### 华东师范大学数据科学与工程学院实验报告

课程名称: 计算机网络与编程 年级: 大一 上机实践成绩:

**指导教师:** 张召 **姓名:** 林子骥 **学号:** 10225501460

**上机实践名称: IP** 协议分析

上机实践日期: 6.10

上机实践编号: No.14 组号: 上机实践时间: 6.10

### 一、实验目的

- •快速简单了解 IP 协议,特别是 IP 数据报
- •了解 IP 数据报各字段的含义
- •研究 IP 数据的分片方法
- 二、实验任务
  - •使用 Wireshark 快速了解 IP 协议
- 三、使用环境
  - Wireshark
- 四、实验过程

首先对 www.ecnu,edu.cn 发包,发现一直显示请求超时

C:\Users\Lenovo>ping -1 3005 www.ecnu.edu.cn

正在 Ping www.ecnu.edu.cn [202.120.92.60] 具有 3005 字节的数据:

请求超时。 请求超时。 请求超时。 请求超时。

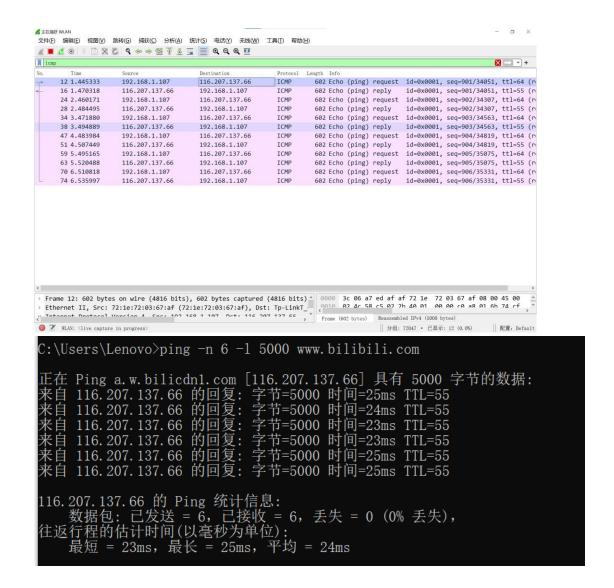
202.120.92.60 的 Ping 统计信息:

数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 0, 丢失 = 4 (100% 丢失),

对于 ping 请求超时,可以做出下面的可能性假设:

- (1)对方与自己不在同一网段内,通过路由也无法找到对方,但有时对方确实是存在的,当然不存在也是返回超时的信息;
  - (2) 对方确实存在,但设置了 ICMP 数据包过滤(比如防火墙设置)。

接下来换一个网站 www.bilibili.com 进行实验,如下图



### Task1

Ip 报文格式: 任取一个有 IP 协议的 ICMP 数据报并根据该报文分析 IP 协议的报文格式(正确标注每一个部分)。



```
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.107, Dst: 116.207.137.66
  0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 588
  Identification: 0x58c5 (22725)

> 000. .... = Flags: 0x0
    ...0 0010 0010 1011 = Fragment Offset: 4440
  Time to Live: 64
  Protocol: ICMP (1)
  Header Checksum: 0x00000 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source Address: 192.168.1.107
  Destination Address: 116.207.137.66

> [4 IPv4 Fragments (5008 bytes): #9(1480), #10(1480), #11(1480), #12(568)]
```

v Internet Control Message Protocol

版本: 目前广泛使用的 P 协议版本号为 4, 即 IPv4。

## $0100 \dots = Version: 4$

首部长度:

区分服务: 优先级标志位和服务类型标志位,被路由器用来进行流量的优先排序

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

总长度: 指 IP 首部和数据报中数据之后的长度,单位为字节。

# Total Length: 588

标识字段:一个唯一的标识数字,用来识别一个数据报或者被分片数据包的次序。

# Identification: 0x58c5 (22725)

标志:用来标识一个数据报是否是一组分片数据报的一部分。标志字段中的最低位记为MF(More Fragment)。MF=1即表示后面"还有分片"的数据报。MF=0表示这已是若干数据包分片中的最后一个。标志字段中间的一位记为DF(Don't Fragment),意思是"不能分片"。只有当DF=0时,才允许分片。

```
000. .... = Flags: 0x0
0... = Reserved bit: Not set
.0. .... = Don't fragment: Not set
.0. ... = More fragments: Not set
```

片偏移:一个数据报是一个分片,这个域中的值就会被用来将数据报以正确的顺序重新组装。下面的报文中显示值为 4440。这里解释原因:

最开始设置发送字节大小为 5000 的包

因为 MTU, 需要进行分片, 分成了 4 个包

每个包的大小为 1500 字节,除去 ip 首部,剩余 1480 个字节

这里由之前的 flag 标志可以看出是最后一个包, 所以偏移量为: 1480\*3=4440 字节

...0 0010 0010 1011 = Fragment Offset: 4440

生存时间:确保不会在网络中无限循环,每一台路由器处理数据时,值减一

### Time to Live: 64

协议:采用 icmp 协议

# Protocol: ICMP (1)

首部检验和: 只检验首部和, 不涉及数据部分

Header Checksum: 0x0000 [validation disabled] 源地址

Source Address: 192.168.1.107

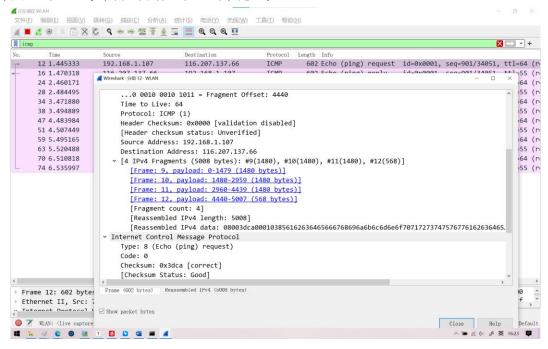
目的地址

Destination Address: 116.207.137.66

可选字段: 此报文中没有

#### Task2

对截获的报文进行分析,将属于同一个 ICMP 请求报文的分片找出来,并分析其字节长度特点 (如,每个分片的大小,片偏移等)。



### 图中的 ICMP 请求报文被分成了 4 个分片

[4 IPv4 Fragments (5008 bytes): #9(1480), #10(1480), #11(1480), #12(568)]

[Frame: 9, payload: 0-1479 (1480 bytes)]
[Frame: 10, payload: 1480-2959 (1480 bytes)]
[Frame: 11, payload: 2960-4439 (1480 bytes)]
[Frame: 12, payload: 4440-5007 (568 bytes)]

[Fragment count: 4]

[Reassembled IPv4 length: 5008]

[Reassembled IPv4 data: 08003dca000103856162636465666768696a6b6c6d6e6f70717273747576776162636465

### 其分片大小

Frame: 9, 1500 字节, 有效负载 1480 字节 Frame: 10, 1500 字节, 有效负载 1480 字节 Frame: 11, 1500 字节, 有效负载 1480 字节 Frame: 12, 578 字节, 有效负载 1480 字节

可见前三个分片的大小与 MTU 相等,最后一个分片包含不到 1480 个字节的有效内容。假设所有分片按序到达,其片偏移为前一个分片传输数据后,数据流接下来可以接受的位置。

**Question:** 为什么发送的数据包的总长度(5000)会小于 Reassembled IPv4 length (5008)?

#### Answer:

在重组过程中,所有分片的有效负载都将被组装在一起,从而构成原始数据包。由于在每个分片中包含 IP 包头和 ICMP 包头的信息,因此在重组过程中,这些信息会被添加到有效负载中,从而导致重组后的 IPv4 总长度比原数据包大小要大一些。因此,Reassembled IPv4 length 为 5008,比 ping -I 5000 命令设置的数据包大小大了 8 个字节。

### 总结:

通过对 IP 数据包的分析,进一步了解了 IP 数据包头部各个字段的值以及有效载荷的内容等。同时还了解了需要根据数据包的具体情况进行相关分析和评估,例如,数据包的传输效率、丢包情况、延迟和重组等。

通过 IP 协议分析实验,深入了解 Internet 网络的基本原理和协议结构,很有帮助。