

# VCasJSONManager操作マニュアル

## はじめに

このソフトウェアは、VirtualCastのconfig.jsonファイルを管理するツールです。

### 注意事項

VCasJsonManagerは、VirtualCastのconfig.jsonを直接書き換えることがあります。すでにconfig.jsonを作成している場合は、VCasJsonManager起動前にバックアップを取っておくことをお勧めします。

## 操作方法

### メイン画面



メイン画面はこのような感じです。

機能によって、以下のように分けられています。



### ① config.json編集

config.jsonを編集する場所です。各ボタンをクリックすることで、設定ダイアログが表示されます。

config.jsonについては、[VirtualCast Wiki](#)などを参照してください。

config.jsonにてリストとなっている項目の設定ボタンには、現在設定されるアイテム数が表示されます。

### ② プリセット設定

編集したconfig.jsonをプリセットして保存したり、保存済みのプリセットを呼び出す場所です。

### ③ config.json操作

VirtualCastのフォルダーにあるconfig.jsonファイル进行操作する場所です。

### ④ 動作設定

VCasJsonManagerの動作設定を行うダイアログを表示するボタンです。VCasJsonManagerの自動終了設定、VirtualCastのフォルダーの指定はここから行います。

### ⑤ メニュー

メニューを表示するボタンです。メニューからは、以下の操作が可能です。

- JSONファイルのインポート
- JSONファイルのエクスポート

---

## プリセット設定について

プリセット設定の最上部に表示されているのは、現在読み込んでいるプリセットの名前です。  
編集したconfig.jsonの内容は、「上書き保存」ボタンか、「別名で保存」ボタンで保存できます。

### 上書き保存

現在読み込んでいるプリセットの内容を上書きで保存します。

### 別名で保存

新しい名前のプリセットを作成して保存します。

ゴミ箱マークのボタンは削除ボタンです。現在読み込んでいるプリセットを削除します。  
プリセット選択の部分に、保存されているプリセットのリストが表示されます。選択すると、選択したプリセットを読み込みます。

---

## config.jsonの操作について

VirtualCastのフォルダーにあるconfig.jsonを直接操作します。

「読み込み」ボタンで、config.jsonの内容を読み込みます。「更新」ボタンで現在の編集内容でconfig.jsonを更新します。

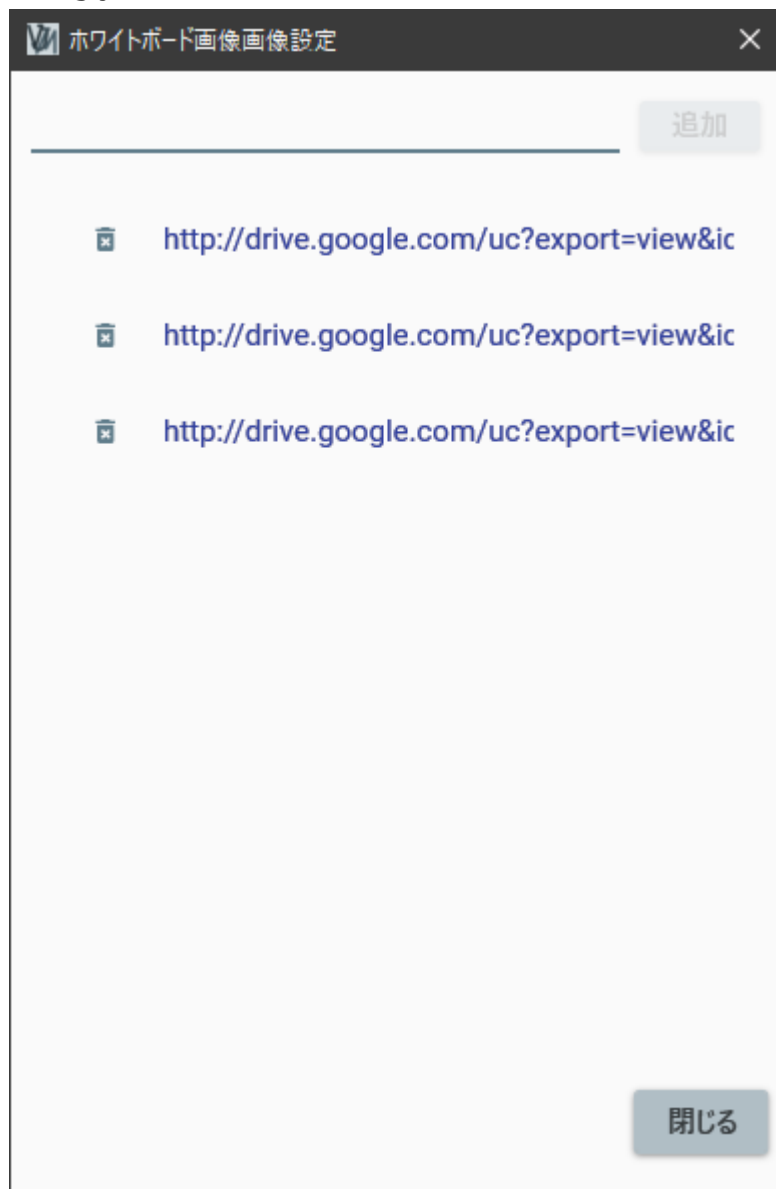
「更新してVirtualCast起動」ボタンをクリックすると、現在の編集内容でconfig.jsonを起動した後、VirtualCastを起動します。

config.jsonの操作は、動作設定にてVirtualCastのフォルダーが指定されていないと正しく動作しません。

---

## リスト項目の編集ダイアログ

config.json内でリストとなっている項目の編集は、以下のようなダイアログで行います。



上部のテキストボックスに、IDやURLなどを入力して追加してください。

モデルや動画などのIDを設定するリストについては、ニコニ立体やニコニコ動画の該当するページのURLを入力すると、ID部分を自動抽出します。

また、画像URLを設定するリストでGoogleドライブの共有リンクのURLを入力すると、画像を直接表示するURLに自動変換します。

---

## JSONファイルのインポートとエクスポート

メニューから、JSONファイルのインポートやエクスポートができます。

### インポート

他のconfig.json編集ツールで作成したJSONファイルなどをインポートできます。

インポートしたJSONに、VCasJsonManagerで対応していないプロパティがある場合でも、そのプロパティはプリセットやconfig.jsonに保存されます。

### エクスポート

現在編集中の内容を、任意のJSONファイルにエクスポートします。

---

---

VCasJsonManager 1.2.0.2

Copyright © 2019 TOMA