Programowanie współbieżne

Laboratorium 5 - Łącza nienazwane i nazwane

Autor: Tomasz Adamczyk Prowadzący: Dr inż. Jędrzej Ułasiewicz

1 Zrealizowane zadania

- Znajdowanie liczb pierwszych, komunikacja poprzez łącze nienazwane
- Znajdowanie liczb pierwszych wykorzystanie kolejki FIFO.

2 Znajdowanie liczb pierwszych, komunikacja poprzez łącze nienazwane

2.1 Wynik działania programu

```
tomasz@Tomasz: ~/PW5/Zad1

File Edit View Search Terminal Help
tomasz@Tomasz:~/PW5/Zad1$ ./zad 2 100 2
Poczatek: 2 Koniec: 50 Ile liczb pierwszych: 15
Poczatek: 51 Koniec: 100 Ile liczb pierwszych: 10

Czas trwania obliczeń: 0 sekund
ZNaleziono 25 liczb pierwszych.
tomasz@Tomasz:~/PW5/Zad1$
```

Rysunek 1: Wynik działania programu.

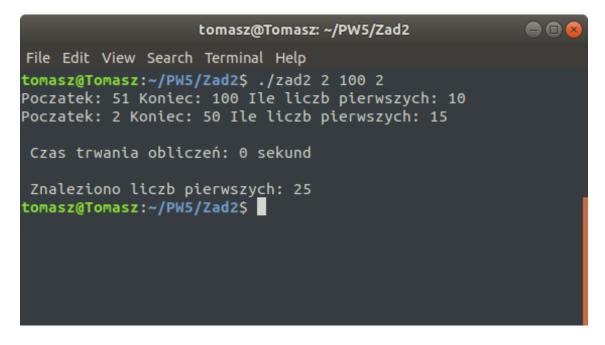
2.2 Kod programu

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <sys/wait.h>
4 #include <time.h>
5 #include <errno.h>
6 #include <fcntl.h>
7 #include <stdlib.h>
8
9 struct result {
10 int start;
11 int end;
```

```
12 int howMany;
13 } ;
14
15 int isPrime(int n)
16 {
17
    int i, j = 0;
18
     for(i=2;i*i<=n;i++)
19
          if(n%i == 0) return(0);
20
21 }
22
   return(1);
23 }
24
25 int main(int argc, char *argv[])
    int pid, status, i, start, end, N, last, sum, startPart, endPart, wr, res;
28
   int fd[2];
   pipe(fd);
29
    start = atoi(argv[1]);
30
31
    end = atoi(argv[2]);
    N = atoi(argv[3]);
32
    double partition2 = (double)(end - start)/N;
33
    int partition = (end - start)/N;
34
35
    time_t timeCount;
37
    if(partition2 > partition)
38
39
      partition++;
40
    char buffer1[10], buffer2[10], buffer3[10];
41
42
43
    startPart = start;
    endPart = end;
44
45
    timeCount = time(NULL);
    for(i=0; i<N; i++)</pre>
48
49
      start = (i*partition) + startPart;
       end = ((i+1)*partition) + startPart - 1;
50
51
      if (end == endPart - 1) {
52
        end = endPart;
53
54
55
56
      if(fork() == 0)
        close(fd[0]);
59
        int counter = 0, primary, j;
60
        struct result r;
61
        for (j = start; j <= end; j++) {</pre>
62
63
          primary = isPrime(j);
64
65
           if (primary == 1) {
66
             counter++;
68
        }
70
        r.start = start;
71
        r.end = end;
72
        r.howMany = counter;
73
        wr = write(fd[1], &r, sizeof(r));
74
```

```
close(fd[1]);
75
         exit(i);
76
77
       }
78
79
     }
80
81
     close(fd[1]);
82
     struct result finalResult;
83
    for (i=0; i<N; i++) {</pre>
84
      res = read(fd[0], &finalResult, sizeof(finalResult));
85
       if (res < 0) {
86
         perror("Blad odczytu!");
87
         exit(1);
88
89
       sum = sum +finalResult.howMany;
       printf("Poczatek: %d Koniec: %d Ile liczb pierwszych: %d\n", finalResult.
      start, finalResult.end, finalResult.howMany);
92
93
94
     timeCount = time(NULL) - timeCount;
95
96
     printf("\n Czas trwania oblicze : %ld sekund \n", timeCount);
97
     printf("ZNaleziono %d liczb pierwszych. \n", sum);
98
     close(fd[0]);
101
     return 0;
102 }
```

- 3 Znajdowanie liczb pierwszych wykorzystanie kolejki FIFO.
- 3.1 Wynik działania programu



Rysunek 2: Wynik działania programu.

3.2 Główny kod programu

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <sys/wait.h>
4 #include <time.h>
5 #include <errno.h>
6 #include <fcntl.h>
7 #include <stdlib.h>
9 struct result{
  int start;
10
  int end;
  int howMany;
13 };
int main(int argc, char *argv[])
    int pid, status, i, start, end, N, last, fd_read, fd, res;
17
    start = atoi(argv[1]);
18
19
    end = atoi(argv[2]);
    N = atoi(argv[3]);
20
    double partition2 = (double)(end - start)/N;
21
    int partition = (end - start)/N;
22
23
    time_t timeCount;
24
    if(partition2 > partition)
25
26
27
      partition++;
28
    char buffer1[10], buffer2[10], buffer3[10];
29
30
31
    if (mkfifo("fifo", 0666) < 0)</pre>
32
      perror("mkfifo");
33
34
      exit(0);
35
36
37
    fd = open("fifo", O_RDWR);
38
39
    timeCount = time(NULL);
    for(i=0; i<N; i++)</pre>
40
41
      if(fork() == 0)
42
43
44
        sprintf(buffer1, "%d", i);
         sprintf(buffer2, "%d", (i*partition)+start);
45
        last = ((i+1)*partition)+start - 1;
         if(last == end - 1)
           last=end;
        }
50
         sprintf(buffer3, "%d", last);
51
         execl("./licz", "licz", buffer1, buffer2, buffer3, NULL);
52
         exit(i+1);
53
54
55
    }
56
57
    for(i=0; i<N; i++)</pre>
58
59
      pid = wait(&status);
      //printf("Proces %d zako czony status: %d\n", pid, status);
60
61
62
    timeCount = time(NULL) - timeCount;
```

```
64
65
    int sum = 0;
    struct result r;
66
    for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
       res = read(fd, &r, sizeof(r));
69
70
      if (res<0)</pre>
71
72
         perror("Blad odczytu");
73
         exit(0);
74
75
76
      sum = sum + r.howMany;
77
      printf("Poczatek: %d Koniec: %d Ile liczb pierwszych: %d\n", r.start, r.end,
      r.howMany);
79
80
81
    printf("\n Czas trwania oblicze : %ld sekund \n", timeCount);
    printf("\n Znaleziono liczb pierwszych: %d \n", sum);
82
    close(fd);
83
84
    return 0;
85 }
```

3.3 Kod programu wyznaczającego liczby pierwsze

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <errno.h>
5 #include <fcntl.h>
6 #include <sys/wait.h>
7 #include <sys/types.h>
9 struct result {
10 int start;
int end;
12
   int howMany;
13 };
14
15 int isPrime(int n)
16 {
    int i, j = 0;
17
    for(i=2;i*i<=n;i++)
18
19
          if(n%i == 0) return(0);
20
21 }
    return(1);
22
23 }
25 int main(int argc, char *argv[])
    int primary;
   int i, j, start, end, counter=0;
29
   int file;
    start = atoi(argv[2]);
30
    end = atoi(argv[3]);
31
    for(i=start; i<=end; i++)</pre>
32
33
      primary = isPrime(i);
34
      if(primary == 1)
```

```
counter++;
}
38
39
40
41
    struct result r;
43
    r.start = start;
    r.end = end;
44
    r.howMany = counter;
45
46
    int fd = open("fifo", O_RDWR);
47
    -_ \iu < 0) {
  perror("Blad otwarcia.");
  exit(0);
}</pre>
48
49
50
51
52
    int status = write(fd, &r, sizeof(r));
    if (status < 0) {</pre>
    perror("Blad zapisu.");
55
56
     exit(0);
57
close(fd);
59
60 return counter;
61 }
62
63
```