

2015年版

# 南 卷 汇

大一上C语言考试试题汇编

南洋书院学生会

制作



---

# 目录

试题：

C 程序设计期末 (1)	1
C 程序设计期末 (2)	7
C 程序设计期末 (3)	13
C 语言模拟试卷 (4)	16

答案：

C 程序设计期末 (1)	26
C 程序设计期末 (2)	27
C 程序设计期末 (3)	30



## C 程序设计期末（1）

### 一. 选择题

1. 正确的 C 语言自定义标识符是（ ）

- A) file\_bak      B) abc(10)      C) continue      D) class+3

2. 设 `int x=8, y, z;` 执行 `y=z=x++;` `x=y` 后，变量 `x` 的值是（ ）

- A) 0      B) 1      C) 8      D) 9

3. 字符串 “`w\x53\\\np\103q`” 的长度是（ ）

- A) 7      B) 9      C) 15      D) 16

4. 设 `int a=9, b=8, c=7, x=3` 则执行语句

`if(a>7) if(b>8) if(c>9) x=12; else x=3;` 后 `x` 的值是（ ）

- A) 0      B) 2      C) 1      D) 3

5. 有如下程序

```
main()
{ int x=23;
  do { printf( “%d”, x--); }
  while(!x);
}
```

该程序的执行结果是（ ）

- A) 321      B) 23      C) 不输出任何内容      D) 陷入死循环

6. 定义一个具有 8 个元素的整形数组，应使用语句（ ）

- A) `int a[8];`      B) `int a[2,4];`      C) `int a[];`  
D) `int *a[8];`

7. 设 `int x[]={ 4, 3, 2, 1 }, q, *p=&x[1];` 则执行语句 `q=(*--p)++` 后，变量 `q` 的值为（ ）

- A) 4      B) 3      C) 2      D) 1

8. 函数调用时，下列说法中不正确的是（ ）

- A) 实际参数和形式参数可以同名      B) 若用值传递方式，则形式参数不予分配内存

- C) 主调函数和被调函数可以不在同一文件中      D) 函数间传递数据可以使用全局变量

9. 下列数据类型中不属于构造类型的是 ( )

- A) 数组型      B) 结构型      C) 共用型      D) 枚举型

10. 储存整型数据 (-7856) 时，在二进制文件和文本文件中占用的字节数分别是 ( )

- A) 3, 2      B) 2, 5      C) 5, 5      D) 5, 2

11. 设  $a=6, b=4$ ，则表达式  $b*=a+3$  的值为 ( )

- A) 3      B) 18      C) 27      D) 36

12. 若给定表达式  $(m)?a++:a--$ ，则其中表达式  $m$  和 ( ) 等价

- A)  $m==0$       B)  $m!=0$       C)  $m=0$       D)  $m=1$

13. Turbo C 中，int 型数据在存储器中占两个字节，则以下类型数据在存储器中占的字节数为 ( )

```
struct test
{
    int x;
    float y;
    char z;
};
```

- A) 2      B) 3      C) 6      D) 7

14. 设有如下定义：

```
int a=1, b=2, c=3, d=4, m=2, n=2;
```

则执行表达式  $(m>b)\&\&(a>c>d)$  后  $n$  的值为 ( )

- A) 1      B) 2      C) 3      D) 4

15. 当  $c$  的值不为 0 时，在下列选项中能正确将  $c$  的值赋给变量  $a$ 、 $b$  的是 ( )

- A)  $c=b=a;$       B)  $(a=c) || (b=c);$       C)  $(a=c) \&\& (b=c);$       D)  $a=c=b;$

## 二. 填空题 (共 20 分，每题 2 分)

(一) 若  $a$  为 float 类型变量，且  $a=4.6785$ ，则表达式  $(int)((a*100+0.5)/100.0)$  的值为\_\_\_\_\_

(二) 设有  $int\ x=11, y=10$ ；则以下表达式

```
x-->y? 10: 11>y++? 'a': 'z'
```

的值为\_\_\_\_\_

(三) 若所有变量都已正确定义为 int 型则执行下列程序段后 x 的值为\_\_\_\_\_

```
x=80;a=10;b=16;y=9;z=0;
if(a<b)
if(b!=15)
    if(!y)    x=81;
    else if(!z)    x=79;
```

(四) l, j 为 int 型的变量，则下面程序中的循环体的执行次数为\_\_\_\_\_

```
l=1, j=0;
While(l+j<=10)
{   if(l>j)    j=j+2;
    else      l=1+2; }
```

(五) 若有数组 a[10], 类型为 int 型，元素及值如下所示：

数组元素：a[0]    a[1]    a[2]    a[3]    a[4]    a[5]    a[6]    a[7]

          a[8]    a[9]

元素中的值：9    4    8    3    2    6    7    0    1    5

则\*(a+a[9])的值为\_\_\_\_\_

(六) 以下函数调用语句中实参的个数为\_\_\_\_\_

Sub ((x1, x2), (x3, x4, x5), x6)

(七) 若有以下函数定义：

```
Int(*hs)()
{
    ...../*函数体*/
}
```

则函数 hs 返回的值是\_\_\_\_\_

(八) 某 C 编译程序规定，int 型数据存储占 2 个字节，float 型数据存储占 4 个字节，char 型数据存储占 1 个字节，现有记录描述如下：

```
struct stu
{   union
    {   char bj[5];
        int bh[2];
    }class;
    char xm[8];
    float cj;
}xs;
```

则 size of(xs)的值为\_\_\_\_\_

(九) 设有以下定义:

```
#define a 6
```

```
#define b a+4
```

则执行语句  $c=b*10$  ( $c$  为 `int` 型数据) 后,  $c$  的值为\_\_\_\_\_

(十) 在 C 中, 文件指针变量的类型只能是\_\_\_\_\_

### 三. 阅读下列程序, 写出运行结果 (共 18 分, 每题 3 分)

#### 【程序 1】

```
#include
void main()
{   int a=1,b=4,c=2;
    a=(a+b)/c;
    printf( "%d\n", --a);
}
```

运行结果:

#### 【程序 2】

```
void main()
{   char c1=67 /* 'A' 的 ASCII 码值为 65 */
    If( 'A' <=c1&& c1<='Z' )
        printf( "%d,%c", c1,c1+1);
    else   printf( "%c", c1); }
```

运行结果:

#### 【程序 3】

```
void ma
{   int a=0,n=5;
    for( ; ; )
    {   a++;n--;
        printf( "%d", a);
        a=n;
        if(n==0)   break;
    }
    printf( "%d", a);
}
```

运行结果:

#### 【程序 4】

```
main()
{   int i,j;
```



```

static int a[10]={1,1,1,1,1,1,1,1,1,1};
for(i=0;i<10;i++)
    for(j=0;j<i,j++)
        a[i]=a[i]+a[j];
for(i=0;i<10;i++)
    printf(“%d”,a[i]);
}

```

运行结果：

#### 【程序 5】

```

#include
main()
{
    int x=1;a=0;b=0;
    switch(x)
    {
        case 0;b++;
        case 1;a++;
        case 2;a++;b++;}
    printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);
}

```

运行结果：

#### 【程序 6】

```

#include
union pw
{
    int I;
    Char ch[2];
}a;
Main()
{
    a.ch[0]=13;
    a.ch[1]=0;
    printf(“%d\n”,a.i);}

```

运行结果：

四. 阅读分析下列程序，在（）处填上适当的内容使程序（和函数）完整。（共 12 分，每空 2 分）

（一）下面程序用于计算 n! 的值

```

main()
{
    int i,s,n;
    s=1;

```

```
printf( "enter n:" );
scanf( "%d" ,&n);
for(i=1;i<=n;i++)
( )
printf( "s=%d" ,s);
}
```

(二) 下面函数 pi ( ) 的功能是根据以下公式求  $\pi$  值 (直到最后一项小于  $10^{-5}$  为止)。

$$\pi/2 = 1 + 1/3 + 1/3 \times 2/5 + 1/3 \times 2/5 \times 3/7 + 1/3 \times 2/5 \times 3/7 \times 4/9 \dots$$

```
double pi()
{ double s=0.0, t=1.0;
  int n;
  for(n=1;t>=10-5;n++)
  {
    s+=t;t=( )
  }
  return( );
}
```

(三) 从键盘上输入一行字符 (不多于 40 个, 以回车换行符作为输入结束标记), 将其中的大写字母改为小写字母, 其他字符不变, 然后逆向输出。

```
main()
{ char a[40];
  int n=0;
  do
  { scanf( "%c" ,&a[n]);
    if( )
    a[n]+=32;
    n++;
  } while( )
  n=n-2;
  while(n>=0)
  printf( "%c" ,6)
}
```

## 五. 编程题 (共 20 分)

1. 按下列公式

$$s(n) = 12 + 22 + \dots + n^2$$

编写函数计算并输出 s 值, 其中的 n 值由键盘输入。(7 分)

2. 编写一程序, 从键盘输入 10 个实数, 计算并输出算术平均值。(7 分)

3. 求两个整数 m 和 n 最大公约数。(6 分)

## C 程序设计期末 (2)

### 一. 填空题 (20 分=1\*20)

1. 一个完整的 C 程序有且只有一个\_\_\_\_\_函数。
2. 在内存中存储一个字符 'a' 占用\_\_\_\_\_个字节。  
而存储字符串 'abcdef' 则占用\_\_\_\_\_个字节。
3. 表达式 4/5 的值为\_\_\_\_\_。
4. 设  $\text{int } x=9, y=8, z=7, w; w=x>y>z$ ; 则 w 的值为\_\_\_\_\_。
5. 设  $x=4.5, a=7, y=3.4$ , 表达式  $x+a\%3*(\text{int})(x+y)\%2/4$  的值为\_\_\_\_\_。
6. 设  $a=14$ , 执行  $a+=a-=a*=a$  后,  $a=$ \_\_\_\_\_。
7. 设  $x=y=z=6$ , 执行  $x=(y>z)?x+2:x-2$ ; 后,  $x=$ \_\_\_\_\_。
8. `getchar()` 函数用于输入\_\_\_\_\_, 而 `gets()` 函数则用于输入\_\_\_\_\_。
9. 设有定义语句: `char vv[20]="\t\\wab\n";` 则表达式: `strlen(vv)` 的值是\_\_\_\_\_。
10. 设有定义语句: `char str[7]="abcdef";` 则数组元素 `str[2]` 中的字符是\_\_\_\_\_, 数组元素 `str[6]` 中的字符是\_\_\_\_\_。
11. 函数中的形参和调用时的实参都是变量时, 传递方法为\_\_\_\_\_;  
都是数组名时, 传递方式为\_\_\_\_\_。
12. 设有 `char *p="12345"`, 则 `printf("%s", p)` 的输出是\_\_\_\_\_; 而 `printf("%c", *p)` 的输出是\_\_\_\_\_。
13. 设有以下说明, 则变量 qq 在内存中所占的字节数是\_\_\_\_\_. 如果将关

键字 struct 改为 union, 则变量 qq 所占字节数为\_\_\_\_\_.

```
struct    student{        char        name[10];
                                int    al;
                                float    ave;
        } qq;
```

14. 已知当前目录下有一个名叫 file.txt 的文本文件, 写出将该文件打开(只允许写)的语句:

FILE \*fP: \_\_\_\_\_.

## 二、单项选择题 (10 分=1\*10)

- 已知: int main (int arge, char \*argv[ ]) ...形成可执行文件 ww.exe. 执行如下: ww a1 a2 a3 则 arge 为:\_\_\_\_\_.  
A. 3 B. 1 C. 2 D. 4
- 在 C 语言中, 逻辑量“假”的值用\_\_\_\_\_表示。  
A. false B. 0 C. 非 0 D. 负数
- 已知函数原型声明为: char \*www (char a, char b): 该函数的类型为\_\_\_\_\_.  
A. 指向字符型的指针 B. 字符型  
C. 整型 D. 指向整型的指针
- 有语句 char str1[20]="hello", str2[10]="world"; 则将字符串"world" 连接到"hello" 之后正确的语句为\_\_\_\_\_.  
A. str1=str1+" world" ; B. strcat (str1, str2);  
C. str1=str1+str2; D. strcat (str2, str1);
- 设有如下程序段 int a[3][4]={0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11}  
int \*p[3]={a[0], a[1], a[2]}, \*\*pp  
pp=p;  
则对数组元素的错误引用是\_\_\_\_\_.  
A. pp[0][1] B. a[1][2] C. p[3][1] D. \*((\*(p+2)+2))
- 判断字符型变量 ch 的值是否为大写英文字母的表达式为\_\_\_\_\_.  
A. ' A' <=ch<=' Z' B. !ch>=' A' &&ch<=' Z'  
C. ch>' a' && ch<=' z' D. ch>=' A' || ch<=' Z'
- 已知 w=3, x=2, y=3, z=3, a=4, b=2; 则执行语句 (a=w>x) || (b=y>z); 后, a, b 的值为\_\_\_\_\_.  
A. 1 和 1 B. 0 和 0 C. 1 和 2 D. 4 和 2

8. 若有定义语句 `int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a;` 值为 8 的数组元素的正确表示为\_\_\_\_\_.

- A. `a[8]`                      B. `a+7`                      C. `p+7`                      D. `*(p+7)`

9. 下列程序运行的结果是\_\_\_\_\_.

```
#define A 2
#define AA A+A/2
void main(void)
{
    printf(“%d, “, AA)
    printf “%d\n” , 5*AA)
}
```

- A. 3, 11                      B. 3, 15                      C. 2, 10                      D. 8, 40

10. 若有如下定义，则对 `ex` 中的 `a` 成员的正确引用是\_\_\_\_\_.

```
struct sk {int a: float b;}ex, *p=&ex;
```

- A. `(*p).ex.a`                      B. `p->a`                      C. `p->ex.a`                      D. `p.ex.a`

### 三. 写出以下程序的运行结果（30 分=5\*6）

1. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a,b,c,d;
    a=4;b=6;
    c=++a;
    d=(c<a && c<b);
    printf(“%d,%d,%d,%d” , a, b, c, d);
}
```

2. 下面程序的运行结果为\_\_\_\_\_.

```
#include <stdio.h>
vois fun(int x, int y)
{
    int a,b;
    float d;
    a=x+14;
    b=y-4;
    d=(float) (b/a);
```

```
printf( "d=%f\n" ,d);
}
void main(void)
{int  b=9 ,a=6,  c;
c= b/a;
printf( "c=%d\n" , c);
fun(a,b);
}
```

2. 从 键 盘 上 输 入      Hello World!      下面程序的运行结果是

```
#include <stdio.h>
void main(void)
{char  ss[20];
int i;
gets(ss);
for (i=0; ss[i]!=' \0' ; i++)
    if ( ss[i]>=' A'  &&  ss[i]<=' Z' )
        ss[i] = ss[i] +32;
puts (ss);
}
```

3. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
int i=1;
void other(void);
void main(void)
{  int b= -10;
    printf( "b=%d\n" ,b);
    other();
    i=i+10;
    other(); }
void other()
{  static int b;
    i=i+32;
    printf( "i=%d.,b=%d\n" , i, b);
    b=i;
}
```

4. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
void main(void)
```

```

{   int a[10]={78,89,98,66,54,76,45,82,62,96 };
int ka, ki, j;
ka = ki =0;
for(j=1; j<10; j++)
{   if (a[ki]>a[j] ) ki=j;
    if (a[ka]<a[j] ) ka=j;
}
printf( "%d, %d\n %d, %d\n", ki,a[ki],ka,a[ka] );
}

```

5. 运行时假定键盘输入数据为： 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```

#include <stdio.h>
void main(void)
{   int    i ,a[10];
    int *p;
    p =a;
    for(i=0;i<10;i++)
        scanf( "%d",p++);
    for (p=a ;p<a+10 ;p++)
        if (*p %2)    printf( "%3d", *p);
}

```

#### 四、程序填空（10 分=1\*10）根据题目要求完善程序，请将内容写在对应的标号上。

1. 如下程序是输出 200 到 1000 之间的所有素数。

```

#include<stdio.h>
#include①_____
void main(void)
{   int n, j, s;
    for (n=201; n<1000; n+=2 )
    {   s=(int) sqrt ((double)n);
        for (j=2; ②_____ ; j++)
            {if (n%j=0) ③_____ ;
            }
        if (j>s) printf( "\n%d", n)
    }
}

```

2. 通过函数实现主函数中变量 a、b 值的交换。

```
#include<stdio.h>
void swap (int *, int * );
void main (void)
{
    int a, b;
    scanf ("%d,%d" , a , b );
    swap (④_____);
    printf ("\n%d , %d\n " , a , b );
}
void swap( int *x ,⑤_____)
{
    ⑥_____
    t=*x; *x=*y; ⑦_____
}
```

3. 统计字符串 str 中小写字母的个数

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main (void)
{
    char str[80];
    int iNum , i ;
    ⑧_____
    gets(str);
    for (i=0; ⑨_____ ; i++ )
        if (⑩_____) iNum++;
    printf("iNum=%d" , iNum);
}
```

## 五、编程题（30 分）

- 求符号函数 
$$r = \begin{cases} 1 & x > 0 \\ 0 & x = 0 \\ -1 & x < 0 \end{cases}$$
 输入 x 的值，输出结果(5 分)。
- 输入 6 个整数，组成 2 行 3 列的二维数组，统计数组中的正数之和，正数个数以及负数之和、负数个数。(7 分)
- 编写子程序 exps，求  $e^x \approx 1+x+x^2/2!+x^3/3!+\dots$ 。要求精度为  $10^{-6}$ 。在主函数中输入 x，利用子函数 exp 求  $(e^x + e^{-x})/2$  的值，并在主函数中输出结果。(8 分)
- 一个班有 45 个人，用 a 数组存放一门课的成绩，编程输入 a 的成绩，统计



不及格 (<60) 的人数, 并将成绩按降序排序, 输出结果。(10 分)

## C 程序设计期末 (3)

### C 语言程序设计

一. 选择题 (20 分) (说明: 按照题目的要求将选出的答案编号填到各小题下划线处)

1.C 语言程序的基本结构单位是\_\_\_\_\_

A.子程序 B.过程 C.函数 D.标识符

2.选出所有合法常量\_\_\_\_\_

A.oxdd B.' \x' 字符 C.' \007' D." F" E.\_x

F.0138 G."tarbo" H.-307

3.选出所有合法的变量名\_\_\_\_\_

A.strect B.char x C.name-1 D.define E.4-3F

F.a-4-3- G.y\$ H.INCLUDE-C

4.C 语言用\_\_\_\_\_表示逻辑“假”

A.F B.FALSE C.数字 0 D.F

5. 下面是各种关于运算符优先次序的叙述, 选出所有正确的叙述\_\_\_\_\_

A.+高于-且++也高于-- B.逗号运算符的优先次序最低

C.|与||同级 D.移位运算符高于算术运算符

E. 比较运算符低于移位运算符

F. 逻辑运算符高于比较运算符

6.使用共同体 union 的目的是\_\_\_\_\_

A. 将一组具有相同数据类型的数据作为一个整体, 以便在程序中使用。

B. 将一组相关数据作为一个整体, 以便在程序中使用。

C. 将一组数据作为一个整体, 以便其中的成员共享同一个存储空间。

D. 将一组具有相同数据类型的数据作为一个整体, 以便其中的成员共享同一个存储空间。

7.选择出结果为整形的表达式: \_\_\_\_\_ (其中各变量的定义为: int i;char c,\*pc;float f,g; )

A.i+f B.i\*c C.\*pc-b+88 D.f\*(int)g E.\*pc-(int)c

8.选出使得 i 的运行结果为 4 的表达式\_\_\_\_\_.

A.int i=0, j=0;

B. int i=0, j=0;

(i=3,i+++i);

j=i=((i=3)\*2);

C. int i=0, j=0;                      D. int i=0, j=0;

(j!=1) ? (i=1):(i=3);              i+=j+=2;

9. 选出合法的语句（设 int x.a.b.c;）\_\_\_\_\_

A. if (a=b) x++;                      B. if(a=<b) x++;

C. if(a=b) x++;                      D. if(a=>b) x++;

E. if(a<=b<=c) x++;                      F. if(1) x++;

10. 选择出 i 的正确结果\_\_\_\_\_

int i; char s[80]="a\045'E";

for(i=0;s[i];i++);

A.7    B.8    C.9    D.10    E.11    F.12    G.13

二.（共 15 分）求下列表达式的值，并填在右边括号内。（设各变量均为整形变量）

1. (x=2, y=x+3, (z=y+x, z=y+z))

2. (03<<2)&&(~7&3)&&4

3. (x&1)==(x%2)

4. 当 m 的值分别为 1,2,3,4 时 (2m==1) ? 1:0

5. 12321&012321|0×1234

二. 阅读程序，在下划线处写出运行结果（共 12 分）

1.

```
main(){
```

```
int x=10;
```

```
func(x);
```

```
printf("%d",x);_____
```

```
{int x=20;
```

```
printf("%d\n",x);_____
```

```
}
```

```
printf("%d\n",x);_____
```

```
}
```

```
func(int x)
```

```
{x=20}
```

```
2. struct n_c{int a;char c;};
```

```
main(){
```

```
struct n_c a={10,'x'};
```

```
func(a);
```

```
printf("%d    %c",a.x,a.c);
```

```
}
```

```
func(struct n_c b){
```

```
b.x=20;
```

```
b.c='y';
```

```
}
```

## 四. 改写 C 语言的语句 (共 12 分)

1. for(m=101;m<=200;m+=2)

printf("c language test");

用 while 循环语句代替上面 for 循环语句。

2. if (ch>='A'&&ch<='Z')

ch+=32;else ch-=32;

用三且运算符构成的表达式赋值语句来代替上面 if 语句

3.switch(score)

{case 'A':printf("85~100\n");berak;

case 'B':printf("70~84\n");berak;

case 'C':printf("60~69\n");berak;

case 'D':printf("<60\n");berak;

default:printf("error\n");}

用 if 语句代替上面的 switch 语句。

五. 阅读程序，在方框中填入适当的语句 (只填一条语句或者其中一部分)，使程序完成所要求的功能 (共 20 分)

1. 下面程序读入 20 个整数，统计非负个数，并计算非负数之和。

```
main(){
```

```
int i,a[20],s,count;
```

```
s=count=0;
```

```
for(i=0;i<20;i++)
```

```
scanf("%d",_____);
```

```
for(i=0;i<20;i++)
```

```
s+=a[i];
```

```
count++;
```

```
}
```

```
printf("s=%d count=%d\n",s,count);
```

```
}
```

2. 下面函数是用递归方法求 n!

```
float fac(int n){
```

```
if (n<0){printf("n<0,data error!");
```

```
return -1;}
```

```
else if (n==0 || n==1) return 1;
```

```
else _____;
```

```
}
```

3. 有一个  $6 \times 6$  的矩阵，下面程序求该矩阵两对角线元素之和。

```
main(){
```

```
int i,j,a[5][5],sum1,sum2;
```

```
for(i=0;i<=4;j++)
for(j=0;j<=4;j++)
a[i][j]=i*j;
sum1=sum2=0;
for(i=0;i<5;i++)
{sum1+=a[i][j];
sum2+=a[i][5-i];
}
printf( "%d, %d" ,sum1,sum2)
}
```

5. 下面程序用来求 Fibonacci 数列前 20 项数值。

```
main()
{ int i,f[20]={1,1};
  for(i=2;i<20;i++)

  _____
  for(i=2;i<20;i++)
  {if(i%5==0) printf("/n");

  }
}
```

六. 编写程序（共 20 分）具体要求和功能如下：

1. 用结构体描述下面学生成绩表格

学号 姓名 性别 分数

1) 学号为八位数，姓名长度不超过 30 个字符，性别用一个字符‘M’表示男学生，‘W’表示女学生，分数保留到小数点后两位。

2) 随机输入某班共 20 名学生的成绩

3) 按成绩由高到低对 20 名学生排序

4) 在屏幕正中显示排序结果

5) 计算这个班（20 名学生）的平均成绩，男生的平均成绩，女生的平均成绩，并在屏幕上显示。

## C 语言模拟试卷(4)

### 一、选择题

1. c 语言中字符型(char)数据在内存中的形式存储是( )。  
A) 原码      B) 补码      C) 反码      D) ASCII 码

2. c 语言中，长整型 long 数据在内存中的存储形式是( )。  
A) ASCII 码    E) 原码    C) 反码    D) 补码
3. c 语言的运算符按运算对象的数目可以分为( )。  
A) 单目运算符一种                      B) 单目和双目运算符  
C) 单目、双目和三目运算符          D) 单目、双目、三目和四目运算符
4. 运算符有优先级，在 c 语言中关于运算符优先级的正确叙述是( )。  
A) 逻辑运算符高于算术运算符，算术运算符高于关系运算符  
B) 算术运算符高于关系运算符，关系运算符高于逻辑运算符  
C) 算术运算符高于逻辑运算符，逻辑运算符高于关系运算符  
D) 关系运算符高于逻辑运算符，逻辑运算符高于算术运算符
5. c 语言并不是非常严格的算法语言，在以下关于 c 语言的不严格的叙述中，错误的说法是( )。  
A) 大写字母和小写字母的意义相同  
B) 有些不同类型的变量可以在一个表达式中运算  
C) 在赋值表达式中等号(=)左边的变量和右边的值可以是不同类型  
D) 同一个运算符在不同场合可以有不同的含义
6. 在 c 语言中，错误的 int 类型的常数是( )。  
A) 32768    B) 0    C) 037    D) 0xAF
7. 设 int 类型的数据长度为 2 个字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围定( )  
A) 0 至 255    B) 0 至 65535    C) -32768 至 32767    D) -256 至 255
8. 以下( )是错误的转义字符。  
A) ' \ \ '    B) ' \ ' '    C) ' \ 81 '    D) ' \ 0 '
9. 已知:char w; int x; float y; double z 则表达式 w\*x+z-y 结果的类型是( )。  
A) float    B) char    C) int    D) double
10. sizeof(double)是( )  
A) 函数调用    B) double 型表达式    C) int 型表达式    D) 非法表达式

11. 已知: `char ch=' A';` 则下列表达式值是 ( )。  
`Ch= (ch>=' A' &&ch<=' Z')?(ch+32):ch;`  
 A) A                      B) a                      C) Z                      D) z
13. 选出使变量 i 的运行结果为 4 的表达式 ( )。  
 A) `int i: 0, j=0;`                      B) `int i=1, j=0`  
     `(i=3, (j++)+i);`                      `j=i=((i=3)*2);`  
 C) `int i=0, j=1;`                      D) `int i=1, j=1`  
     `(j==1)?(i=1): (i=4);`                      `i+=j+=2;`
14. 已知: `int w=3, x=10, z=7;` 则执行下面语句后的结果为 ( )  
`printf (" %d", x>10?x+100: x-10 );`  
`printf (" %d", w++||z++);`  
`printf( "%d", ! w>z);`  
`printf( "%d", w&& z);`  
 A) 0111                      B) 11111                      C) 0101                      D) 0100
15. 执行以下语句后的输出结果为 ( )  
`enum weekday {sun, mon=3, tue, wed, thu};`  
`enum weekday workday;`  
`workday=wed ;`  
`printf(" %d\n", workday);`  
 A) 5                      B) 3                      C) 4                      D) 编译时出错
16. 若有定义: `enum weekday {mon, tue, wed, thu, fri}workday;` 则错误的语句是 ( )。  
 A) `workday= (enum weekday)3;`                      B) `workday= (enum weekdoy)`  
     `(4-2)`  
 C) `workday=3 ;`                      D) `workday=thu;`
17. 以下正确的描述为 ( )。  
 A) 每个 c 语言程序必须在开头用预处理命令: `#include<stdio.h>`  
 B) 预处理命令必须位于 c 源程序的首都  
 C) 在 C 语言中预处理命令都以"#"开头  
 D) c 语言的预处理命令只能实现宏定义和条件编译的功能
18. 以下有关宏替换叙述中, 错误的是 ( )。  
 A) 宏替换不占用运行时间                      B) 宏名无类型  
 C) 宏替换只是字符替换                      D) 宏名必须用大写字母表示
19. c 语言对嵌套 if 语句的规定是: `el se` 总是与 ( ) 配对。  
 A) 其之前最近的 if                      B) 第一个 if

- C) 缩进位置相同的 if                      D) 其之前最近的且尚未配对的 if
20. 为了判断两个字符串 s1 和 s2 是否相等，应当使用 (        )。
- A) if(s1==s2)                                  B) if (s1=s2)
- C) if(strcpy(s1, s2))                        D) if(strcmp(s1, s2)==0)
21. 下列关于 switch 语句和 break 语句的结论中，正确的是 (        )
- A) break 语句是 switch 语句的一部分
- B) 在 switch 语句中可以根据需要使用或不使用 break 语句
- C) 在 switch 语句中必须使用 break 语句
- D) 在 switch 语句中不能使用 break 语句
22. 以下错误的描述是 (        )。
- A) break 语句不能用于循环语句和 switch 语句外的任何其它语句
- B) 在 switch 语句中使用 break 语句或 continue 语句的作用相同
- C) 在循环语句中使用 continue 语句是为了结束本次循环，而不是终止整个循环
- D) 在循环语句中使用 break 语句是为了使流程跳出循环体，提前结束循环
23. 以下错误的描述是 (        )。
- A) 使用 while 和 do\_while 循环时，循环变量初始化的操作应在循环语句之前完成
- B) while 循环是先判断表达式，后执行循环体语句
- C) do\_while 和 for 循环均是先执行循环体语句，后判断表达式
- D) for、while 和 do-while 循环中的循环体均可以由空语句构成
24. 若 int i=10; 执行下列程序后，变量 i 的正确结果是 (        )。
- ```

switch (i)
{
    case 9:    i+=1;
    case 10:   i+=1;
    case 11:   i+=1;
    default:   i+=1;
}
    
```
- A) 10                      B) 11                      C) 12                      D) 13
25. 以下不是死循环的语句为 (        )。
- A) for(;; x+=i);
- B) while(x=1) {x++; }
- C) for(i=10; ;i-- )sum+=i;
- D) for ( ; (c=getchar())!=' \n' ;) printf( "%c", c);

26. c 语言程序由函数组成。它的 ( )。
- A) 主函数必须在其它函数之前，函数内可以嵌套定义函数  
B) 主函数可以在其它函数之后，函数内不可以嵌套定义函数  
C) 主函数必须在其它函数之前，函数内不可以嵌套定义函数  
D) 主函数必须在其它函数之后，函数内可以嵌套定义函数
27. 一个 c 语言程序的基本组成单位是 ( )
- A) 主程序                      B) 子程序                      C) 函数                      D) 过程
28. 以下说法中正确的是——。
- A) c 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行  
B) 在 c 语言程序中，要调用的函数必须在 main() 函数中定义  
C) c 语言程序总是从 main() 函数开始执行  
D) c 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分
29. 若有以下说明，则数值为 4 的表达式是 ( )
- ```
int    a[12]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
char   c=' a', d, g;
```
- A) a[g-c]                      B) a[4]                      C) a[' d' - 'c' ]                      D) a[ 'd' -c]
30. 以下程序的输出结果是 ( )
- ```
main( )
{
    int    n[2]={0}, i, j, k=2;
    for (i=0; i<k; i++)
        for (j=0; j<k; j++) n[j]=n[i]+1;
    printf( "%d\n", n[k] );
}
```
- A) 不确定的值                      B) 3                      C) 2                      D) 1
- 31 以下程序的输出结果是 ( )
- ```
main( )
{
    int a[ ]={2, 4, 6, 8, 10}, y=1, x,*p;
    p=&a[1];
    for (x=0;x<3;x++) y+=*(p+x);
    printf( "%d\n", y);
}
```
- A) 17                      B) 18                      C) 19                      D) 20
32. 以下程序的输出结果是 ( )
- ```
# include    "stdio. h"
```



```

main()
{
    x=try(5);
    printf ("%d\n", x);
}
try(int n)
{
    if (n>0)
        return (n*try(n-2));
    else
        return (1);
}

```

- A) 15      B) 120      C) 1      D) 前面三个答案均是错误的

33. 当说明一个结构变量时系统分配给它的内存是 ( )。
- A) 成员所需内存量的总和      B) 结构中第1个成员所需内存量
- C) 成员中占内存量最大的所需的容量      D) 结构中最后一个成员所需内存量

34. 以下对结构类型变量的定义中错误的是 ( )。

- A) #define STUDENT struct student      B) struct student
- STUDENT { int num; float age; } std1;
- C) struct { int num; float age; } std1;      D) struct { int num; float age; } student; struct student std1;

35. 在下列结论中, 只有一个是正确的, 它是 ( )。

- A) 递归函数中的形式参数是自动变量
- B) 递归函数中的形式参数是外部变量
- C) 递归函数中的形式参数是静态变量
- D) 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类型

36. 下面程序段的运行结果是 ( )

```

char c[ ]=" \t\v\\\0will\n";
print("%d", strlen(c));

```

- A) 14      B) 3      C) 9      D) 字符串中有非法字符，输出值不确定

37. 若有以下程序段：

```
int a[] = {4, 0, 2, 3, 1}, i, j, t;
for (i=1; i<5; i++)
{
    t=a[i]; j=i-1;
    while(j>=0&& t>a[j])
    {
        a[j+1]=a[j]; j--;
    }
    a[j+1]=t;
}
```

则该程序段的功能是( )。

- A) 对数组 a 进行冒泡排序(升序)      B) 对数组 a 进行冒泡排序(降序)  
C) 对数组 a 进行选择排序(升序)      D) 对数组 a 进行选择排序(降序)
38. 已知：char b[5], \*p=b; 则正确的赋值语句是( )。  
A) b="abcd";      B) \*b="abcd";      C) p="abcd";      D) \*p="abcd";
39. 已知：char \*aa[2]={ "abcd", "ABCD" }; 则以下说法正确的是( )。  
A) aa 数组元素的值分别是 "abcd" 和 "ABCD"  
B) aa 是指针变量，它指向含有两个数组元素的字符型一维数组  
C) aa 数组的两个元素分别存放的是含有 4 个字符的一维字符数组的首地址  
D) aa 数组的两个元素中各自存放了字符 'a' 和 'A' 的地址
40. 若要用 fopen 函数打开一个新的二进制文件，该文件要既能读也能写，则文件方式字符串应该是( )。  
A) "ab+"      B) "wb+"      C) "rb+"      D) "ab"
41. 一个 c 语言程序总是从( )开始执行。  
A) 主过程      B) 主函数      C) 第一个函数      D) 第一行

## 二、写结果题：

1. 下面程序的运行结果是：

```
#include <stdio. h>
main( )
{
    int i=0, j=0;
    while (i<10)
```

```

        i++;
    while (j++<10);
    printf ( "i=%d, j=%d\n", i, j);
}

```

结果:

2. 阅读下面的程序并回答问题。

```

#include <stdio. h>
main( )
{ int  a,b,m,n;
  scanf ( "%d%d" ,&a,&b);
  m=n=1;
  if (a>0)  m=m+n;
  if (a<b)  n=2*m;
  else if (a= =b)  n=5;
          else  n=m+n;
  printf ( "m=%d  n=%d\n", m, n);
}

```

- (1) 当输入为-1 -2<回车>，程序的运行结果为\_\_\_\_\_
- (2) 当输入为1 0<回车>，程序的运行结果为\_\_\_\_\_
- (3) 为了输出 n=4，变量 a 和 b 应具备条件\_\_\_\_\_

3. 下面程序的运行结果为

```

#include <stdio. h>
void main( )
{ int  j, i, k=0;
  for (j=11; j<=30; j++)
  { if(k%10= =0)  printf ( "\n" );
    for (i=2; i<j; i++)
      if (!(j%i) )  break;
    if (i>= j-1)
    { printf ( "%d\t", j );
      k++; }
  }
}

```

结果:

4. 写出下面程序运行结果。

```

#include <stdio. h>
main( )
{ int  x=1;

```

```

void f1 ( ), f2 ( );
f1 ( );
printf ( "x=%d\t", x);
f2(x);
printf ( "x=%d\t", x);
}
void f1 ( )
{ int x=3;
  printf ( "x=%d\t", x); }

void f2 ( int x)
{ printf ( "x=%d\t", ++x); }
结果:

```

### 三、程序填空题

1. 下面的程序输出 3 到 100 之间的所有素数。

```

#include<stdio. h>
main ( )
{ int i, j;
  for (i=3; i<=100; i++)
  { for(j=2; j<=i-1; j++)
    if (_____) break;
    if (_____)
      printf ( "%4d", i )
  }
}

```

2. 下面的函数 gcd (a, b) 计算两个整数 a 和 b 的最大公因子。

```

gcd ( int num, int den)
{ int temp;
  while(den)
  { temp=_____;
    num=den ;
    den=temp;
  }
  return (______);
}

```

3. 函数 primedec(m) 是求整数 m 的所有素数因子，并输出。例如：m 为 120 时，输出的素数因子为：2, 2, 2, 3, 5

```

primedec (int m)
{ int k=2;
  while(k<m)

```

```

        if (m%k_____)
        { printf ( "%d," k);
          _____;
        }
        else _____;
    }

```

4. 已知：nx 和 ny 的末 3 位数字相同，并见  $x \neq y$ ，x、y、n 均为自然数，本程序的功能是：由键盘输入 n. 求满足上述条件的 x、y，并使  $x+y$  为最小。

```

#include <stdio. h>
pow3 (int n, int x)
{ int i, last;
  for (last=1, i=1; i<=x; i++ )
    last=_____ ;
  return (last );
}
main( )
{ int x, n, min, flag=1;
  scanf ( "%d", &n);
  for ( min=2; flag; min++)
    for( x=1; x<min&&flag; x++)
      if (_____ &&pow3 (n,x)= =pow3(n, min-x) )
      { printf ( "min=%d=%d+%d \n", min, x, min-x );
        _____ ;
      }
}

```

#### 四、编写题：

1. 从三个红球、五个白球、六个黑球中任意取出八个，且其中必须有白球，统计共有多少种抽取方案。
2. 设有字符串 char: str[]="Ghuy&%9,JUYT:{read}87\$!#\$s@Ag!ir?!,s/hh\$#@345^gHU\*d"; 设计程序，统计其英文字母（不区分大小写）、数字字符、以及其它字符各有多少。
3. 编写程序，求  $s=a+aa+aaa+\cdots+aa\cdots a$ （最后一项共 n 位），其中 a 是一个数字。例如： $2+22+222+2222+22222$ （此时  $a=2, n=5$ ）。必须用循环结构实现编程。
4. 由 1, 2, 3, 4 四个数字组成的 4 位数的个数  
要求：（1）允许 4 位数中有相同的数字

(2) 个位数和百位数不同。

例如：合要求的数有：1122, 1244, 2143, 2233; 不合要求的数有：1424, 2313 (个位数和百位数相同)。

## 答案

### C 程序设计期末 (1)

一. 单选题: ABACB AABDB DBDBC

二. 填空题: (1) 4.68 (2) a (3) 79 (4) 5 (5) 6 (6) 3 (7) 整型指针  
(8) 17 (9) 46 (10) FILE \*

三. 程序运行结果

【程序 1】1 【程序 2】67,D 【程序 3】1,5,4,3,2,0

【程序 4】1,2,4,8,16,32,64,128,256,512 【程序 5】a=1,b=1

【程序 6】13

四. 程序填空题

1. s=s\*i 2. n\*t/(2\*n+1) 3. 2.0\*s 4. ('A'<=a[n])&&(a[n]<='z') 5. a[n-1]

6. a[n--]

五. 编程题

1. main()

```
{ float s();
  int a,x;
  scanf("%d",&n);
  x=n;
  printf("the 12+22+32+.....+%d2=",x,s(n));
```

```
}
```

```
float s(int n)
```

```
{ float s=0.0;
  if(n==1)
    return(1.0);
  else return(s(n-1)+n*n);
```

```
}
```

2. main()

```
{ int l;
  float ave=0,a[10];
  for(l=0;l<10;l++)
    scanf("%f",&a[l]);
  for(l=0;l<10;l++)
    ave+=a[l];
```

```

printf("%10.4f\n",ave/10);
}
3. #include
main()
{   int m,n,a,b,r;
    scanf("%d,%d",&m,&n);
    a=m;b=n;
    do
    {   r=a%b;
        a=b;
        b=r;
    }while(r!=0);
    printf("%d",a);
}

```

## C 程序设计期末（2）

### 一、填空题

- |               |                                  |           |
|---------------|----------------------------------|-----------|
| 1. main()或主函数 | 2. 1 ; 7                         | 3. 0      |
| 4. 0          | 5. 4.5                           | 6. 0      |
| 7. 4          | 8. 一个字符 ; 一串字符                   | 9. 6      |
| 10. 'c' '\0'  | 11. 值传递 地址传递                     | 12. 12345 |
| 13. 16 ; 10   | 14. fp = fopen("file.txt", "w"); |           |

### 二、选择题

- |     |     |     |     |      |
|-----|-----|-----|-----|------|
| 1.D | 2.B | 3.A | 4.B | 5.C  |
| 6.B | 7.C | 8.D | 9.A | 10.B |

### 三、写出下列程序的运行结果

- |                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| 1. 5,6,5,0      | 数值每个一分，格式一分。         |
| 2. c=1          | 数值每个两分，格式一分          |
| d=0.000000      |                      |
| 3. hello world! | 大写字母变小写每个两分，其余不变 1 分 |
| 4. b=-10        |                      |
| i=33,b=0        |                      |
| i=75, b=33      | 每个数据包括数据的格式各一分。      |
| 5. 6,45         | 最小值位置，最小值各一分；        |
| 2,98            | 最大值位置，最大值各一分；        |

格式 1 分

注释：最大值最小值颠倒倒扣 2 分。

6. 1 3 5 7 9

数据各一分，格式错误扣一分

#### 四、程序填空

1. ①<math.h>                      ②j<=s                      ③break
2. ④&a , &b                      ⑤ int \*y                      ⑥ int t;                      ⑦\*y=t
3. ⑧iNum = 0                      ⑨i<strlen(str) 或 str[i]!=' \0'
- ⑩str[i]>=' a' && str[i]<=' z'

#### 五、编程题

说明：每个语法错误扣 0.5，语法错误最多扣两分为止。

1. #include<stdio.h>

main ( )

{ float x,y;

/\*变量定义 1 分\*/

scanf("%f" , &x);

/\*输入 1 分\*/

if (x>0)

y=1;

else if (x<0)

y=-1;

else

y=0;

/\*判断求值 2 分\*/

printf("x=%f , y=%f" , x, y );

/\*输出 1 分\*/

}

2. #include <stdio.h>

main()

{

int i, j, a[2][3], k1=0, k2=0, sum1=0, sum2=0;

/\*变量说明 1 分\*/

for (i=0; i<2; i++)

for (j=0; j<3; j++)

scanf("%d", &a[i][j]);

/\*循环输入 2 分\*/

for (i=0; i<2; i++)

for (j=0; j<3; j++)

if ( a[i][j]>0 )

{

sum1=sum1 + a[i][j];

k1++;

}

else if (a[i][j]<0)

{

sum2= sum2 +a[i][j] ;

k2++

}

/\*统计求和 3 分\*/



```

        printf("k1=%d . k2=%d" ,k1, sum1, k2, sum2)    /*输出 1 分*/
    }
3. #include<stdio.h>
    #include<math.h>
    float exps(float);
    void main(void)
    {
        float x,y;                                /*变量说明 0.5 分*/
        scanf("%f",&x)                            /*输入 0.5 分*/
        y=(exps(x)+exps(-x))/2                    /*函数调用表达式 2 分*/
        printf("y=%f",y);                        /*输出结果 1 分*/
    }
    float exps(float x)                            /*函数结构定义 1 分*/
    {
        float s=1,t=1;
        int i=1;
        while(fabs(t)>1e-6)
        {
            t=t*x/i;
            i++;
            s+=t;                                /*迭代循环 2 分*/
        }
        return  s;                                /*返回结果 1 分*/
    }
4.
#include<stdio.h>
#define NUM 45
void main(void)
{
    int i,j,a[NUM],sum=0;                        /*变量说明 1 分*/
    for(i=0;i<NUM,i++)
        scanf("%d",&a[i]);                    /*循环输入 1 分*/
    for(i=0;i<NUM;i++)
        if(a[i]<60)
            sum++;                                /*循环统计 2 分*/
    for(i=0;i<NUM-1;i++)
    {
        for(j=i+1;j<NUM;j++)
            if(a[i]<a[j])
            {
                int t;
                t=a[i];

```

```

        a[i]=a[j];
        a[j]=t;
    }
}
/*排序算法 5 分，冒泡，选择都可*/
for(i=0;i<NUM;i++)
    printf("%d",a[i]);
/*循环输出 1 分*/

```

## C 程序设计期末（3）

### 一. 选择题

1.C 2.AC 3.CF 4.C 5.B 6.D 7.BE 8.D 9.CEF 10.B

### 二.

1.(12) 2.(0) 3.(1) 4.(0) 5.(5685)

### 三.

1. 10; 20; 10;

2. 10 x    ;

### 四.

#### 1.

```

m=101;
while(m<=200){
printf("c language test");
m+=2;}

```

#### 2.

```

ch=ch>=' A' &&ch<=' Z' ?ch+32:ch-32;

```

#### 3.

```

if(score==' A' ) printf( "85~100\n" );
else if(score=='B') printf("70~84\n");
else if(score=='C') printf("60~69\n");
else if(score=='D') printf("<60\n");
else printf("error\n");

```

### 五.

#### 1.

```

&a[i]
if(a[i]<0)

```

#### 2.

```

return n*fac(n-1);

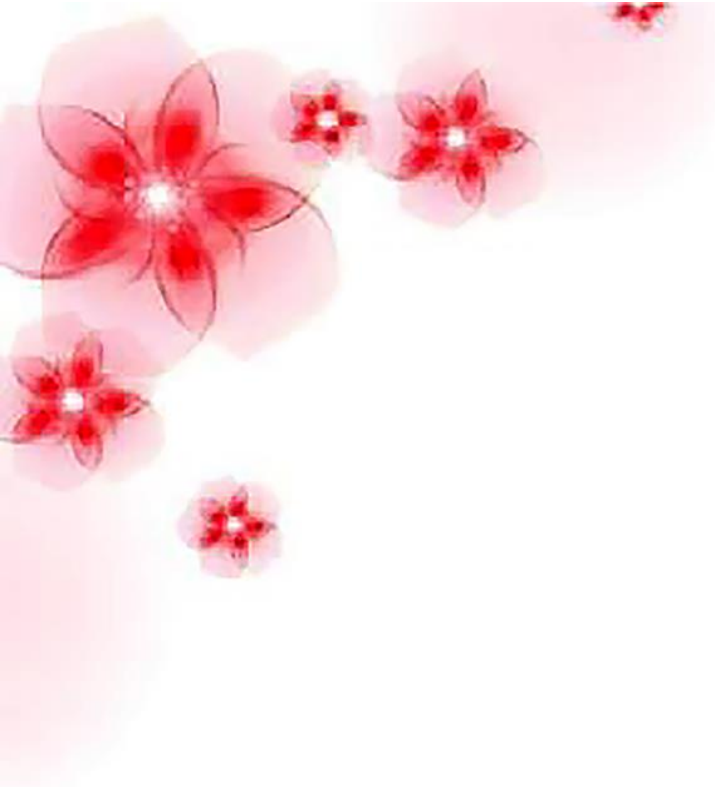
```

#### 5.

```

f[i]=f[i-1]+f[i-2];

```



更多精彩，尽在南洋书院学生会微信公众号的南卷汇专栏，欢迎通过公众号提供题目或反馈错题信息，南卷汇需要您的支持。

