

Pour approfondir...

1 Définition d'un type

1. Écrivez un fichier header pour un type liste simplement chaînée :
 - (a) Utilisez `struct` et `typedef` pour définir une liste d'entiers simplement chaînée
 - (b) Déclarez les prototype des fonctions usuelles : `creer_liste`, `liste_est_vide`, `ajouter_debut`, `suivant`, `supprimer_debut`.
2. Écrivez le fichier définissant ces fonctions
3. Écrivez un programme qui utilise ces fonctions pour créer une liste, ajouter des valeurs, en supprimer, et enfin parcourir la liste pour afficher les valeurs restantes

2 Pointeurs de fonction

1. Ajoutez aux fonctions de manipulation de listes déjà écrites une fonction `map`, qui étant donné une liste d'entiers et une fonction `f` qui à un entier associe un entier, modifie la liste en appliquant `f` à chaque élément de la liste de départ.
2. Utilisez cette fonction pour écrire
 - (a) la fonction `doubler` qui étant donné une liste d'entiers la modifie en multipliant par 2 chacun des entiers de la liste de départ
 - (b) la fonction `div2` qui étant donné une liste d'entiers renvoie la modifie en divisant par 2 (division entière) chacun des entiers de la liste de départ
3. Modifiez votre `main` pour utiliser ces deux fonctions et afficher le résultat.