# Sprout 2020 Algorithm - Week 5

Author: 陳楚融

#### **Problem 1**

(a)

若有一組解,其性質不滿足以貪心法構造出之解,其中必有一面額  $C_i$  ,能用所有面額小於  $C_i$  之硬幣組出不小於  $C_i$  之值可先選擇小於  $C_i$  中最大之面額,若該面額總和  $S \geq C_i$  ,可剛好組出一個  $C_i$ 

當  $S < C_i$  時,剩餘的  $C_i - S$  可再使用次小之面額嘗試組出,因為  $\forall j,\ C_j < C_i:\ C_i - S \mid C_j$  ,且面額小於  $C_i$  之硬幣總和不小於  $C_i$  ,因此最後一定能剛好將部份硬幣替換為  $C_i$ 

故性質與以貪心法構造出之解不同的解必可透過替換得到更好的解,得證以貪心法夠出之解為最佳解

## (b)

不行

若欲用 1, 4, 5 組出 12 ,貪心法之解為 5\*2, 1\*2 ,共 4 個,然而存在更佳解 4\*3 ,共 3 個

## (c)

不一定

當面額為 1, 2, 3 時,依照貪心法選擇後, 1, 2 面額數量可能為 (0,0), (0,1), (1,0) ,由於三種情況皆無法

盡量選擇 3 面額後,對於任意解,令  $n_1$ ,  $n_2$  分別為面額 1, 2 之數量

當  $n_1 \ge n_2$  時,可將  $n_2$ , $n_2$  個 1,2 面額組成  $n_2$  個 3 面額,總數減少  $n_2$  ,剩下的 1 面額再盡量替換成 3 面額,再剩下的 1 面額若有兩個則換成 2 面額

最後  $1*n_1'+2*n_2'<3,\ 1*n_1'<2$  ,無法再使總數變小,為最佳解且與貪心法結果相同 ··· (1)

當  $n_1 \le n_2$  時,可將  $n_1$ , $n_1$  個 1,2 面額組成  $n_1$  個 3 面額,總數減少  $n_1$  ,令剩下的 2 面額總和為 S ,若最多可替換成 k 個 3 面額,則 S=3\*k+m, $0\le m\le 2$ 

m=0,2 時, $k=rac{S-m}{2}<rac{S}{2}=n_2-n_1\Longrightarrow k+1\leq n_2-n_1$  ,總數必不增加

m=1 時,  $2*k=(S-1)*rac{2}{3} < S$  ,得  $k < rac{S}{2} = n_2 - n_1 \Longrightarrow k+1 \le n_2 - n_1$  ,總數必不增加

最後  $1*{n_1}'+2*{n_2}'=m<3,\ 1*{n_1}'<2$  ,無法再使總數變小,為最佳解且與貪心法結果相同 · · · · (2)

由(1),(2)得證1,2,3為貪心適用之一組面額

#### **Problem 2**

欲證題目之貪心法可得出最佳解,可證該方法一定不會比最佳解差

將最佳解依右界排序,得區間  $A_1,\ A_2\ \cdots\ A_a$  , a 為最佳解區間數,設透過貪心法得出之解為  $B_1,\ B_2\ \cdots\ B_b$  ,  $b\le a$  為所得區間數

假設  $B_n^r \leq A_n^r$ ,  $1 \leq n \leq b$  (左右界以上標表示)

已知 n=1 時,  ${B_1}^r \leq {A_1}^r \quad \cdots \quad (1)$ 

當  $n=k+1,\ k>0$  時,  $A_{k+1}{}^l>A_k{}^r$  ,  $B_{k+1}$  為左界大於  $B_{k+1}{}^r$  的區間中右界最小者,且  $B_k{}^r\leq A_k$  ,得  $B_{k+1}{}^r\leq A_{k+1}{}^r$   $\cdots$  (2)

根據 (1), (2), 以數學歸納法得證  $B_n^r \leq A_n^r$ ,  $1 \leq n \leq b$ 

若 b < a ,因  $B_b{}^r \le A_b{}^r$  ,故  $B_b{}^r \le A_b{}^r < A_{k+1}{}^l$  ,仍有區間可加入序列 B ,與貪心法挑選結束之條件矛盾,故 b=a

得證貪心法必可得最佳解