



Briefing My Band

MD1 Project 2



Mediacollege Amsterdam

Doelstelling

1. Leren werken met PHP-template ([Smarty](#));
2. Leren een MVC-structuur in te richten;
3. Een heel project te doorlopen inclusief documentatie;
4. Kennismaken met usertesting, beheer en evaluatie.

Bovengenoemde doelen zijn gelinkt aan Kerntaken 1, 2 en 3 uit het kwalificatiedossier:

<https://kwalificaties.s-bb.nl/Handlers/DocumentLibrary.ashx?id=163007>

Inleiding

De komende zeven (effectief 6) weken ga je individueel een website in PHP ontwikkelen. Alle nog onbekende stof wordt behandeld in de bijbehorende lessen BAP, PROJ, FRO, UXD en PMW.

Het is de bedoeling dat je (delen van) deze website kunt hergebruiken. Je gaat hiervoor een heldere structuur toepassen met een duidelijke verdeling in verschillende mappen en bestanden. Alle content (tekst, data en links naar afbeeldingen) komt uit een database. Ook is het van belang, dat je zoveel mogelijk de opmaak scheidt van de functionele applicatie. Je gaat hiervoor templates ([Smarty](#)) gebruiken. Je maakt het project individueel.

De opdracht

My Band is een website voor een community, een sportclub, band, artiest of kunstenaar naar keuze (mag ook fictief zijn). Het doel van deze website: iedereen op de hoogte houden, dus zenden van informatie. De content mag je zelf maken, maar je mag ook content van bestaande websites gebruiken.

My Band is een CMS en heeft de volgende specificaties:

1. Alle content (tekst, data en links naar afbeeldingen) komt uit een database;
2. De site is responsive;
3. De site kan het site-gebruik loggen of heeft een ander analyse-systeem waarmee te testen is hoe de gebruiker door de site gaat. Je voert die testen ook uit;
4. De site heeft minstens 2 verschillende layout-types: Bijvoorbeeld een met een afbeelding helemaal bovenaan over de volledige breedte, en een met de foto links, de ander met de foto rechts;
5. Afbeeldingen kunnen worden uitgelicht met een modaal venster;
6. Een van de pagina's maakt gebruik van AJAX;
7. De site is volledig doorzoekbaar. De zoekfunctie heeft autosuggest of autocomplete;
8. De site heeft de volgende onderdelen:
 - a. **homepage:** deze bevat een lijst van berichten of nieuwsberichten. Elk van deze items heeft tenminste: een titel, datum, foto.
De homepage heeft ook pagination (bladerfunctie). De laatste 10 (of een ander aantal) berichten worden getoond, maar er zijn linkjes naar oudere berichten.

- b. **informatiepagina's**: hiervan zijn er *minimaal* 2. Je kunt denken aan over ons, contact-informatie, enz. Ze bevatten tenminste: Titel, tekst, foto, media: video of audio; In ieder geval is er een juridische pagina: denk aan een disclaimer - ontwikkel er zelf een waarin vermeld wordt dat het om een school project gaat.
 - c. **Agenda/events**: denk aan tourschema, wedstrijdschema, expositie schema. Minimaal een lijst met naam, datum en locatie.
 - d. **Zoekpagina**: de site is volledig doorzoekbaar: zowel de items, als de pagina's als de agenda. De resultaten van de zoekfunctie verschijnen op deze pagina. Daar zie je de titel en de inhoud of een linkje.
9. De pagina's hebben tenminste de volgende elementen:
- a. header met logo, website-title, tagline;
 - b. footer;
 - c. sidebar: bedenk hier zelf een juiste invulling hiervoor;
 - d. navigatie: het menu. Daarin heeft de aangeklikte link een aangepaste vormgeving;
10. Er is een 'basic' CMS voor de items (CRUD). Je komt bij de CMS door page=admin of admin achter je URL te plaatsen.

Extra's: bonus

Hierboven zijn de verplichte figuren. De dingen die we hieronder noemen zijn niet verplicht, maar geven wel extra credits.

Ben je klaar? Dan ga je voor de 10! met:

- 1. In het CMS kun je pagina's updaten, weghalen en koppelen aan het menu, je menu wordt dus flexibel.
- 2. Lazy loading met AJAX in plaats van standaard pagination. Zie als voorbeeld: Google zoekresultaten voor afbeeldingen;
- 3. Suggesties voor zoeken via JavaScript, zoeksuggesties uit je database via AJAX. Je houdt eerdere zoektermen bij (ook met AJAX) en gebruikt dit groeiende tabelletje om lijsten op beginletter(s) te genereren met de database. Denk ook aan een rapportage naar de Admin.
- 4. In het CMS kun je pagina's / items koppelen aan alternatieven voor deze pagina's of items, deze serveer je willekeurig aan je bezoekers (marketing tool: A/B testen).
- 5. Als Admin krijg je inzicht in je bezoekersgedrag met grafieken en statistieken (implementeer Google Analytics, HotJar of schrijf het gewoon zelf, lees over sales-funnels als je wilt weten, waarom je het zelf zou willen doen.)
- 6. Shopping systeem voor fan-ware. Natuurlijk met het best-selling item als aandachtstrekker op de homepage.
- 7. Reactiemogelijkheden voor de fans.
- 8. Een bug-ticketing systeem gekoppeld aan mislukte zoekacties, 404, JavaScript errors en of gewoon een "meld een probleem" knopje.
- 9. Een agenda of reserveringssysteem_in Javascript met informatie uit PHP, binnengehaald via AJAX.

Beoordeling

1. De verplichte onderdelen van de site;
2. De site geeft geen foutmeldingen;
3. De site is gebouwd volgens het principe van MVC;
4. In de uitwerking is een heldere structuur van mappen en bestanden. Hierdoor is er veel hergebruik van bestanden. Je site is hiermee goed te onderhouden;
5. De HTML is semantisch en valide. Ook de CSS wordt door de validator goedgekeurd;
6. Minstens van de pagina's maakt gebruik van AJAX;
7. Functioneel ontwerp;
8. Usability en user experience;
9. Layout in CSS Grid;
10. Voor de extra's worden extra credits uitgereikt.

Tijd en deadline

project	Datum	werkzaamheden / taken	product	bijzonderheden
week 1	23 mei - 1 juni 2018	briefing + debriefing + RAEDME.md schrijven	debriefing + README.md op GitHub	GitHub-link inleveren
week 2	4-8 juni	plan van aanpak - schets/prototype	plan van aanpak/ schets	festiviteiten Ma 100 6-8 juni Mediabytes
week 3	11-15 juni	functioneel ontwerp back-log	functioneel ontwerp ERD back-log	CSS Day (14-15 juni)
week 4	18 - 22 juni	sprint 1 uitvoeren		
week 5	25 - 29 juni	sprint 1 uitvoeren	sprint 1 op Github	
week 6	2-6 juli	sprint 2 uitvoeren		
week 7	9 - 13 juli	sprint 2 uitvoeren - deadline	eindproduct op GitHub+live versie	deadline 13 juli 19:00 uur
week 8	16 - 20 juli	Presentatie + post mortem		
	23 juli	zomervakantie		

Producten & Documenten (mijlpalen)

Hieronder de verantwoording van deze opdracht. De verwijzingen kun je terugvinden in het kwalificatiedossier: <https://kwalificaties.s-bb.nl/Handlers/DocumentLibrary.ashx?id=163007>

Kerntaak 1: Bijdrage aan het ontwikkeltraject

- B1-K1-W1: Debriefing / Technisch Advies / Schriftelijk Advies
- B1-K1-W2: Plan van aanpak (met ingevuld tijdschema), backlog
- B1-K1-W3: Functioneel ontwerp.
 - flowchart,
 - Het F.O. groeit mee gedurende aspect 2 met de inzichten die je opdoet!
- B1-K1-W3: Technisch ontwerp waaronder ERD. Met een technisch ontwerp wordt een stukje documentatie bedoeld, waarin technische aspecten staan. Je vertelt daar waarom je bepaalde technische keuzes maakt in jouw uitwerking. Bijvoorbeeld de keuze van een framework zoals WordPress, of een library als Smarty, of een stukje script dat je gebruikt, die werkt met gebruikmaking van jQuery. Een keuze voor een server op NodeJS of gebruik van Apache. Je licht in dit document ook toe waarom je die keuzes gemaakt hebt. Je gebruikt in dit document ook technische taal, die voor vakgenoten duidelijk is. De opdrachtgever hoeft dit niet te begrijpen.
- B1-K1-W4: Inrichting van de ontwikkelomgeving

Kerntaak 2: Realiseert en test (onderdelen van) een product

- B1-K2-W1: Gemaakte website
- B1-K2-W2: Testrapporten (gebruikers- en andere testen)

Kerntaak 3: Levert een product op

- B1-K3-W1: Optimalisatieplan (dit document groeit mee met je bevindingen)
- B1-K3-W2: Opgeleverde website en beheer omgeving (CMS)
- B1-K3-W3 Flow statistieken van sitegebruik (evaluatie)

Betrokken leraren

Miloš Despotović	m.despotovic@ma-web.nl
Simon Hitipeuw	s.hitipeuw@ma-web.nl
Theo den Blanken:	t.denblanken@ma-web.nl
Richard Slakhorst:	r.slakhorst@ma-web.nl
Joey Schmitz :	j.schmitz@ma-web.nl

Inleverwijze

- Project op GitHub (Start daar direct mee!)
 - In het project een README.md met links naar ALLE documenten
 - Laat jouw voortgang zien: commit dus iedere dag, dat je aan het project werkt.
 - Tekstdocumenten in aparte map /doc/ op GitHub;

- Plaatjes/Schema's in SVG formaat mogen gecommitt op GitHub (mits klein genoeg)
- Werk bij grote bestanden als bitmap-images, animatie of video liever met links naar cloud-diensten als YouTube, Google Drive of een bitmap-share naar keuze (DeviantArt, CloudSpot, Flickr, photos.google.com of wat dan ook).
- Link naar je project op GitHub via Magister (Doe dit direct, ook al staat er alleen nog een README.md);
- Controleer of je GitHub of je Miloš, Simon, Theo, Richard en Joey toegang hebt gegeven op jouw projectmap op GitHub.
- In de README.md op Github ook een link naar een werkende online versie, zodra die er is.
- In je README.md links naar al je producten, inclusief link naar de functionerende site op een server (ma-cloud of eigen hosting). Hiervoor heb je een starter-voorbeeld dat vorig jaar door Hjalmar Snoep, hier speciaal voor gemaakt is:
<https://github.com/HjalmarSnoep/MyBandStarter>

Let op:

Zorg ervoor dat er **geen betaalde software (Bijv Word) of specifiek platform (MacOS/Windows)** nodig is om je documentatie te bekijken, maak daarom gebruik van algemene, platform onafhankelijke open-source formaten als:

- SVG (in GitHub) (vector image bestand, geëxporteerd door bijv. draw.io, SmartArt, Visio, [MindMup](https://mindmup.com), Adobe illustrator etc etc. Het is te editen met open source editor van inkscape.org, online met <http://editor.method.ac/> of gewoon met je favoriete code-editor, het is tenslotte gewoon tekst.)
- RTF (in github) (rich text file, met iedere text editor te openen en exporteren, heeft mogelijkheden tot opmaak)
- MD (in github) (markdown wordt gebruikt in Wikipedia en GitHub en is HET open source hypertext format, bekende markdown editors: <http://dillinger.io/> of www.github.com)

of:


- Bitmap (link in GitHub) Kan het echt niet anders, dan *.jpg (foto's) of *.png (schema's maar vrijwel ieder schema is beter op te slaan als SVG!)
- Je mag *alle cloudservices gebruiken* die een online viewer hebben, zoals [axure share](https://axureshare.com), Google Docs en Google Spreadsheets.
- Als je **Google drive** producten gebruikt, zorg dan dat je een **openbare link** deelt! We moeten het in ieder geval kunnen zien, als we commentaar kunnen achterlaten is dat nog beter.
- Je mag natuurlijk ook je Ma-cloud gebruiken, er gelden dan dezelfde regels voor open formaten!

Laten we direct beginnen: Readme.md in markdown op GitHub

Als eerste oefening maken we een nieuw project aan, MyBand op jouw GitHub en hierin een README.md in Markdown.

Structuur: <https://github.com/HjalmarSnoep/MyBandStarter>

nc. [US] | <https://github.com/HjalmarSnoep/MyBandStarter>

 Features Business Explore Pricing [Sign in](#) or [Sign up](#)

HjalmarSnoep / MyBandStarter

Watch 0 Star 0 Fork 0

[Code](#) [Issues 0](#) [Pull requests 0](#) [Projects 0](#) [Pulse](#) [Graphs](#)

Starter voor myband structuur

9 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master

HjalmarSnoep committed on GitHub Update README.md Latest commit 0c9dc24 10 minutes ago

doc/1	Update and rename doc/1/doc/uitgangspunt.md to doc/1/docuitgangspunt.md	22 minutes ago
README.md	Update README.md	10 minutes ago

README.md

Titel van jouw website

www.mijnliveomgeving.com is een website van (..jouw naam..) waar gebruikers kunnen (..nut gebruiker..) bedoeld voor (..doelgroep..) De website is enigszins te vergelijken met (..concurrentie1..) of (..concurrentie2..) maar toch anders omdat (..uniek aspect..)