Download

eRouška v2 04.04.2021 23:59:59 30575.535 se Termín odevzdání Pozdní odevzdání s penalizací: 16.05.2021 23:59:59 (Penále za pozdní odevzdání: 100.0000 %) 0.9983 Hodnocení: Max hodnocení: 1 0000 (hez honusů) Odevzdaná řešení: 11/25 Nápovědy: 6 / 25

Díky reimplementaci e-Roušky se situace se šířením epidemie trochu zlepšila, ale do jejího zvládnutí je to ještě velký kus cesty. Proto je nyní potřeba tuto implementaci rozšířit, aby bylo možné provádět různé simulace, předpovídat tak budoucí vývoj a snažit se na tento vývoj s předstihem reagovat dalšími opatřeními. A protože osvědčení architekti státních informačních systémů jsou stále zaneprázdnění přípravami na převzetí zasloužených státních vyznamenání, leží odpovědnost za tento projekt opět na vás.

Vaším úkolem je realizovat 3 třídy. Jejich rozhraní budete muset navrhnout sami, navíc budete muset rozhraní přizpůsobit předpokládanému použití (viz přiložený archiv). Požadované třídy jsou:

- CTimeStamp, tato třída bude realizovat jednoduché zapouzdření časového razítka. Musí mít konstruktor, ve kterém bude inicializovat své složky (rok, měsíc, den, hodina, minuta, sekunda). Můžete se spolehnout, že jsou zadávané pouze platné hodnoty data a času.
   CContact je třída, která zapouzdřuje jeden kontakt mezi dvojicí uživatelů. Uživatelé jsou identifikováni svým telefonním číslem, okamžik kontaktu je zaznamenán v podobě časového razítka CTimeStamp.
   CEFaceMask je podrobněji popsána níže.

Implementaci prvních dvou tříd můžete převzít ze svého řešení předchozí procvičovací úlohy.

Poslední vyžadovaná třída, CEFaceMask, musí implementovat následující metody:

- addContact přidá do databáze záznam o setkání dvou jedinců v zadaný čas
- getInfectedGroup dostane jako parametr telefonní číslo nakaženého a čas, kdy došlo k nakažení. Metoda má za úkol vrátit seznam telefonních čísel nakaženého a lidí, kteří se mohli od nakaženého nakazit (i nepřimo, víz ukázka).
- getSuperSpreaders vrací, který ze sledovaných jedinců mohl nakazit nejvíce dalších lidí (počítá se pouze přímý kontakt). Takových jedinců může být i více, proto vraťte seznam jejich telefonních čísel.

Pro potřeby této úlohy reprezentujte telefonní čísla jako celá čísla (v praxi by to nebyl dobrý nápad, počáteční nuly jsou u telefonních čísel podstatné). Návratové hodnoty metod getInfectedGroup a getSuperSpreaders reprezentují seznam telefonních čísel. Seznam musí obsahovat pouze unikátní čísla a musí být seřazen vzestupně. Konečně, z principu plnění databáze se občas stane, že se nedopatřením vygeneruje kontakt sám se sebou. Takový kontakt ignorujte.

## Poznámky:

Hodnocení:

- V přiloženém archivu naleznete ukázkové běhy programu a testovací vstupy.
  Pro implementaci metody getInfectedGroup se může hodit znalost algoritmu prohledávání grafu do šířky (breadth first search). Také je užitečné kvůli časovým závislostem uvažovat při nasazení BFS kombinaci telefonního čísla a času.
  Algoritmus BFS byl vsyvětlen již v PAI (hledání cesty z bludiště). Je pak krátce zopakován i v přednášce 5.
  Zaměřte se na čistý návrh tříd. Určitě nechcete udělat všechny členské proměnné s veřejným přístupem. Využijte cvičení ke konzultaci Vašeho návrhu.

Vzorová data:		Download
Odevzdat:	Browse No file selected.	Odevzdat
•		

## Referenční řešení 04 04 2021 15:28:11 Download Stav odevzdání: Ohodnoceno

## • Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
  Test 'Zakladní test dle ukazky': Úspěch
  Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 5.000 s)

0.9256

- Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %

  □ Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 5.000 s)

  □ Uspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %

  □ Test Test metody gettlnětcetdCroup: Uspěch
  □ Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 80.00 %
  □ Celková doba běhu: 0.56 s (limit: 5.000 s)
  □ Uspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
  □ Celková doba běhu: 0.556 s (limit: 6.000 s)
  □ Celková doba běhu: 0.559 s (limit: 4.414 s)
  □ Dosaženo: 92.83 %, požadováno: 80.00 %
  □ Celková doba běhu: 0.159 s (limit: 4.414 s)
  □ Uspěch v závazném testu, hodnocení: 92.83 %
  □ Nesprávný výstup | Zpřístupnit nápovědu (50 B)]
  □ Dosaženo: 99.72 %, požadováno: 50.00 %
  □ Celková doba běhu: 0.574 s (limit: 4.255 s)
  □ Uspěch v závazném testu, hodnocení: 99.72 %
  □ Nesprávný výstup | Zpřístupnit nápovědu (50 B)]
  □ Nesprávný výstup | Zpřístupnit nápovědu (50 B)]

04.04.2021 15:27:48

- Nesprávný výstup [Zpřistupnit nápovědu (30 B)]
  Nesprávný výstup [Zpřistupnit nápovědu (50 B)]
  Celkové hodnoceni: 92.57 % (= 1.00 \* 1.00 \* 0.93 \* 1.00)
  Použíté nápovědy: 6
  Penalizace za výčerpané nápovědy: Není (6 <= 25 limit)
  Celkové procentní hodnoceni: 92.57 %
  Celkom bodů: 0.93 \* 1.00 = 0.93

10

	Ce	elkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	21		<del></del>
	Řádek kódu:	194 9	0.24 ± 8.82	34 CEFaceMask::recursiveSearch
	Cyklomatická složitost:	55 <b>2</b>	2.62 ± 4.17	20 CEFaceMask::recursiveSearch

Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	0.9983	
Hodnotitel: automat		
Program zkomp		
<ul> <li>Test 'Zakladni te</li> </ul>	est dle ukazky': Úspěch	
■ Dosaženo	: 100.00 %, požadováno: 100.00 %	
■ Celková d	loba běhu: 0.000 s (limit: 5.000 s)	
■ Úspěch v	závazném testu, hodnocení: 100.00 %	
Test 'Test metod'	ly getInfectedGroup': Úspěch	
	: 100.00 %, požadováno: 80.00 %	
■ Celková d	doba běhu: 0.447 s (limit: 5.000 s)	
	závazném testu, hodnocení: 100.00 %	
	ly getSuperSpreaders': Úspěch	
	: 100.00 %, požadováno: 80.00 %	
	doba běhu: 0.136 s (limit: 4.553 s)	
	závazném testu, hodnocení: 100.00 %	
	Inymi hodnotami': Úspěch	
	: 99.83 %, požadováno: 50.00 %	
	doba běhu: 0.636 s (limit: 4.417 s)	
	závazném testu, hodnocení: 99.83 %	
	ý výstup [ <b>Zpřístupnit nápovědu (50 B)</b> ]	
	ý výstup [ <b>Zpřístupnit nápovědu (50 B)</b> ]	
	ý výstup [Zpřístupnit nápovědu (50 B)]	
	ý výstup [Zpřístupnit nápovědu (50 B)]	
	ý výstup [ <b>Zpřístupnit nápovědu (50 B)</b> ]	
	ý výstup [Zpřístupnit nápovědu (50 B)]	
	ý výstup [Zpřístupnit nápovědu (50 B)]	
	ý výstup [Zpřístupnit nápovědu (50 B)]	
Celkové hodnoc	$\hat{\text{enf}}$ : 99.83 $\%$ (= 1. $\hat{0}$ 0 * 1.0 $\hat{0}$ * 1.00 * 1.00)	