

# Maluszek

Instrukcja publikacji w Google Play Store  
Zadania do wykonania przez właściciela projektu

Wersja 1.0 · 28 lutego 2026

## Przegląd stanu gotowości

Zadanie	Status	Priorytet
applicationId (com.witkowski.maluszek)	Zrobione przez Claude	—
ProGuard / R8 rules	Zrobione przez Claude	—
Google Play Billing SDK	Zrobione przez Claude	—
Konto Google Play Developer	Do zrobienia	KRYTYCZNY
Generowanie Keystore	Do zrobienia	KRYTYCZNY
Polityka prywatności	Do zrobienia	KRYTYCZNY
Produkty subskrypcyjne w Play Console	Do zrobienia	Wysoki
Grafiki do listingu (ikona, screenshoty)	Do zrobienia	Wysoki
Konfiguracja signingConfig w Gradle	Po Keystore	Wysoki
Ekran paywall (UI wyboru planu)	Po Play Console	Średni

## A — Konto Google Play Developer

Jednorazowe, wymagane przed jakimkolwiek uploadem do sklepu. Opłata: **25 USD**.

- 1 Wejdź na **play.google.com/console** i zaloguj się kontem Google (najlepiej dedykowanym dla dewelopera, nie prywatnym).
- 2 Kliknij **Pierwsze kroki** i postępuj zgodnie z kreatorem rejestracji.
- 3 Zapłać opłatę rejestracyjną **25 USD** kartą kredytową lub debetową.
- 4 Uzupełnij profil dewelopera: imię / nazwa firmy, adres, adres e-mail kontaktowy.
- 5 Zaakceptuj wszystkie umowy developerskie Google.
- 6 Poczekaj na weryfikację konta (zwykle kilka minut, max kilka godzin).

Po utworzeniu konta możesz od razu stworzyć wpis aplikacji — nie musisz jeszcze mieć gotowego APK/AAB.

## B — Generowanie Keystore (klucz podpisywania)

**⚠ KRYTYCZNE:** Keystore generujesz *raz na zawsze*. Utrata pliku = niemożność aktualizacji aplikacji w sklepie. Wykonaj kopię zapasową w bezpiecznym miejscu (np. zaszyfrowana chmura, pendrive w sejfie).

### 1. Generowanie pliku keystore

Wykonaj w terminalu (wymaga zainstalowanej Javy / Android SDK):

```
keytool -genkey -v \  
-keystore ~/maluszek-release.keystore \  
-alias maluszek \  
-keyalg RSA -keysize 2048 \  
-validity 10000
```

Zostaniesz zapytany o:

- **Hasło keystore** — minimum 6 znaków, zapamiętaj je!
- **Hasło klucza** — może być takie samo jak keystore
- Imię i nazwisko, organizacja, miasto, kraj — możesz podać "Unknown" dla pól nieobowiązkowych

## 2. Dodanie danych do `local.properties`

Otwórz plik `local.properties` w głównym katalogu projektu i dopisz na końcu:

```
KEYSTORE_PATH=/Users/TWOJ_USER/maluszek-release.keystore  
KEYSTORE_PASSWORD=twoje_haslo_keystore  
KEY_ALIAS=maluszek  
KEY_PASSWORD=twoje_haslo_klucza
```

⚠️ Plik `local.properties` jest już w `.gitignore` — nigdy nie commituj go do repozytorium!

## 3. Dodanie signingConfig do `app/build.gradle.kts`

Po zapisaniu `local.properties` powiedz Claude — doda konfigurację podpisywania automatycznie.

## 4. Kopia zapasowa keystore

Skopiuj plik `maluszek-release.keystore` w minimum 2 miejsca:

- Zaszyfrowana chmura (np. 1Password, Bitwarden, Google Drive z hasłem archiwum)
- Fizyczny nośnik (pendrive) przechowywany oddzielnie od komputera

## C — Polityka prywatności

---

Google **wymaga** linku do polityki prywatności dla każdej aplikacji w sklepie. Musi być publicznie dostępna pod stałym URL-em.

### Krok 1 — Wygeneruj treść

- 1 Wejdź na **app-privacy-policy.com** lub **privacypolicygenerator.info**
- 2 Podaj nazwę aplikacji: **Maluszek**
- 3 Podaj właściciela: **Tom Witkowski**
- 4 Zaznacz zbierane dane:
  - Dane sieciowe (Wi-Fi do synchronizacji P2P)
  - Dane urządzenia (ID urządzenia do synchronizacji)
  - *Brak danych osobowych dzieci* — aplikacja nie zbiera danych z serwera
- 5 Pobierz wygenerowany HTML

### Krok 2 — Opublikuj na GitHub Pages (bezpłatnie)

- 1 Utwórz nowe repozytorium GitHub: `tomWitkowski/maluszek-privacy` (może być publiczne)
- 2 Wgraj pobrany plik jako `index.html`
- 3 Przejdź do: Settings → Pages → Source: **Deploy from branch** → branch: **main**
- 4 Po kilku minutach polityka będzie dostępna pod adresem:  
`https://tomwitkowski.github.io/maluszek-privacy/`
- 5 Skopiuj ten URL — będzie potrzebny w Play Console

## D — Produkty subskrypcyjne w Play Console

---

Wymagane, żeby Google Play Billing w aplikacji mógł w ogóle działać. Produkty tworzysz w Play Console *po* założeniu konta i stworzeniu wpisu aplikacji.

Subskrypcje muszą mieć dokładnie te same ID co w kodzie aplikacji. Nie można ich zmienić po opublikowaniu.

- 1 W Play Console otwórz swoją aplikację → **Zarabianie** → **Subskrypcje**
- 2 Kliknij **Utwórz subskrypcję** i skonfiguruj pierwszą:

Pole	Wartość
------	---------

ID produktu	<code>pro_monthly</code>
Nazwa	Maluszek Pro — miesięczna
Cena	np. 9,99 PLN / miesiąc
Okres próbny	3 dni (opcjonalne)

3 Utwórz drugą subskrypcję:

Pole	Wartość
ID produktu	<code>pro_yearly</code>
Nazwa	Maluszek Pro — roczna
Cena	np. 69,99 PLN / rok

4 Ustaw status obu subskrypcji na **Aktywna** i zapisz

⚠ ID produktów ( `pro_monthly` , `pro_yearly` ) muszą dokładnie odpowiadać stałym w pliku `BillingManager.kt` . Jeśli chcesz użyć innych nazw — powiedz Claude, który zaktualizuje kod.

## E — Grafiki do listingu w Play Store

Bez tych zasobów Google nie pozwoli opublikować aplikacji.

Zasób	Rozmiar	Format	Uwagi
<b>Ikona aplikacji</b>	512 × 512 px	PNG, bez przezroczystości	Wymagana
<b>Feature Graphic</b>	1024 × 500 px	PNG lub JPG	Wymagana
<b>Screenshoty (telefon)</b>	min. 320 px, max 3840 px po dłuższym boku	PNG lub JPG	Min. 2 szt., wymagane
Screenshoty (tablet 7")	j.w.	PNG lub JPG	Opcjonalne
Film promocyjny	YouTube URL	—	Opcjonalny

### Narzędzia do tworzenia grafik

- **Canva** (canva.com) — bezpłatne szablony dla Google Play, gotowe rozmiary
- **Figma** — bardziej profesjonalne, wymaga podstawowej znajomości
- **Android Studio Device Manager** — screenshots z emulatora (File → Take Screenshot)

### Wskazówki dot. screenshotów

- Pokaż główne funkcje: dodawanie karmienia, pieluszki, ekran dashboard
- Możesz dodać ozdobne ramki telefonu i nagłówki tekstowe (Canva to umożliwia)
- Użyj realnych danych — screenshotsy z wypełnioną historią wyglądają lepiej niż puste ekrany

## F — Opis aplikacji w Play Store (teksty)

Przygotuj dwa teksty po polsku (i opcjonalnie po angielsku):

### Krótki opis (maks. 80 znaków)

Przykład:

Śledź karmienia, pieluszki i sen swojego maluszka – szybko i bez rejestracji.

### Pełny opis (maks. 4000 znaków)

Zaproponowany szkic:

Maluszek to prosta aplikacja dla rodziców noworodków, która pozwala błyskawicznie rejestrować najważniejsze zdarzenia: karmienia (pierś, butelka, odciąganie), pieluszki oraz ulewania.

- ✓ Rejestracja jednym dotknięciem – bez zbędnych kroków
- ✓ Widget na ekran główny dla jeszcze szybszego dostępu
- ✓ Synchronizacja między urządzeniami przez Wi-Fi (bez chmury, bez konta)
- ✓ Przypomnienia o karmieniu
- ✓ Eksport danych do pliku CSV
- ✓ Działa w pełni offline – Twoje dane nigdy nie opuszczają urządzenia

Wersja Pro odblokuje synchronizację z wieloma urządzeniami jednocześnie.

## Lista kontrolna przed wysłaniem do recenzji

#	Zadanie	Wykonane?
1	Konto Google Play Developer aktywne	<input type="checkbox"/>
2	Keystore wygenerowany i kopia zapasowa zrobiona	<input type="checkbox"/>
3	signingConfig dodany do build.gradle.kts	<input type="checkbox"/>
4	Polityka prywatności opublikowana i URL skopiowany	<input type="checkbox"/>
5	Subskrypcje pro_monthly i pro_yearly aktywne w Play Console	<input type="checkbox"/>
6	Ikona 512×512 px przygotowana	<input type="checkbox"/>
7	Feature Graphic 1024×500 px przygotowany	<input type="checkbox"/>
8	Min. 2 screenshoty telefonu przygotowane	<input type="checkbox"/>
9	Krótki i pełny opis aplikacji napisany	<input type="checkbox"/>
10	Klasyfikacja treści wypełniona w Play Console	<input type="checkbox"/>
11	AAB (release build) wygenerowany i podpisany	<input type="checkbox"/>
12	AAB wgrany do wewnętrznego testu i przetestowany	<input type="checkbox"/>
13	Wersja wysłana do recenzji Google	<input type="checkbox"/>

Po wykonaniu punktów 1–5 napisz do Claude — wykona za Ciebie: signingConfig w Gradle, ekran wyboru planu Pro (paywall) i przygotowanie release buildu.