

Plan van aanpak - THE WALL

gemaakt door: Tom Folkers Merlijn Busch	Opdrachtgever: Rosmerta Goei
Datum: 10-3-2018 Versie: Alfa 1.0.01	Docenten: Theo den Blanken & Miloš Despotović

We gaan een website maken waarbij een gebruiker foto's kan bekijken en uploaden. Ook is het mogelijk voor een gebruiker om bijvoorbeeld zijn favoriete foto's te zien. We willen dat wanneer een afbeelding wordt aangeklikt dat hij dan vergroot in een overlappende venster. De gebruiker kan zijn wachtwoord resetten als hij hem vergeten is en uiteraard kan hij een account aanmaken. De site wordt responsive dus geschikt voor elk apparaat en ook komt er een navigatie bar om alles makkelijk te kunnen vinden,

Onze werkomgeving bestaat uit het volgende:

- PHP Storm
- axure
- transmit
- filezilla
- google chrome
- [github](#)
- pastebin
- draw.io
- [google docs](#)

PHP storm:

we hebben gekozen voor php storm omdat we zo direct naar github kunnen uploaden en omdat we voor het meest php gaan werken.

Transmit / filezilla:

Merlijn maakt gebruik van filezilla en ik van transmit. Hiermee kunnen we de bestanden uploaden naar de hosting. We maken gebruik van 1eurohosting omdat deze hosting subdomeinen en php 7 support

axure:

Met axure maken we onze prototype.

Google docs:
hierin staat onze documentatie

Als eerst zijn we begonnen met de debriefing, plan van aanpak en het prototype. Bij het bouwen van de website beginnen we met de inlog pagina. En zoals de gebruiker door het menu gaat bouwen we de website.

Wat komt er op de site:

features

- navigatie bar
- optie menu
- popup venster als de foto woord aangeklikt
- responsive webpagina
- account aanmaken
- gebruik van grids
- gebruik van animations
- de gebruiker kan een beschrijving bij zijn foto zetten

Pagina's

- een login pagina
- een pagina met foto's die de bezoeker leuk vind
- een pagina met favoriete foto's
- een pagina waar een gebruiker foto's kan uploaden

week	Datum	werkzaamheden / taken	product
week 1	19 - 23 februari	<ul style="list-style-type: none">• team indeling• debriefing	<ul style="list-style-type: none">• debriefing
week 2	5 - 9 maart	<ul style="list-style-type: none">• plan van aanpak• schets• prototype	<ul style="list-style-type: none">• plan van aanpak• schets
week 3	12 - 16 maart	<ul style="list-style-type: none">• functioneel ontwerp	<ul style="list-style-type: none">• prototype
week 4	19 - 23 maart	<ul style="list-style-type: none">• back-log	<ul style="list-style-type: none">• back-log

week 5	26 - 29 maart	<ul style="list-style-type: none"> ● sprint 1 uitvoeren 	
week 6	3 - 6 april	<ul style="list-style-type: none"> ● sprint 1 afronden 	<ul style="list-style-type: none"> ● sprint 1 op github
week 7	9 - 13 april	<ul style="list-style-type: none"> ● sprint 2 uitvoeren 	
week 8	16 - 20 april	<ul style="list-style-type: none"> ● sprint 2 afronden 	<ul style="list-style-type: none"> ● code op github ● live versie
week 9	23 - 26 april	<ul style="list-style-type: none"> ● presentatie ● evaluatie 	<ul style="list-style-type: none"> ● presentatie

