TD2: Routage dynamique OSPF

Rappel : ce TD doit faire l'objet d'un Compte Rendu électronique à déposer sur GitLab avant le début de séance suivante, à l'attention de l'enseignant responsable de votre groupe.

Objectifs

- Comprendre l'organisation et le fonctionnement d'un réseau informatique
- Gérer l'interconnexion de réseaux
- Configurer le protocole de routage OSPF dans un réseau

Partie I: mise en place du réseau

1. Reprendre dans Packet Tracer le circuit du TD1, correspondant à la topologie suivante :

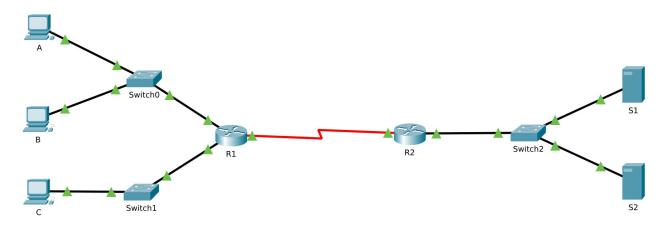


Figure 1: Topologie du réseau d'étude du protocole OSPF

2. Vérifier que les adresses IP sont configurées comme ci-dessous :

Interface	Adresse IPv4	Interface	Adresse IPv4
Fa0 de A	10.1.1.1/24	Fa0 de C	10.3.3.3/25
Fa0 de B	10.1.1.2/24	G0/O de R2	10.2.2.3/24
G0/O de R1	10.1.1.3/24	S0/0/3/0 de R2	10.4.4.2/30
G0/1 de R1	10.3.3.1/25	Fa0 de S1	10.2.2.1/24
S0/0/3/0 de R1	10.4.4.1/30	Fa0 de S2	10.2.2.2/24

3. Pourquoi les postes A et B ne peuvent-ils pas accéder aux serveurs S1 et S2 ? Quelles solutions peut-on proposer ?

Partie 2: configuration du routage dynamique

- 1. Supprimer la configuration de routage statique définie lors du TD1.
- 2. Passer en mode Simulation et filtrer les paquets liés au routage : bouton **Edit Filters** → cocher **OSPF**
- 3. **Activer OSPF** dans toutes les interfaces de **R1** et **R2** (zone 0). (voir aide-mémoire des commandes en annexe)
- 4. Activer la simulation en cliquant sur le bouton Capture/Forward ou Play



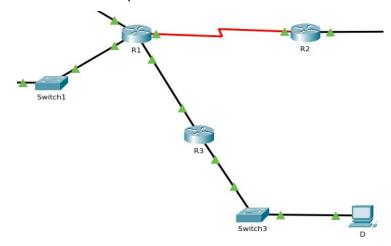
- 5. Effectuer des captures d'écran des paquets de type OSPF qui sont échangés.
- 6. Quelles sont les informations échangées ?
- 7. Vérifier que des relations de voisinage ont été créées entre R1 et R2.

Quelles commandes doit-on utiliser pour cela?

- 8. Vérifier que la communication fonctionne entre sous-réseaux :
 - o entre les PC A et C
 - o entre le PC A et le serveur S1 ou S2
 - o entre le PC C et le serveur S1 ou S2

Partie 3: extension du réseau

Rajouter au réseau un routeur **R3** (modèle 2911), un commutateur **Switch3** (modèle 2960) et un PC **D**, comme sur la capture d'écran ci-dessous :



Interface	Adresse IPv4	Interface	Adresse IPv4
Fa0 de D	192.168.10.1/24	G0/1 de R3	192.168.10.254/24
G0/0 de R3	10.5.5.2/30	G0/2 de R1	10.5.5.1/30

1. Configurer les interfaces des équipements comme indiqué ci-dessus.

Ajouter éventuellement une description pour les interfaces de R3, par exemple :

Router(config-if)#ip address 10.5.5.2 255.0.0.0 Router(config-if)#description zone 0

- 2. Ajouter **R3** au même processus OSPF que les deux autres routeurs.
- 3. Sur R3, affecter le réseau 192.168.10.0/24 à la zone 0, ainsi que l'autre réseau connecté à ce routeur.
- 4. Compléter la configuration de **R1** pour configurer l'interface le reliant à **R3** et intégrer le réseau **10.5.5.0/24** au routage.
- 5. Effectuer comme précédemment des captures d'écran des paquets de type OSPF.
- 6. Vérifier que la communication fonctionne entre sous-réseaux.
- 7. Que contiennent les tables de routage de R1, R2 et R3 ?

Annexe: configuration pour une zone simple OSPF

Configuration du routage dynamique :

Activer le mode OSPF en définissant un n° de processus :

```
R1(config)#router ospf <n°_processus_ospf>

# le n° de processus est un paramètre d'identification,
# valeur unique attribuée pour chaque processus de
# routage dans un réseau
```

2. Ajouter chaque réseau connecté au routeur dans la zone voulue :

```
R1(config-router)#network <adresse_réseau_1> <masque_inversé> area <n°_zone> R1(config-router)#network <adresse_réseau_2> <masque_inversé> area <n°_zone>
```

Vérification de la configuration :

```
# exemple de réponse affichée :

Gateway of last resort is not set
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/0
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 10.2.2.0/24 is directly connected, Loopback0
0 10.1.1/32 [110/65] via 192.168.12.1, 00:00:02, Serial0/0

R2# show ip ospf # informations sur le processus ospf activé
R2# show ip ospf neighbor # pour vérifier le voisinage
R2# show ip ospf interface brief
R2# show ip ospf database
```