

4.cvičenie

Cieľ cvičenia: začať vytvárať elektronickú podobu svojho návrhu

Etapu návrhu: tvorba prvej verzie pomocou prototypovacieho nástroja (mockup tool).
(..posun smerom k úrovni prototypu „high fidelity“)

Trénované schopnosti: práca s prototypovacím nástrojom, zozbieranie znalostí všetkých členov tímu na tento účel, diskusia v tíme

Obsah cvičenia:

Výber nástrojov, práca tímov ako kolektívov samostatne, dohodnutie a rozdelenie úloh v rámci tímu, k svojmu ručnému návrhu začnú vytvárať presnejšiu elektronickú podobu jeho vzhľadu, nejde však zatiaľ o funkčný prototyp.

Diskusia medzi tímami a cvičiacim o zvolených nástrojoch a rozdelení úloh.

Hodnotenie: 1 až 2 body za 1 a viac otázok/pripomienok v diskusii

Domáca úloha:

- Rozšírenie dokumentu o elektronickú podobu dizajnu svojho návrhu
- Každý tím pripraví krátku prezentáciu svojho návrhu

Odporúčané mockup tools:

najodporúčanejší:

<http://www.axure.com/edu>

Učitelia a študenti môžu požiadať o učiteľskú resp. študentskú licenciu

Ďalšie možnosti:

<https://moqups.com> (The [Free Plan](#) includes 2 projects (limited to 300 objects) and 5MB of storage to get you started.)

<http://mockupbuilder.com/> (Trial)

<http://webdemo.balsamiq.com/> (Trial?..)

Na mobily:

<http://iphonemockup.lkmc.ch/> na mobily - je výborné, jednoduché... má "Illustration" or "Pencil"