

WEB PROGRAMIRANJE

Tema : WebShop

Univerzitet Singidunum

Sadržaj

- Opis aplikacije
- Zadatak
- Opis implementacije
- Model baze podataka
- Primjeri upotrebe
- Zaključak

Opis aplikacije

- × Svrha aplikacije “WebShop” je prodaja I kupovina raznih artikala preko interneta (online)
- × Ova aplikacija nudi mogućnosti obrade podataka nad tri elementa aplikacije
- × Stavke : Dodavanje novih, brisanje I izmjena postojećih
- × Korisnika : Dodavanje novih, brisanje I izmjenu postojećih
- × Trebovanja : Dodavanja novih I brisanje postojećih
- × Nudi pristup aplikaciji sa dva različita aspekta (admin & user)

Zadatak

Implementirati :

- Model baze podataka
- REST servise
- Kontroler
- HTML Stranicu

Povezati gore navedene dijelove u jednu cjelinu

Opis implementacije

Implementacija “frontend” dijela podrazumijeva upotrebu :

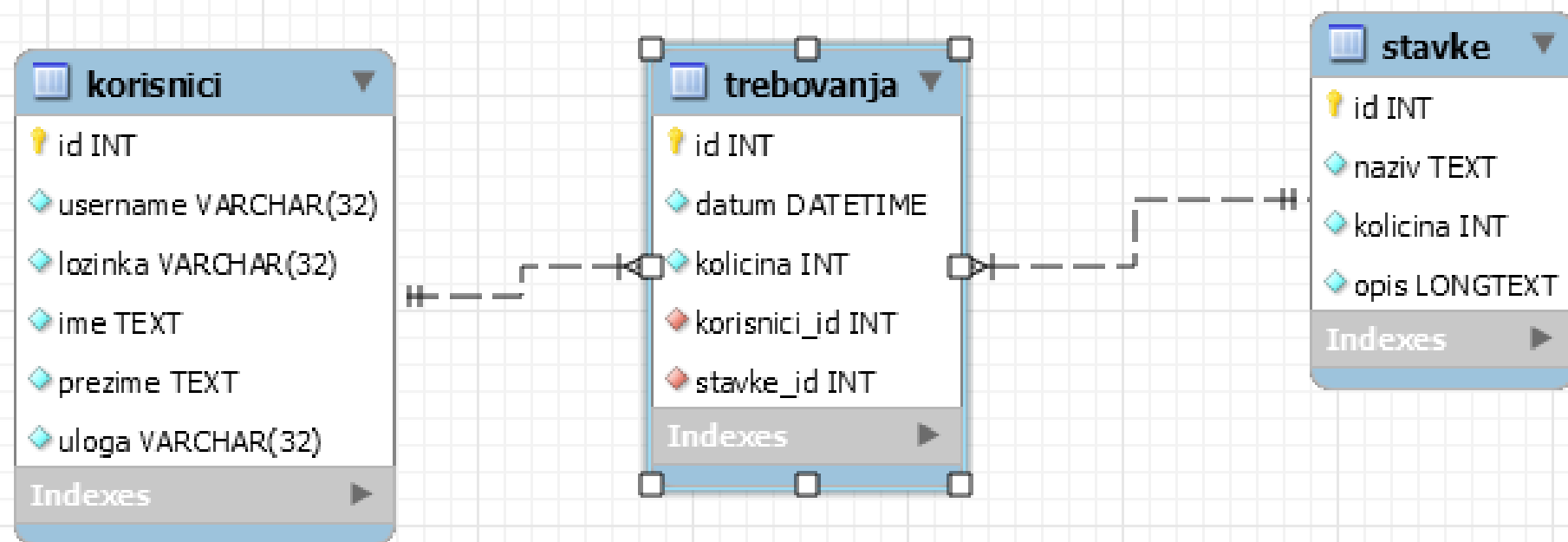
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- JQuery
- AngularJS

Opis implementacije

Implementacija “backend” dijela podrazumijeva upotrebu :

- Flask (Python)
- MySQL (DataBase)

Model MySQL Baze



Početna stranica (index page)

[Stavke](#) [Korisnici](#) [Trehovanja](#) [Prijava](#) [Nemate nalog? Registruj se](#)

Naziv:

Kolicina:

Opis

[Dodaj](#)

Naziv

Minimalna količina

Maksimalna količina

[Pretraga](#)

Sortiraj po :

R. br.	Naziv	Kolicina	Opis	
1	Monitor	10	LCD Monitor	Ukloni Detalji
2	Tastatura	5	Mehanicka RAZER GT520	Ukloni Detalji

Zaključak

“WebShop” predstavlja MVC (model – view – controller) aplikaciju koja objedinjuje “frontend” & “backend” dio u jedno cjelinu.