

implement 实施
mechanically
be derived from ... 源于

trade-off
vertice
polynomial 多项式的

contradiction 矛盾
symmetry
denote

trivial | 山西省煤炭运销总公司
晋 东 南 分 公 司 **晋城市公司信笺**

upper bound 上界

$O(g(n))$ 上界 $\{f(n) : 0 \leq f(n) \leq Cg(n) \text{ 在 } n \geq n_0 \text{ 时一直成立}\}$

$\Omega(g(n))$ 下界 $\{f(n) : \text{存在常数 } C \text{ 和 } n_0 \text{ 使 } 0 \leq Cg(n) \leq f(n) \text{ 对任意 } n \geq n_0 \text{ 时都成立}\}$

$\Theta(g(n))$ $\{f(n) : \text{存在常数 } C_1, C_2, n_0 \text{ 在 } n \geq n_0 \text{ 时都有 } 0 \leq C_1 g(n) \leq f(n) \leq C_2 g(n)\}$

$n \neq \Theta(n^2)$ 不存在 $C_1 n^2 \leq n \leq C_2 n^2$ (equality) Θ

① $f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow f = O(g(n))$ 且 $f = \Omega(g(n))$

② $f(n) \neq \Theta(g(n))$ 当且仅当 $g(n) = \Theta(f(n))$

$f(n) = O(g(n))$ 当且仅当 $g(n) = \Omega(f(n))$

iteration trivial

An algorithm is efficient if its running time is polynomial.

(Insert sort 插入排序)

Merge sort 归并排序!!!

master theorem ???

divide-and-conquer paradigm

mergesort(A, p, r)

if $p < r$

$q = \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$

mergesort(A, p, q)

mergesort(A, q+1, r)

merge(A, p, q, r)

↓

two sorted subarrays 子序列

merge(A, p, q, r)

$n_1 = q - p + 1$ $n_2 = r - q$

Let $L[1 \dots n_1]$ $R[1 \dots n_2]$ 为新数组

for $i = 1 \rightarrow n_1$ $L[i] = A[p+i-1]$

for $j = 1 \rightarrow n_2$ $R[j] = A[q+j]$

$L[n_1+1] = \infty$ $R[n_2+1] = \infty$

$i = 1$ $j = 1$

for $k = p \rightarrow r$

if $L[i] \leq R[j]$ $A[k] = L[i]$ $i++$

else $A[k] = R[j]$ $j++$

3个 指针

i, j, k 谁小谁就进 k一直向前

⑦

$$T(n) = \begin{cases} C & n=1 \\ 2T(\frac{n}{2}) + Cn & n>1 \end{cases}$$

山西省煤炭运销总公司
晋东南分公司

晋城市公司信笺

若 $n=2^p$ 取 $T(n)=f(p)$

$$p=0 \text{ 时 } T(n)=f(0)=C$$

$$f(p) = 2f(p-1) + C2^p$$

$$a_p = 2a_{p-1} + C2^p$$

$$a_p + x = 2(a_{p-1} + x)$$

$$x + C2^p = 2(x + C2^{p-1})$$

$$a_p + C2^p = 2$$

$$a_0 + C2^0 = C + C2^0$$

这样写其实不对!

$$T(n) = O(n \log_2 n)$$

$n=1$

$$T(n) = \begin{cases} T(\frac{n}{2}) + T(\frac{n}{2}) + n & n>1 \\ T(\frac{n}{2}) + \text{sort} \end{cases}$$

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n$$

$$\frac{T(n)}{2n} = \frac{2(\frac{n}{2})}{n} + 1$$

$$\frac{T(n)}{n} = \frac{T(n/2)}{n/2} + 1$$

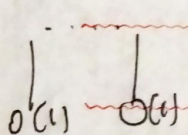
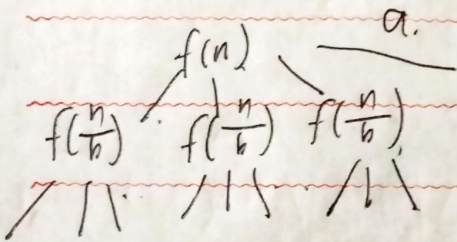
$$= \frac{T(n/4)}{n/4} + 1 + 1$$

$$= \frac{T(n/n)}{n/n} + 1 + 1 + \dots + 1$$

$$= \log_2 n$$

$$T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$$

$a \geq 0, b \geq 0$



有 a 个分支 深度 $\log_b n$
故最终最底层的结点数

在每种情况下要解
导时间复杂度的因素

这个多项式的
3种情况分析!

见《离散数学》吧!

intuition

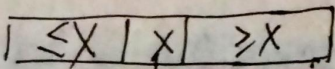
quicksort

还是分治思想

$A[p \dots r] \leftarrow \begin{matrix} A[p \dots q] \\ A[q+1 \dots r] \end{matrix} \right]$ 满足 $A[p \dots q]$ 中所有元素都 $<$ $A[q+1 \dots r]$

recursive 递归的

与归并排序不同, 没有 combine 步骤
因为两个子序列已经满足条件了



基元

quicksort(A, p, r)

if $p < r$

$q = \text{partition}(A, p, r)$

quicksort(A, p, q)

quicksort(A, q+1, r)

partition 是关键! partition(A, p, r)

选择基元 x 找个作为 x 其实第几个就可

$x = A[p]$ $i = p-1$ $j = r+1$

山西省煤炭运销总公司

晋东南分公司

晋城市公司信笺

while(true)

$j--$
直到 $A[j] \leq x$ 不合法假设?

交换的值

$i++$
直到 $A[i] \geq x$

↑ i, j 这两个指针
不变!

if ($i < j$) → 符合正常情况, 交换 $A[i]$ 和 $A[j]$

否则, 不正常情况, 这时就找到 i 所求.

else return j

矩阵相乘的优化算法

$n^3 \rightarrow n^{2.81}$ ($n^{1.97}$)

Strassen 算法 分治思想

优化想法
传统想法 $\begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E & F \\ G & H \end{bmatrix}$
先为块 \downarrow 二为

传统想法 $(2 \times 2) (2 \times 2)$ 矩阵相乘要

乘 $2^3 = 8$ 次

乘 7 次, 这就优化了!!!

网上具体看一下流程吧!

最大子序列问题, 给一个序列

在里面找个子序列 (连续无限) 使之 sum 最大

目标 在 $A[low \dots high]$ 中找到最大子序列

分治

$A[low \dots mid]$ $A[mid+1 \dots high]$

3 种可能的情况

① 都在左 ② 都在右

③ 既在左, 又在右

③ 怎么搞??? \Rightarrow

left-sum = $-\infty$

sum = 0

for $i = mid \rightarrow low$ 从 $mid \downarrow low$

sum += $A[i]$

if sum > left-sum

left-sum = sum

max-left = i

right-sum = $-\infty$

for $j = mid+1 \rightarrow high$ \uparrow

sum += $A[j]$

if sum > right-sum

right-sum = sum

max-right = j

return (max-left, max-right, max-left-sum + right-sum)

真要是 ③ 就都扫一遍, 找最值!

时间复杂度 $O(n \lg n)$

⑬

现在讲开堆 Heap

一个堆 \rightarrow 完全二叉树

每个父结点只有2个子结点

山西省煤炭运销总公司

晋东南分公司

数组堆变 (satisfy 满足)

特性 $A[\text{parent}(i)]$

$A[i]$

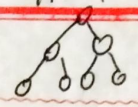
根 \rightarrow 大根堆 根小根堆

堆的深度 $\log_2(n+1)$

等比数列

错误的建堆初始

数列 A \rightarrow 转化



根结点为 $A[1]$

左结点的父结点为 $\frac{i}{2}$

右结点为 $2i$ 和 $2i+1$

堆的操作2 建堆

自底向上建堆

BuildHeap(A)

heapsize = length(A)

for ($i = \frac{\text{heapsize}}{2} \rightarrow 1$)

Heapify(A, i)

操作3 堆排序

Heapsort(A)

BuildHeap(A)

for ($i = \text{len}(A) \rightarrow 2, i--$)

swap($A[i], A[1]$)

heap-size -- = 1

Heapify(A, 1)

此处我理解的有误差 应该是维护堆特性

堆的操作1 (建堆后满足堆特性)

给一个新加入的数据且要满足堆特性 假定这是数列A的第i元素 讨论大根堆

Heapify(A, i)

$L = \text{left}(i)$

$R = \text{right}(i)$

找左节点

要把 i 从 $1 \rightarrow n$ 都扫一遍

若 $A[i] \leq A[2i+1]$

交换

自上而下调整

Heapify 操作

从 i 开始维护堆的特点

每次把最大的 pop

然后最后一个补上来

现在就讲开递归!!!

meta-technique

Not an algorithm

它是根据《算法导论》

看那个就行 讲的

优先队列 用堆来实现

Huffman

贪心算法

基础图论

最小生成树