

基本资料:

姓名: 汪玉林
性别: 男
出生年月: 1986.06
联系方式: 15811800344
毕业院校: 扬州大学
邮箱: tom.wang.sz@qq.com
GITHUB: <https://github.com/tom-wang>
KM: <http://km.oa.com/user/tomszwang>

重点贡献:

- 研发方面, 手Q游戏中心深度参与手Q H5深度优化, 获得了「腾讯卓越研发奖」, 引入空间TSW方案后, 我提出了页面局部刷新的增强体验优化, 后迭代出sonic方案, 获得了「腾讯卓越运营奖」, sonic方案最终在Github开源, 获得了公司开源大奖; 部门AMS项目中, 我们运营团队深度参与, 获得了「腾讯代码文化奖」;
- 业务方面, 跟产品合作都比较融洽, 业务态势发展都很好, 手Q游戏获得了多项公司级业务大奖;
- 在2014年底刚刚接手游戏运营的时候, 快速确定了当时运营告警量居高不下问题的症结, 优化了AMS平台和后端发货系统的资源限量检查逻辑, 使得运营告警率大大降低, 得到了老板的信任;
- 2012年带着一个实习生完成了QQ靓号站的一次大改版(新增情侣号、亲友号、团体号等多号码售卖逻辑); 项目中涉及到敏感资源, 需要跟外部团队进行大量沟通, 当时顶着巨大压力完成了这个需求, 收获了成长, 拿到了第一个5星员工; 在腾讯工作期间获得过4次5星员工嘉奖;
- 开发的tof node SDK下载量居同类组件首位, 做管理之后, 虽然业务代码开始慢慢比较少地去直接参与开发, 但是这个组件在期间做了多次迭代升级, 同事使用过程中遇到的问题都会一一解答, 组件地址<http://tnpm.oa.com/package/@tencent/tof>

工作经历:

2015.08 - 至今 **深圳市腾讯计算机系统有限公司** **SNG**

工作职责:

- 手Q游戏中心前端研发管理工作
- 腾讯手游运营活动研发管理工作, 及活动运营平台建设工作
- 手Q阅读前端研发管理工作

2011.08 - 2015.08 **深圳市腾讯计算机系统有限公司** **SNG**

工作职责:

- QQ会员营收活动页面开发
- QQ靓号站页面开发
- 群应用、一起玩项目开发
- 手Q游戏中心开发骨干

2010.10 - 2011.8 **大展信息科技(深圳)有限公司**
PHP软件工程师

工作职责：

- tvb.com主页功能开发
- tvb微博功能开发（基于腾讯微博的扩展）
- tvb.com内部管理系统建设

2010.05 - 2010.10 美赞拓科技有限公司

JS/PHP软件工程师

工作职责：

- 从事客户电商站点建设工作，给予Magento、Zencart等开源软件

2009.05 - 2010.05 文思创新软件技术有限公司（现文思海辉）

WEB前端软件工程师

工作职责：

- 负责HomeNAS项目（项目属于华为赛门铁克合资公司）WEB前端开发工作

项目经历：

手游活动运营平台 2014.12 –至今

项目背景：

- 我们部门承担了公司手游在手Q平台分发的KPI，整个手游生命周期中的拉新、拉活跃、拉回流、拉收入、周年庆等重要节点上都要配合大量的运营需求，所以需要投入大量的研发人力，与此同时正式员工又觉得长期从事活动开发成长空间有限，不利于自身的晋升。这个项目是在业务压力及员工对自身预期不匹配的压力下产生的。运营平台抽象了运营能力，经过不断进化后最终支持到自动化配置，最终产品也参与进来自己配置活动，经过抽象后大量的编码工作最终做到了外包，节省了人力同时培养了正式员工的激情
- 运营另外一个需要特别关注的点是活动的安全问题，这几年来陆续围绕安全话题做了大量的建设，如手Q SSO通道强化建设、自然人识别、安卓虚拟机打击等等，大大减少外网安全事故的发生，同时有效提升了资源利用率

使用技术：

- PHP Apache CMEM等等
- Vue全家桶

项目职责：

- 抽象活动运营逻辑
- 搭建配置平台
- 配合手游接入手Q平台

手Q游戏中心前端 2014.6 –至今

项目简介：

- 手Q游戏中心作为腾讯三大分发平台之一（三大平台分别是微信、手Q、应用宝），整体用户及收入占据了近一半的份额，通过部门的精心运营，使得手Q抓住了QQ飞车、王者荣耀、CFM、天天酷跑等大型手游，手Q游戏中心的入口在这期间起到了非常重要的作用

使用技术：

- SeaJS CSS3 Zepto 移动端Hybrid

项目职责：

- 页面特性开发
- 页面性能优化

其他业务 2011.8 –至今

项目简介:

- 2011年入职部门，主要做的是部门的营收活动页，那时还是PC的时代
- 2012年做过靓号站的亲友号、情侣号、团体号功能，实现了多个号码打包买卖，项目难点是分包即用程序分析哪几个号放在一起是合适的，使用PHP来实现
- 2013年开始开发手Q上的小APP，开始接触移动端H5

掌握技能:

- 熟练掌握JS、NodeJS（手Q游戏中心业务在2015年底全面切入NodeJS直出），掌握ES最新标准，关注WEB开发相关技术的最新标准，关注浏览器新特性及NodeJS新特性；
- 掌握Vue、React、Angular等前端高阶框架，掌握SSR；
- 掌握webpack、gulp等打包工具，掌握Fiddler+willow/Charles/WireShark、git、vim的使用；
- 熟练掌握PHP，Apache/Nginx，MySQL，手游运营平台采用LA[M]P架构，支持部门业务整体运营活动上线；
- 了解常用的网络协议，掌握HTTP、HTTPS及HTTP2相关知识；
- 熟悉Linux操作系统，能独立在Linux系统下进行开发；