# Zufällige Null-Eins Folge?

### **Einleitung**

Wenn Sie eine Münze 100 mal werfen und die Folge der Ergebnisse mit Null für Kopf und Eins für Zahl notieren erhalten sie eine echte zufällige Null-Eins Folge. Können Sie eine solche Folge aufschreiben, ohne die Münze zu werfen?

Mit diesem Programm können sie sich testen. Geben sie eine Folge ein. Der Computer rät nach jeder Stelle, ob als nächstes eine Null oder Eins folgen wird. Keine Angst, er schummelt nicht, nutzt aber Regelmäßigkeit in der bisherigen Eingabe gnadenlos aus.

Vergleichen Sie ihr Ergebnis mit echten Münzwürfen! Falls Sie in Eile sind: die Taste (z) hilft ihnen schnell zufällige Eingaben zu erzeugen.

#### Hintergrund

Um die nächste Eingabe zu raten verwendet der Computer eine einfache Statistik: Er merkt sich alle Kombinationen von 3 aufeinanderfolgenden Stellen, und wie häufig sie vorgekommen sind. Für einen Tipp schaut er sich die letzten zwei Stellen an, und tippt dann entweder Null, oder Eins, je nachdem welche der entstehenden 3er Kombinationen bisher häufiger aufgetreten ist.

Beispiel. Die Folge 1010101010101010101010 wird vom Computer zuverlässig vorhergesagt. Es treten nur 2 der 8 möglichen 3er Kombinationen auf, nämlich 101 und 010. Um die obige Folge fortzusetzen würde der Computer zunächst die letzten 2 Stellen bestimmen, in diesem Fall 10. Dann wird er nachschauen, ob 100 oder 101 bisher häufiger auftreten sind und folglich die 1 tippen.

## Frage

Gegeben das Wissen über den Algorithmus, bei Eingabe welcher Folge wird der Computer systematisch falsch liegen?

#### Quellcode

https://github.com/tom111/NullenEinsen