

大二数据结构写算法期末试题汇总

あるに

南洋名院学生会制作



目录

2019 年数据结构与算法期末试题 ……………………… 1







2019 年数据与结构算法 I

一、判断题

- 1. 若一个算法中的语句频度之和为 $T(n)=7n+5n\log_3n$,则这个算法的时间复杂度为 $0(n\log n)$ 。
- 2. 平均情况下折半查找比 BST 树查找快。
- 3. 由于栈具有先进后出特点,所以在拓扑排序算法中如果用栈暂存入度为0的顶点,则所得到的是一个逆拓扑序列。
- 4. 如果一个二叉树中没有度为1的结点,则必为完全二叉树。
- 5. 在一棵二叉排序树 T 中,先删除节点 n,然后再插入结点 n,得到的新的二叉排序树 T_1 ,则 T 和 T_1 相同。

二、选择填空题

1. 假设循环队列以内存地址 2100²199 存储空间,每个队列元素占用 2 个字节,若队头指针值为 2188,队尾指针为 2122,则当前队列中元素个数是()。

```
A. 17
B. 33
C. 34
D. 66
2. 设指针 p 指向一个双向链表中某个节点,若要删除 p 所指向的节点,其操作
为()。
A. p->next=p->next->next; p->prior=p->prior->prior; free (p);
B. p->prior->prior->next=p;p->prior=p->prior->prior;free(p);
C. p->next->prior=p->prior; p->prior->next=p->next; free (p);
D. p->next=p->next->next; p->next->next->prior=p; free (p);
3. 对于采用二叉链表结构存储的二叉树进行层序遍历,应借助以下哪种数据结
构来实现?
A. 栈
B. 队列
C. 散列表
D. 堆
```

4. 下面程序的时间复杂度是()。

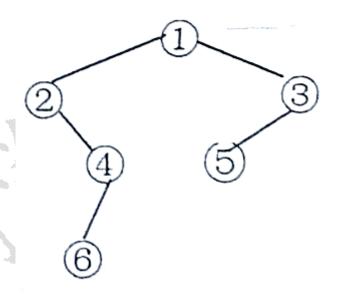
```
Int func(int n) {
    if(n<=1)return n;
    if(n%2==1)return func(n/2);
    else return func(n/2)+1;
}</pre>
```

- A. 0(logn)
- B. 0(n/2)
- C. O(n)





- D. 0(nlogn)
- 5. 时间复杂度低且稳定的排序算法是()。
- A. Shell 排序
- B. 快速排序
- C. 堆排序
- D. 归并排序
- 6. 若采用冒泡排序对关键字序列 $\{25, 22, 16, 13, 11, 7\}$,从小到大进行排序,则需要交换的总次数为()。
- A. 3
- B. 6
- C. 12
- D. 15
- 7. 在一棵度为3的树种,度为3的结点个数为2,度为2的结点个数为3,则度为0的结点个数为()
- A. 5
- B. 7
- C. 8
- D. 12
- 8. 已知二叉树如右图所示,次二叉树的顺序存储的结点序列是()。



- A. 123456
- B. 123 □ 45 □ □ □ 6
- C. 12 🗆 4 🗆 🗆 635
- D. 12 🗆 4 🗆 🗆 635
- 9. 如果具有 n 个顶点的有向图 G 能够进行拓扑排序,则图 G 中最多有多少条 弧? ()
- A. n−1
- B. n
- C. n(n-1)
- D. n(n-1)/2





10. 一组记录的关键字为(51,84,61,43,45,89),利用快速排序方法,以第一个记录为基准得到的一次划分结果为()。

A. 43, 45, 51, 61, 84, 89

B. 45, 43, 51, 84, 61, 89

C. 45, 43, 51, 61, 84, 89

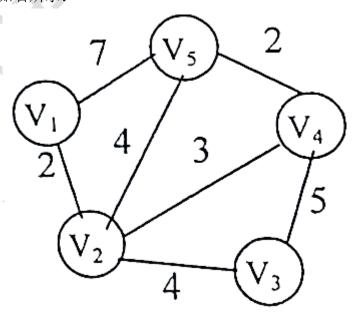
D. 45, 43, 51, 89, 61, 84

三、填空题

- 1. 一个二叉树的前序序列和后序序列相同,则该二叉树一定是。
- 2. 假设 S 和 X 分别表示进栈和出栈操作,由输入序列 "ABC"得到输出序列 "BCA"的操作序列为 SSXSXX,则有 "a*b-c"得到 "ab*c-"的操作序列为
- 3. 当增量 d 为 1 时, 该趟希尔排序与 排序基本一致。
- 4. 设某一刻二叉树上有叶子结点 100 个,度为 1 的结点有 99 个,则度为 2 的结点为___。一棵完全二叉树中共有 431 结点,则该树中共有____个非叶子节点。
- 5. 设二维数组 A[10][5],按行优先顺序存储,每个元素占 4 个单元,第一个元素的存储地址为 1000,则 A[7][4] 的存储地址为 。

四、简答题

- 1. 如果 Hash 表的存储空间为[0..12],设 hash 函数为: H(k)=k mod 13,采用建立公共溢出区解决冲突,现给定关键字序列为:
- 39, 34, 45, 29, 42, 37, 31, 52, 46, 51, 33, 44, 50, 55, 66, 40, 54. 请构造该 Hash 表, 求出查找各关键字的查找长度, 以及在等概率情况下查找成功的平均查找长度。
- 2. 已知一个图如右所示:

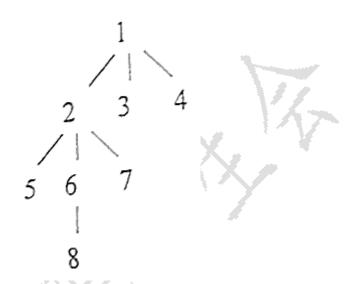


(1) 请画出该图的邻接表表示;





- (2) 请写出依此邻接表进行从顶点 V₁出发的广度和深度优先遍历序列;
- (3) 画出用 prim 算法从 V₁开始构造的最小生成树。
- 3. 假设通信电文使用的字符集为 {A, B, C, D, E, F, G}, 字符集的 Huffman 编码依次为: 0110, 10, 110, 111, 00, 0111 和 010。
- (1) 根据 Huffman 编码画出此树,并在叶子结点中标注响应字符;
- (2) 若这些字符在电文中出现的频率分别为: 3,30,13,15,10,5 和 8,求该 Huffman 树的带权路径长度。
- 4. 已知一个树如右图所示。



- (1) 请画出该树转化成二叉树的结构:
- (2) 给出该树的后根遍历序列;
- 5. 从一颗空的 AVL 树开始, 按出现的先后顺序, 将关键字序列: 16,
- 13, 11, 22, 16, 17, 5, 9, 26, 29 逐个插入,构造一棵新的 AVL 树,请写出其构造过程,如有旋转,请注明旋转类型。

五、算法题

- 1. 若 n 个正整数存储在数组 A 中,请写出算法思想 Adjust (int A[], int n),将 A 中所有偶数移到所有奇数之前,并返回 A 中奇数的个数。要求时间复杂度为 0(n),附加存储空间复杂度为 0(1)。
- 2. 已知具有 n 个数据元素的数组 A, 阅读下列算法。

```
void unknow(int A[], int n)
{ int M, N;
    M=A[0]; N=A[0];
    for(i=1;i<n;i++) {
        if(A[i]>M) M=A[i];
        else if(A[i]<N) N=A[i];
    }
    Printf("%d,%d,M,N);
}
请回答问题:</pre>
```





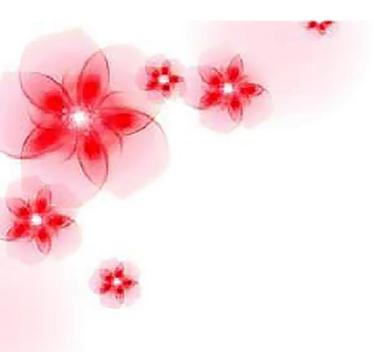
南洋出品. 必属精品

- (1) 简述该算法的功能;
- (2) 分析该算法在最好和最坏情况下的比较次数。
- 3. 已知一棵 BST 树种每个数据元素的值为整型,且存储结构为二叉链表,请编写算法 Void func (BinTree T) 实现由大到小打印输出该 BST 树中结点,并分析算法的时间及空间复杂度。











更多精彩,尽在南洋书院学生会微信公众号的南卷汇专程,欢迎通过公众号提供题目或反馈错题信息,南卷汇需要您的支持。

