**TEST - 01标设符算法描述 答案**

【提示】C程序和语句中用到的符号

大小写英文字母。

数字字符。

可直接键盘输入的符号（33个）。

转义字符：如 \n 、\b 、\t 等相当于打Enter键、Backspace键、Tab键所起的作用。n字符被“反斜杠字符（\）”转义了。

标识符：C程序中经常要取一些名字，如变量名、数组名、函数名等，称为标识符。C语言的取名规则是：由字母或下划线开头（一定要这二类字符开头，不能用数字开头）的字母、数字、下划线组成的一串字符（不能有其他字符）。

保留字：如 int 、char 、 struct英语单词等虽然符合取名规则，但是C语言把它“保留”作为特殊含义使用。

【测试时间30分，自行批阅，统计分数到QQ 】

**一、单项选择题 【13 X 3 = 39分】**

1．机器指令是属于（ ）。

A．低级语言 B. 高级语言 C. 面向问题语言 D. 汇编语言

2．下列语言中不属于面向问题的语言是（ ）。

A. 高级语言 B. 低级语言 C. C 语言 D. BASIC 语言

3．高级语言编写的程序称为（ ）。

A．高级程序 B. 源程序 C. 目标程序 D. 编译程序

4．下列字符中属于键盘符号的是（ ）。

A. \ B.\n C. \t D. \b

5．下列字符中不属于键盘可输入的符号是（ ）。

A. A B. @ C. | D. \r

6．不是C语言提供的合法关键字是（ ）。

A. switch B. cher C. case D. default

7．C语言提供的合法关键字是（ ）。

A. next B. string C. do case D. struct

8．正确的标识符是（ ）。

A. ?a B. a=2 C.a,3 D. a\_3

9．正确的标识符是（ ）。

A. int\_a B. a-2 C.a3\*4 D. 3xy

10．不正确的标识符是（ ）。

A. \_a1 B. a[i] C.a2\_i D. int

11．下列说法中正确的是（ ）。

1. 由于C源程序是高级语言程序，因此一定要在TC软件中输入
2. 由于C源程序是字符流组成，因此可以作为文本文件在任何文本编辑的软件中输入
3. 由于C程序是高级语言程序，因此输入后即可执行

D．由于C程序是高级语言程序，因此它由命令组成

12．下列说法中正确的是（ ）。

A. C语言程序由主函数和0个到多个函数组成

B. C语言程序由主程序和子程序组成

C. C语言程序由子程序组成

D. C语言程序由过程组成

13．下列说法中错误的是（ ）。

A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体

B. 主函数可以调用任何非主函数的其它函数

C. 任何非主函数可以调用其它任何非主函数

D. 程序可以从任何非主函数开始执行

**【答案】**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |  |  |  | 6 | 7 |
| A | B | B | A | D |  |  |  | B | D |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |  |  |  |  |
| D | A | B | B | A | D |  |  |  |  |

二、填充题**【11 X 3 = 33分】**

1．汇编语言属于面向 语言，高级语言属于面向 语言。

2．用高级语言编写的程序称为 程序，它可以通过 程序翻译一句执行一句的方式执行，也可以通过 程序一次翻译产生 程序，然后执行。

3．在C语言程序中允许出现的字符集是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 、 、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

4．转义字符是由 符号开始的单个字符或若干个字符组成的。

5. C语言的程序中有特殊含义的英语单词称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6．标识符是用户\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的一种\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，通常用来表示程序中需要辨认的对象。

7．C语言中，标识符的定义规则是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

8．C语言词类主要分为 、 、 、 、 和 等6类。

9．C语言的语句主要分为 语句、 语句、 语句、 语句、 语句、 语句、 语句和 语句等8类。

10．C程序是由函数构成的。其中有并且只能有 个主函数。C语言程序的执行总是由 函数开始，并且在 函数中结束。

11．C语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，它总是以 符号作为开始标记，以 符号作为结束标记。

**二、填充题[答案]**

1. 机器语言 问题的

2. 源程序 解释 编译 目标可执行程序

3. 大小写英文字母（52个） 数字（10个） 键盘符号（33个） 转义字符

4. \

5. 保留字

6. 自定义 字符序列

7. 由字母或下划线开头的字母、数字、下划线组成的一串符号

8. 常量 变量 运算符 函数调用 表达式 保留字

9. 数据定义 赋值 函数调用 表达式 流程控制 复合 空 其他

10. 1 主 主

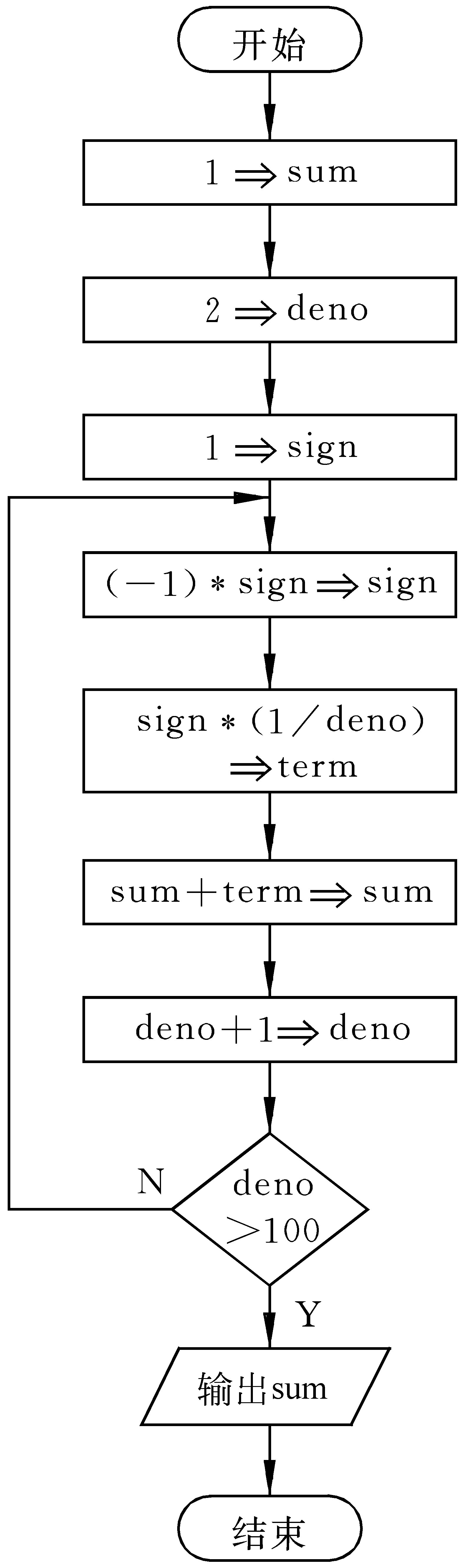
11. /\* \*/

**三、设计流程【28分】**

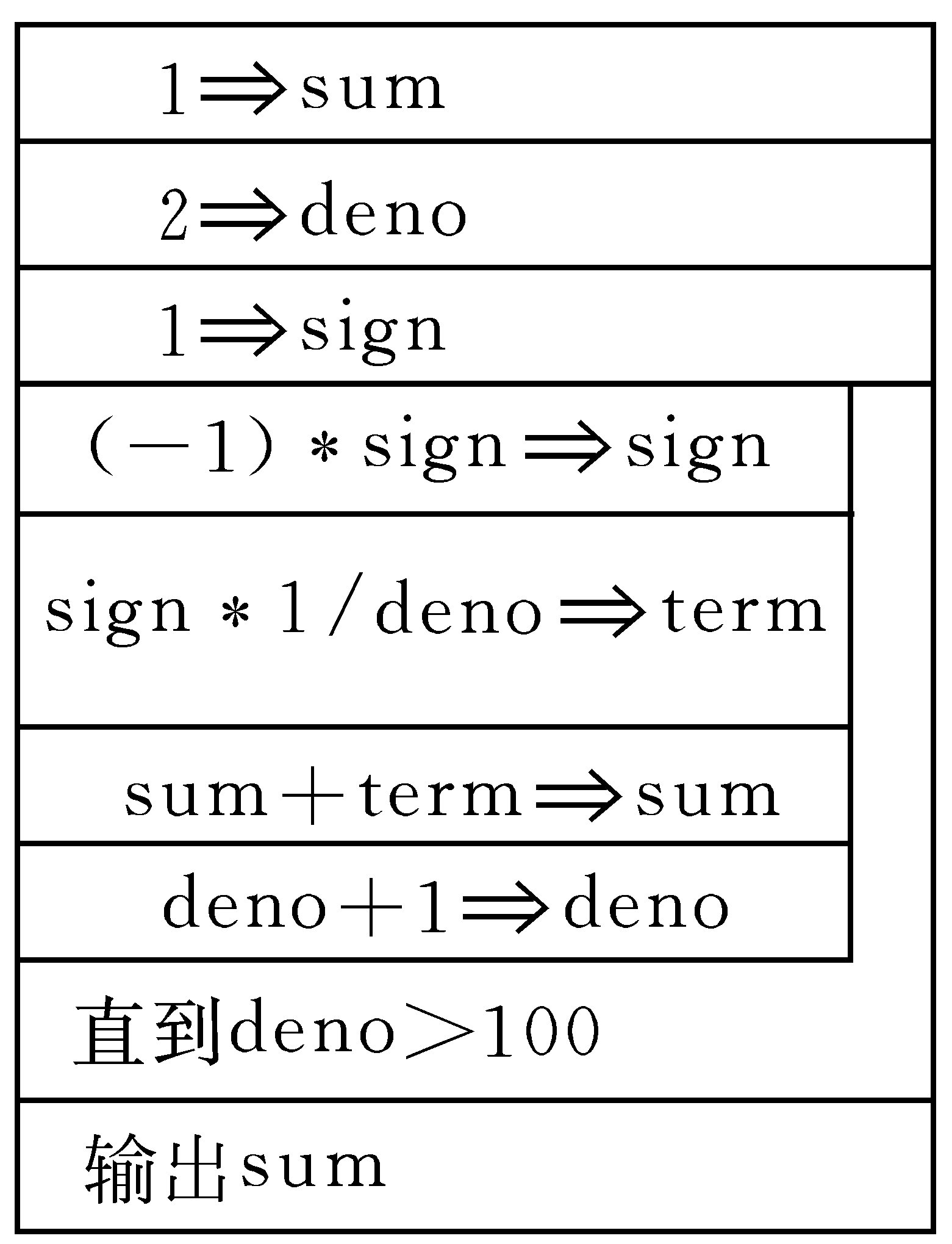


**1 用流程图表示【14分】，2 用N-S 图表示，并说明优点【14分】**

**【答案】1 用流程图表示**



**2 用N--S图表示**



**N--S图表示算法的优点：**

* 比文字描述直观、形象、 易于理解；比传统流程图紧凑易画。尤其是它废除了流程线，整个算法结构是由各个基本结构按顺序组成的，N--S流程图中的上下顺序就是执行时的顺序。用N--S图表示的算法都是结构化的算法，因为它不可能出现流程无规律的跳转，而只能自上而下地顺序执行。