**TEST-15综合练习【必做- QUICK！3小时！】**

**【答案 在后】**

一、判断题

1． 在ANSI\_C中运行一个C程序时，实际上是运行后缀为.EXE的可执行文件。

2． 在C语言中整数可用十进制数、八进制数和二进制数三种数制表示。

3． 在程序的运行过程中，整型常量的值是可以改变的。

4． C程序中，用/\* 和 \*/界定的部分称之为注释，注释部分对程序的运行不起作用。

5． 大括弧 { } 只能用来括复合语句。

6. do\_while语句构成的循环不能用其它循环语句来代替。

7． 不能用scanf 函数输入字符。

8． 在 C 程序中，函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套。

9. 一个变量的作用域取决于变量定义语句在程序中出现的位置。

10．C 语言的一个编译预处理命令用 # 开始，最后加分号。

11． C语言源程序文件经过编译、连接之后生成一个后缀为.EXE的文件 。

12． C语言中以 %o开头的数是八进制整数。

13． 在程序的运行过程中，符号常量的值是可以改变的。

14． 在 C 程序中，APH 和 aph 代表不同的变量。

15． 一个复合语句在语法上被认为是一条语句。

16. 只能用while语句构成循环。

17．不能用printf函数输出字符。

18. C程序中各函数之间既允许直接递归调用也允许间接递归调用。

19. 在函数外部定义的变量称为全局变量。

20．宏定义的命令行可以看作是一条C 语句。

21． C语言源程序是可以用来直接运行的程序。

22． C语言中以 %x 开头的数是十六进制整数。

23． C程序中定义的变量，代表内存中的一个存储单元。

24． 在 C 程序中，9ab是非法的用户标识符。

25． C语句必须用一个分号作为结束。

26. do\_while语句构成的循环不能用break语句退出。

27． scanf 函数是 c 语言的标准输入函数。

28. C程序的main函数不能有参数。

29. 在函数内部定义的变量称为局部变量。

30．用#include包含的头文件的后缀必须是.h。

31． C 语言程序的三种基本结构是顺序结构、选择结构和循环结构。

32． 在C语言中整数只能表示为十进制数的形式。

33． 在 C 程序中，无论多少大的整数还是实数，都能准确无误的表示。

34．ANSIC 语言中，字符类型数据占1个字节。

35． 空语句是合法的C语句。

36. while语句的循环体不能是复合语句。

37． printf 函数是 c 语言的标准输出函数。

38. C程序的main函数可以有参数，但参数不能是指针类型。

39． 在 main函数中定义的变量称为全局变量。

40．#include 和 #define 不是 C 语句。

41． C 语言程序的三种基本结构是嵌套结构、选择结构和循环结构。

42． C语言中 018是合法的八进制整数。

43． C程序中所要用到的变量应该先定义，后使用。

44． 十六进制数0x11的十进制数是17。

45．赋值语句是一种可执行语句。

46. for语句的循环体不能是空语句。

47．可以调用putchar 函数输出字符。

48. C程序的main函数可以有参数，但参数不能是整型。

49. 在一个C程序中，全局变量和局部变量是不能同名的。

50．C 编译中的预处理是在编译之前进行的。

51．C 语言程序的三种基本结构是顺序结构、转移结构和循环结构。

52．C语言中 0xe 是合法的十六进制整数。

53．在程序的运行过程中，其值可以改变的量是变量。

54．八进制数0x11的十进制数是9。

55．在赋值表达式的尾部加上一个分号，就构成了赋值语句。

56. C语言不允许循环嵌套。

57．可以调用getchar 函数输入字符。

58. C程序中各函数之间允许直接递归调用不允许间接递归调用。

59. 局部变量不能在复合语句内部定义。

60. 宏定义是可以带参数的。

二、选择题

1． C 语言程序的三种基本结构是顺序结构、选择结构和\_\_\_\_\_\_结构。

A． 循环 B． 递归 C． 转移 D． 嵌套

2． 以下选项中正确的整型常量是\_\_\_\_\_。

A． 12. B． -10 C． 1,900 D． 123x

3． 在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义基本整型变量。

A． int B． float C． double D． char

4． Turbo-C 语言中，字符类型数据占\_\_\_\_\_字节。

A． 1 个 B． 2 个 C． 4 个 D． 8 个

5． 若a、b、c、d都是int类型变量且初值为0， \_\_\_\_\_\_不是正确的赋值语句。

A．a=b=c=0; B．a=b; C．c+b; D．d=(c=22)-(b++);

6． 若变量已正确定义并赋值，符合C语言语法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A． a=a±1 B． int(12.0%2) C． a=a+1; D．a=a

7．若a是基本整型变量，c是单精度实型变量，输入语句\_\_\_\_\_\_是错误的。

A．scanf(”%d,%f”,&a,&c); B．scanf(”%d%f”,a,c);

C．scanf(”%d%f”,&a,&c); D．scanf(”d=%d,c=%f”,&a,&c);

8．对C程序在作逻辑运算时判断操作数真、假的表述，\_\_\_\_\_\_是正确的。

A．0为假非0为真 B．只有1为真 C．-1为假1为真 D．0为真非0为假

9． C 语言中的简单数据类型有\_\_\_\_。

A． 整型、实型、逻辑型 B． 整型、实型、字符型

C． 整型、字符型、逻辑型 D． 整型、实型、字符型、逻辑型

10. C 语言程序规定必须用main作为\_\_\_\_\_\_。

A．主函数名 B．子函数名 C．程序名 D．变量名

11．下列语句定义pf为指向float类型变量f的指针,\_\_\_\_\_是正确的。

A．float f,\*pf=f; B．float f,\*pf=&f; C．float \*pf=&f,f; D．float f,pf=f;

12．若p1、p2都是整型指针，p1已经指向变量x，要使p2也指向x, \_\_\_\_\_是正确的。

A．p2=p1; B．p2=\*\*p1; C．p2=&p1; D．p2=\*p1;

13．定义一个4个元素的一维整型数组，\_\_\_\_\_是正确的。

A．float a[4]; B．int a[ ]={1,2,3,4,5}; C．int a[ ]={1,2,3}; D．int a[4]={1};

14. 数组定义为 int a[3][2]，数组a中有\_\_\_\_\_个元素。

A．2 B． 3 C．5 D．6

15. 以下能正确进行字符串赋值或赋初值的语句组是\_\_\_\_\_\_。

A．char str[3]="key"；

B．char str[3]={'k','e','y'}；

C．char str[4]；str="key"；

D．char \*s; s="key";

16．C语言中，形参的缺省的存储类说明是\_\_\_\_\_\_。

A． auto B．static C． register D．extern

17. 若变量已正确定义，表达式 (j=3,j++) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．3 B． 4 C．5 D．018. 若x是整型变量，表达式 (x=10.0/4.0) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．2.5 B． 2.0 C． 3 D．2

19. 为读而打开文本文件 aa.dat，的正确写法是\_\_\_\_\_。

A．fopen(”aa.dat”,”rb”); B．fopen(”aa.dat”,”w”)

C．fopen(”aa.dat”,”wb”); D．fopen(”aa.dat”,”r”)

20. 算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为\_\_\_\_\_。

A．算术运算、赋值运算、关系运算 B．算术运算、关系运算、赋值运算

C．关系运算、赋值运算、算术运算 D．关系运算、算术运算、赋值运算

21．C 语言程序的三种基本结构是顺序结构、\_\_\_\_\_\_结构和循环结构。

A．选择 B．递归 C．转移 D．嵌套

22． 以下选项中不正确的整型常量是\_\_\_\_\_。

A．0 B．–10u C．20L D．-1234

23． 在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义短整型变量。

A．short B．float C．double D．char

24． 十进制数 16 的十六进制数是\_\_\_\_\_。

A．11 B．12 C．13 D．10

25．若变量已正确定义，\_\_\_\_\_\_是合法的 C 语句。

A．a=1，b=2 B．a=1=b; C．a=b=5; D．y=;

26．若变量已正确定义并赋值，符合C语言语法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A．a=3,5; B．a+=1 C．a=a+1=3 D．12.3%4

27．若a是单精度实型变量，c是基本整型变量，以下正确的输入语句是\_\_\_\_\_\_。

A． scanf ("%f%d", a, c) ; B． scanf ("%f%d", &a, &c) ;

C． scanf ("%f%f", &a, &c) ; D． scanf ("%d%f", &a, &c) ;

28．在 C 程序中，用\_\_\_\_\_表示逻辑值“真”。

A．true B．非 0 的数 C．非 0 整数 D． 大于 0 的数

29. 设有说明语句char a=’\n’;，则变量a\_\_\_\_\_。

A．包含1个字符 B．包含2个字符 C．包含3个字符 D．说明不合法30. C 语言程序由 组成。

A．子程序 B．过程 C．函数 D．主程序和子程序

31．下列语句定义pd为指向int类型变量d的指针,\_\_\_\_\_是正确的。

A．int d,\*pd=&d; B．int \*pd=&d,d; C．float d,\*pd=&d; D．float \*pd=&d,d;

32. 若变量已正确定义并且指针p已经指向变量x，则&\*p相当于\_\_\_\_\_。

A．x B．\*p C．p D．\*&x

33．定义一个4个元素的一维整型数组，\_\_\_\_\_是不正确的。

A．int a[4]; B．int a[4]={1,2,3,4,5}; C．int a[4]={1,2,3}; D．int a[4]={1};

34. 数组定义为 int a[3][2]={1,2,3,4,5,6}，数组元素\_\_\_\_\_的值为6。

A．a[3][2] B．a[2][1] C．a[1][2] D．a[2][3]

35. 不正确的字符串赋值或赋初值的方式是\_\_\_\_\_\_。

A．char str[]="string"；

B．char str[7]={'s','t','r','i','n','g'}；

C．char str[10]；str="string"；

D．char str[7]={'s','t','r','i','n','g',’\0’}；

36. 要调用数学函数时，在#include命令行中应包含\_\_\_\_\_。[13]

A． ”stdio.h” B． ”string.h” C． ”math.h” D． ”ctype.h”

37. 若变量已正确定义，表达式 (j=1,++j) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．1 B． 2 C．3 D．0

38. 若x是单精度实型变量，表达式 (x=10/4) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．2.5 B． 2.0 C． 3 D． 2

39. 为写而打开文本文件 aa.dat，的正确写法是\_\_\_\_\_。

A．fopen(”aa.dat”,”rb”) B．fp=fopen(”aa.dat”,”w”)

C．fopen(”aa.dat”,”wb”) D．fp=fopen(”aa.dat”,”r”)

40. 下列运算符中优先级最低的是\_\_\_\_\_。

A．“>=”和“<=” B．“>”和“<” C．“==”和“!=” D．“<=”和“<”

41．C 语言程序的三种基本结构是\_\_\_\_\_\_结构、选择结构和循环结构。

A．顺序 B．递归 C．转移 D．嵌套

42． 以下选项中正确的实型常量是\_\_\_\_\_。

A．0 B．-10 C．0.19 D．1.9\*102

43． 在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义长整型变量。

A．long B．float C．double D．char

44． 十进制数 8 的八进制数是\_\_\_\_\_。

A．11 B．010 C．8 D．08

45．\_\_\_\_\_\_不是合法的C语句。

A．{int j; j++;} B．{int j;j++;;} C．{int j;;j++；} D．{ j++;int j; }

46．若变量a,b已正确定义并赋值，符合C语言语法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A． a,b B． a≤b C． a≥b D．a≠b

47．对以下的 scanf 语句，正确的输入方式是\_\_\_\_\_\_。

int k1,k2,k3,k4；

scanf("%d%d%d%d ",&k1,&k2,&k3,&k4)；

A．1020 30,40 B．10 20 30 40 C．10,20 3040 D．10 20 30,40

48．表达式!x等效于\_\_\_\_\_。

A．x==1 B．x==0 C．x!=1 D．x!=0

49．要定义字符型变量a并赋初值，\_\_\_\_\_是正确的。

A．char a=’3’; B．char a=”3”; C．char a=%; D．char a=\*;

50．以下函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_。

calc(exp1,(exp3,exp4,exp5)); A．1 B． 2 C． 3 D． 4

51．下列语句定义整型指针p1、p2，\_\_\_\_\_是正确的。

A．int p1,p2; B．int \*p1,\*p2; C．int \*p1,p2; D．int\*\* p1,p2;

52．若变量已正确定义并且指针p已经指向变量x，则\*&x相当于\_\_\_\_\_ 。

A．x B．\*p C．&x D．&\*p

53．数组定义为“int a[4];”，表达式\_\_\_\_\_是错误的。

A．\*a B．a[0] C．a D．a++

54. 数组定义为 int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}，数组元素\_\_\_\_\_的值为1。

A．a[1][2] B．a[1][1] C．a[2][3] D．a[0][0]

55. 表达式 strlen(”hello”) 的值是\_\_\_\_\_\_\_。

A． 4 B． 5 C． 6 D． 7

56. 要调用字符串函数时，在#include命令行中应包含\_\_\_\_\_。

A． ”stdio.h” B． ”string.h” C． ”math.h” D． ”ctype.h” 57. 若变量已正确定义且k的值是4，计算表达式 (j=k++) 后，\_\_\_\_\_ 是正确的。

A．j=4,k=5 B． j=4,k=4 C．j=5,k=4 D．j=5,k=558． C语言中运算对象必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_\_。

A． % B． / C． ! D．\*\*

59. 若有 char fname[]="infile.dat"; ,则为读而打开文本文件 infile.dat 的正确写法是\_\_\_\_\_。

A．fopen(infile.dat,"r") B．fopen(infile.dat,"r")

C．fopen(fname,"r") D． fopen("fname","r")

60. 下列运算符中，优先级从高到低依次为\_\_\_\_\_。

A．&&，!，|| B．||，&&，! C．&&，||，! D． ！，&&，||

61．在Trubo\_C中，C语言源程序文件的后缀是\_\_\_\_\_\_。

A．”.c” B．“.obj” C．“.exe” D．“.bas”

62．以下选项中不正确的实型常量是\_\_\_\_\_。

A．0.23E1 B．2.3e-1 C．1E3.6 D．2.3e0

63．在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义无符号型变量。

A**.** unsigned B. float C. double D. char

64．C 语言程序中可以对程序进行注释，注释部分必须用符号\_\_\_\_\_\_括起来。

A. ‘{‘ 和’}’ B. ‘[‘和’]’ C. “/\*”和”\*/” D. “\*/”和”/\*”

65． 若a、b都是int类型变量， \_\_\_\_\_\_不是正确的赋值语句。

A．a=b=60 B．a=3.0; C．a=1,3; D．b=0;

66． 若变量a,b,c已正确定义并赋值，符合C语言语法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A． ab/c; B． a/c×b C． a·b D．a\*b/c

67．若 k 是基本整型变量，则以下程序段的输出是\_\_\_\_\_。

k=8567;

printf("|%-6d|\n",k);

A．输出格式描述符不正确 B．输出为|008567| C．输出为|8567 | D． 输出为|-08567|

68. 为表示“a和b都大于0”，应使用的C语言表达式是\_\_\_\_\_。

A．(a>0)&&(b>0) B．a && b C． (a>0)|| (b>0) D．(a>0)|(b>0)

69. 已知字符 ‘b’ 的ASCII码为 98 ，执行下列语句后输出为\_\_\_\_\_。

printf ("%d,%c", ’b’,’b’+1 ) ;

A．98,b B．语句不合法 C．98，99 D． 98,c

70.以下函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_。

exce( (v1,v2), (v3,v4,v5), v6)；

A．6 B．5 C．4 D．3

71. 若变量已正确定义，表达式\_\_\_\_\_可以使指针px指向变量x。

A． px=&x B．px=x C．\*px=&x D． \*px=\*x

72. 若变量已正确定义并且指针p已经指向某个变量x，则(\*p)++相当于\_\_\_\_\_。

A．p++ B．x++ C．\*(p++) D．&x++

73. 数组定义为 int a[6]，数组a中有\_\_\_\_\_个元素。

A．4 B． 5 C．6 D．7

74. 下列各语句定义了数组，\_\_\_\_\_是不正确的。

A．int a[1][3]; B．int x[2][2]={1,2,3,4}; C．int x[2][]={1,2,4,6}; D．int m[][3]={1,2,3,4,5,6};

75．表达式strcmp(“box”,”boss”) 的值是一个\_\_\_\_\_\_\_。

A． 正数 B． 负数 C． 0 D． 不确定的数

76. 要调用字符函数时，在#include命令行中应包含\_\_\_\_\_。

A． ”stdio.h” B． ”string.h” C． ”math.h” D． ”ctype.h” 77. 若变量已正确定义且k的值是4，计算表达式 (j=k--) 后，\_\_\_\_\_ 是正确的。

A．j=4,k=4 B． j=4,k=3 C．j=3,k=4 D．j=3,k=378．表达式 ((int)(3.0/2.0)) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．1.5 B． 1.0 C． 1 D． 0

79. 若有 char fname[]="outfile.dat"; ,则为写而打开文本文件 outfile.dat 正确写法是\_\_\_\_\_。

A．fopen(outfile.dat,"w") B．fopen(outfile.dat,"w")

C．fopen(fname,"w") D． fopen("fname","w")

80．在 C 语言中，优先级最低的运算符是\_\_\_\_\_。

A． \* B．<< C．+ D． ,

81．C语言源程序文件经过C语言编译程序编译之后生成一个后缀为\_\_\_\_\_\_的文件。

A．”.c” B．“.obj” C．“.exe” D．“.bas”

82．常数的书写格式决定了常数的类型和值，10L是\_\_\_\_。

A．基本整型常数 B．短整型常数 C．长整型常数 D．无符号型常数

83．在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义单精度实型变量。

A．int B． float C．double D．char

84．以下各标识符组中，合法的用户标识符组为\_\_\_\_\_\_。

A． b-b 和 abc B．CCP 和 float C．hiy 和 <fr> D． \_isw 和 INT

85．若a是int类型变量，\_\_\_\_\_\_不是合法的C语句。

A．{int j;j++;} B． ; C．{;} D．,

86．把x、y定义成float类型变量，并赋同一初值3.14的定义语句是\_\_\_\_\_\_。

A．float x,y=3.14; B．float x,y=2\*3.14; C．float x=3.14,y=3.14; D．float x=y=3.14;

87．若 a 、b 是基本整型变量，则以下程序段的输出是\_\_\_\_\_。

a=123； b=12345；

printf ("|%4d,%4d|\n", a, b) ;

A．|123 ,12345| B．|123 ,1234| C．| 123,12345| D．| 123,2345|

88. 为表示“x≥y≥z”，应使用的C语言表达式是\_\_\_\_\_。

A． (x>=y)&&(y>=z) B．(x>=y)AND(y>=z) C．(x>=y>=z) D．(x>=y)&(y>=z)89. 执行下列语句后输出为\_\_\_\_\_。

printf ("%d", ‘a’<’b’) ;

A．1 B．语法错 C．0 D．-1

90.在C程序中，若对函数类型未加说明，则函数的隐含类型为\_\_\_\_\_。

A．void B．double C．int D．char

91. 若变量已正确定义并且指针p已经指向变量x，则\*p相当于\_\_\_\_\_。

A．x B．\*p C．p D．\*&x

92. 若变量已正确定义，\_\_\_\_不可以使指针p成为空指针。[8]

A． p=NULL B．p=0 C．p=’\0’ D． p!=0

93. 数组定义为 int a[3]={1,2,3}，数组元素\_\_\_\_\_的值为3。

A．a[0] B．a[1] C．a[2] D．a[3]

94. 下列各语句定义了数组，\_\_\_\_\_是正确的。

A．int a[ ][ ]={1,2,3,4}; B．int x[2][2]={1,2,3,4,5}; C．int x[2][]={1,2,4,6}; D．int m[][3]={1,2,3,4,5,6};

95. 若定义 char a[80]=”windows”, b[]=”95”; 语句 printf(”%s”, strcat(a,b)); 输出结果是\_\_\_。

A． windows95 B． windows C． 95 D． 95windows

96. 要调用输入输出函数时，在#include命令行中应包含\_\_\_\_\_。

A． ”stdio.h” B． ”string.h” C． ”math.h” D． ”ctype.h” 97. 若变量已正确定义且k的值是4，计算表达式 (j=++k) 后，\_\_\_\_\_ 是正确的。

A．j=4,k=5 B． j=4,k=4 C．j=5,k=4 D．j=5,k=598. 表达式 (5/2) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．0 B． 2 C．2.0 D．2.599. 读二进制文件应调用\_\_\_\_\_函数。

A．fread B．fwrite C．fgets D．fputs

100. 下列运算符中，\_\_\_\_\_是关系运算符。

A．= B．? : C．== D．<<

101．C语言源程序文件经过C语言编译程序编译、连接之后生成一个后缀为\_\_\_\_\_\_的文件。

A．”.c” B 、“.obj” C．“.exe” D．“.bas”

102．常数的书写格式决定了常数的类型和值，10U是\_\_\_\_。

A．基本整型常数 B．短整型常数 C．长整型常数 D．无符号型常数

103．在C 语言程序中，用关键字\_\_\_\_\_\_定义双精度实型变量。

A．int B．float C．double D．char

104． 以下各组标识符，选出合法的用户标识符组 。

A． \_PAD 和 P\_D B． \_scanf 和 \*a C． int和 x\_1 D． 2a 和 max

105．若变量已正确定义，\_\_\_\_\_\_是合法的 C 语句。

A． a=1，b=2 B． i++; C． a=b=5 D． y=int(x);

106． 把a、b定义成int类型变量，并赋同一初值3的定义语句是\_\_\_\_\_\_。

A．int a,b=3; B．int a,b=3,3; C．int a=3,b=3; D．int a=b=3;

107．若 a 、b 是基本整型变量，则以下程序段的输出是\_\_\_\_\_。

a=1； b=2；

printf ("a=%%d,b=%d", a, b) ;

A．a=%1,b=2 B．a=%%d,b=1 C．a=%d,b=2 D．a=%d,b=1

108. 为表示“a=b或a<c”，应使用的C语言表达式是\_\_\_\_\_。

A．(a=b)||(a<c) B．(a==b)||(a<c) C．(a=b)&&(a<c) D．(a==b)&&(a<c)

109. 执行下列语句后输出为\_\_\_\_\_。

printf ("%d", ‘a’==’A’) ;

A．1 B．语法错 C．0 D．97

110．以下说法正确的是\_\_\_\_\_。

A．main 函数是 C 程序主函数， main 函数一定要写在最前面。

B．在 C 程序中，函数都必须先定义，后使用。

C．C语言程序总是从main 函数开始执行。

D．在 C 程序中，只能调用C提供的库函数，不能自己定义函数。

111. 若变量已正确定义并且指针p已经指向变量x，则&x相当于\_\_\_\_\_。

A．x B．\*p C．p D．\*&x

112．若p1、p2都是整型指针，表达式\_\_\_\_\_是不正确的。

A．p2==p1 B．p2>p1 C．p2-p1 D．p1\*p2

113. 数组定义为 int a[3]={1,2,3}，数组元素\_\_\_\_\_的值为1。

A．a[0] B．a[1] C．a[2] D．a[3]

114. 数组定义为“int a[4][5];”，表达式\_\_\_\_\_是错误的。

A．\*a B．a[1][1] C．&a[2][3] D．++a

115．若定义 char a[80]=”95”, b[]=”windows”;，语句 printf(”%s”,strcpy(a,b)); 的输出结果为 。

A． windows95 B． windows C． 95 D． 95windows

116. 求一个双精度实数的绝对值，应该调用函数\_\_\_\_\_。

A． sqrt B． pow C． abs D． fabs 117. 若变量已正确定义且k的值是4，计算表达式 (j=--k) 后，\_\_\_\_\_ 是正确的。

A．j=4,k=4 B． j=4,k=3 C．j=3,k=4 D．j=3,k=3118. 表达式 (10%2) 的值是\_\_\_\_\_ 。

A．0 B． 1 C．5 D．5.0119. 写二进制文件应调用\_\_\_\_\_函数。

A．fread B．fwrite C．fscanf D．fprintf

120. 下列运算符中，\_\_\_\_\_是赋值运算符。

A．+= B．+ C．== D．>>

三、写输出结果

1. 表达式 ( ‘1’<’0’<’2’ ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

2．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k, a=4, b=3 ;

k = ( a==++ b) ?0 :1 ;

printf("%d",k);

3. 表达式 ((7<<1)&1 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

4. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define T 16

#define S (T+10)-7

printf("%d",S\*2);

5．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int n;

n = 3;

switch (n) {

case 1: n=1; break;

case 2: n=2;

case 3: n=3; break;

default: n=4;

}

printf("%d",n);

6．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k = -1 ;

if (! ( k<=0 ) ) printf ("\*\*\*") ;

else printf ("###") ;

7．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=0, y=-1;

if(x!=0) y=1;

if(x>0) y=1;

else y=0;

printf("%d",y);

8．以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k=0, sum=1;

do {

sum+=2;

k++;

} while (k<5);

printf(”%d”,sum);

9．对于以下递归函数f，调用 f (3) 的返回值是\_\_\_\_\_。

int f(int k)

{

return ((k<0) ? 1 : f(k-2)+2);

}

10．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

static char s[ ]="student";

printf("%c",\*(s+2));

11. 表达式 ( 5==5==5 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

12．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k, a=3, b=2 ;

k = ( a--== b)?0: 1 ;

printf("%d",k);

13. 表达式 ((2<<1)|2 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

14. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define M(x,y) (x\*y)

printf("%d", M(2, 3+4));

15．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int n;

n = 6;

switch (n) {

case 1: n=1; break;

case 2: n=2; break;

case 3: n=3; break;

default: n=4;

}

printf("%d",n);

16．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k = 0 ;

if (! ( k==1 ) ) printf ("\*\*\*") ;

else printf ("###") ;

17．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=-10, y=1;

if(x>=0)

if(x>0) y=0;

else y=-1;

printf("%d",y);

18．以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k=1, sum=8;

while(k<6) {

sum++;

k++;

}

printf(”%d”,sum);

19．对于以下递归函数f，调用 f (3) 的返回值是\_\_\_\_\_。

f (int n)

{

return ( n<=0 ? 1 : f (n-1) + 1 );

}

20．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int c[ ]={1, 7, 12};

int \*k;

k=c; k++;

printf("%d",\*k);

21. 表达式 (4/5\*(float)3+(float)3\*4/5) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

22．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

printf("%d",NULL);

23. 表达式 ((4|1)&3 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

24. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define M(x,y) (x\*y)

printf("%d", M(2, 3+4));

25．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

char c=’a’; int k=4;

switch(c){

case ‘a’: k=1;

case ‘b’: k=2;

case ‘c’: k=3;

}

printf("%d",k);

26．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k = 10 ;

if ( k<0 ) printf (“%d”,k<0) ;

else printf (“%d”,k>=0) ;

27．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=0, y=0;

if(x>=0)

if(x>0) y=1;

else y=0;

else y=-1;;

printf("%d",y);

28．以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k, sum=0;

for(k=5;k<10;k++)

sum+=k;

printf(”%d”,sum);

29．对于以下递归函数f，调用 f (4) 的返回值是\_\_\_\_\_。

int f(int n)

{

if (n) return f(n-1)+n;

else return n;

}

30．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

static char s[ ]="window";

printf("%s",s+3);

31. 表达式 (5-1 && 3+5/2)的值是\_\_\_\_\_。

32．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

printf("%d",EOF);

33. 表达式 (3&4|2 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

34. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define M(x,y) (x/y)

printf("%d", M(3+4, 6));

35．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

char c=’x’; int k=4;

switch(c){

case ‘a’: k=3;

case ‘b’: k=2;

case ‘c’: k=1;

}

printf("%d",k);

36．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int a=1,b=2,c=0 ;

if(a<b) c=a; c=b;

printf("%d",c);

37．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=10, y=0;

if(x>=0)

if(x==0) y=1;

else y=-1;

printf("%d",y);

38．以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k=5, sum=10;

do {

sum++;

k--;

} while (k>0);

printf(”%d”,k);

39．对于以下递归函数f，调用 f (3) 的返回值是\_\_\_\_\_。

int f(int x)

{

return ((x>0)? f(x-1)+f(x-2):1);

}

40．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int \*p, \*q, k = 5 , j = 6 ;

q = &k ; p = q ; q = &j ;

printf("%d",\*p);

41. 表达式 (2-5 || (5>=4))的值是\_\_\_\_\_。

42．用八位二进制表示带符号的整数，则能表示数的范围是从\_\_\_\_ 到127。

43. 表达式 (~3&7 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

44. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x) : (y)

printf("%d",10\*MIN(10,15));

45．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

char c = 'b' ; int j = 0 ;

switch (c)

{ case 'a' : j=4 ; break ;

case 'b' : j=3 ;

case 'c' : j=2 ; break ;

case 'd' : j=1 ;

}

printf("%d",j);

46．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int a=1,c=0 ;

if(a<c){ c=a; c++ ;}

printf("%d",c);

47．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=7, y=0;

if(x<0) y=-1;

else if(x==0) y=0;

else y=-1;

printf("%d",y);

48. 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k=6, sum=8;

while(k>0) {

sum++;

k--;

}

printf(”%d”,k);

49．对于以下递归函数f，调用 f (3) 的返回值是\_\_\_\_\_。

int f( int n )

{ if(n<=1) return n;

else return f(n-1)+f(n-2);

}

50．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int \*p, \*q, k = 1, j=0 ;

p=&j; q = &k ; p = q ; (\*p)++;

printf("%d",\*q);

51．表达式 (a=b=4, a+1, b+=2, a+b) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

52．用八位二进制表示无符号的整数，则能表示数的范围是从0到\_\_\_\_。

53. 表达式 (~7&4 ) 的值为\_\_\_\_\_\_\_。

54. 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

#define DD(x,y) (x\*x-y\*y)

printf("%d", DD(2\*3, 2+3));

55．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int s=0, a=1;

switch (a) {

case 1: s += 1;

case 2: s += 2;

default: s += 3;

}

printf("%d",s);

56．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int a=1,c=10 ;

if(a>c) c=a; else ;

printf("%d",c);

57．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int x=0, y=0;

if(x>=0)

if(x<0) ;

else y=-1;

printf("%d",y);

58．以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int k;

for(k=10;k>=0;k--);

printf(”%d”,k);

59．对于以下递归函数f，调用 f (3) 的返回值是\_\_\_\_\_。

int f( int n )

{

if(n<=1)

return n;

else

return f(n-1)+n;

}

60．下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

int \*p, k = 5 ;

p = &k ; ++(\*p);

printf("%d",k);

四、阅读下列程序，写出输出结果。

1. # include <stdio.h>

main()

{ int k = 2 ;

while (k == 0) printf ("%d", k) ; k++; printf ("%d#", k) ;

}

2. int k;

for (k = 2 ; k < 5 ; k++)

if (4/k ==1) break;

printf ("%d#", k) ;

3. int k=10;

while (k=0) k=k –1;

printf ("%d#", k) ;

4. int k,x;

for (k=0,x=0;k<=9&&x!=10;k++) x+=2;

printf ("%d#", k) ;

5. int k,x=0;

for(k=1;k<=5;k++) {

if(k%2) x++; else continue; x++;

}

printf ("%d#", x) ;

6. int k;

for (k = 1 ; k < 4 ; k++)

if (k ==2) continue;

printf ("%d#", k) ;

7. # include <stdio.h>

main()

{

f(f(2));

}

int f(int x)

{ static int k=0;

x+=k;

k++;

printf(”%d,%d#”,x,k);

return x;

}

8． #include <stdio.h>

main()

{ int m=0;

m=f(2);

printf ("%d#", m);

m=f(3);

printf ("%d#", m);

}

int f(int x)

{ static int k = 1;

x += k;

k++;

printf(”%d,”,k);

return x;

}

9． #include <stdio.h>

main()

{ int k;

for (k=4; k>=1; k--) fun();

}

fun()

{ static int m=0;

m++;

printf(”%d#”,m);

}

10．#include <stdio.h>

main( )

{ int k=1, m=2;

m++;

{ int k=0;

k += m\*2;

printf(“%d,%d#” ,k,m);

k++;

}

printf(“%d,%d#” ,k,m);

}

11．#include <stdio.h>

main( )

{ int k=1, m=2;

m++; k++;

{ int m=0; k=10;

m++;k++;

printf(“%d,%d#” ,k,m);

m++;k++;

}

printf(“%d,%d#” ,k,m);

}

12．#include <stdio.h>

int m=10;

main( )

{ int k=1;

m++; k++;

{ int k= -5;

m++;k++;

printf(“%d,%d#” ,k,m);

m++;k++;

}

printf(“%d,%d#” ,k,m);

}

13．#include <stdio.h>

int x,y,z;

void p(int \*x,int y)

{ int z;

++\*x;

y--;

z=\*x+y;

printf("%d,%d,%d#",\*x,y,z);

}

void main()

{ x=2; y=3; z=5;

p(&y,x);

printf("%d,%d,%d#",x,y,z);

}

14．#include <stdio.h>

int z;

void p(int \*x,int y)

{ ++\*x;

y--;

z=\*x+y;

printf("%d,%d,%d#",\*x,y,z);

}

void main()

{ int x=2, y=3, z=4;

p(&x,y);

printf("%d,%d,%d#",x,y,z);

}

15．#include <stdio.h>

int c;

func(int \*a,int b)

{ c=(\*a)\*b; \*a=b-1; b++;

return(\*a+b+1);

}

main()

{ int a=4, b=2, p=0;

p=func(&b, a);

printf("%d, %d, %d, %d#", a, b, c, p);

}

16．#include <stdio.h>

void p(int x,int \*y)

{ \*y=x++;

}

void main()

{ int x=0, y=0;

p(10,&y);

printf("%d,%d#",x,y);

p(y,&x);

printf("%d,%d#",x,y);

}

17．#include <stdio.h>

func(int a,int b,int \*c,int \*d)

{ \*c=a+b; \*d=a-b; a++; b++;

}

main()

{ int a=4, b=3, c=2,d=1;

func(d,c,&b,&a);

printf("%d, %d, %d, %d#", a, b, c, d);

}

18．#include <stdio.h>

func(int \*a,int n,int \*b)

{ int k;

for(k=0;k<n;k++) \*b+=a[k];

k=a[0];a[0]=a[2];a[2]=k;

}

main()

{ int a[6]={1,2,3}, b=0,k;

func(a, 3,&b);

for(k=0;k<3;k++) printf(“%d#”,a[k]);

printf("%d#", b);

}

19．#include <stdio.h>

void main()

{

long in, power, i;

int num;

scanf("%ld",&in);

for(power=1;in/power>0;power\*=10);

power/=10;

while(power>0){

printf("%d#",in/power);

in%=power;

power/=10;

}

}

输入02345<回车>

20. #include <stdio.h>

void main()

{

int m=0,sum=0;

char c,oldc='+';

do {

c=getchar();

if(c<='9'&&c>='0') m=10\*m+c - '0';

else {

if(oldc=='+') sum += m;

else sum -= m;

m=0;

oldc=c;

}

} while(c!='=');

printf("%d#",sum);

}

输入 -12+3\*10=<回车>

21. #include <stdio.h>

void main()

{

int n;

char ch;

do{

ch=getchar();

}while(ch<'0'||ch>'7');

n=0;

do{

n=n\*8+(ch-'0');

ch=getchar();

}while(ch>='0'&&ch<='7');

printf("%d#",n);

}

输入 afds2008b3c<回车>

22． #include <stdio.h>

int a[3][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12}};

void main()

{ int s,k;

for(s=0,k=0; k<3; k++)

s+=a[k][k];

printf("%d#",s);

for(s=0,k=0; k<3; k++)

s+=a[k][3-k];

printf("%d#",s);

for(s=0,k=0; k<4; k++)

s+=\*(a[1]+k);

printf("%d#",s);

}

23． #include <stdio.h>

int cal( int a, int b, char op)

{ if (op==‘\*’)

return (a\*b);

else return (a+b);

}

main()

{ int x,y,z, result;

char op1, op2;

scanf(“%d%c%d%c%d”, &x, &op1, &y, &op2, &z);

if (op2==‘+’ && op1 ==‘\*’)

result = cal(x, cal(y,z,op2), op1);

else result = cal(cal(x,y,op1),z,op2);

printf(“%d#”, result);

}

输入 2+3\*5<回车>

24．#include <stdio.h>

void main()

{ static char a[5]={'a','e','i','o','u'};

char str[80];

int k,j;

gets(str);

for(k=0;str[k]!='\0';k++)

for(j=0;j<5;j++)

if (str[k]==a[j]) str[k]=j+'0';

puts(str);

}

输入I am a student.<回车>

25．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示。

#include <stdio.h>

struct node {

int num;

struct node \*next;

};

struct node \*head ;

int fun(struct node \*h)

{ int k=0;

struct node \*p=h;

while(p!=NULL){

k+=p->num;

p=p->next;

}

return k;

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

14

13

15

16

17 NULL

head

26．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示。

#include <stdio.h>

struct node {

int num;

struct node \*next;

};

struct node \*head;

int fun(struct node \*h)

{ int k=0;

struct node \*p=h;

while(p!=NULL){

if(p->next!=NULL) k+=p->num;

p=p->next;

}

return k;

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

2

1

3

4

7 NULL

head

27．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示。

#include <stdio.h>

struct node {

int num;

struct node \*next;

};

struct node \*head;

int fun(struct node \*p)

{ int k=0;

struct node \*pp=p;

while (pp!=NULL) {

if ((pp->num)%2==0) k+=pp->num;

pp= pp->next;

}

return (k);

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

10

20

30

40

50 NULL

head

28．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示。

#include <stdio.h>

struct node {

int num;

struct node \*next;

};

struct node \*head;

int fun(struct node \*h)

{ int k=0;

struct node \*p=h;

p = head->next ; p = p->next ;

while (p!=NULL) {

k+=p->num; p= p->next;

}

return (k);

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

4

3

5

6

7 NULL

head

29．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示。

#include <stdio.h>

struct node {

char c;

struct node \*next;

};

struct node \*head;

void fun(struct node \*h)

{ struct node \*p=h;

while(p!=NULL) {

if(p->c>='A' && p->c<='Z') putchar((\*p).c);

p=p->next;}

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

4

3

5

6

7 NULL

head

30．若head是node类型的全程量，以head为头指针的链表各节点的值如下图所示

#include <stdio.h>

struct node {

int num;

struct node \*next;

};

struct node \*head;

int fun(struct node \*h)

{ int k=0;

struct node \*p=h;

while (p!=NULL) {

k+=p->num;

p = p->next;

if(p!=NULL) p = p->next;

}

return (k);

}

main()

{ int m;

m=fun(head);

printf(“m=%d\n”,m);

}

‘T’

‘h’

‘e’

‘\0’

‘A’ NULL

head

五. 编程序

1. 设计函数strcmp(s1, s2)是字符串比较, 根据s1,s2大小分别返回负数(s1<s2),

0 (s1=s2),正数(s1>s2)。其中负数和正数为s1和s2中第一个不同的两个字母的差值。

2. 分别输出方阵中主对角线、副对角线上元素的和sum1和sum2(主对角线为从矩阵的

左上角至右下角的连线, 副对角线为从矩阵的右上角至左下角的连线)。

3. 读入 n(n<=10) 个整数并放入一个数组 r 中, 统计并输出比相邻元素小的数组元素的个数。

4.读入 n(n<=10) 个整数并放入一个数组 r 中, 再读入一个整数 x, 统计并输出 x 在数组 r 中出现的次数 count, 如果 count>0, 再输出 x 在 r 中所对应的最小下标(下标从0开始)。

5．读入 n(n<=10) 个整数并放入一个数组 r 中, 将其中的最小值(设唯一)与第一个元素交换, 输出该数组。

6．读入 n(n<=10) 个整数并放入一个数组 r 中, 将其中的最大值(设唯一)与最后一个元

素交换, 输出该数组。

7．统计当前目录下文本文件data.txt中字符 ’$’ 出现的次数。

8．统计当前目录下文本文件data.txt中小写字母(‘a’到’z’)出现的次数。

9．统计当前目录下文本文件data.txt中数字字符(‘0’到’9’)出现的次数。

10．将当前目录下文本文件data.txt中的内容，原样输出在屏幕上。

11．当前目录下文本文件data.txt中的内容，原样复制到当前目录下的文本文件res.txt。

12．从键盘输入n个字符，将它们写入当前目录下的文本文件res.txt。

13．sum=1+4+7+10+13……，输入正整数n，求sum的前n项和。

14．sum=2+4+6+8+10+……，输入正整数n，求sum的前n项和。

15．sum=1+3+5+7+9+……，输入正整数n，求sum的前n项和。

16．sum=2+5+8+11+14……，输入正整数n，求sum的前n项和。

17．输入正整数n，求1\*2\*3\*…\*n的值。

18．输入正实数x和正整数 n，xn的值。

19．用选择排序法对 10 个整数从大到小排序。

20．输入正实数x、正整数m和n（m≥n）后，计算下列表达式的值并输出。

xm

xn x(m-n)

要求定义并调用函数mypow(x,n)计算xn，函数返回值的类型为double。

21．输入一个正整数m，如果m是素数，输出“Yes”，否则，输出“No”。要求定义并调用函数 isprime (x)来判断x 是否为素数(素数：除了1和此数本身之外，不能被其它整数整除的自然数，1不是素数，2是素数)。

22．输入正整数m和n，如果m+n是质数，输出“Yes”，否则，输出“No”。要求定义并调用函数 myfun (x)来判断x 是否为质数(质数：除了1和此数本身之外，不能被其它整数整除的自然数)。

23．输入正整数m和n，计算m和n之间所有奇数的和，要求定义并调用函数 isodd(x)来判断x 是否为奇数。

24．输入正整数m和n（m≥n）后，计算下列表达式的值并输出。

m!

n!(m-n)!

要求将计算阶乘的运算写成函数myfact(n)，函数返回值的类型为float。

**综合练习答案**

一、判断题

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 答案 | √ | √ | × | √ | × | × | × | √ | √ | × |
| 题号 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 答案 | √ | × | × | √ | √ | × | × | √ | √ | × |
| 题号 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 答案 | × | × | √ | √ | √ | × | √ | × | √ | × |
| 题号 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 答案 | √ | × | × | √ | √ | × | √ | × | × | √ |
| 题号 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 答案 | × | × | √ | √ | √ | × | √ | × | × | √ |
| 题号 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 答案 | × | × | √ | √ | √ | × | √ | × | × | √ |

二、选择题

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 答案 | A | B | A | A | C | D | B | A | B | A |
| 题号 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 答案 | B | A | D | D | D | A | A | D | D | B |
| 题号 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 答案 | A | B | A | D | C | B | B | B | A | C |
| 题号 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 答案 | A | C | B | B | C | C | B | B | B | C |
| 题号 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 答案 | A | C | A | B | D | A | B | B | A | B |
| 题号 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 答案 | B | A | D | D | B | B | A | A | C | D |
| 题号 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 答案 | A | C | A | C | A | D | C | A | D | D |
| 题号 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 答案 | A | B | C | C | A | D | B | C | C | D |
| 题号 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 答案 | B | C | B | D | D | C | C | A | A | C |
| 题号 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |
| 答案 | A | D | C | D | A | A | D | B | A | C |
| 题号 | 101 | 102 | 103 | 104 | 105 | 106 | 107 | 108 | 109 | 110 |
| 答案 | C | D | C | A | B | C | D | B | C | C |
| 题号 | 111 | 112 | 113 | 114 | 115 | 116 | 117 | 118 | 119 | 120 |
| 答案 | C | D | A | D | B | D | D | A | B | A |

三、写输出结果

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 1 | 2 | | | 3 | | | 4 | | | 5 | | | 6 | | | 7 | | | 8 | | | 9 | | | 10 | | |
| 答案 | 1 | 0 | | | 0 | | | 12 | | | 3 | | | ### | | | 0 | | | 11 | | | 5 | | | U | | |
| 题号 | 11 | 12 | | | 13 | | | 14 | | | 15 | | | 16 | | | 17 | | | 18 | | | 19 | | | 20 | | |
| 答案 | 0 | 1 | | | 6 | | | 10 | | | 4 | | | \*\*\* | | | 1 | | | 13 | | | 4 | | | 7 | | |
| 题号 | 21 | | 22 | | 23 | | | 24 | | | 25 | | | 26 | | | 27 | | | 28 | | | 29 | | | 30 | | |
| 答案 | 2.4 | | 0 | | 1 | | | 10 | | | 3 | | | 1 | | | 0 | | | 35 | | | 10 | | | dow | | |
| 题号 | 31 | 32 | | | 33 | | | 34 | | | 35 | | | 36 | | | 37 | | | 38 | | | 39 | | | 40 | | |
| 答案 | 1 | -1 | | | 2 | | | 3 | | | 1 | | | 2 | | | -1 | | | 0 | | | 5 | | | 5 | | |
| 题号 | 41 | 42 | | | | 43 | | | 44 | | | 45 | | | 46 | | | 47 | | | 48 | | | 49 | | | 50 | | |
| 答案 | 1 | -128 | | | | 4 | | | 15 | | | 2 | | | 0 | | | -1 | | | 0 | | | 2 | | | 2 | | |
| 题号 | 51 | | | 52 | | | 53 | | | 54 | | | 55 | | | 56 | | | 57 | | | 58 | | | 59 | | | 60 | | |
| 答案 | 10 | | | 255 | | | 0 | | | 43 | | | 6 | | | 10 | | | -1 | | | -1 | | | 6 | | | 6 | | |

四、阅读下列程序，写出输出结果

1、 3# 7、 2,1#3,2# 13、 4,1,5#2,4,5# 19、 2#3#4#5# 25、150

2、3# 8、2,3#3,5# 14、 3,2,5#3,3,4# 20、 -19# 26、 58

3、0# 9、1#2#3#4# 15、 4,3,8,9# 21、 128 27、 10

4、5# 10、 6,3#1,3# 16、 0,10#10,10# 22、 18#21#26# 28、 14

5、6# 11、11,1#12,3# 17、 -1,3,2,1# 23、 25# 29、 TA

6、4# 12、-4,12#2,13# 18、 3,2,1,6# 24、 I 0m 0 st4d1nt. 30、 16

五. 编程序

1. strcmp(char \* s1, char \* s2 )

{ for(; \*s1!= ’\0’ ; ++s1, ++s2)

if (\*s1!= \*s2) break;

return (\*s1-\*s2);

}

2. #include <stdio.h>

#define SIZE 5

main()

{ int a[SIZE][SIZE], m,n, sum1, sum2;

for(m=0;m<SIZE;m++)

for(n=0;n<SIZE;n++) scanf("%d",&a[m][n]);

sum1=sum2= 0 ;

for(m=0;m<SIZE;m++){

sum1=sum1+ a[m][m];

sum2=sum2+ a[m][SIZE-m-1];

}

printf("sum1=%d sum2=%d\n",sum1,sum2);

}

3. #include "stdio.h"

void main()

{ int k,count,n,r[10];

scanf("%d",&n);

for(k=0;k<n;k++)

scanf("%d",&r[k]);

count=0;

for (k=1;k<n-1;k++)

if (r[k]<r[k-1]&&r[k]<r[k+1]) count++;

if(r[0]<r[1]) count++;

if(r[n-1]<r[n-2]) count++;

printf("count=%d\n",count);

}

4. #include "stdio.h"

void main()

{ int x,k,sub,count,n,r[10];

scanf("%d",&n);

for(k=0;k<n;k++)

scanf("%d", &r[k]);

scanf("%d",&x);

sub=count=0;

for (k=0;k<n;k++)

if (x==r[k]) count++;

for (k=0;k<n;k++)

if (x==r[k]) {

sub=k; break ;

}

printf("count=%d\n",count);

if (count>0)

printf("subscript is %d\n",sub);

}

5. #include "stdio.h"

void main()

{ int x,k,minsub,n,a[10],temp;

scanf("%d",&n);

for(k=0;k<n;k++)

scanf("%d",&a[k]);

minsub=0;

for (k=0;k<n;k++)

if (a[minsub]>a[k]) minsub=k ;

temp=a[0];

a[0]=a[minsub] ;

a[minsub]=temp ;

for(k=0;k<n;k++)

printf("%d ",a[k]);

}

6. #include "stdio.h"

void main()

{ int x,k,maxsub,n,a[10],temp;

scanf("%d",&n);

for(k=0;k<n;k++)

scanf("%d",&a[k]);

maxsub=0;

for (k=0;k<n;k++)

if (a[maxsub]<a[k]) maxsub=k;

temp=a[n-1] ;

a[n-1]=a[maxsub] ;

a[maxsub]=temp ;

for(k=0;k<n;k++)

printf("%d ",a[k]);

}

7. #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fp;

char ch; int count=0;

if((fp=fopen("data.txt","r"))==NULL){

printf("不能打开文件data.txt!\n");

exit(0);

}

while((ch=fgetc(fp))!=EOF)

if(ch==’$’) count++;

printf("%d",count);

fclose (fp);

}

8． #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fp;

char ch; int count=0;

if((fp= fopen ("data.txt","r"))==NULL){

printf("不能打开文件data.txt!\n");

exit(0);

}

while((ch=fgetc(fp))!=EOF)

if(ch>=’a’&&ch<=’z’) count++;

printf("%d",count);

fclose(fp);

}

9. #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fp ;

char ch; int count=0;

if((fp=fopen("data.txt","r"))==NULL){

printf("不能打开文件data.txt!\n");

exit(0);

}

while((ch= fgetc (fp))!=EOF)

if(ch<=’9’&&ch>=’0’) count++;

printf("%d",count);

fclose(fp);

}

10. #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fp;

char ch; int count=0;

if((fp= fopen ("data.txt","r"))==NULL){

printf("不能打开文件data.txt!\n");

exit(0);

}

while((ch=fgetc(fp))!=EOF)

putchar(ch);

fclose(fp);

}

11. #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fpin,\*fpout ;

char ch;

if((fpin=fopen("data.txt","r"))==NULL){

printf("不能打开文件data.txt!\n");

exit(0);

}

if((fpout=fopen("res.txt","w"))==NULL){

printf("不能打开文件res.txt!\n"); exit(0);

}

while((ch=fgetc(fpin))!=EOF)

fputc (ch,fpout);

fclose(fpin);

fclose(fpout);

}

12. #include <stdio.h>

void main()

{ FILE \*fpout;

char ch; int k,n;

if((fpout=fopen("res.txt", "w"))==NULL){

printf("不能打开文件res.txt!\n");

exit(0);

}

scanf(“%d”,&n);

for(k=0;k<n;k++){

ch=getchar();

fputc(ch,fpout);

}

fclose (fpout);

}

13．include <stdio.h>

void main()

{ int m,n, i; long sum;

sum=0; m=1;

scanf(“%d”,&n);

for(i=0;i<n;i++){

sum+=m;

m+=3;

}

printf("%ld\n",sum);

}

14．#include <stdio.h>

void main()

{ int k,n,j; long sum;

sum=0; k=2;

scanf(“%d”,&n);

for(j=0;j<n;j++){

sum+=k;

k+=2;

}

printf("%ld\n",sum);

}

15.#include <stdio.h>

void main()

{ int k,n,j; long sum;

k=1;sum=0;

scanf(“%d”,&n);

for(j=0;j<n;j++){

sum+=k;

k+=2;

}

printf("%ld\n",sum);

}

16. #include <stdio.h>

void main()

{ int k,n,j; long sum;

k=2; sum=0;

scanf(“%d”,&n);

for(j=0;j<n;j++){

sum+=k;

k+=3;

}

printf("%ld\n",sum);

}

17. #include <stdio.h>

void main()

{ int k,n; float y;

y=1;

scanf(“%d”,&n);

for(k=1;k<=n;k++)

y \*=k;

printf("%f\n",y);

}

18. #include <stdio.h>

void main()

{ int k,n;

float x, y

y=1;

scanf(“%f%d”,&x,&n);

for(k=1;k<=n;k++)

y \*=x;

printf("%f\n",y);

}

19. #define N 10

main( )

{ int i, j, k, max, t ;

int a[N] ;

/\* 输入数据 \*/

printf(" 请输入 10 个数据:\n");

for (i=0;i<N;i++)

scanf("%d",&a[i]);

/\* 排序 \*/

for (i=0;i<N-1;i++)

{ max=i;

for (j=i;j<N;j++)

if (a[max]<a[j]) max=j;

t=a[i]; a[i]=a[max]; a[max]=t;

}

/\* 输出数据 \*/

printf(" 排序结果如下:\n");

for (i=0;i<N;i++) printf("%d,",a[i]);

printf("\n");

}

20．#include <stdio.h>

double mypow(float x, int n)

{ double y; int j;

y=1;

for(j=1;j<=n;j++) y\*=x;

return y;

}

void main()

{ int m,n;

float x,e;

scanf(“%d%d%f”,&m,&n,&x);

e = mypow(x,m)/mypow(x,n)/mypow(x,m-n);

printf("%f\n",e);

}

21. #include <stdio.h>

#include<math.h>

void main()

{ int m;

scanf("%d",&m);

if(isprime(m))

printf("Yes”);

else

printf("No”);

}

int isprime(int x)

{

int i,m;

if(x==1) return 0;

m=sqrt(x);

for(i=2;i<=m;i++)

if(x%i==0) return 0;

return 1;

}

22．#include <stdio.h>

#include<math.h>

void main()

{ int m,n;

scanf("%d%d",&m,&n);

if(myfun(m+n))

printf("Yes”);

else

printf("No”);

}

int myfun(int x)

{ int k;

for(k=2;k<=x/2;k++)

if(x%k==0) return 0;

return 1;

}

23. #include <stdio.h>

#include<math.h>

void main()

{ int m,n,k; long sum;

sum=0;

scanf("%d%d",&m,&n);

for(k=m;k<=n;k++)

if(isodd(k))

sum+=k;

printf(“%ld\n”,sum);

}

int isodd(int x)

{ return (x%2);

}

24. #include <stdio.h>

float myfact(int n)

{ float y; int j;

y=1;

for(j=2;j<=n;j++)

y\*=j;

return y;

}

void main()

{ int m,n;

float e

scanf(“%d%d”,&m,&n);

e= myfact(m)/myfact(n)/myfact(m-n);

printf("%f\n",e);

}