**Première étape :**

Antonio quittera bientôt l’entreprise car son stage touche à sa fin. Quel retour pouvez-vous donner sur le projet ?

Cela peut être rédigé dans le fichier README que vous fournirez avec votre projet ou dans un document annexe.

**Points positifs :**

• …

• …

• …

**Problèmes :**

• …

• …

• …

**Deuxième étape :**

Maintenant que vous avez identifié des améliorations possibles pour le projet et que vous êtes un véritable ingénieur logiciel iOS, voici les **exigences** :

• Créer des tests unitaires

• Ajouter des fonctionnalités de tri et de filtrage

• Améliorer la base de code et le projet existant

• Rédiger un README détaillant les choix techniques, les éventuelles difficultés, etc.

**Idées de fonctionnalités optionnelles pouvant être intégrées :**

• Implémenter la page de détails en SwiftUI

• Implémenter la pagination de la liste

**FAQ**

**Qu’est-ce qu’une deadline ?**

Cela peut varier selon chaque candidat, mais nous préférons une période d’environ une semaine.

**Combien de temps devrais-je consacrer à ce projet ?**

Ce projet peut être réalisé en 2 à 4 heures, selon votre niveau d’expérience.

En moyenne, nos candidats y consacrent entre 4 et 8 heures.

**Puis-je changer complètement l’architecture et utiliser autre chose que MVVM ?**

Oui, mais veuillez noter que toutes les exigences doivent tout de même être respectées.

Si vous choisissez de le faire, nous attendons que vous expliquiez pourquoi vous avez pris cette décision.

**Ressources**

Documentation de l’API : <https://pokeapi.co/docs/v2#wrap>