

---

# Lab Observer

---

## Exercice 1 : Observer

Vous devez vous familiariser avec l'implémentation du design pattern Observer proposée par le JDK.

1. Lisez la documentation Oracle de la classe Observable et de l'interface Observer.
  2. Modifiez le code de l'application Swing présentée dans le cours de Design Patterns pour remplacer l'implémentation ad-hoc du design pattern Observer par les classes du JDK.
-