Datum

Termín odevzdání: 10.04.2022 23:59:59 787167.454 sec

Pozdní odevzdání s penalizací: 15.05.2022 23:59:59 (Penále za pozdní odevzdání: 100.0000 %)

Hodnocení: 0.0000

Max. hodnocení: 5.0000 (bez bonusů)

Odevzdaná řešení: 0 / 25 Volné pokusy + 20 Penalizované pokusy (-2 % penalizace za každé odevzdání)
Nápovědy: 0 / 2 Volné nápovědy + 2 Penalizované nápovědy (-10 % penalizace za každou nápovědu)

Úkolem je realizovat třídu, která bude reprezentovat datum. Reprezentovaná data budou odpovídat pravidlům Gregoriánského kalendáře, je požadováno, aby šlo reprezentovat data nejméně v rozmezí let 2000 až 2030.

Třída CDate musí splňovat následující rozhraní:

- konstruktor s parametry (y,m,d) vytvoří novou instanci třídy s datem nastaveným podle předaných hodnot. Konstruktor musí kontrolovat, zda zadané datum je platné. Pokud platné není, musí vyvolat výjimku InvalidDateException,
- operátorem + lze k instanci CDate přičíst celé číslo a tím se posunout vpřed o zadaný počet dní (vzad pro záporné číslo),
- operátorem lze od instance CDate odečíst celé číslo a tím se posunout vzad o zadaný počet dní (vpřed pro záporné číslo),
- operátorem Ize od sebe odečíst dvě instance CDate a tím získat počet dní mezi těmito dvěma daty,
- operátory ++ a -- v prefixové a v postfixové notaci lze zvyšovat/snižovat datum o 1 den, operátory mají obvyklé chování,
- operátory ==, !=, >, >=, < a <= lze porovnávat dvojici instancí CDate, v této relaci budou data v budoucnosti větší než data v minulosti,
- operátorem << lze zobrazit instanci CDate v zadaném streamu. Při zobrazování se používá ISO formát (%Y-%m-%d, tedy např. 2000-01-31). V povinných testech bude vždy použit tento implicitní formát. Bonusové testy požadují implementaci manipulátoru date_format, kterým lze formát řídit.
- operátorem >> lze přečíst instanci CDate ze zadaného streamu. V povinných testech je na vstupu očekáváno datum v ISO formátu %Y-%m-%d. Pokud se nepodaří datum načíst (formát, neplatné datum, ...), operátor zajistí nastavení fail bitu a ponechá původní obsah instance CDate. Stejně jako výstupní operátor, i vstup lze řídit pomocí manipulátoru date_format, tato možnost je požadovaná v bonusovém testu.

Odevzdávejte soubor, který obsahuje implementovanou třídu CDate a případné další podpůrné třídy a funkce. Třída musí splňovat popsané veřejné rozhraní - pokud Vámi odevzdané řešení nebude obsahovat popsané rozhraní, dojde k chybě při kompilaci. Do třídy si ale můžete doplnit další metody (veřejné nebo i privátní) a členské proměnné. Odevzdávaný soubor musí obsahovat jak deklaraci třídy (popis rozhraní) tak i definice metod, konstruktoru a destruktoru. Je jedno, zda jsou metody implementované inline nebo odděleně. Odevzdávaný soubor nesmí obsahovat vkládání hlavičkových souborů a funkci main (funkce main a vkládání hlavičkových souborů může zůstat, ale pouze obalené direktivami podmíněného překladu jako v ukázce níže).

Tato úloha není zaměřená na rychlost. Vzhledem k rozsahu testovaných hodnot lze při troše obezřetnosti použít knihovní volání pro konverze data (ctime).

Úloha má povinnou a bonusovou část. V povinné části není použit manipulátor date_format, tedy je testovaný pouze výchozí formát data (%Y-%m-%d). V bonusové části je navíc požadováno, aby tento manipulátor správně fungoval. Pokud se rozhodnete bonusovou část vynechat, ponechte ve Vašem zdrojovém kódu dodanou "dummy" implementaci manipulátoru (jinak kód nepůjde přeložit).

Bonusové testy používají Vámi dodaný manipulátor date_format, který pomocí řetězce popisuje požadované konverze. Formát může obsahovat:

- znaky kromě znaků procento na vstupu je takový znak na daném místě očekáván a je přeskočen. Není-li na vstupu znak nalezen, je to považováno za chybu. U výstupní konverze je takový znak přidán k výstupu. V ISO formátu %Y-%m-%d jsou takovým znakem pomlčky.
- Znak procento uvozuje den (%d), měsíc (%m) nebo rok (%Y), který se na daném místě vyskytuje v řetězci data. Pro vstup se
 očekává celé číslo určující den/měsíc/rok, pro výstupní konverzi to znamená, že se k výstupu připojí desítková hodnota
 dne/měsíce/roku, zleva doplněná nulami.
- Znak procento následovaný znakem jiným než Y, m nebo d, (např. %x, %%, ...) udává, že na daném místě řetězce data se vyskytuje/má zobrazit takový znak (tedy v příkladu x, %, ...). Tedy ISO formát data by šel s takovou konvencí ekvivalentně přepsat jako %Y%-%m%-%d.

Je-li manipulátor date_format jednou zaslaný do streamu, platí tento formát pro všechny další konverze až do případné další změny formátu (tedy chová se podobně jako manipulátory hex, ...). Při implementaci mějte na paměti, že v každém streamu může být nastaven jiný manipulátor.

Formát na výstupu může být libovolný (extrém je formát "hello kitty" v ukázce). Vstupní formát má omezení, aby šlo vstup jednoznačně zpracovat: den, měsíc a rok (%d, %m a %Y) musí být ve formátu uveden a to právě jednou. V ukázce je vidět, že vstupní formáty s chybějící či nadbytečnou konverzí vedou k chybě při následném načítání.

Poznámky:

- V příloze naleznete základ implementace, ukázky běhu a ukázky běhu pro bonusový test.
- Podle zvolené implementace může hrát roli, že některé dny nemají 24 hodin.
- Pokud budete implementovat manipulátor, nastudujte si metody xalloc, register_callback, pword a iword ve třídě ios base.

- Při řešení úlohy narazíte na problematiku přestupných roků. Rok je považován za přestupný, pokud je dělitelný 4 (např. 2020, 2024, ...). Výjimku mají roky dělitelné 100, které nejsou přestupné (např. roky 1900 a 2100 nebyly/nebudou přestupné). Výjimku z této výjimky mají roky dělitelné 400, které naopak jsou přestupné (např. rok 2000 byl přestupný). Úlohu však zjednodušuje to, že jsou zadávané roky pouze z omezeného rozmezí 2000 2030.
- Při načítání dne, měsíce a roku ze streamu byste měli kontrolovat, že načtené číslo má správný počet cifer (2 pro den a měsíc, 4 pro rok). V základních testech to kontrolovat nemusíte (geneované hodnoty dnů a měsíců mají případné úvodní nuly). V bonusovém testu je potřeba to testovat pečlivěji, jinak nemusí fungovat načítání v obecném formátu. V ukázkovém běhu je na to testovací príklad.
- Řešení úlohy je v základní verzi velmi krátké a přímočaré. Takové řešení úlohy proto nelze použít pro code review. Na code review
 lze tentokrát odevzdat pouze řešení, které bez chyb prošlo všemi testy včetně testů bonusových.

Vzorová data:		Download
Odevzdat:	Choose file	Odevzdat
Referenční řešení		Download