constraintsolver.com constraintsolver@gmail.com

Thomas **DESFOSSEZ**Developpeur frontend senior



En quelques mots

Entre le Canada et l'Europe, j'ai développé une expérience professionnelle de huit années dans les domaines du développement web, de la gestion de projet et de l'architecture frontend.

Je reste à l'affût des nouvelles pratiques et technologies dans le domaine du web.

J'applique mes connaissances en accessibilité, en gestion, en développement et en design sur l'ensemble de mes projets à Montréal.

Reconnaissances 2014



Prix Boomerang pour corpo.metro.ca Prix Boomerang pour App St-Hubert Prix Boomerang pour Desjardins Monetico

Grand prix Boomerang pour AMT



Élu Président de l'organisme W3Qc

Mes spécialités









Mes compétences

000000000 UX, WebDesign Photoshop, Illustrator 00000000 HTML5, SCSS, jQuery 000000000 Javascript 000000000 AngularJs 000000000 000000000 CMS (Liferay, Drupal, ...) NodeJs, Gulp 00000000 Gestion de projet, lead 00000000 Anglais 000000000 Accessibilité web 00000000

Mes expériences professionnelles

2013 - aujourd'hui

Agence Tink - Développeur Frontend

2012 - 2013

Agence Altimax - Chargé de projet web

2009 - 2012

Agence Cidma - Designer / Intégrateur

2008 - 2009

Constraintsolver - Animateur 3D / Web

Mes formations

2006 - 2009

Haute École Albert jacquard - Namur - Belgique

2006

Bac en Art appliqué avec mention et distinction du Jury

Certains clients















Derniers projets

tink.ca desjardinsassurancesgenerales.com amt.qc.ca disnat.com monetico.ca corpo.metro.ca dyscatalog.com constraintsolver.com

Mes ambitions

J'aimerais développer mes connaissances en framework javascript sans délaisser celles en Scss et HTML.

Rejoindre une équipe déterminée à trouver l'outil idéal pour une productivité et un code impeccables.

D'autres compétences (inutiles?)

| | 9 |
|------------|---------------------|
| 00000000 | Cuisine |
| 00000000 | Sport |
| 0000000000 | Starcraft 2 |
| 000000000 | Chant |
| 000000000 | Social et pétillant |
| 000000000 | Animation 2D/3D |
| 0000000000 | Jeux de société |
| | |

Laser game **00000000**0