
LAB - OCSF1

Exercice 1 : Teste de OCSF (version 1)

Vous devez vous familiariser avec le OCSF. Copiez chez vous les sources du framework OCSF et compilez. Effectuez des testes en réalisant les opérations suivantes dans toutes les combinaisons possibles :

1. lancez le serveur dans une console:

```
java EchoServer
```

2. lancez un ou plusieurs clients dans des consoles différentes, éventuellement sur des machines et des systèmes différents.

```
java ClientConsole
```

3. écrivez des messages depuis les clients

4. tuez le serveur (ctrl C)

5. tuez un client/tous les clients

Commentez le comportement observé.

Exercice 2 : Diagrammes

Desinner les diagrammes UML suivantes:

- diagramme de classe de simplechat1 utilisant les classes de OCSF à partir du code. Ne pas regarder le diagramme du cours, faites un *reverse engineering*.
- diagramme de sequence pour envoyer un message du client vers le serveur coté client
- diagramme de sequence pour afficher un message reçu cote client
- diagramme de collaboration cote serveur montrant la réception de message de la part d'un client et l'echo si deux clients sont conectés.