

Dokumentacja programu InstagramFilter

Autor: Tomasz Morawski

1 Wizja Projektu

1.1 Opis

Aplikacja umożliwiająca pobranie swoich zdjęć z instagrama i przefiltrowanie ich przez następujące kryteria:

- obecność twarzy na zdjęciu,
- obecność wybranego koloru na zdjęciu.

1.2 Przypadki użycia

Tytuł: Logowanie

Aktor główny: Klient

Poziom: Systemowy

Warunek początkowy: Klient wszedł na stronę aplikacji

Min. gw. Brak zmian w systemie.

Zdarzenie inicjujące: Kliknięcie ikony "zaloguj przez instagrama"

Scenariusz główny:

Klient klika ikone "zaloguj przez instagrama".

Klient zostaje przekierowany na stronę logowania na instagrama.

Klient poprawnie loguje się i zostaje przekierowany na docelową stronę aplikacji.

Scenariusz alternatywny:

1.1 Klient podaje nie poprawne dane

1.2 Klient nie zostaje zalogowany

2.1 Klient rezygnuje z logowania poprzez instagrama

2.2 Klient nie zostaje zalogowany

Tytuł: Wyświetlenie zdjęć

Aktor główny: Klient

Poziom: Systemowy

Warunek początkowy: Klient zalogował się

Min.gw. Brak zmian systemie.

Zdarzenie inicjujące: Kliknięcie ikony "wyświetl zdjęcia"

Scenariusz główny:

Kliknięcie ikony "wyświetl zdjęcia"

Opcjonalne zaznaczenie filtrów

1.3 Architektura rozwiązania

System składać się będzie z dwóch modułów: aplikacji klienta na serwerze www i API wystawionego przez serwis instagram.

1.4 Stack technologiczny

Cała aplikacja wykonana zostanie przy użyciu technologii front endowych, to znaczy javascriptu, htmla i cssa. Jeśli chodzi o javascript wykorzystany zostanie framework Vue.

2 Dokumentacja techniczna

2.1 Instalacja środowiska

Instalacje należy rozpocząć od zklonowania repozytorium z pod adresu <https://github.com/tom1700/instagramfilter> . Do działania projektu konieczna jest projektu nodejs. W folderze głównym projektu należy uruchomić komendę "npm install" która pobierze i zainstaluje wszystkie konieczne lokalne zależności. Ponad to należy jeszcze zainstalować program brunch globalnie poprzez komendę "npm install brunch -g". Serwer developerski można uruchomić komendą "npm run watch". Zbudować projekt do wersji produkcyjnej można komendą "npm run build".

2.1 Struktura projektu

W folderze głównym znajdują się pliki konfiguracyjne:

- package.json definiuje zależności i skrypty npm
- brunch-config.js definiuje proces budowania projektu
- .eslintrc.json konfiguracja analizy kodu

Kod źródłowy projektu znajduje się w folderze app, natomiast kod skompilowany w folderze public.

2.3 Wykorzystane narzędzia

Uruchomienie polecenia "npm run build" powoduje kompilację kodu do jednego pliku docelowego app.js oraz skopiowanie pliku index.html. Podczas kompilacji wszystkie pliki js i vue są łączone, minifikowane, przechodzą proces skracania nazw zmiennych oraz analizowane przez js lint pod kątem poprawności.

2.3 Testy

Projekt ze względu na swój niewielki rozmiar nie posiada testów jednostkowych. Testy wydajnościowe można wykonać na przykład za pomocą strony <https://www.webpagetest.org/> .