华东师范大学数据科学与工程学院实验报告

课程名称:计算机网络与编程	年级 :22 级	上机实践成绩:
指导教师:张召	姓名:郭夏辉	学号:10211900416
上机实践名称:IP协议分析	上机实践日期:2023年6月9日	上机实践编号:No.14
组号:1-416	上机实践时间:2023年6月9日	

一、实验目的

- 快速简单了解IP协议,特别是IP数据报
- 了解IP数据报各字段的含义
- 研究IP数据的分片方法

二、实验任务

• 使用Wireshark快速了解IP协议

三、实验过程

task1

任取一个有IP协议的ICMP数据报并根据该报文分析IP协议的报文格式(正确标注每一个部分),请将实验结果附在实验报告中。

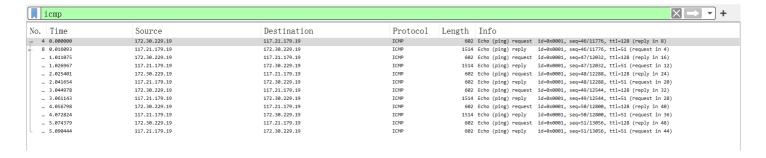
首先我们还是来回顾一下IP报文的基本格式:



我选择bilibili.com作为本实验的对象:

```
C:\Users\tom>ping -n 6 -1 5000 www.bilibili.com
正在 Ping a.w.bilicdn1.com [117.21.179.19] 具有 5000 字节的数据:
                         字节=5000 时间=16ms TTL=51
    117.21.179.19 的回复:
                        字节=5000 时间=16ms TTL=51
字节=5000 时间=16ms TTL=51
    117.21.179.19 的回复:
                 的回复:
    117. 21. 179. 19
                 的回复:
                         字节=5000 时间=16ms TTL=51
    117. 21. 179. 19
                           节=5000 时间=16ms TTL=51
                 的回复:
    117. 21. 179. 19
                 的回复:
                         字节=5000 时间=16ms TTL=51
    117. 21. 179. 19
117.21.179.19 的 Ping 统计信息:
   数据包:已发送 = 6,已接收 = 6,丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
   最短 = 16ms,最长 = 16ms,平均 = 16ms
```

与此同时,在wireshark中选择icmp过滤条件:



然后我任取了一个有IP协议的ICMP数据报进行分析:

```
✓ Internet Protocol Version 4, Src: 172.30.229.19, Dst: 117.21.179.19
```

0100 = Version: 4

.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

Total Length: 588

Identification: 0x73c1 (29633)

> 000. = Flags: 0x0

...0 0010 0010 1011 = Fragment Offset: 4440

Time to Live: 128
Protocol: ICMP (1)

Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]

[Header checksum status: Unverified]

Source Address: 172.30.229.19

Destination Address: 117.21.179.19

[4 IPv4 Fragments (5008 bytes): #1(1480), #2(1480), #3(1480), #4(568)]

Internet Control Message Protocol

版本Version:

0100 = Version: 4

可以看到这个IP协议版本是ipv4

首部长度Header Length:

.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

可以看到这个IP报文的首部长度是20bytes

这也意味着报文的"可选"部分是不存在的。

区分服务Differentiated Services Field:

```
▶ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0)
.... ..00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)
```

0x00代表区分服务字段,这个被路由器用来进行流量的优先级排序

这个部分占8位,用于标识该数据包的服务类型。

总长度Total Length:

Total Length: 588

这里的长度指的是 IP 首部和数据报中数据之后的长度,单位为字节,可以看到这个IP报文的总长度是588字节。

标识字段Identification:

Identification: 0x73c1 (29633)

标识字段是一个标识数字,用来唯一地标识一个数据报的次序。

标志 Flags:

000. = Flags: 0x0

0... = Reserved bit: Not set
.0. ... = Don't fragment: Not set
.0. ... = More fragments: Not set

Flags一般占3位,其中一位为0,另外两位用于数据报分片(不分片、后续分片、首个分片)。

标志字段中的最低位记为 MF,MF=1即表示后面"还有分片"的数据报,MF=0表示这已是若干数据包分片中的最后一个。

标志字段中间的一位记为 DF意思是"不能分片",因此只有当 DF=0 时才可以分片。

还有个小小的知识需要补充:

每个分片除了最后一个分片外,都需要设置*MF*标志为1,表示该分片不是最后一个分片,也需要设置分片偏移量字段表示该分片的位置,每个分片偏移量必须是8字节的倍数。

最后一个分片的MF标志设置为0,表示这是最后一个分片。

该报文的Flags字段值为0,表达的是没有MF(More Fragment)了,即这是最后一个包。

片偏移Fragment Offset:

...0 0010 0010 1011 = Fragment Offset: 4440

占13位,表示数据报分片的位置。一个数据报是一个分片,这个域中的值就会被用来将数据报以正确的顺序重新组装。这里的片偏移是4440,之所以会出现这样的偏移量,是可以被计算的:

我发送的数据包大小是5000字节,MTU一般为1500字节,除去IP报文的首部,只有1480字节了。而且这是最后一个包(根据刚刚对Flags的分析),而5000字节最多容纳3个1500字节的包,所以这也是第三个包,即片偏移量为3*1480=4440

生存时间Time to Live:

Time to Live: 128

占8位,表示数据报在网络中传输的最大跳数。这样做确保了数据包不会在网络中无限循环,每一台路由器处理数据时,值减一。可以看到这个数据报在网络中传输的最大128跳,这还是很大的一个数。

协议 Protocal:

Protocol: ICMP (1)

这里采用的是ICMP协议。

这里表示了该报文数据部分使用的协议类型,TCP、UDP或ICMP等都可以在此表示。

首部检验和 Header Checksum:

Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]

占16位,用于查验IP首部是否在传输过程中被修改。这里头部校验和为0.

注意这里的校验和只针对首部,而不涉及数据部。

源地址Source Address:

Source Address: 172.30.229.19

源地址是172.30.229.19

可以看到这个部分占了32位,这也是ipv4的特性

目的地址Destination Address:

Destination Address: 117.21.179.19

目标地址是117.21.179.19

可以看到这个部分占了32位,这也是ipv4的特性

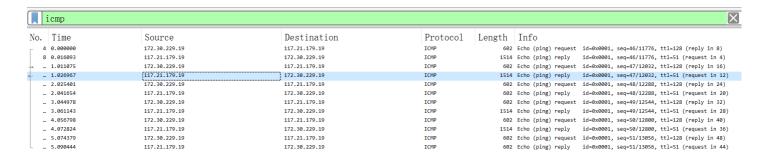
可选字段Options:

这个报文没有

task2

对截获的报文进行分析,将属于同一个ICMP请求报文的分片找出来,并分析其字节长度特点 (如,每个分片的大小,片偏移等),请将实验结果附在实验报告中。

还是在这个wireshark的抓取列表中:



选择一个ICMP请求报文,双击查看详细信息:

Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]

[Header checksum status: Unverified] Source Address: 172.30.229.19 Destination Address: 117.21.179.19

▼ [4 IPv4 Fragments (5008 bytes): #1(1480), #2(1480), #3(1480), #4(568)]

[Frame: 1, payload: 0-1479 (1480 bytes)]
[Frame: 2, payload: 1480-2959 (1480 bytes)]
[Frame: 3, payload: 2960-4439 (1480 bytes)]
[Frame: 4, payload: 4440-5007 (568 bytes)]

[Fragment count: 4]

[Reassembled IPv4 length: 5008]

[Reassembled IPv4 data: 080041210001002e6162636465666768696a6b6c6d6e6f70717273747576776162636465...]

> Internet Control Message Protocol

这个 ICMP 请求报文被分成了 4 个分片:

Frame:9, 1500 字节, 有效载荷 1480 字节 片偏移量0

Frame:10, 1500 字节, 有效载荷 1480 字节 片偏移量1480

Frame:11, 1500 字节, 有效载荷 1480 字节 片偏移量2960

Frame:12,588字节,有效载荷 568 字节 片偏移量4440

前三个分片的大小都是1500字节,这主要是由于MTU限制。

至于具体的片偏移量和分片的理论分析,我在task1中其实有较为详细的解释,此处就不赘述了。

四、总结

在本次实验最初,我向www.ecnu.edu.cn发包,但是结果却是这样的:

正在 Ping www.ecnu.edu.cn [202.120.92.60] 具有 3005 字节的数据:请求超时。请求超时。请求超时。请求超时。 请求超时。 202.120.92.60 的 Ping 统计信息: 数据包:已发送 = 4,已接收 = 0,丢失 = 4 (100% 丢失),

学校的官网(www.ecnu.edu.cn)是确实存在的,但是为什么ping的时候一直超时呢?我推测该网站设置了ICMP数据包过滤,诸如相关防火墙设置把我的ping请求屏蔽掉了。

在task2中,我发现一个很有意思的现象,就是自己发送的包是5000字节的,但是那4个分片的有效载荷加起来却是1480*3+568=5008字节,为什么会多出来的8字节呢?

在重组过程中,所有分片的有效负载都会被组装在一起,从而构成原始数据包,在每个分片中包含 IP 包头和 ICMP 包头的信息也会被添加到有效载荷中。这样一来,重组后的数据包大小就比原始的大了一些,这8个字节就是ICMP 首部信息。

这次实验并不是很难,自己结合着Wireshark的直观展示,通过IP报文的基本结构,对相关的分片等现象有了更深刻的理解。同时,我也在仔细的观察中,发现了自己仅仅靠阅读课本难以察觉的小细节,为自己利用网络层的相关协议打下了坚实的基础。