

# 1. 找到两个和为固定值的数

2.3-7 ★

Describe a  $\Theta(n \lg n)$ -time algorithm that, given a set  $S$  of  $n$  integers and another integer  $x$ , determines whether or not there exist two elements in  $S$  whose sum is exactly  $x$ .

法一：快速排序+二分查找

```
1  #include<iostream>
2  #include<vector>
3  using namespace std;
4
5  bool searchTwoSum(const vector<int>& vec, int target) {
6      int left = 0;
7      int right = vec.size() - 1;
8      int mid;
9
10     while (left < right) {
11         mid = (left + right) >> 1;
12         if (vec[mid] == target) return true;
13         if (vec[mid] < target) left = mid + 1;
14         else right = mid - 1;
15     }
16     return vec[left] == target;
17 }
18
19 // 左闭右闭
20 void quickSort(vector<int>& vec, int bg, int ed) {
21     if (bg < ed) {
22         int left = bg, right = ed, pivot = vec[bg];
23
```

```

24         while (left < right) {
25             while (left < right && vec[right] >= pivot)
26                 right--;
27             vec[left] = vec[right]; // 将小于pivot的换到左边
28             while (left < right && vec[left] <= pivot)
29                 left++;
30             vec[right] = vec[left]; // 将大于pivot的换到右边
31         }
32         vec[left] = pivot;
33
34         quickSort(vec, bg, left-1);
35         quickSort(vec, left+1, ed);
36     }
37 }
38
39 int main() {
40     vector<int> vec = {1,2,5,6,3,2,1,10,9,18,22};
41     int target1 = 31;
42     int target2 = 0;
43
44     quickSort(vec, 0, vec.size() - 1);
45
46     //for (auto i : vec) cout<<i<<" ";
47     for (int i :vec) {
48         if (searchTwoSum(vec, target1 - i)) {
49             cout<<"There exists "<< target1 <<endl;
50             break;
51         }
52     }
53
54     for (int i :vec) {
55         if (searchTwoSum(vec, target2 - i)) {
56             cout<<"There exists "<< target2 <<endl;
57             break;
58         }
59     }

```

简述：首先将输入数组进行快速排序，复杂度为 $O(n\log n)$ ，然后遍历数组中的数（可以优化为只遍历 $\lceil n \rceil$

次），并对每个数进行二分查找，遍历与查找复杂度为 $O(n\log n)$ ，故总复杂度 $O(n\log n)$ 。

## 法二：快速排序+双指针

```

1  // 左闭右闭
2  void quickSort(vector<int>& vec, int bg, int ed) {
3      if (bg < ed) {
4          int left = bg, right = ed, pivot = vec[bg];
5
6          while (left < right) {
7              while (left < right && vec[right] >= pivot)
8                  right--;
9              vec[left] = vec[right]; // 将小于pivot的换到左边
10             while (left < right && vec[left] <= pivot)
11                 left++;
12             vec[right] = vec[left]; // 将大于pivot的换到右边
13         }
14         vec[left] = pivot;
15
16         quickSort(vec, bg, left-1);
17         quickSort(vec, left+1, ed);
18     }
19 }
20
21 int main() {

```

```

22     vector<int> vec = {1,2,5,6,3,2,1,10,9,18,22};
23     int target1 = 31;
24
25     quickSort(vec, 0, vec.size() - 1);
26
27     int i = 0, j = vec.size() - 1, flag = 0;
28     while (i < j) {
29         if (vec[i] + vec[j] < target1) i++;
30         else if (vec[i] + vec[j] > target1) j--;
31         else {
32             flag = 1;
33             cout<<"There exists "<< target1 <<endl;
34         }
35     }
36     if (!flag) cout<<"There doesn't exists "<< target1
    <<endl;
37 }

```

简述：首先将输入数组进行快速排序，复杂度为 $O(n\log n)$ ，然后使用两个指针 $i, j$ 来查找有序数组中是否有符合要求的数，复杂度为 $O(n)$ ，故总复杂度 $O(n\log n)$ 。

## 2. 最大子数组

### 4.1-5

Use the following ideas to develop a nonrecursive, linear-time algorithm for the maximum-subarray problem. Start at the left end of the array, and progress toward the right, keeping track of the maximum subarray seen so far. Knowing a maximum subarray of  $A[1..j]$ , extend the answer to find a maximum subarray ending at index  $j+1$  by using the following observation: a maximum subarray of  $A[1..j+1]$  is either a maximum subarray of  $A[1..j]$  or a subarray  $A[i..j+1]$ , for some  $1 \leq i \leq j+1$ . Determine a maximum subarray of the form  $A[i..j+1]$  in constant time based on knowing a maximum subarray ending at index  $j$ .

算法如下:

```
1  #include<iostream>
2  #include<vector>
3  #include<algorithm>
4  using namespace std;
5
6  int main() {
7      vector<int> vec = {1,3,-5,-10,8,9,-1,2,-10,18,9,-6,2};
8      int s = vec.size();
9
10     int submax = 0;
11     int sublow = 0;
12
13     int max = INT_MIN;
14     int low = 0, high = 0;
15
16     for (int i = 0; i < s; i++) {
17         submax += vec[i];
18         if (max < submax) {
19             max = submax;
20             low = sublow;
21             high = i;
22         }
23         else if (submax < 0){
24             submax = 0;
25             sublow = i + 1; // 重新开始
26         }
27     }
28     cout<< low << "-" << high << ": " << max;
29 }
```

简述: 使用max保存当前全局最大的情况, 并不断更新submax, 当submax<0时, 没有继续维护的必要, 直接清0。只需遍历一次数组, 复杂度 $O(n)$ 。

## 3. 堆

---

### 6.3-3

Show that there are at most  $\lceil n/2^{h+1} \rceil$  nodes of height  $h$  in any  $n$ -element heap.

使用反证法证明，假设有  $\lceil n/2^{h+1} \rceil + 1$  个节点：

设  $C(h)$  表示高度为  $h$  的堆所含有的元素数量，有  $C(h) \in [2^h, 2^{h+1} - 1]$ 。

若存在  $N(h) = \lceil n/2^{h+1} \rceil + 1$  个高度为  $h$  的节点，有  $N(h) \geq n/2^{h+1} + 1$ ，那么所有高度为  $h$  的堆的子堆元素总数

$$S(h) = C(h)N(h) \geq 2^h(n/2^{h+1} + 1) = n/2 + 2^h \quad (1)$$

因为容量为  $n$  的堆的高度为  $\lfloor \lg n \rfloor$ ，所以：  $S(\lfloor \lg n \rfloor) = n$ 。将  $h = \lfloor \lg n \rfloor$  带入式(1)，可得

$$S(\lfloor \lg n \rfloor) \geq n/2 + 2^{\lfloor \lg n \rfloor} > n/2 + 2^{\lg n - 1} = n/2 + n/2 = n$$

与前提矛盾，故不可能有超过  $\lceil n/2^{h+1} \rceil$  个节点。

## 4. 分析复杂度

---

#### 4-1 Recurrence examples

Give asymptotic upper and lower bounds for  $T(n)$  in each of the following recurrences. Assume that  $T(n)$  is constant for  $n \leq 2$ . Make your bounds as tight as possible, and justify your answers.

a.  $T(n) = 2T(n/2) + n^4.$

b.  $T(n) = T(7n/10) + n.$

c.  $T(n) = 16T(n/4) + n^2.$

d.  $T(n) = 7T(n/3) + n^2.$

e.  $T(n) = 7T(n/2) + n^2.$

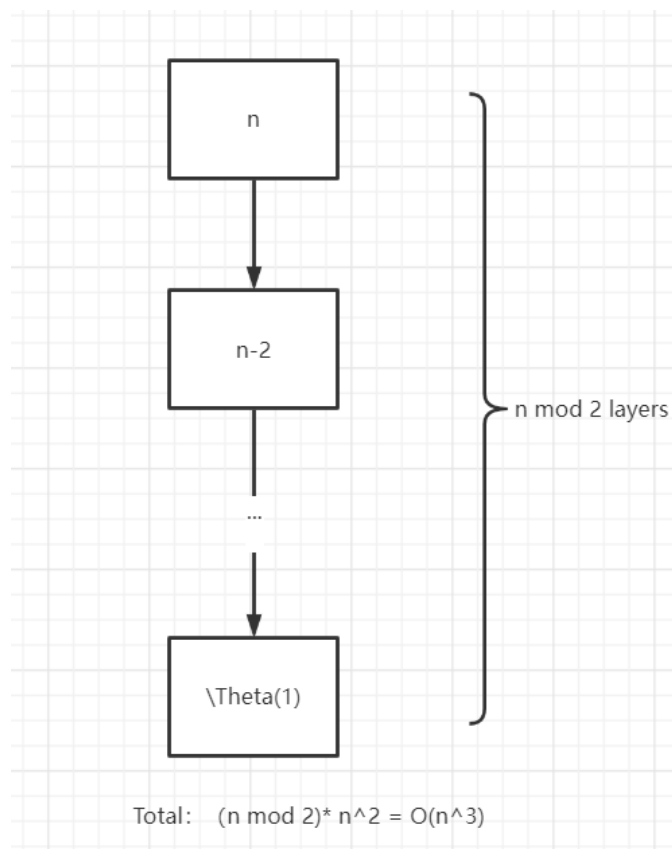
f.  $T(n) = 2T(n/4) + \sqrt{n}.$

g.  $T(n) = T(n-2) + n^2.$

根据主方法公式, 与 $\log_b a$ 比较得到:

1.  $\Theta(n^4)$
  2.  $\Theta(n)$
  3.  $\Theta(n^2 \log n)$
  4.  $\Theta(n^2)$
  5.  $\Theta(\log 7)$
  6.  $\Theta(\sqrt{n} \log n)$
  7.  $\Theta(n^3)$
- (1)

其中7不能通过主方法求解, 可以画递归树得到:



## 5. 线性复杂度

### 8.1-3

Show that there is no comparison sort whose running time is linear for at least half of the  $n!$  inputs of length  $n$ . What about a fraction of  $1/n$  of the inputs of length  $n$ ? What about a fraction  $1/2^n$ ?

因为比较排序的过程都能抽象为一棵决策树，树的高度即为复杂度。假设为线性复杂度，则树高  $h = O(n)$ 。

当叶子节点为  $n!/2$  个时，有  $2^h \geq n!/2$ ，故有  $h \geq \lg n! - 1 > (n/2) \lg n - 1$ ，又  $h = O(n)$ ，得到的不等式与前提矛盾。

当叶子节点为  $(n-1)!$  个时，同样的，有  $h \geq \lg(n-1)! > (n-1)/2 * \lg(n-1)$ ，同理可推出与前提矛盾。

当叶子节点为  $n!/2^n$  个时，同样的，有  $2^h \geq n!/2^n$  即  $h + n \geq \lg n! > (n/2) \lg n$ ，同理可推出与前提矛盾。



故不存在为线性复杂度的比较算法满足如上情况。

## 6. 计数排序

---

8.3-4

Show how to sort  $n$  integers in the range 0 to  $n^3 - 1$  in  $O(n)$  time.

因为  $range \in [0, n^3 - 1]$ , 无法直接使用计数排序, **可以做一次转化**, 令  $a = \lg n$ , 对  $a$  构成的数组  $A$  进行计数排序, 时间复杂度为  $O(n)$ 。

## 7. 桶排序

---

8.4-2

Explain why the worst-case running time for bucket sort is  $\Theta(n^2)$ . What simple change to the algorithm preserves its linear average-case running time and makes its worst-case running time  $O(n \lg n)$ ?

在最坏情况下, 输入并不随机分布, 而是集中在一个桶中, 因此插入排序的时间复杂度为  $O(n^2)$ , 总的时间复杂度为  $O(n^2)$ 。

可以通过改变排序算法来改善最坏情况复杂度, 如: 将插入排序修改为归并排序。

## 8. 快速排序

---

### 9.3-3

Show how quicksort can be made to run in  $O(n \lg n)$  time in the worst case, assuming that all elements are distinct.

为了在最坏情况也保证 $O(n \lg n)$ 的复杂度，需要改变对pivot的选择。可以每次都选择序列中的中位数作为pivot，对中位数的选择只需要 $O(n)$ ，因此不需额外复杂度。