程序设计 Programming

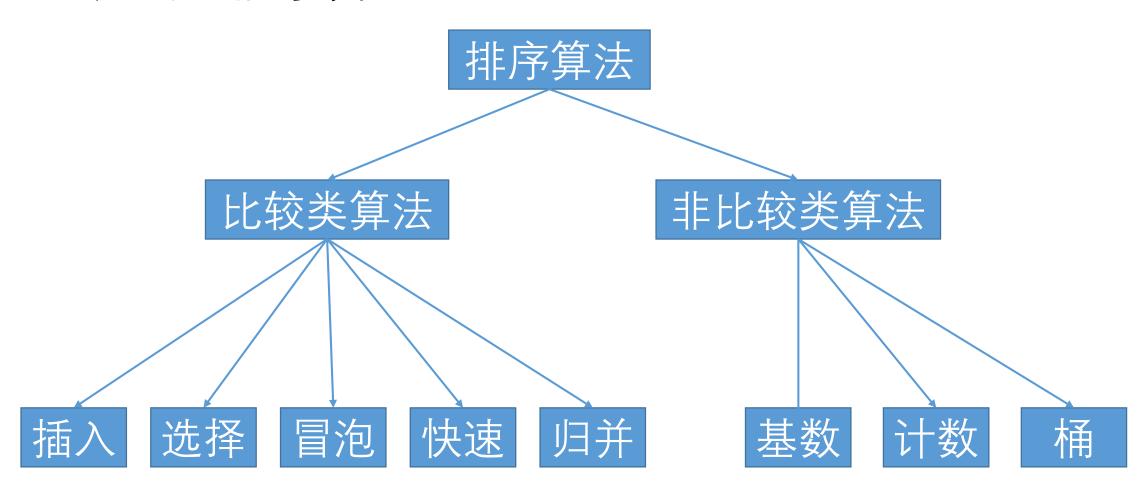
Lecture 13: 排序







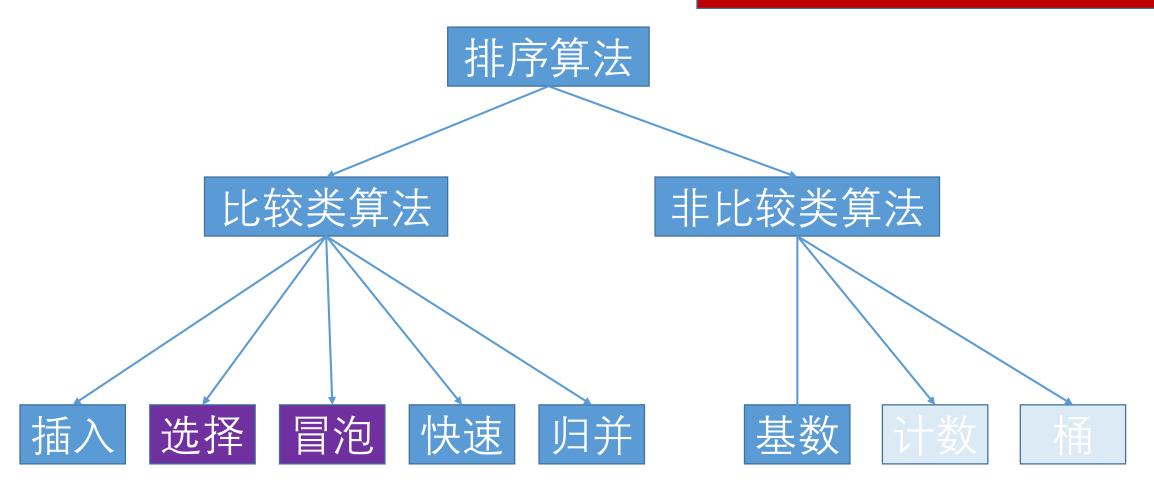
经典的排序算法





经典的排序算法

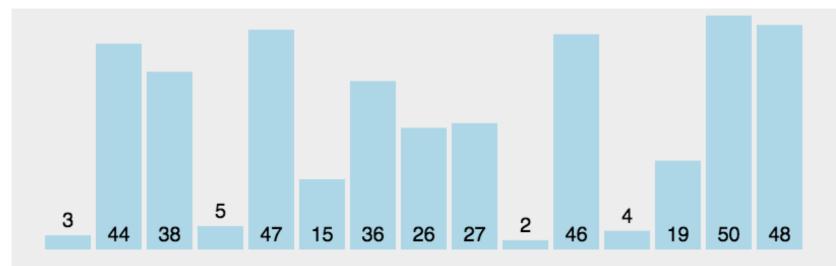
假设都采取从小到大排序



P155, 例7-5 P191, 例8-5



插入排序(Insertion Sort)



- ① 第1个元素被认为已 经有序
- ② 从第n=2个元素开始, 每次将其从后向前, 与已经有序的n-1个 元素进行比较,直 元素进一个元素小 到找到一个元素小 于或者等于第n个元 素
- ③ 在该元素后面插入 第n个元素
- ④ 重复步骤2和3直至 所有元素排序完成



插入排序代码

```
void insertionSort(int array[], int length)
for(int i = 1; i < length; i++) //从第2个元素开始,逐个检查
    int current = array[i];
    int j = i-1;
    array[j+1] = current; //第i个元素插入相应的位置
```

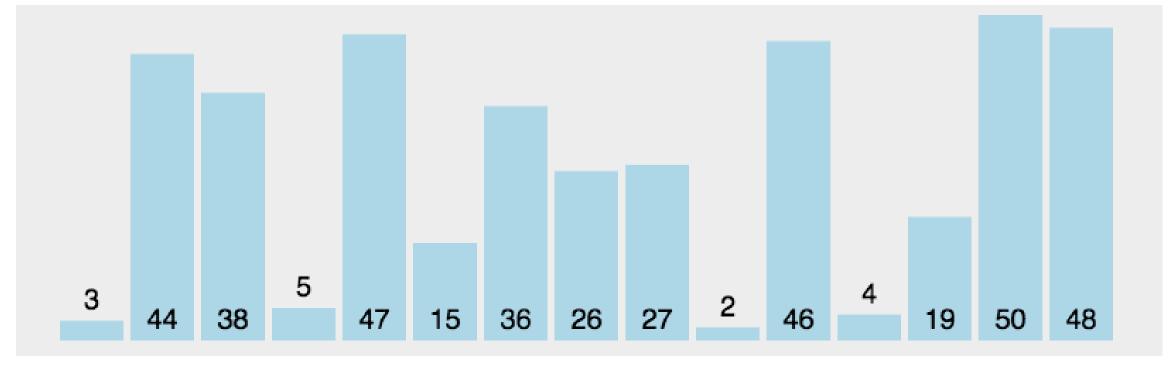


插入排序代码

```
void insertionSort(int array[], int length)
for(int i = 1; i < length; i++) //从第2个元素开始,逐个检查
   int current = array[i];
   int j = i-1;
   for(; j >= 0; j--) //取出第i个元素,从后往前依次与前面i-1个元素比较
      if(array[j] <= current) //找到小于等于第i个元素的元素
          break;
      array[j+1] = array[j]; //每个大于第i个元素的元素,往后挪一位
   array[j+1] = current; //第i个元素插入相应的位置
```



选择排序(Selection Sort)



- ① 有序序列为空, 无序序列为1...n
- ② 从无序序列中找到最小的元素, 并和无序序列中第一个元素交换 位置
- ③ 有序序列长度加1, 无序序列 长度减1
- ④ 重复步骤2和3直至所有元素排 序完成



选择排序代码

```
void selectionSort(int array[], int length)
for(int i = 0; i < length-1; i++) //每次迭代都从无序序列的第一个元素开始检查
    int min_pos = i;
    if(min_pos != i) //交换无序序列第一个元素和最小元素的位置
       int tmp = array[i];
       array[i] = array[min_pos];
       array[min_pos] = tmp;
```

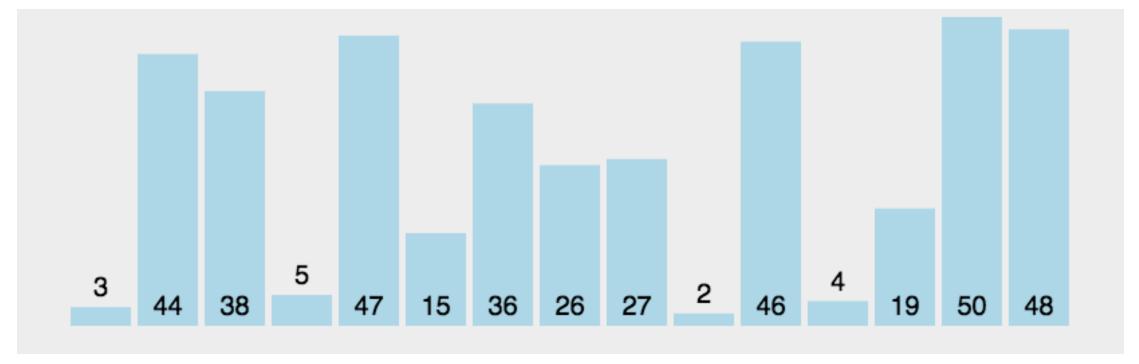


选择排序代码

```
void selectionSort(int array[], int length)
for(int i = 0; i < length-1; i++) //每次迭代都从无序序列的第一个元素开始检查
    int min_pos = i;
    for(int j = i+1; j < length; j++) //寻找当前无序序列中的最小元素
       if(array[j] < array[min_pos])</pre>
           min_pos = j;
    if(min_pos != i) //交换无序序列第一个元素和最小元素的位置
       int tmp = array[i];
       array[i] = array[min_pos];
       array[min pos] = tmp;
```



冒泡排序 (Bubble Sort)



- ① 无序序列为1...n, 有序序列为空
- ② 从无序序列第一个元素开始直至倒数第二个元素,依次比较相邻元素; 如果大的元素在前则交换位置
- ③ 第i趟后,无序序列变为1...n-i, 有序序列变为n-i+1...n
- ④ 重复步骤2和3直至所有元素都有 序



冒泡排序代码

```
void bubbleSort(int array[], int length)
```

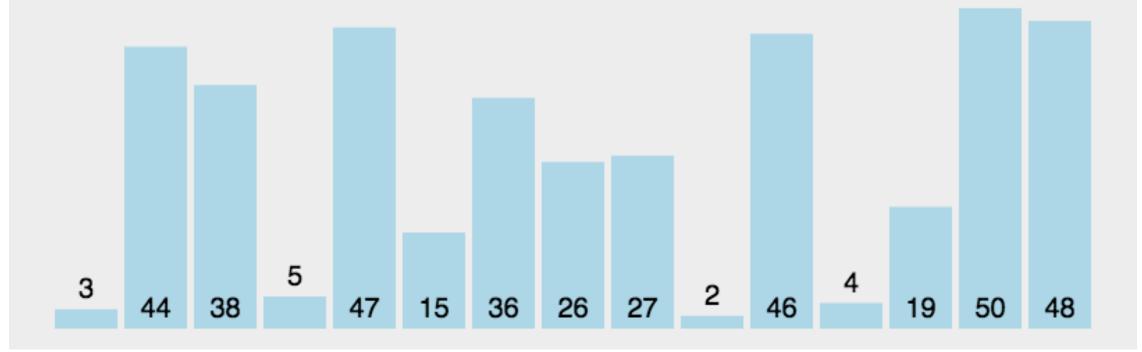


冒泡排序代码

```
void bubbleSort(int array[], int length)
for(int i = 0; i < length-1; i++) //length-1趟比较
    for(int j = 0; j < length-i-1; j++) //从头开始比较相邻元素
        if(array[j] > array[j+1]) //交换位置
            int tmp = array[j];
            array[j] = array[j+1];
            array[j+1] = tmp;
```



快速排序(Quick Sort)



- ① 选择一个元素作为"基准"(pivot)通常可以选第一个元素
- ② 将小于等于基准的元素放到基准左侧,大于基准的元素放到基准右侧。 这一步称为"分区"(partition)
- ③ 使用递归的方式,对基准左右的 序列重复执行步骤1和2,直至所 有元素排列有序



快速排序代码: quickSort()

```
void quickSort(int array[], int left, int right)
                    //递归出口
    return;
                                         //分区函数
                                  //递归调用
                                  //递归调用
```



快速排序代码: quickSort()

```
void quickSort(int array[], int left, int right)
if(left >= right) //递归出口
    return;
int pivot = partition(array, left, right); //分区函数
quickSort(array, left, pivot-1); //递归调用
quickSort(array, pivot+1, right); //递归调用
```



快速排序代码: partition()

```
int partition(int array[], int left, int right)
int pivot = left;
int current = pivot+1;
for(int i = left+1; i <= right; i++) //从第二个元素开始,依次与pivot比较
   if (array[i] < array[pivot]) //如果小于pivot,则和current位置元素交换位置
int tmp = array[pivot]; //交换pivot和current前面那个元素的位置
array[pivot] = array[current-1];
array[current-1] = tmp;
return current-1;
```

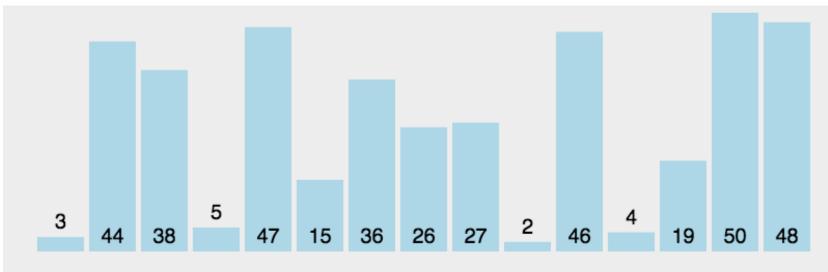


快速排序代码: partition()

```
int partition(int array[], int left, int right)
int pivot = left;
int current = pivot+1;
for(int i = left+1; i <= right; i++) //从第二个元素开始,依次与pivot比较
    if (array[i] < array[pivot]) //如果小于pivot,则和current位置元素交换位置
       int tmp = array[current];
       array[current] = array[i];
       array[i] = tmp;
       current++;
int tmp = array[pivot]; //交换pivot和current前面那个元素的位置
array[pivot] = array[current-1];
array[current-1] = tmp;
return current-1;
```



归并排序(Merge Sort)



- ① 将无序序列对半分 成左右两个子序列
- ② 采用递归方式不断 将无序子序列对半 分成更小的子序列, 直至子序列长度为1
- ③ 将步骤2中生成的子 序列两两合并为有 序序列,直至最终 合并成一个有序序 列



归并排序代码: mergeSort()

```
void mergeSort(int array[], int length)
if (length < 2) //出口,只有一个元素
    return;
int middle = length/2;
int la = middle;
int lb = length-middle;
int a[la], b[lb]; //将array拆分成a和b两个子序列
                          //合并排序已经有序的两个子序列
```



归并排序代码: mergeSort()

```
void mergeSort(int array[], int length)
if (length < 2) //出口,只有一个元素
    return;
int middle = length/2;
int la = middle;
int lb = length-middle;
int a[la], b[lb]; //将array拆分成a和b两个子序列
for(int i = 0; i < la; i++)
    a[i] = array[i];
for(int i = 0; i < lb; i++)
    b[i] = array[i+middle];
mergeSort(a, la); //递归拆分
mergeSort(b, lb);
merge(a, b, la, lb, array); //合并排序已经有序的两个子序列
```



归并排序代码: merge()

```
void merge(int a[], int b[], int la, int lb, int c[])
 int i=0, j=0, k=0;
```



归并排序代码: merge()

```
void merge(int a[], int b[], int la, int lb, int c[])
 int i=0, j=0, k=0;
for(; i < la && j < lb; k++)
    c[k] = a[i] < b[j] ? a[i++] : b[j++];
 while(i < la) c[k++] = a[i++];
 while(j < lb) c[k++] = b[j++];
```



基数排序(Radix Sort)

3 44 38 5 47 15 36 26 27 2 46 4 19 50 48

低位基数排序

- ① 取得数组中最大数 的位数
- ② 根据最低位的哈希值,依次将无序序列中的元素放入相应的桶中
- ③ 按顺序从桶中取出 元素重新组成序列, 然后根据次低位重 新进行哈希
- ④ 重复步骤2和3直到 哈希至最高位



基数排序代码

```
void radixSort(int array[], int length, int digits)
int bucket[10][length]; //10个桶
int bsize[10]; //每个桶中元素个数
for(int i = 0, dev = 1; i < digits; i++, dev *= 10) //从低位到高位进行hash
   for(int j = 0; j < 10; j++)
       bsize[j] = 0;
                                 //将array中的元素放入相应桶中
                                       //顺序从桶中取出元素重新组合成array
```



基数排序代码

```
void radixSort(int array[], int length, int digits)
int bucket[10][length]; //10个桶
int bsize[10]; //每个桶中元素个数
for(int i = 0, dev = 1; i < digits; i++, dev *= 10) //从低位到高位进行hash
    for(int j = 0; j < 10; j++)
        bsize[i] = 0;
    for(int j = 0; j < length; j++) //将array中的元素放入相应桶中
        int hash = (array[j] / dev) % 10;
        bucket[hash][bsize[hash]++] = array[j];
    int ii = 0;
    for(int j = 0; j < 10; j++)
        for(int k = 0; k < bsize[j]; k++) //顺序从桶中取出元素重新组合成array
           array[ii++] = bucket[j][k];
```



排序算法平均时间复杂度

算法	时间复杂度 (平均)
插入排序	$O(n^2)$
选择排序	$O(n^2)$
冒泡排序	$O(n^2)$
快速排序	$O(n \log n)$
归并排序	$O(n \log n)$
基数排序	O(nk)

http://106.75.225.141/xuesong/programming-course/tree/master/sort