# 第五章 资源管理系统Yarn

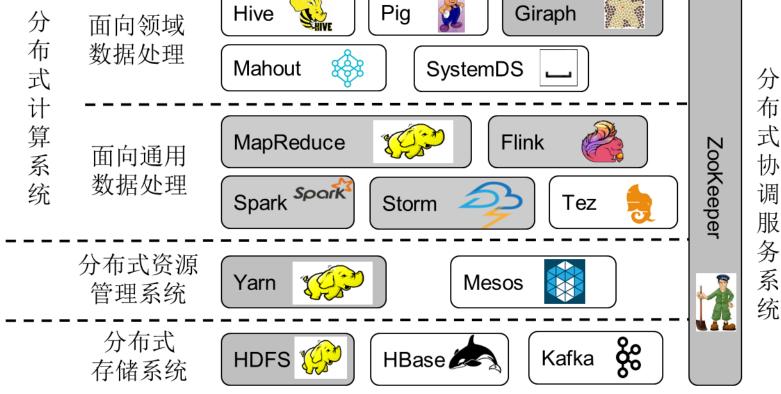


徐 辰 cxu@dase.ecnu.edu.cn

華東师絕大學



# 分布式计算系统生态圈



布 式 协 调 服 务系统

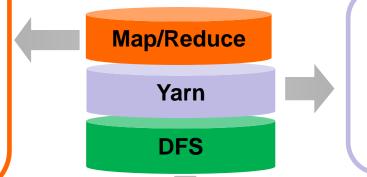




## Hadoop 2.0

#### MapReduce:

Google MapReduce的 开源实现,是对分布式计 算的封装,使用户通过一 些简单的逻辑即可完成复 杂的分布式计算。



#### Yarn:

Yet Another Resource Negotiator(另一种资源 协商),是一个资源调度 系统

高等教育出版社

DFS:分布式文件系统,支持HDFS,S3





## Yarn发展历史

□ 2010年,雅虎的工程师开始考虑 MapReduce的新架构

□ 2012年8月, Yarn成为Apache Hadoop的 一个子项目





- □设计思想
  - ♣作业与资源管理
  - ₩平台与框架
- □ 体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例

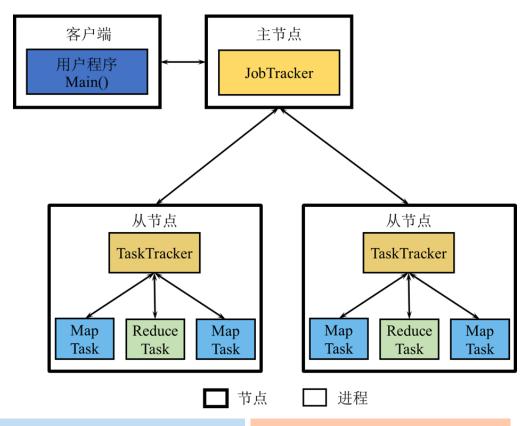
徐辰





## MapReduce 1.0的JobTracker

- □ 作业管理: 状态监控、信息汇总、任务调度等
- □ 资源管理:





DaSE Data Scienc & Engineerin

## MapReduce 1.0的缺陷

- □资源管理与作业紧密耦合
  - **▲**资源管理不单是MapReduce系统所需要的,而 是通用的
- 口作业的控制管理高度集中
  - ♣JobTracker需要维护所有作业的元信息,内存 开销大
  - → 当同一时刻执行的作业数量增加时, JobTracker与执行这些作业中的任务以及 TaskTracker之间的通信频率增大,造成 JobTracker进程的不稳定





## **Hadoop as Next-Gen Platform**

# Single Use System Batch Apps

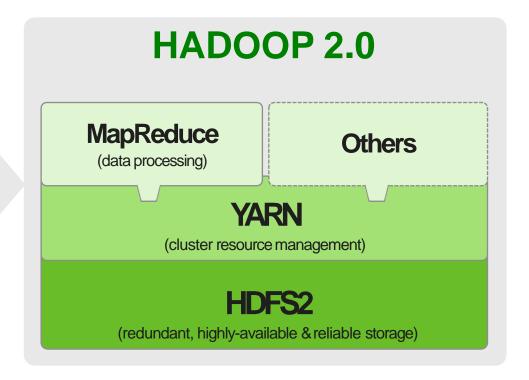
#### **HADOOP 1.0**

# MapReduce (cluster resource management & data processing) HDFS

(redundant, reliable storage)

#### Multi Purpose Platform

Batch, Interactive, Online, Streaming, ...







## □设计思想

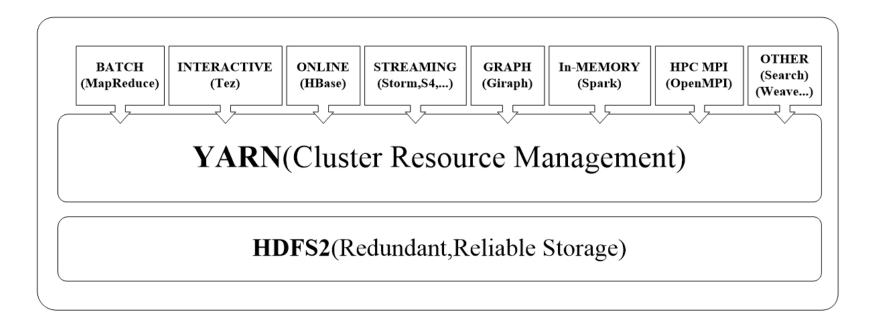
- ♣作业与资源管理
- ₩平台与框架
- □ 体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例





# 平台 vs. 框架

- □ 系统
  - ▲平台 (Platform) : 具有提供资源功能的系统
  - ♣框架 (Framework) : 运行在平台上的系统







## Yarn应用

□ Yarn管理的粒度是应用

徐辰

- ♣但并不一定就是框架中的应用
- **→**运行在Yarn这个平台上的框架可以将应用或作业映射为Yarn的应用

□ Spark: application = 一个或多个Job

Yarn	Spark	MapReduce
应用	Application	Job



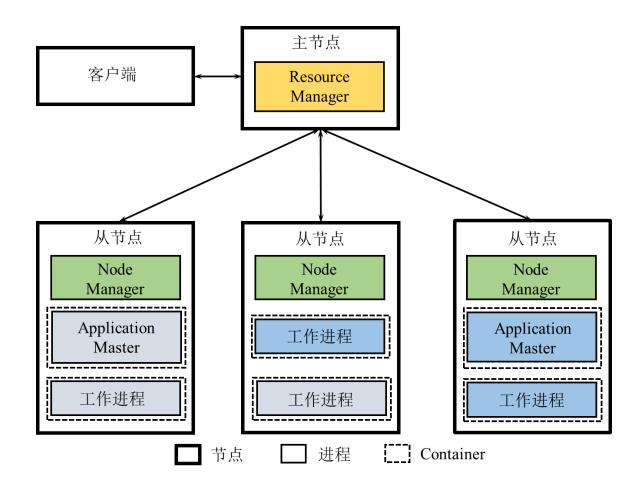


- □设计思想
- □体系架构
  - ₩架构图
  - ▲应用程序执行流程
- □工作原理
- □ 容错机制
- □典型应用





# 架构图





DaSE Data Science & Engineering

## ResourceManager

- □ 资源管理器:负责整个系统的资源管理和 分配
  - ♣资源调度器(Resource Scheduler):分配 Container并进行资源调度
  - →应用程序管理器(Application Manager): 管理整个系统中运行的所有应用
    - >应用程序提交
    - ▶与调度器协商资源以启动ApplicationMaster
    - ➤监控ApplicationMaster运行状态





## NodeManager

- □ 节点管理器:负责每个节点资源和任务管 理
  - ♣ 定时地向RM汇报本节点的资源使用情况和 Container运行状态
  - ♣接受并处理来自AM的Container启动/停止等各种请求





## **ApplicationMaster**

- □ 当用户基于Yarn平台提交一个框架应用, Yarn均启动一个 AM用于管理该应用
  - → AM与RM调度器协商以获取资源(以Container 表示),将获取的资源进一步分配给应用内部的任务
  - ♣AM与NM通信以启动/停止任务,监控所有任务 运行状态, 并在任务发生故障时重新申请资源 来重启任务





#### **Container**

□ Container是资源的抽象表示,包含CPU、 内存等资源,是一个动态资源划分单位

□ 当AM向RM申请资源时,RM向AM返回以 Container表示的资源





## YARN: Yet Another Resource Negotiator

- □资源管理与作业管理相分离
  - ♣ MapReduce 1.0既是计算系统,需要负责作业管理,也是资源管理系统
  - ♣Yarn是独立出来的资源管理系统,而 MapReduce 2.0作为计算系统负责作业管理

MapReduce 1.0	功能	MapReduce2.0 + Yarn
JobTracker TaskTracker	资源管理	ResourceManager
		NodeManager
	作业管理	ApplicationMaster
Task	执行计算	Container



徐辰

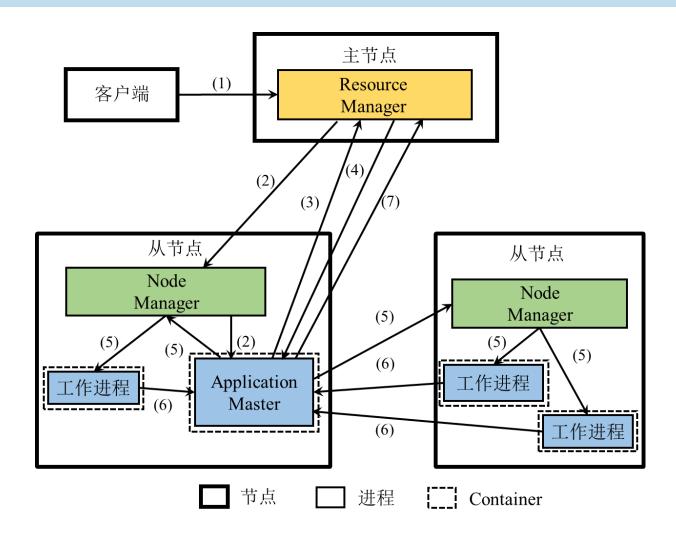


- □设计思想
- □体系架构
  - **₩**架构图
  - +应用程序执行流程
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例





# 执行流程图







## 应用程序执行流程

- 1. 用户编写客户端应用程序,向Yarn提交应用程序。
- 2. RM负责接收和处理来自客户端的请求,尝试为该程序分配第一个Container,若分配成功则在Container中启动应用程序的AM。
- 3. AM向RM注册,这样客户端可通过RM查 看应用程序的资源使用情况。AM将应用解 析为作业并进一步分解为若干任务,并向 RM申请启动这些任务的资源。





## 应用程序执行流程

- 4. RM向提出申请的AM分配以Container形式表示的资源。一旦AM申请到资源后,在多个任务间进行资源分配。
- 5. AM确定资源分配方案后,便与对应的NM通信,在相应的Container中启动工作进程用于执行任务。
- 6. 各个任务向AM汇报自己的状态和进度,以 便让AM随时掌握各个任务的运行状态。
- 7. 随着任务执行结束,AM逐步释放所占用的 资源,最终向 RM注销并关闭自己。



## 大纲

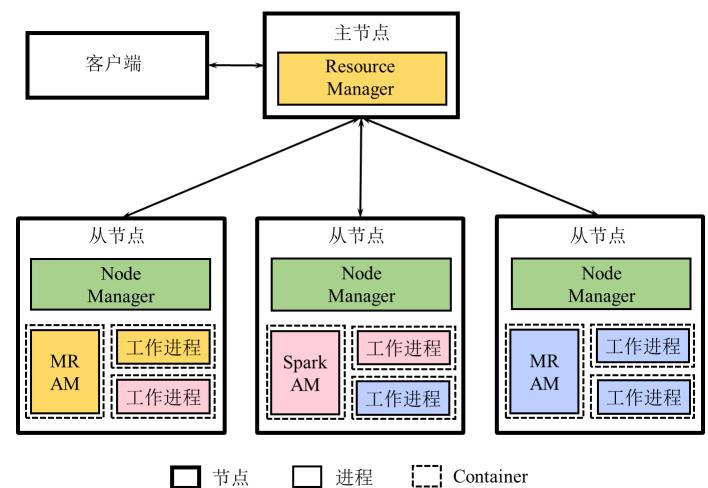
- □设计思想
- □体系架构
- □工作原理
  - **単単平台多框架**
  - ₩平台资源分配
- □ 容错机制
- □ 典型应用





# 一个平台多个框架

# □一个资源管理平台运行多个计算框架





DaSE Data Science & Engineering

## 大纲

- □设计思想
- □ 体系架构
- □工作原理
  - ♣单平台多框架
  - 4平台资源分配
- □ 容错机制
- □ 典型应用





26

## 资源分配

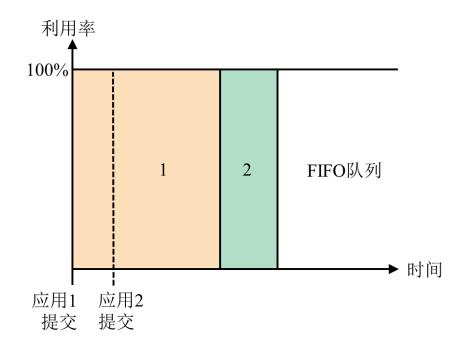
- □ Resource Manager中的调度器维护了一个或多个应用队列(queue),每个队列拥有一定量的资源,位于同一队列中的应用共享该队列所拥有的资源
- □ Yarn进行资源分配对象是应用,用户提交的每个应用会分配到其中一个队列当中, 而队列决定了该应用能使用的资源上限
- □ 资源调度实际上是决定如何将资源分配给 队列、以及如何分配给队列中应用的过程





## 资源分配策略-FIFO

□ FIFO Scheduler只维护一个队列,该队列 拥有集群中所有的资源,调度器的资源分 配方式是先提交的应用先得到资源



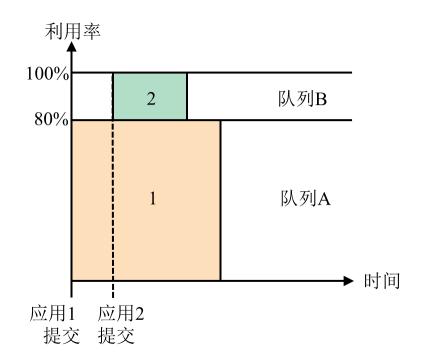
应用1占用所有资源,应用2需要等待应用1执行完毕后才会执行。





# 资源分配策略-Capacity

□ Capacity Scheduler维护了层级式的队列, 集群中的资源划分给这些队列,队列内部 的资源分配方式是FIFO



Capacity Scheduler调度 方式可以避免某一长时间 运行的应用独占集群资源 而其它应用得不到运行的 情况。

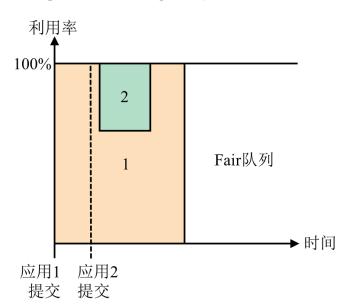
然而,我们也能观察到, 在提交应用2之前队列B 中的资源处于空闲状态, 这造成了集群资源的浪费。





## 资源分配策略-Fair

□ Fair Scheduler维护层级式的队列,集群中的资源划分给这些队列,但是这些队列可以共享资源,因而这些队列逻辑上可以看作是一个共享队列



当只有一个应用运行时, 这个应用可以独占整个集 群。但当其它应用提交到 集群时,将空出部分资源 给新的应用,最终所有的 应用会根据所需使用内存 的大小得到分配的资源。





- □设计思想
- □体系架构
- □工作原理
- □容错机制
- □典型示例





Resource Manager故障

□ Node Manager故障

□ Application Master故障: 重启

□ Container中的任务故障: 重启





# Resource Manager故障

□ 如果Resource Manager发生故障,那么它在进行故障恢复时需要从某一持久化存储系统中恢复状态信息,所有应用将会重新执行

□ 我们可以部署多个Resource Manager并通过ZooKeeper进行协调,从而保证Resource Manager的高可用性





# Node Manager故障

- □ Resource Manager认为Node Manager所在节点上所有容器运行的任务也都执行失败,并把执行失败的信息告诉Application Master
  - **♣AM将向RM重新申请资源运行这些任务**
  - **♣RM将分配其它节点的Container执行这些任务**
- □ 如果发生故障的Node Manager进行恢复,那么它将向Resource Manager重新注册,重置本地的状态信息





34

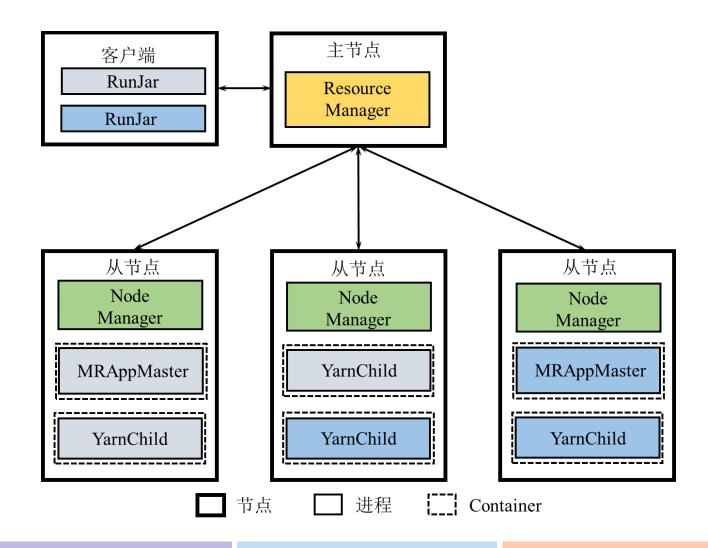
## 大纲

- □设计思想
- □ 体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例
  - ♣Yarn平台运行MapReduce框架
  - **♣**Yarn平台运行Spark框架
  - **▲**Yarn平台运行MapReduce和Spark框架





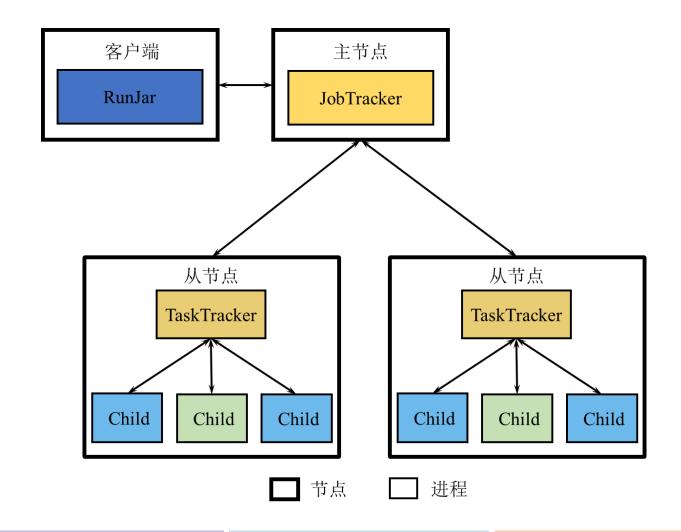
# 基于Yarn运行MapReduce







## MapReduce 1.0







# MapReduce 1.0与2.0

	MapReduce 1.0 MapReduce 2.0 + Yarn		
资源管理	JobTracker TaskTracker	ResourceManager	
		NodeManager	
应用管理	Task Tracker	MRAppMaster	
任务执行	Child	YarnChild	



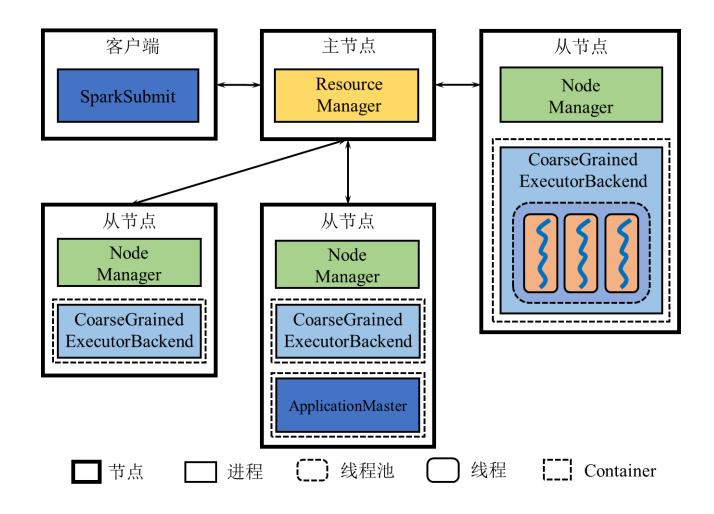


- □设计思想
- □ 体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例
  - **♣**Yarn平台运行MapReduce框架
  - **▲**Yarn平台运行Spark框架
  - ♣Yarn平台运行MapReduce和Spark框架





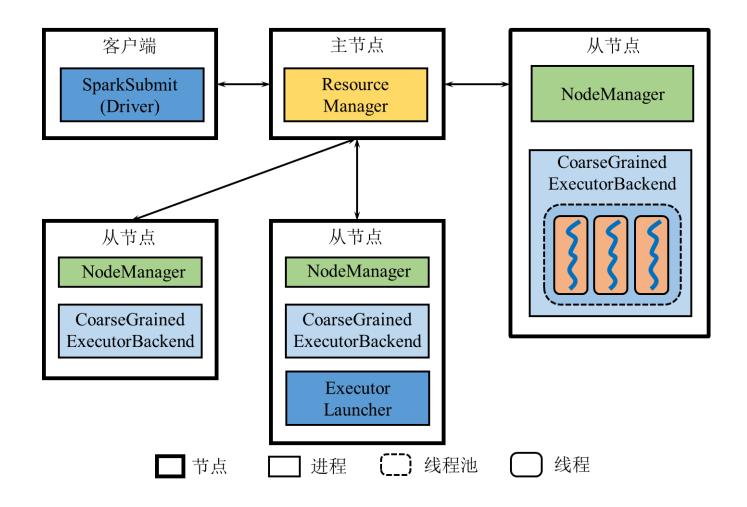
## Yarn Cluster模式







## Yarn Client模式







#### Yarn Client vs. Yarn Cluster

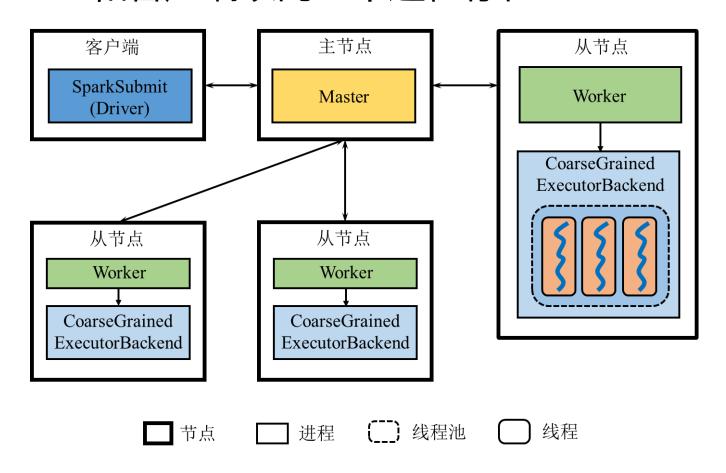
- Yarn Client
  - ♣ Driver: 在客户端启动的进程中
  - ♣ ApplicationMaster: 名为ExecutorLauncher, 向ResourceManager申请资源, 用container资源去链接其他的NodeManager, 然后去启动executor
- Yarn Cluster
  - ♣ Driver存在于NodeManager上的某一个 ApplicationMaster





#### **Standalone Client**

### □ Driver和客户端以同一个进程存在

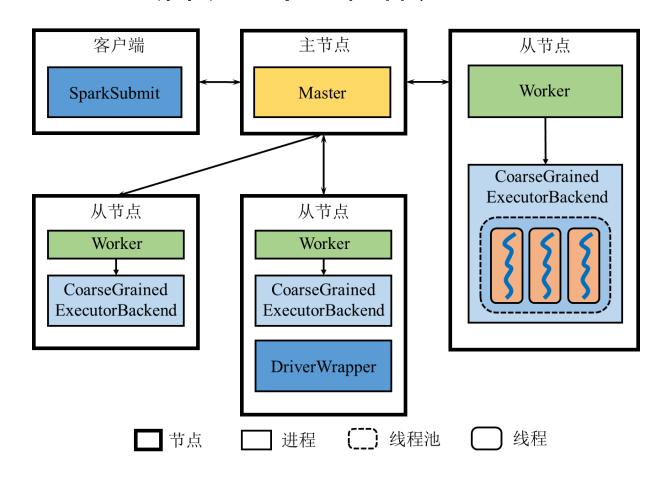






#### **Standalone Cluster**

### □ 某一Worker启动一个进程作为Driver







## Standalone模式 vs. Yarn模式

	Standalone		Yarn		
	Client	Cluster	Client	Cluster	
资源管理	Master		ResourceManager		
	Worker		NodeManager		
应用管理	SparkSubmit	DriverWrapper	SparkSubmit	ApplicationMaster	
任务执行	CoarseGrainedExecutorBackend				



徐辰



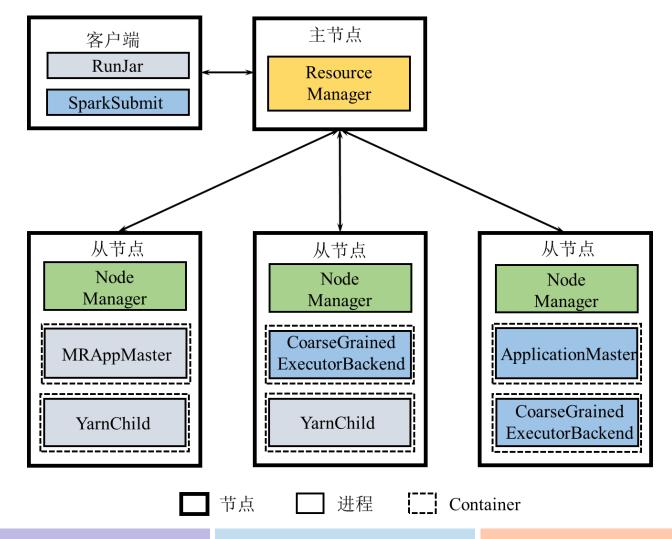
### 大纲

- □设计思想
- □ 体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例
  - ♣Yarn平台运行MapReduce框架
  - **▲**Yarn平台运行Spark框架
  - **▲**Yarn平台运行MapReduce和Spark框架





## 基于Yarn运行MapReduce和Spark







### 课后阅读

### □论文

♣ Vavilapalli, V. K., Murthy, A. C., Douglas, C., Agarwal, S., Konar, M., Evans, R., ... Saha, B. (2013). Apache Hadoop yarn: Yet another resource negotiator. In SoCC (pp. 5:1-5:16).





## 本章小结

- □设计思想
- □体系架构
- □工作原理
- □ 容错机制
- □ 典型示例







