

Variables :

```
nbCouleurs : int // Nombre max de couleurs possibles.
```

```
tab : int[]
```

```
// Chaque case correspond à une région (index 0 = 1.Bretagne)
```

```
// Chaque case prend un entier entre 1 et nb, qui correspond à une couleur.
```

```
// Dans la vérification des contraintes, on ne prend pas en compte les cases à 0.
```

Fonction annexe :

```
boolean verification()
```

```
boolean solve () {  
    return solver(0)  
}
```

```
boolean solver(int i) {  
    Si (i == tab.length)  
        return true  
  
    Pour (int j de 1 à nbCouleurs) Faire {  
        tab[i] = j  
        Si (verification()) {  
            boolean test = solver(i + 1)  
            Si (!test)  
                tab [i + 1] = 0  
            Sinon  
                return true;  
        }  
    }  
    return false;  
}
```