I/ Qu'est-ce que Windows 10 ?



Windows 10 est un système d'exploitation de la famille Windows NT développé par la société américaine **Microsoft**. Officiellement présenté le 30 septembre 2014, il est disponible publiquement depuis le 29 juillet 2015. Il est le successeur de Windows 8.1.

Microsoft a donné de nombreux détails sur la création d'applications pour Windows 10 qui seront disponibles sur PC, smartphones et tablettes (notamment Surface Hub), Xbox One et Microsoft HoloLens (casque de réalité augmentée). Les applications développées pour Windows 10 s'appellent désormais « Universal Windows Apps ».

Une déclinaison adaptée à un usage nomade, Windows 10 Mobile, est également disponible pour les smartphones, tablettes et autres.

Afin d'inciter les utilisateurs à migrer rapidement leurs ordinateurs vers ce nouveau système d'exploitation, un programme publicitaire (GWX.exe) qui est disponible via la mise à jour KB3035583 depuis le 1er juin 2015, Ce programme ouvrait régulièrement des fenêtres et/ou forçait la mise à niveau sans le consentement de l'utilisateur et l'enlever requiert certaines compétences. Cette offre gratuite était valable jusqu'au **29 juillet 2016** à 0 h (heure française). Après cette date, la mise à niveau vers Windows 10 est devenue payante.

Microsoft a mis à disposition un <u>site web</u> récapitulant l'historique des mises à jour Windows 10 :

II/ Historique des versions de Windows 10

Windows 10 est décrit par Microsoft comme un « système d'exploitation en tant que service » qui reçoit des **mises à jour permanentes** de ses caractéristiques et de ses fonctionnalités.

Les utilisateurs souhaitant tester de façon anticipée les versions préliminaires en cours d'élaboration (previews) du système peuvent s'inscrire gratuitement au programme "Windows Insider" réservé aux "initiés-privilégiés". Microsoft s'autorise à y distribuer de premières versions non finalisées "Build" du logiciel afin de recevoir, en retour, des commentaires volontaires et collaboratifs à propos des nouvelles fonctionnalités apportées ou des "beugs" présents.

Le système d'exploitation Windows 10 est passé par de multiples mises à jour correctives et d'améliorations depuis le jour de sa sortie au grand public. Voici un récapitulatif des différentes versions de Windows 10 depuis sa sortie le 29 Juillet 2015.

Version	Nom de code	Nom commercial	Date de sortie	Support jusqu'au ²				Dernière version	
				SAC (Home-Pro)	SAC (Édu-Ent)	LTSC	Mobile	PC	Mobile
1507	Threshold 1	NC	29 juillet 2015	9 Mai 2017	9 Mai 2017	14 octobre 2025	NC	10240	NC
1511	Threshold 2	November Update	10 Novembre 2015	10 Octobre 2017	10 Avril 2018	NC	9 Janvier 2018	10586	10586
1607	Redstone 1	Anniversary Update	2 Août 2016	10 Avril 2018	9 Octobre 2018	13 octobre 2026	9 Octobre 2018	14393	14393
1703	Redstone 2	Creators Update	5 Avril 2017	9 Octobre 2018	9 Avril 2019	NC	11 Juillet 2019	15063	15063
1709	Redstone 3	Fall Creators Update	17 octobre 2017	9 Avril 2019	8 Octobre 2019	NC	10 Décembre 2019	16299	15254
1803 ³	Redstone 4	Spring Creators Update	Début 2018 4	8 Octobre 2019	8 Avril 2020	NC	NC	17120	NC
1809	Redstone 5	à venir	Fin 2018	8 Avril 2020	7 Octobre 2020	NC	NC	17618	NC

Creators Update:



Après plusieurs mois de développement dans le programme Insider, Microsoft lança le déploiement de Windows 10 Creators Update pour le grand public le **5 avril 2017**. Cette mise à jour totalement gratuite pour les utilisateurs de Windows 10 se mettait à jour automatiquement. Comme son nom l'indique, cette version visait en particulier les **créatifs**

(par exemple les utilisateurs de Photoshop ou "Youtubeur" publiant régulièrement des vidéos).

Cependant cette mise à jour comprenait bien plus de nouveautés que son nom pourrait laisser penser :

- Le mode nuit désormais pris en charge nativement par le système d'exploitation.
- L'ajout du partage de connexion en wi-fi via les options réseaux.
- L'amélioration de l'affichage du panneau de configuration.
- L'ajout d'options de personnalisation (apparence/couleurs).
- Refonte de l'outil **Windows Defender** (nouvelle fenêtre réunissant l'antivirus et le contrôle parental).
- Amélioration du contrôle de sa vie privée et des windows updates.
- Amélioration de l'éditeur de registre pour les "power users".

Source

Fall Creators Update:



La mise à jour **Fall Creators Update** (nom de code :Redstone 3) ,quatrième mise à jour importante de Windows 10 sortie le **17 octobre 2017** et apporte comme ses prédécesseurs son lot de nouveautés.

Windows Shell:

Windows Shell est l'interface graphique de Windows 10. Il est constitué entre autres du bureau, de la barre de tâches, du menu Démarrer ou encore de L'explorateur de fichiers. La **Fall Creators Update** a apporté des nouveautés intéressantes à l'interface graphique de Windows 10 :

• Intégration du langage de conception "Fluent Design System"

Présentation Fluent Design System

Basé sur 5 composants : lumière, profondeur, mouvement, matériel et échelle (« light, depth, motion, material, and scale »). La sortie de Windows 10 Fall Creators Update est l'occasion pour Microsoft de commencer à implémenter ces nouveaux éléments de langage visuel à l'interface graphique de Windows 10.

- Le **Centre de notification** a été redessiné afin de mieux présenter les informations qu'il contient.
- Ajout d'une **nouvelle icône "Contacts"** à la barre de tâche afin d'accéder plus rapidement à sa liste de contacts.
- Contrôle des **application UWP** (plate-forme logicielle pour applications universelles sous Windows 10) à l'aide du Mixeur de volume.
- Possibilité d'épingler des sites web sur la barre de tâches avec Microsoft Edge.
- Intégration des résultats Web dans Cortana.

Paramètres:

- Ajout d'un outil de protection contre les ransomwares (logiciel rançonneur).
- Optimisation de la distribution Windows Update.
- Ajout du **Power Throttling** permettant la diminution de consommation d'énergie par les applications en arrière-plan.

Applications:

- Lancement du portail de réalité mixte (Windows Mixed Reality).
- Intégration de la nouvelle application : **Mixed Reality Viewer**:

L'application de modélisation 3D de Microsoft permet désormais de créer des scènes de réalité mixte à partir de n'importe quel périphérique de capture. Il est ainsi possible de fusionner des objets virtuels dans le monde réel (capturé via la webcam de votre PC portable par exemple).



- Ajout d'une nouvelle fonctionnalité permettant de **continuer son travail sur d'autres** appareils.
- Ajout d'une nouvelle fonctionnalité permettant le partage de pages web entre son téléphone et son PC.

- Ajout d'une nouvelle fonctionnalité OneDrive permettant l'accès aux fichiers directement en ligne afin d'économiser de l'espace disque.
- Ajout des distributions Linux SUSE et Fedora dans le Windows Store.
- Intégration de Story Remix, successeur de Movie Maker.
- Intégration d'un convertisseur de devise à la calculatrice.

_					
C			100	\sim	
J	u	u	ш	b	u

Spring Creators Update:

Windows Shell:

- Un clic droit sur une **vignette** dans le menu Démarrer permet d'accéder directement aux paramètres de l'application.
- Les effets Fluent Design seront désactivés en mode économiseur de batterie.
- Les dossiers Documents et Images sont maintenant affichés par défaut dans l'écran d'accueil (menu hamburger) du menu Démarrer.
- **Centre de notifications** : il est maintenant possible d'effectuer un geste de balayage (swipe) à deux doigts pour ignorer toutes les notifications.

Paramètres:

- La fonction **Groupe résidentiel** a été supprimée.
- Assistant de concentration : il est possible de personnaliser les applications qui peuvent envoyer des notifications lorsque l'Assistant de concentration est activé, et d'activer automatiquement l'Assistant de concentration durant certaines heures.
- **Contacts** : il est maintenant possible de choisir le nombre de contacts pouvant être épinglés dans la Barre des tâches (jusqu'à 10).
- Windows Update empêche désormais un PC branché sur secteur de se mettre en veille si une mise à jour est en attente durant les deux dernières heures.
- Choisir son GPU: pour les PC équipés de deux GPU (processeur graphique + carte graphique), il est maintenant possible de choisir le GPU utilisé par une application: soit le processeur graphique pour une meilleure autonomie, soit la carte graphique dédiée pour de meilleurs performances. Il était déjà possible de le faire via le panneau de configuration NVIDIA et AMD, mais maintenant cette fonctionnalité est directement intégrée dans les Paramètres de Windows 10.

Source