答案;

一、DBABA ABBCD

二、

1)

3

2)

10

20

destruct:20

destruct:10

3)

10

20

40

4)

8

15

5

8

5)

Base::Base()

Base::f()

Derived::Derived()

Derived::f()

6)

Derived:fun1()

Derived:fun2()

7)

55 33 42 10

55 33 42 10 20

8)

3210

三

1) 4 分

friend Complex&

Complex&

c.real--;

c

2) 4 分

return x

int x

int num,float f1

n= t.n

3) 4 分

set<int,greater<int> >

(a,a+6)

4) 4 分

void ( \* p) ( int \* , int )

5) 8分

B(int n):j(n),A(2 \* n)

vector<A\*> v

vector<A\*>::iterator i

(\*i)->

6) 5分

map<string,int>

mp.insert(make\_pair(st[i].sName,st[i].nId));

p!= mp.end()

p->second

7) 3分

int n = 0

int &

val

8） 2分

d.FightBack( \* this)

四、

1)

public:

bool operator () ( const A & p1, const A & p2)

{

return p1.i % 10 < p2.i % 10;

}

2)

template <class T, class Pred>

T MyMin( T \* a, int n, Pred p)

{

T tmp = a[0];

for( int i = 0; i < n;i ++ ) {

if(p(a[i],tmp))

tmp = a[i];

}

return tmp;

};

template <class T>

T MyMin( T \* a, int n)

{

T tmp = a[0];

for( int i = 1; i < n;i ++ ) {

if( a[i]< tmp)

tmp = a[i];

}

return tmp;

};

3)

Point(int val1, int val2)

{

x = val1;

y = val2;

}

Point& operator++()

{

x++;

y++;

return \*this;

}

Point operator++(int)

{

Point old = \*this;

++(\*this);

return old;

}

void disp()

{

cout<<x<<','<<y<<endl;

}