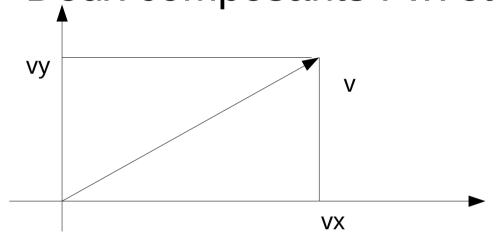
Prog Fonctionnelle, TD3

Listes et « objets »

Vecteurs sur le plan

Deux composants : vx et vy

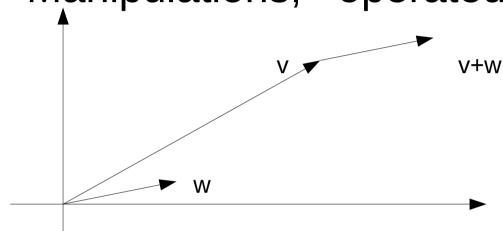


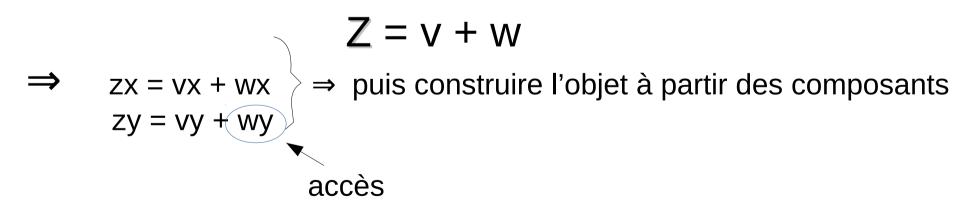
Questions:

- Q1) Comment les représenter / construire ?
- Q2) Comment les accéder ?
- Q3) Comment les manipuler?

Vecteurs sur le plan

Manipulations, «opérateurs»





Vecteurs sur le plan

Manipulations, «vecteur+»

$$Z = v + w$$

```
\Rightarrow zx = vx + wx \Rightarrow puis construire l'objet à partir des composants zy = vy + wy accès
```

```
(define (vector+ v w)
  (vecteur (+ (cx v) (cx w)) (+ (cy v) (cy w))
```

Paires

Une paire (pointée)

est un couple de S-expressions (atomiques ou composées)

Construction d'une paire :

```
(cons e1 e2)

⇒ (e1.e2)
```

Exemple

```
(cons 2 17)
\Rightarrow (2.17)
```

Question

```
(cons (/ 9 3) (or #t #f))

⇒ ????
```

Paires

Accès aux éléments d'une paire (pointée)

```
Soit:
               (define P (cons e1 e2))
             (car P) (cdr P)
Questions
         (define P1 (cons (/ 9 3) (or #t #f))
         (car P1) (cdr P1)
      ⇒ ????
       (define P2 (cons 1 (cons #t #f))
        (car P2) (cdr P2) (car (cdr P2))
       ⇒ ????
    Remarque : en élément peut être une paire...
```

Retours sur les vecteurs sur le plan

```
    Proposition

      Q1) Comment les représenter / contruire ?
   Sous forme d'une paire, construite par (cons ...
      Q2) Comment les accéder ?
   Les composants par (car.. et (cdr..
             Q3) Comment les manipuler?
   (define (vecteur x y) (cons x y)
   (define (cx v) (car v)
   (define (cy v) (cdr v)
  (define(vector+ v w)
(vecteur (+ (cx v) (cx w)) (+ (cy v) (cy w))
```

Problème avec le produit vectoriels (vector* v w)

Le résultat est dans l'espace 3D et pas sur le plan

Une structure plus large est nécessaire

Une liste est une structure ordonnée d'éléments

```
Exemple: (1 toto #t (1.4))
Une construction simple
              (list 3 4 8)
     \Rightarrow (3 4 8)
Une autre liste
             '( toto titi tutu)
     ⇒ (toto titi tutu)
```

Une liste particulière : la liste vide ()

Accès aux éléments d'une liste, exemples

```
(car '(3 4 8)) le premier élément

⇒ 3
```

```
(cdr '(3 4 8)) la suite

⇒ (4 8)
```

Pourquoi ?

Listes et paires

Experimentation:

```
(cdr '(3 4 8))

⇒ (4 8)
        (cddr '(3 4 8))

⇒ (8)
        (cdddr '(3 4 8))

⇒ () la liste vide
```

Une liste est une paire pointée dont le deuxième élément est une liste

```
Exemple: (list 3 4 8) \Rightarrow (3 . (4 . (8 . ())))
```

Construction équivalente :

```
(cons 3 (cons 4 (cons 8 ())))
```

accesseur

• At

```
(define (at L n)

(if (= n 1) (car L)

(if (null? (cdr L)) "probleme"

(at (cdr L) (- n 1)))))
```

Exercices: (define g (cons 2 ()))

Évaluez (tapez) g dans scheme

Quelle est la réponse ?

Exercices: Soit une liste (2 (1) 4)

Représentez cette liste sous forme de paires

Exercices: Soit une liste (2 (1) 4)

Représentez cette liste sous forme de paires

Faire progressivement :

```
(2. ((1) 4))
(2. ((1) . (4) ))
(2. ((1. ()) . (4) ))
(2. ((1. ()) . (4. ()) ))
(cons 2 (cons (cons 1 ()) (cons 4 ()) ))
```

Exercices: (define L (list 6 (list 5 8) 3))

```
Représentez L sous forme de paires, puis
donnez :
  (car L)
  (cdr L)
  (cadr L)
  (cdar L)
```

(cddr L)

Exercices: (define L (list 6 (list 5 8) 3))

Représentez L sous forme de paires, puis donnez :

```
(car L) 6
(cdr L) (list (list 5 8) 3)
(cadr L) (list 5 8)
(cdar L) n'existe pas
(cddr L) (list 3)
(6. (((5 . (8 . ()) . (3 . ())))
```

```
Exercices: (1(4)7(29)5)
```

Créer cette liste à l'aide de la fonction (cons...

```
(1.(4)7(29)5))
(1.(4).(7(29)5)))
(1.(4).(7.((29)5))))
(1.(4).(7.((29).(5))))
(1.(4.()).(7.((29).(5))))
(1.(4.()).(7.((2.(9.()).(5))))
(1.((4.()).(7.((2.(9.()).(5)))))
```

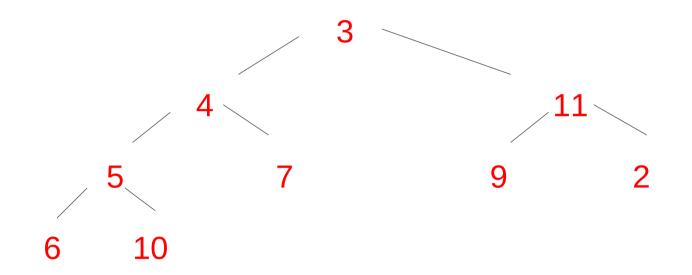
```
Exercices: (1 (4) 7 (2 9) 5)
```

Créer cette liste à l'aide de la fonction (cons...

```
(cons 1
(cons (cons 4 ())
(cons 7
(cons (cons 2
(cons 9 ())
(cons 5 ()) )))))
```

Arbres

Exercice: Construire l'objet suivant:



Arbres

Exercice: Construire l'objet suivant:

