

TP: Manipulation des chaînes de caractères

1. Ecrire une fonction **compterCaractere()** qui compte le nombre de caractères d'une chaîne de caractères. Cette fonction prend en entrée un mot et retourne en sortie le nombre de lettres (évidemment sans compter le caractère '\0').
2. Ecrire une fonction **affichageEnDecimal()** qui affiche à l'écran le mot en utilisant la valeur décimale de chacune des lettres. Cette fonction prend en entrée un mot. (c.f. table ASCII)
3. Manipulation des casses:
 - a) Ecrire une fonction **mettreEnMajuscule()** qui transforme les caractères en minuscule en caractères en majuscule. Les autres caractères restent inchangés. Cette fonction prend en entrée une chaîne de caractères et retourne la même chaîne en majuscule.
 - b) Ecrire une fonction **mettreEnMinuscule()** qui transforme les caractères en majuscule en caractères en minuscule. Les autres caractères restent inchangés. Cette fonction prend en entrée une chaîne de caractères et retourne la même chaîne en minuscule.
 - c) Ecrire une fonction **transformerMinMaj()** qui change la casse des caractères. Les caractères en minuscule passent en majuscule et inversement. Cette fonction prend en paramètre une chaîne de caractères et retourne la chaîne de caractères modifiée.
4.
 - a) Ecrire une fonction **retournerMot()** qui renvoie un mot écrit à l'envers (exemple : "oiseau\0" devient "uaesio\0"). Cette fonction prend en entrée une chaîne de caractères et retourne la chaîne de caractères modifiée.
 - b) Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un mot et qui affiche le mot saisi à l'envers.
5. Ecrire une fonction **supprimeCaractere()** qui supprime le caractère choisie de la chaîne de caractères choisie. Cette fonction prend en entrée la chaîne de caractères ainsi que le caractère à supprimer. Elle retourne la chaîne de caractère modifiée.
6. Ecrire une fonction **estPalindrome()** qui détermine si le mot donné en argument est un palindrome. Cette fonction retourne la valeur 0 si c'est le cas, -1 sinon.
7. Ecrire une fonction **comparerChaine()** qui permet d'effectuer une comparaison de deux chaînes. Elle prend en paramètre d'entrée deux chaînes de caractères et elle retourne :
 - la valeur 0 en cas d'égalité : toto = toto ;
 - une valeur positive si la première chaîne de caractères est supérieure alphabétiquement à la seconde : titi > toto ;

- une valeur négative si la première chaîne de caractères est inférieure alphabétiquement à la seconde : toto < titi.
8. Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un verbe du premier groupe. Vous devez tout d'abord vérifier que le verbe se termine bien par "er". Ensuite vous devez afficher la conjugaison de ce verbe au présent de l'indicatif.

Exemple :

"

```
Saisir un verbe du premier groupe: chanter
Je chante
Tu chantes
Il chante
```

"