

Java Lab - Swing

Tout au long de ce TD, consultez le tutoriel de Oracle sur Swing.

Exercice 1 : Création de boutons et choix d'un gestionnaire

Écrire un programme qui crée une fenêtre (JFrame) et qui y affiche n boutons portant les étiquettes BOUTON1, BOUTON2 ... La valeur de n sera lue au clavier.

Exercice 2 : Saisie de données

Écrire un programme qui permet la saisie de données personnelles: nom, prénom, tel. Le résultat de la saisie doit s'afficher comme résumé dans la même fenêtre lorsqu'on clique sur le bouton Resume. Utiliser le bouton Quit pour sortir.

Exercice 3 : Plusieurs boutons avec un seul écouteur

Adapter le programme pour qu'il détecte les actions sur les différents boutons. On proposera deux solutions:

1. la fenêtre est l'écouteur de tous les boutons et on recourt à getSource pour identifier le bouton concerné; chaque action sur un bouton affiche son numéro en fenêtre console
2. on utilise un objet écouteur unique différent de la fenêtre et on recourt à la méthode getActionCommand pour identifier le bouton concerné; chaque action sur un bouton affiche en fenêtre console une ligne formée d'un nombre d'astérisque égal au numéro du bouton

Exercice 4 : Sélection d'un composant par le clavier

Adapter le programme de l'exercice 1 et faire en sorte que la frappe de l'une des touches 1 à n ($n \leq 9$) sélectionne le bouton de numéro i (lui donne le focus).

Exercice 5 : Mise en évidence d'un composant sélectionné

Afficher dans une fenêtre un certain nombre de boutons de couleur jaune. Faire en sorte que lorsqu'un bouton prend le focus, il se colore en rouge.