

# Interakcia človeka s počítačom - Inštrukcie pre cvičenia, ZS 2017-18

Všeobecné pokyny:

## Tím

Počet študentov na cvičení je okolo 20 a vtedy **pracujú v štyroch tímoch, s počtom osôb 5** (ak to nevychádza, vznikne tím s počtom 4 alebo 6).

**Tímy sa zostavia na prvom cvičení.** Každý tím si určí svojho koordinátora, ktorý bude kontaktná osoba a bude dozerať na včasné odovzdávanie spoločného dokumentu.

- Cvičenia sú povinné!
- V prípade jednej až dvoch absencií potvrdených lekárom je potrebné dohodnúť si s cvičiacim o náhrade, aby ste neboli ukrátený/á o body. Viac ospravedlnených absencií sa rieši individuálne.
- Mimoriadne prípady absencie (svadba...) je potrebné riešiť **vopred!**, rozhodne cvičiaci.

## Výstup z cvičení

Počas cvičení sa študenti **aktívne** zúčastňujú prezentácií, workshopov a ďalšej zadanej práce.

Každý **tím založí jeden spoločný elektronický dokument**, ktorý postupne rozširuje, opravuje a v určených termínoch odovzdáva do AIS, na mieste odovzdania v tomto vyučovacom predmete. Prípravy na prezentácie (elektronické slajdy alebo papierové materiály) sa neodovzdávajú, ich podstatný obsah (napr. odfotený flipchart papier) má byť zapracovaný do dokumentu. Minimálne požiadavky pre rozsah výstupu z cvičení:

- aspoň tri hodnotené príklady existujúcich riešení
- aspoň 4 rôzne persony
- navrhnuté aspoň tri netriviálne scenáre použitia (vstup dát od používateľa a následné poskytnutie dát systémom)
- neimplementovaný prototyp vo verziách:
  - *Papierový prototyp (low-Fi)*
  - *Prototyp s využitím prototypovacieho nástroja - mockup tool (high-Fi)*
- tento prototyp má mať navrhnutých aspoň **päť interaktívnych obrazoviek**

- implementácia prototypu vykonaná horizontálne úplne (všetky funkcie systému postačujú len vo forme napodobeniny) a vertikálne vo dvoch scenároch aby ich bolo možné testovať

VŠETKY! pracovné výstupy z cvičení (i medzivýsledky) budú v dokumente zdokumentované. Pre dokumentovanie papierových prototypov používajte fotodokumentáciu. Prototyp počas vývoja možno neustále meniť, jeho vzhľad a funkcia sa medzi jednotlivými verziami a etapami návrhu môže odlišovať, ale každú etapu a verziu treba zdokumentovať a pridávať do odovzdávaného dokumentu.

## Bodovanie:

Dohromady maximálne 100 bodov za predmet, známka podľa stupnice v študijnom poriadku

- Na prednáške sa vykoná jeden test za maximálne 10 bodov.
- Na záverečnej skúške je písomka za maximálne 50 bodov.
- Za cvičenia sa prideliť maximálne 40 bodov.

Pridelovanie bodov na cvičeniach:

- za individuálnu aktivitu v diskusiách (priebežne všetky cvičenia) je možné získať najviac 10 bodov (max. 2 body na osobu a cviko. Pozor, tieto body NIE sú bonusové!)
- -za odovzdané dokumenty tímu je pre každého člena najviac 30 bodov (viď ďalej)

## Termíny odovzdávania jednotlivých verzií výstupného dokumentu

*(Termíny môžu cvičiaci vo vlastnej kompetencii poposúvať, rozdelenie max.bodov je záväzné):*

Do 4. (**!zmena**) cvičenia - prvá verzia dokumentu so všetkými dovtedy zozbieranými informáciami a návrhmi, - **hodnotenie maximálne 3 body**

do 6. (**!zmena**) cvičenia - druhá verzia dokumentu s kompletným návrhom vlastného **ešte neimplementovaného** prototypu, **hodnotenie maximálne 7 bodov**

do 9. cvičenia - predbežná finálna podoba svojho prototypu **s ukázkami implementácie** **hodnotenie maximálne 7 bodov**

do 11. cvičenia - písomné hodnotenie tímu,

**hodnotenie maximálne 6 bodov**

do 12. cvičenia - skorigovaná finálna verzia svojho návrhu, doplnenie mobilnej verzie svojho rozhrania, -

**hodnotenie maximálne 7 bodov**

**Neplnenie povinností, oneskorenie v odovzdaní dokumentu a podobné problémy sa trestá strhnutím bodov z celkového hodnotenia. Návrh strhnutia bodov s odôvodnením predloží cvičiaci garantovi predmetu, ktorý o tom rozhodne.**

## **Požadovaný obsah elektronického dokumentu:**

Dokument je v každej svojej verzii odovzdávaný v stanovenom termíne. Dokument má byť štruktúrovaný podľa každej etapy práce a zostavený podľa príslušnej metodiky, ktorú vysvetľujú prednášky a priebežne dodané študijné materiály. **Dokument nemá obsahovať siahodlhé neštruktúrované texty so všeobecnými tvrdeniami.**

Dokument má obsahovať :

- zdokumentované všetky doteraz vytvorené časti návrhu
- diagram prepojenia všetkých obrazoviek a akcií - rozlíšiť v ňom ktoré časti sú obsiahnuté v prototypu a ktoré sú len hypotetické (aby diagram nevyzeral "useknuto", možno doňho pridať "ešte neimplementované časti")
- vzhľad všetkých obrazoviek v konečnom stave a opis ich obsahu
- zoznam prvkov ktoré tvoria grafický a interaktívny výstup (label, button, menu, picture,...)
- opis implementácie prototypu - v akom prostredí bola vytvorená, aké má súbory, čo obsahujú (dáta, kód, uviesť ukážku kódu ak je taká)
- diskusiu ku všetkým návrhom a hodnoteniam ktoré autori zaznamenali počas prezentácií a pri posudzovaní produktu

prvá strana odovzdávaného dokumentu:

vyučovací predmet: IČP projekt na cvičeniach v zimnom semestri 2017-18 FIIT STU  
Bratislava

projekt: (názov)

tím: (názov, treba si ho samostatne zvoliť) členovia: (meno priezvisko) - koordinátor tímu  
(meno priezvisko)

cvičiaci: (meno priezvisko)

termín cvičenia: (deň, hodina začiatku)

ďalšie strany odovzdávaného dokumentu, ktorý sa bude postupne vytvárať: Minimálny obsah rozšírený o ďalšie výstupy z cvičení

1. Úvod - motivácia a ciele projektu

(uviesť o čom je zadanie, ako ste ho pochopili a aké sú vaše hlavné ciele)

2. Príklady existujúcich riešení

(obrázky s uvedením odkazov a diskusia podľa metodiky)

3. Návrh riešenia typu "low fidelity"

(špecifikácia požiadaviek, obrázky návrhu, komentár a diskusia)

4. Návrh riešenia typu "high fidelity"

(tentoraz systematicky a vyčerpávajúco: špecifikácia požiadaviek, obrázky návrhu, komentár a diskusia, zdôvodnenie (sebapochvala aj sebakritika) použiteľnosti podľa preštudovaných pravidiel použiteľnosti)

5. Prototyp riešenia

(úvod - prehľad ktoré časti návrhu boli realizované, obrazovky, návod na použitie prototypu)

6. Návrh riešenia typu "low fidelity" pre mobilnú verziu, špecifikácia požiadaviek, obrázky návrhu, komentár a diskusia)

7. Hodnotenie produktu iného tímu

(určite nezabudnúť napísať :) názov hodnoteného tímu a názov jeho projektu, podľa jednotlivých metodík testovania a použiteľnosti uviesť svoje pozorovania a výsledky, voľným textom napísať svoj záver a odporúčania autorom)

## Požadovaná metodika testovania vytvoreného produktu

1. testovacia skupina prevezme spustiteľný prototyp od jej tvorcov spolu s návodom na použitie, prevzatie sa udeje v rámci 10. cvičenia, kedy si skupiny vzájomne predvedú svoje prototypy a položia otázky

2. každý člen testovacej skupiny nájde medzi svojimi známymi jedného dobrovoľníka, ktorý bude pripravený v danom týždni skúšať a komentovať testovaný prototyp

3. testovacia skupina vopred pripraví pre dobrovoľníkov aspoň tri úlohy, ktoré sa na danom prototypu dajú uskutočniť a tieto úlohy sformuluje na papier

4. od dobrovoľníka bude požadované, aby svoju činnosť nahlas komentoval a počas vykonávania troch krátkych úloh bude zaznamenávaný jeho hlas, jeho komentár čo robí a pripomienky. Získaný zvukový záznam je súkromný a má poslúžiť iba na získavanie pripomienok do písomného posudku.

5. testovacia skupina pripraví správu o testovaní, v ktorej zhodnotí daný prototyp na základe:
  - a) pozorovania činnosti dobrovoľníkov
  - b) preštudovaných pravidiel použiteľnosti - vyjadriť sa aspoň k polovici pravidiel použiteľnosti v súvislosti s testovaným produktom
  - c) vybraných metrík
6. pre prípravu správy o testovaní sa odporúča pozrieť príklad - vhodná forma dokumentu je napríklad na adrese: <http://courses.iicm.tugraz.at/hci/practicals/materials/en/ta/ta.html>
7. správa o testovaní bude odprezentovaná na niektorom z posledných cvičení (majte nachystanú prezentáciu), jej obsah nemá priamy vplyv na pridelovanie bodov učiteľmi pre testovaný produkt.