

Projet IFT785

Simulateur de typage de blocs pour DLT

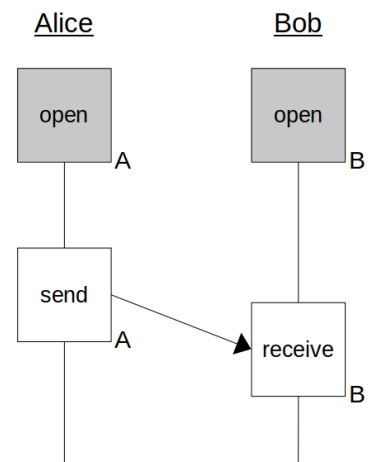
Prérequis

- Maîtriser les concepts de base de chaîne de bloc : hashage, signature, type de preuve...
- Programmation Python

Présentation

Les *Distributed Ledger Technologies* sont des outils de partage de données décentralisés destinés à des groupes d'utilisateurs non synchronisés et non hiérarchisés, ne se faisant a priori pas confiance. Pour assurer la sécurité et la cohérence des données, plusieurs implémentations des DLT ont été envisagées. Par exemple, *Bitcoin*[1] utilise un principe de minage par preuve de travail pour forcer les utilisateurs à engager leur matériel et leur énergie lors de la publication de donnée. Également parmi les plus populaires, *Ethereum*[2] utilise une technique par preuve d'enjeu, où les plus dotés ont intérêt à assurer la sécurité du réseau, c'est-à-dire ceux ayant majoritairement droit à la publication.

Une autre solution est celle proposée par *Nano*[3]. Elle aborde les questions de sécurité en divisant la responsabilité de publication sur chaque membre. Un utilisateur n'a uniquement le droit de publier des informations le/la concernant (chacun étant alors responsable de sa propre chaîne de blocs). Ainsi, pour effectuer une transaction d'Alice vers Bob, Alice devra publier une "émission" à destination de Bob, et Bob devra publier une "réception" liée à l'émission d'Alice. Deux blocs sont alors nécessaires, chacun respectivement publié sur les chaînes d'Alice et de Bob, et ils sont de deux types différents. Sur le schéma ci-contre, Alice émet le bloc *send*, puis quelque temps plus tard, Bob émet le bloc *receive* associé au bloc d'Alice. Les blocs typés *open* représentent les blocs genesis de chaque chaîne, et les lettres associées représentent l'émetteur de la signature.



Dans ce projet, on s'intéressera au typage des blocs et aux possibilités qu'ils offrent pour mettre en œuvre des interactions complexes entre les membres. On s'affranchira de toutes les contraintes de communication associées à un réseau pairs-a-pairs, et on simulera le comportement des chaînes de blocs sur un unique ordinateur via une interface simple en ligne de commande.

Objectif

L'objectif du projet est de concevoir un système de blocs typés pour généraliser l'approche proposé par *Nano*. On souhaite construire un objet générique de type "bloc" possédant les propriétés communes à tous les blocs (header, timestamp, hash, ...), puis proposer un système basé sur les DSL (*Domain-specific language*[4]) permettant de décrire de nouveaux types de bloc (dérivant du bloc générique), ainsi que leurs interactions possibles. Un ensemble de règles décrivant des types de bloc, des interactions et des contraintes de validité sera appelé un scénario.

Le projet commencera par la conception et l'implémentation des éléments de base permettant la manipulation des chaînes de bloc ainsi que les publications et validations de blocs génériques. Puis, le projet évoluera avec l'introduction de différents scénarii permettant une évolution graduelle de la complexité. Voici un exemple de premiers scénarii qui pourront être introduits.

1. Gestion d'une devise avec le scénario d'échange de tokens tel que présenté ci-dessus, la création de tokens, la destruction, la mise en gage...
2. Généralisation des scénarii précédent avec la création/destruction de nouvelles devises.
3. Scénario de procuration : autoriser quelqu'un d'autre à publier sur sa chaîne.
4. Scénario de partage de matériel cryptographique : protocole d'échange de clés Diffie-Hellman.
5. Scénario d'engagement et de preuve de connaissance.

Bibliography

- [1] Satoshi Nakamoto, "Blockchain Powered Platform for Consolidated, Shared and Trusted". [Online]. Available: <https://bitcoin.org/bitcoin.pdf>
- [2] Vitalik Buterin, "A Next-Generation Smart Contract and Decentralized Application Platform". [Online]. Available: <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper>
- [3] Colin LeMahieu, "Nano: A Feeless Distributed Cryptocurrency Network". [Online]. Available: https://content.nano.org/whitepaper/Nano_Whitepaper_en.pdf
- [4] "Domain-specific language on Wikipedia". [Online]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/Domain-specific_language