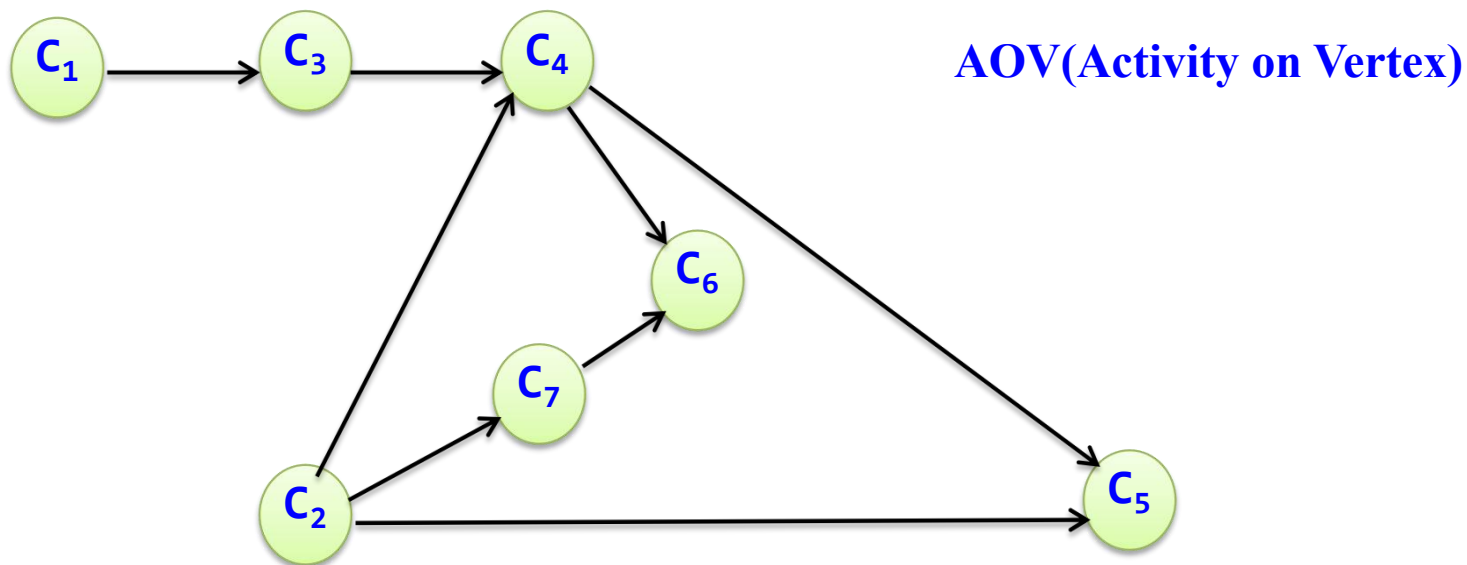


## 7.7 拓扑排序

计算机专业的学生必须要完成几十门规定的基础课和专业课才能毕业，下面是其中的七门课程名称与相应代号：

课程代号	课程名称	先修课程
C <sub>1</sub>	高等数学	无
C <sub>2</sub>	程序设计	无
C <sub>3</sub>	离散数学	C <sub>1</sub>
C <sub>4</sub>	数据结构	C <sub>2</sub> , C <sub>3</sub>
C <sub>5</sub>	编译原理	C <sub>2</sub> , C <sub>4</sub>
C <sub>6</sub>	操作系统	C <sub>4</sub> , C <sub>7</sub>
C <sub>7</sub>	计算机组成原理	C <sub>2</sub>

课程之间的先后关系可用有向图表示：



可以这样排课：

- C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>      第1学期
- C<sub>3</sub>, C<sub>7</sub>      第2学期
- C<sub>4</sub>            第3学期
- C<sub>5</sub>, C<sub>6</sub>      第4学期

## 7.7.1 什么是拓扑排序

### 有向图

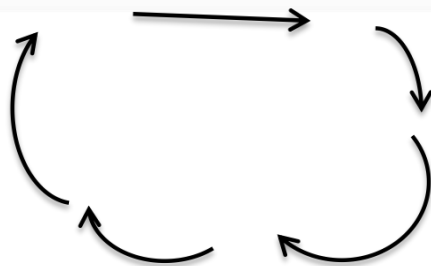
- **拓扑序**：如果图中从 $v$ 到 $w$ 有一条有向路径，则 $v$ 一定排在 $w$ 前面。满足此条件的顶点序列称为一个拓扑序；
- 获得一个拓扑序的过程就是**拓扑排序**；
- **AOV** 如果有合理的拓扑序，则图一定是**有向无环图** (**Directed Acyclic Graph, DAG**)

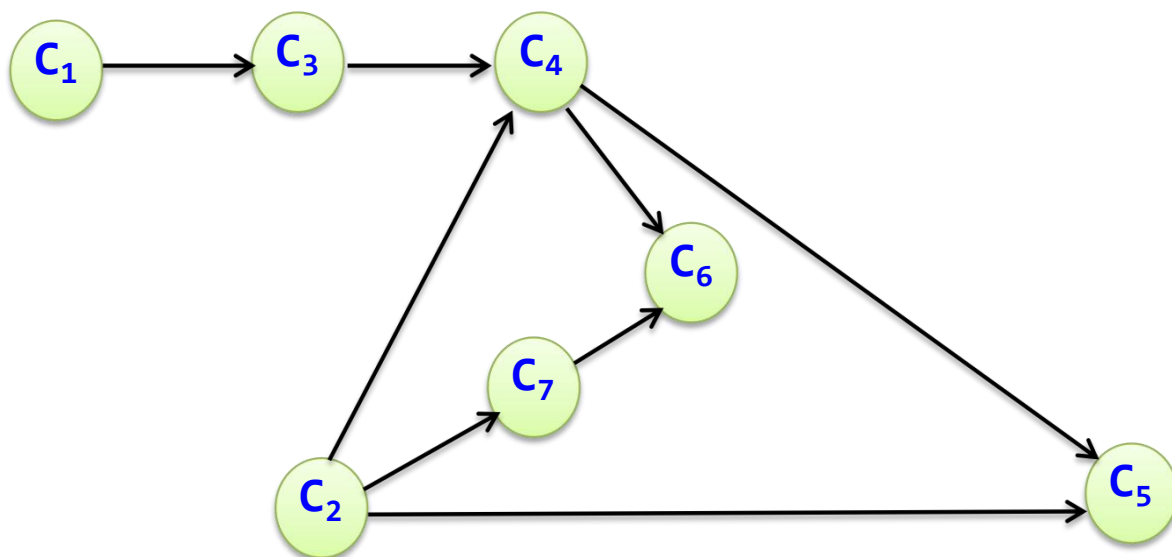
### 拓扑排序的过程：

- (1) 从有向图中选择一个没有前驱（即入度为0）的顶点并且输出它。
- (2) 从图中删去该顶点，并且删去从该顶点发出的全部有向边。
- (3) 重复上述两步，直到剩余的图中不再存在无前驱的顶点为止。

### 拓扑排序的结果：

- 一种是图中全部顶点都被输出，即获得合理的拓扑序；
- 另一种有向图中有回路，则只能得到部分顶点的拓扑序列，即拓扑排序失败。





产生一个拓扑序列：

$C_1$     $C_2$     $C_3$     $C_7$     $C_4$     $C_6$     $C_5$

排序完成

## 7.7.2 拓扑排序算法设计

- 在设计拓扑排序算法时，假设给定的有向图采用逆邻接表G作为存储结构。
- 需要考虑顶点的入度，为此设计一个ind数组，ind[i]存放顶点i的入度，先通过G求出ind。
- 拓扑排序是设计要点如下：

- 在某个时刻，可以有多个入度为0的顶点，为此设置一个容器，例如栈st（也可以是队列、链表等），以存放多个入度为0的顶点，栈中的顶点的都是入度为0的顶点。
- 出栈顶点i时，将顶点i输出，同时删去该顶点的所有出边，实际上没有必要真的删去这些出边，只需要将顶点i的所有出边邻接点的入度减1就可以了。

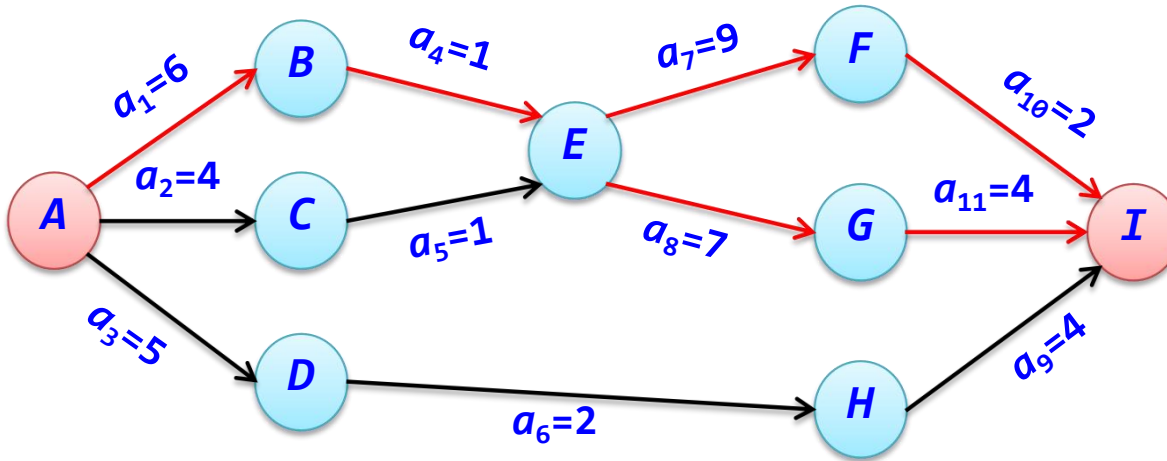
<pre> def TopSort(G):     ind=[0]*MAXV     for i in range(G.n):         for j in range(len(G.adjlist[i])):             w=G.adjlist[i][j].adjvex             ind[w]+=1     st=deque()     for i in range(G.n):         if ind[i]==0:st.append(i)      while len(st)&gt;0:         i=st.pop()         print("%d" %(i),end=' ')         for j in range(len(G.adjlist[i])):             w=G.adjlist[i][j].adjvex             ind[w]-=1             if ind[w]==0:st.append(w) </pre>	<pre> #拓扑排序 #记录每个顶点的入度 #求顶点i的入度 #处理顶点i的所有出边 #取顶点i的第j个出边邻接点w #有边&lt;i,w&gt;, 顶点w的入度增1 #用双端队列实现栈 #所有入度为0的顶点进栈  #栈不为空时循环 #出栈一个顶点i #输出顶点i #处理顶点i的所有出边 #取顶点i的第j个出边邻接点w #顶点w的入度减1 #入度为0的邻接点进栈 </pre>
---	--

不考虑求初始入度，时间复杂度为 $O(n+e)$ 。

## 7.8 AOE网与关键路径

- AOE(Activity on Edges)
- 若用一个带权有向无环图 (DAG) 描述工程的预计进度, 以顶点表示事件, 有向边表示活动, 边 $e$ 的权 $c(e)$ 表示活动 $e$ 持续的时间 (比如天数)  $\Rightarrow$  AOE网。
- 通常AOE网中只有一个入度为0的顶点, 称为源点, 和一个出度为0的顶点, 称为汇点。
- 在AOE网中, 从源点到汇点的所有路径中, 具有最大路径长度的路径称为关键路径。完成整个工程的最短时间就是网中关键路径的长度。
- 关键路径上的活动称为关键活动, 或者说关键路径是由关键活动构成的。
- 只要找出AOE网中的全部关键活动, 也就找到了全部关键路径了。





- 源点: A
- 汇点: I
- 关键路径: **A → B → E → F → I**, **A → B → E → G → I**
- 关键活动: **A B E F G I**

# 求关键路径的过程

## (1) 事件的最早开始和最迟开始时间

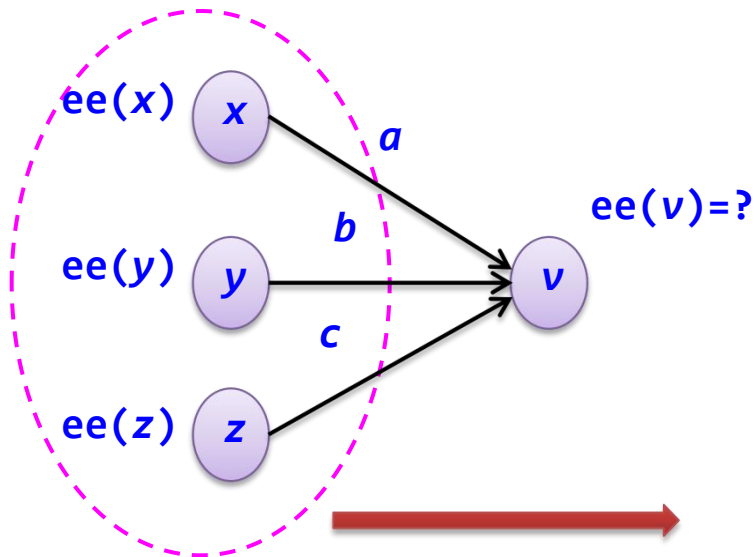
事件 $v$ 的最早开始时间：规定源点事件的最早开始时间为 $0$ 。定义图中任一事件 $v$ 的最早开始时间 $ee(v)$ 等于 $x$ 、 $y$ 、 $z$ 到 $v$ 所有路径长度的最大值：

$$ee(v)=0$$

当 $v$ 为源点时

$$ee(v)=\text{MAX}\{ee(x)+a, ee(y)+b, ee(z)+c\}$$

否则



从左向右推进计算  
这是为什么源点要唯一！

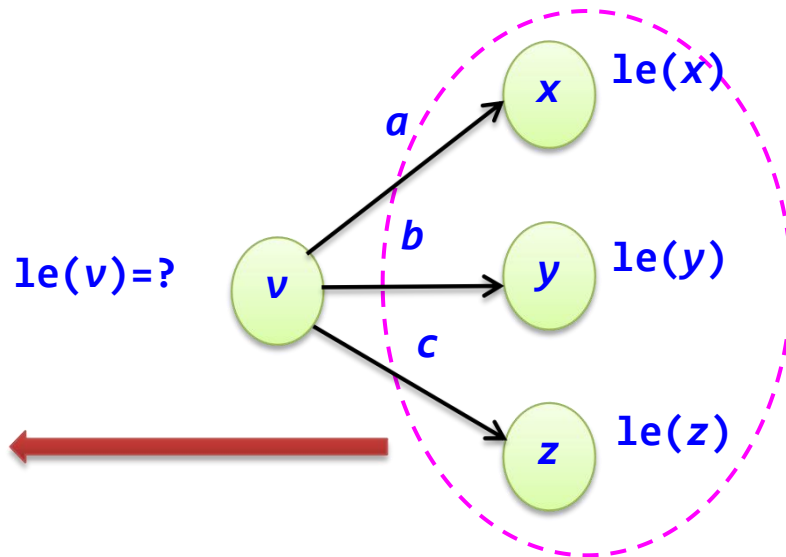
事件 $v$ 的最迟开始时间：在不影响整个工程进度的前提下，事件 $v$ 的最迟开始时间 $le(v)$ 定义如下：

$$le(v) = ee(v)$$

当 $v$ 为汇点时

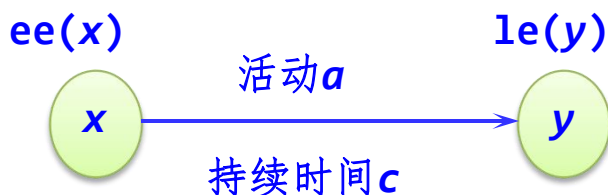
$$le(v) = \min\{le(x) - a, le(y) - b, le(z) - c\}$$

否则



从右向左推进计算  
这是为什么汇点要唯一！

## (2) 活动的最早开始时间和最迟开始时间



活动  $a$  的最早开始时间  $e(a)$  指该活动起点  $x$  事件的最早开始时间，即：

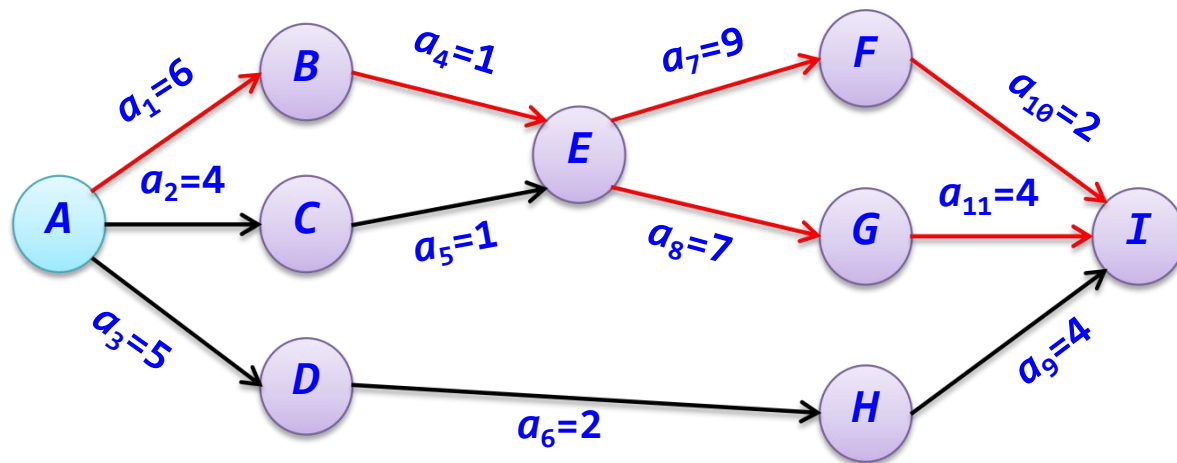
$$e(a) = ee(x)$$

活动  $a$  的最迟开始时间  $l(a)$  指终点  $y$  事件的最迟开始时间与该活动所需时间之差，即：

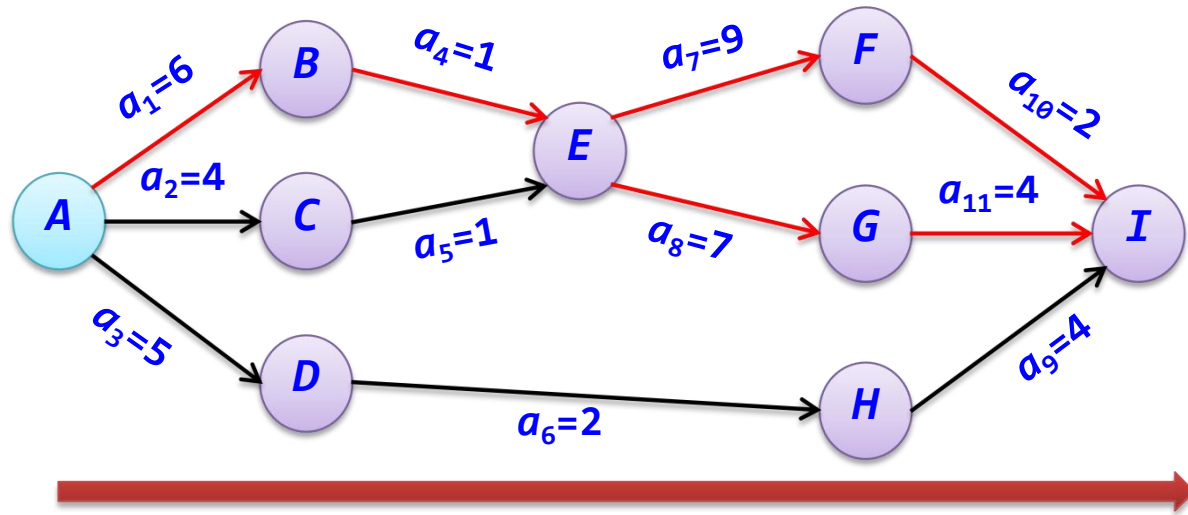
$$l(a) = le(y) - c$$

### (3) 求关键活动

对于每个活动 $a$ ，求出 $d(a)=l(a)-e(a)$ ，若 $d(a)$ 为 $0$ ，则称活动 $a$ 为关键活动。对关键活动来说，不存在富余时间。



### 【例7.13】



先进行拓扑排序，假设拓扑序列为：**ABCDEFGHI**

计算各事件的 $ee(v)$ 如下：

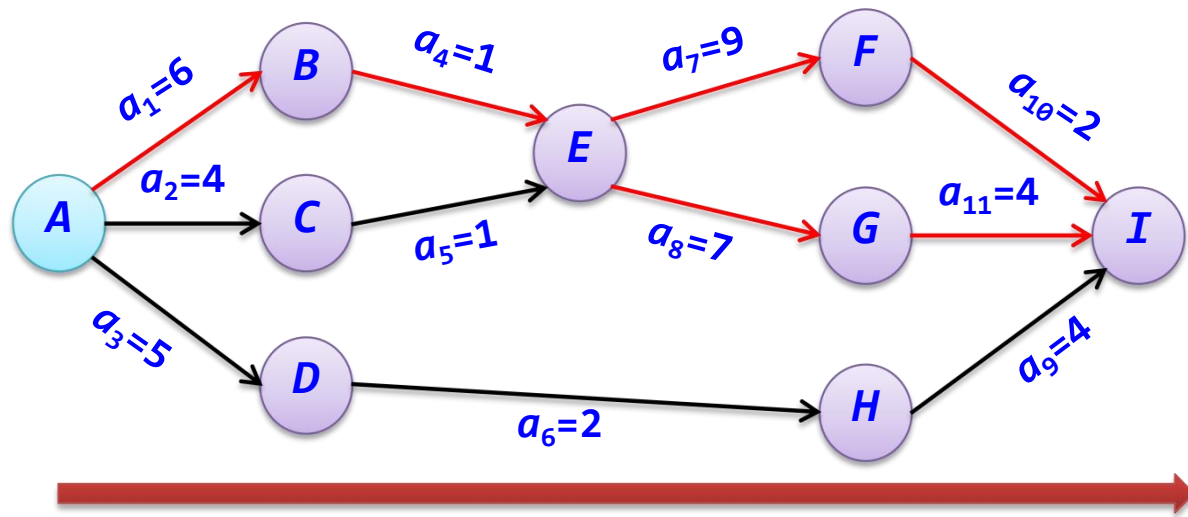
$$ee(A)=0$$

$$ee(B)=ee(A)+c(a_1)=6$$

$$ee(C)=ee(A)+c(a_2)=4$$

$$ee(D)=ee(A)+c(a_3)=5$$

$$ee(E)=\text{MAX}(ee(B)+c(a_4), ee(C)+c(a_5))=\text{MAX}\{7, 5\}=7$$



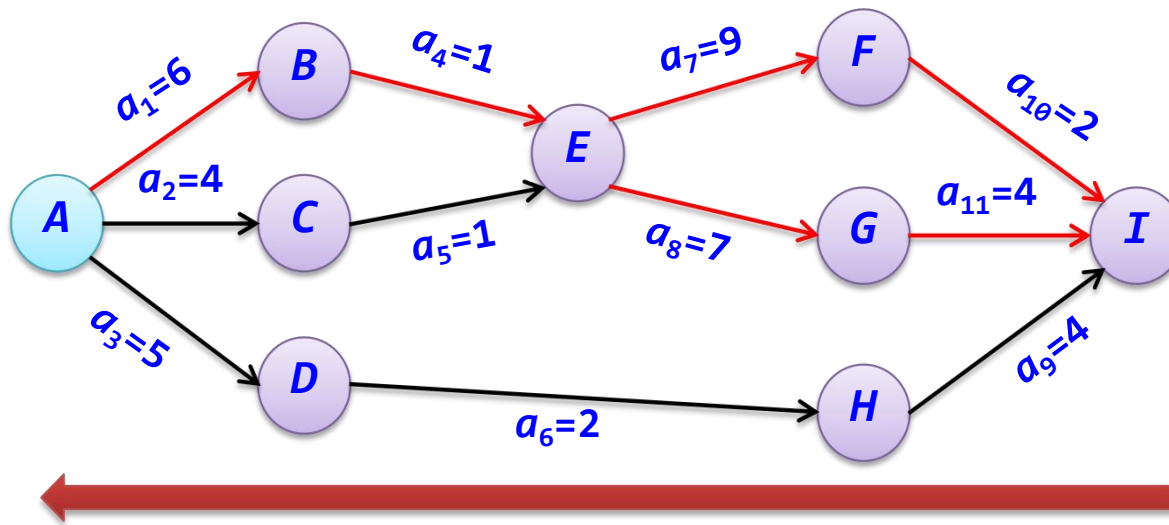
$$ee(F) = ee(E) + c(a_7) = 16$$

$$ee(G) = ee(E) + c(a_8) = 14$$

$$ee(H) = ee(D) + c(a_6) = 7$$

$$ee(I) = \text{MAX}\{ee(F) + c(a_{10}), ee(G) + c(a_{11}), ee(H) + c(a_9)\}$$

$$= \text{MAX}(18, 18, 11) = 18$$



拓扑序列为 $ABCDEFGHI$ ，按拓扑逆序 $IHG FEDCBA$ 计算各事件的 $le(v)$ 如下：

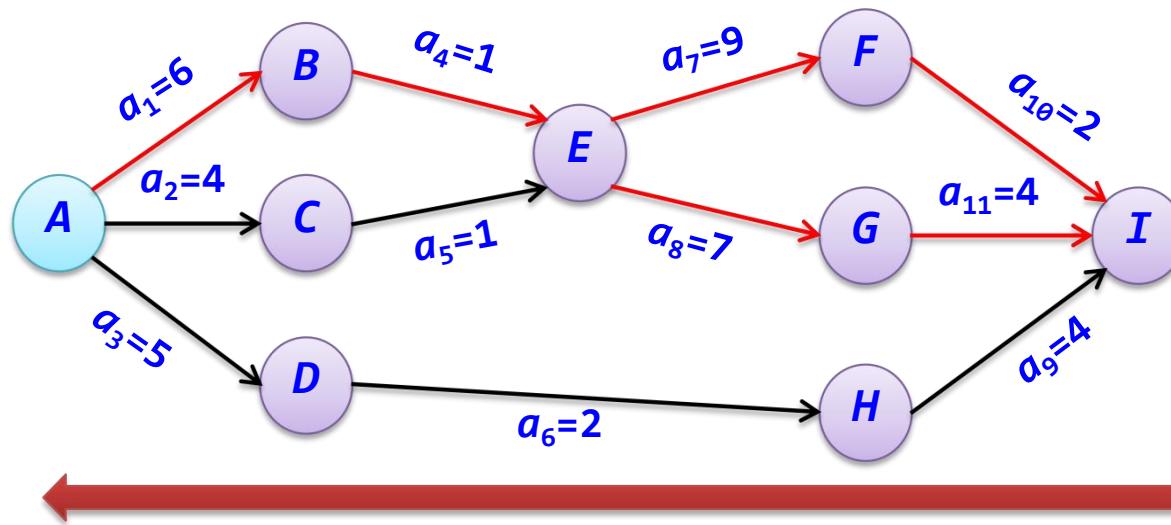
$$le(I) = ee(I) = 18$$

$$le(H) = le(I) - c(a_9) = 14$$

$$le(G) = le(I) - c(a_{11}) = 14$$

$$le(F) = le(I) - c(a_{10}) = 16$$





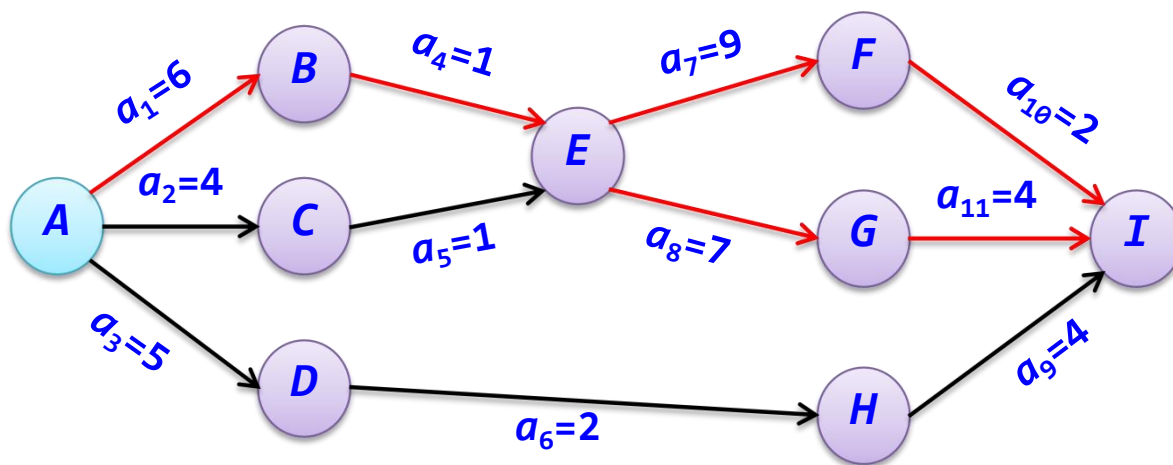
$$le(E) = \text{MIN}(le(F) - c(a_7), le(G) - c(a_8)) = \{7, 7\} = 7$$

$$le(D) = le(H) - c(a_6) = 12$$

$$le(C) = le(E) - c(a_5) = 6$$

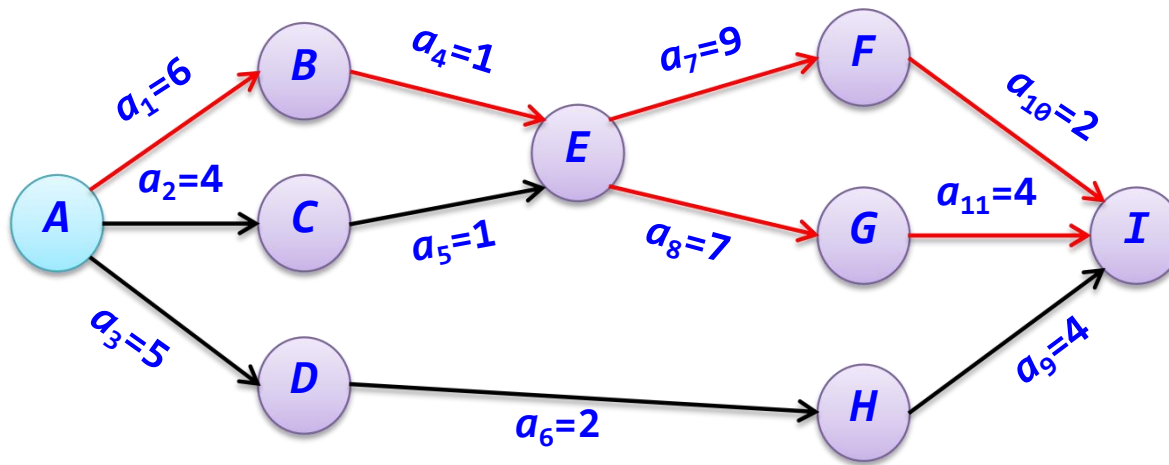
$$le(B) = le(E) - c(a_4) = 6$$

$$le(A) = \text{MIN}(le(B) - c(a_1), le(C) - c(a_2), le(D) - c(a_3)) = \{0, 2, 7\} = 0$$



计算各活动的 $e(a)$ 、 $l(a)$ 和 $d(a)$ 如下：

活动 $a_1$ :	$e(a_1)=ee(A)=0$ ,	$l(a_1)=le(B)-6=0$ ,	$d(a_1)=0$
活动 $a_2$ :	$e(a_2)=ee(A)=0$ ,	$l(a_2)=le(C)-4=2$ ,	$d(a_2)=2$
活动 $a_3$ :	$e(a_3)=ee(A)=0$ ,	$l(a_3)=le(D)-5=7$ ,	$d(a_3)=7$
活动 $a_4$ :	$e(a_4)=ee(B)=6$ ,	$l(a_4)=le(E)-1=6$ ,	$d(a_4)=0$
活动 $a_5$ :	$e(a_5)=ee(C)=4$ ,	$l(a_5)=le(E)-1=6$ ,	$d(a_5)=2$



活动 $a_6$ :  $e(a_6)=ee(D)=5$ ,

$l(a_6)=le(H)-2=12$ ,

$d(a_6)=7$

活动 $a_7$ :  $e(a_7)=ee(E)=7$ ,

$l(a_7)=le(F)-9=7$ ,

$d(a_7)=0$

活动 $a_8$ :  $e(a_8)=ee(E)=7$ ,

$l(a_8)=le(G)-7=7$ ,

$d(a_8)=0$

活动 $a_9$ :  $e(a_9)=ee(H)=7$ ,

$l(a_9)=le(I)-4=14$ ,

$d(a_9)=7$

活动 $a_{10}$ :  $e(a_{10})=ee(F)=16$ ,

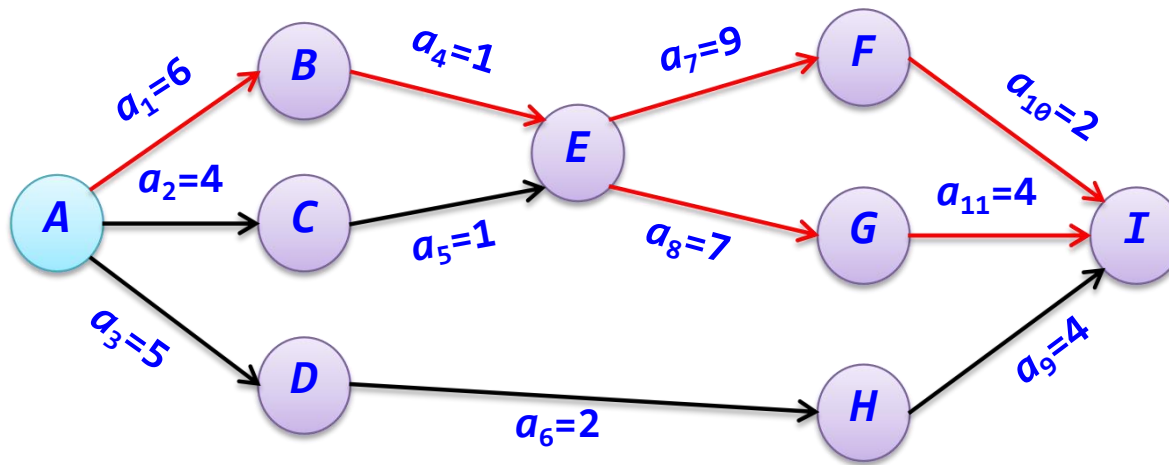
$l(a_{10})=le(I)-2=16$ ,

$d(a_{10})=0$

活动 $a_{11}$ :  $e(a_{11})=ee(G)=14$ ,

$l(a_{11})=le(I)-4=14$ ,

$d(a_{11})=0$



由此可知，关键活动有 $a_{11}$ 、 $a_{10}$ 、 $a_8$ 、 $a_7$ 、 $a_4$ 、 $a_1$ ，因此关键路径有两条：  
 $A-B-E-F-I$ 和 $A-B-E-G-I$ 。

