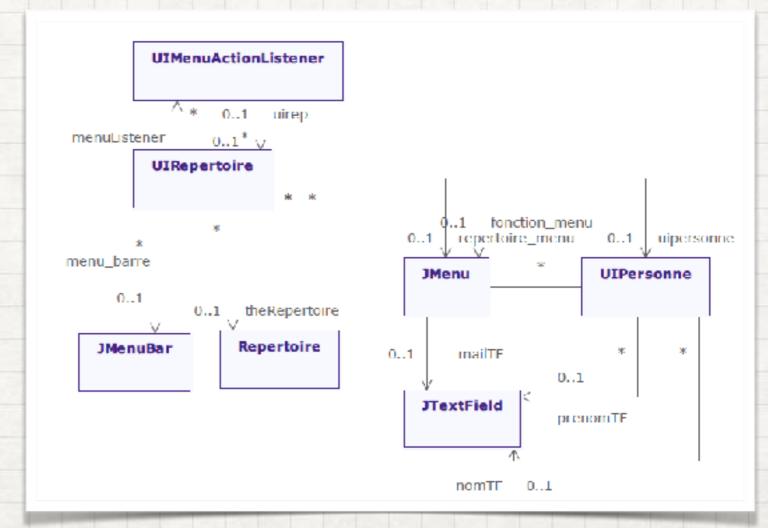
OperationTest():Personne[1..\*]

## Reverse Engineering

- Retour vers un langage de plus haut niveau d'abstraction
- Extraire l'ensemble des vues sur l'application
- Réfléchir sur la structure d'un système existant
- Enrichir et répondre à de nouveaux besoins

## Reverse Engineering

 Certains outils font le reverse de toute l'API Java => Pollue le diagramme de classe



# Round-Trip Engineering

- Java 2 UML and UML 2 Java
- Un développement logiciel de haut niveau
- · Permet de garder modèles et code en parfaite synchronisation
- Ex: RSA pour Rational Software Architect

$$f^{-1}(f(x)) = x$$