# Dokumentácia projektu

Databázové systémy Ak. rok 2016-2017

Meno: Tomáš Belluš

E-mail: tomas.bellus@gmail.com

Cvičiaci: Ing. Ondrej Kachman

Cvičenie: štvrtok 13:00

# 1. Úvod

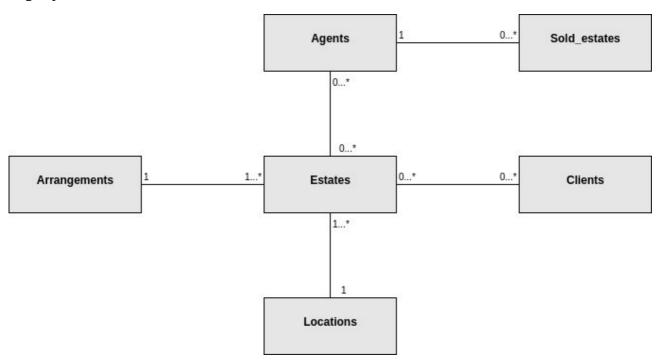
Ide o aplikáciu na spravovanie databázy pre zvolenú doménu. Účel bola práca s databázou cez aplikáciu a sfunčniť ju s viacerými scenármi, ktoré môže použivateľ spúštať či využívať. Základne naimplementované scenáre sú zobrazenie prvkov z každej tabuľky (ďalej záznam), zobrazenie prvkov na základe nejakého filtra, pridanie nového prvku do hocijakého záznamu ako aj odobranie (ak je to povolené databázou), zobrazenie detailných informácií o každom zázname s pripadným extra scenárom a úprava atribútov vybraného prvku.

#### 1. Zvolená doména

Rozhodol som sa vytvoriť databázovu aplikáciu v doméne poskytovania nehnuteľností realitnými maklérmi. Ide o vhodnú tému, kde sa dá nájsť mnoho scenárov na filtrovanie zobrazenia nehnuteľností a ich vlastnoti a vzťahy s ostatnými záznamami.

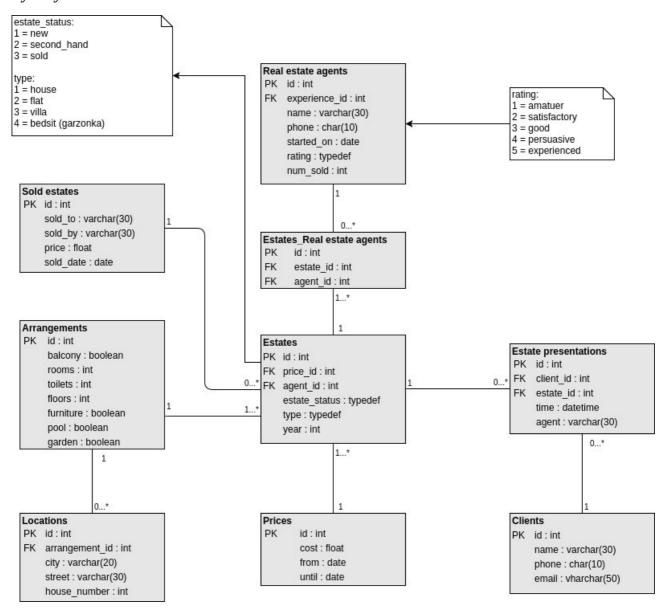
Táto databáza nebude priamym odrazom reálnej realitnej agentúry. Predstava je evidovať nehnuteľnosti, realitných maklérov, lokality nehnuteľností, rôzne zostavy, záujemcov.

#### Logický model:



Slovenská Technická Univerzita – Fakulta informatiky a informačných technológií

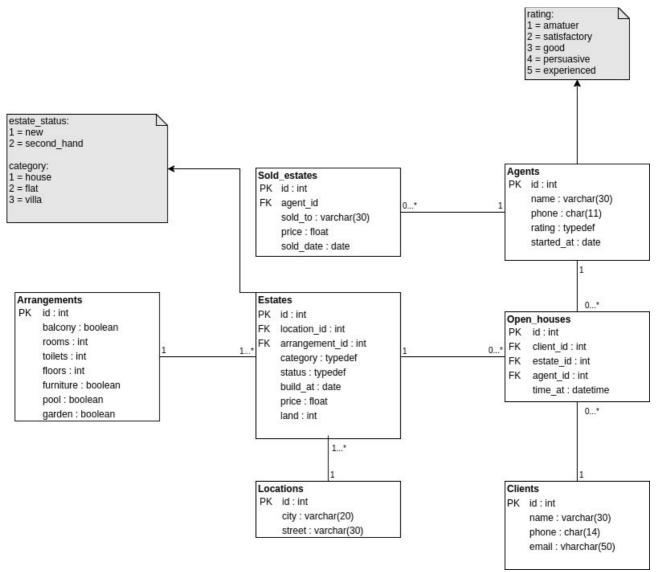
#### Fyzický model:



V danom fyzickom modely je otázna evidencia *Sold estate*, ktorá ma nesprávne umiestnenie a bude prelinkovaná k realitným maklérom (*agents*). Rovnako aj záznam *prices* sa zalení do záznamu *estates* kde bude figurovať už iba ako atribút *price*.

# 2. Finálny datový model

Po prekonzultovaní a pridaní spomínaných zmien a počas generovania dát som prišiel na zopár prekážok, kvôli ktorým som zmenil fyzický model a kardinality. Zmeny je vidieť vo fyzickom modeli nižšie, ktorý je už finálny a podľa neho je zrealizovaná aplikácia.



# 2. Implementácia databázy a aplikácie

### 1. Databáza

Databázu mám implementovanú v PostgreSQL v programe na spravovanie PgAdmin3.

# 2. Aplikácia

Aplikáciu mám implementovanú v Jave s MVC paternom. GUI som implementoval a vytváral použitím plug-inu pre IntelliJ IDEA *JFormDesigner*. Záznamy z databázy mám namapované použitím frameworku Hibernate. Ide o Objektov-Relačné mapovanie, kde hibernate vyžaduje xml

súbor *hibernate.cfg.xml*, ktorý slúži hibernatu ako mapovacia pomôcka pre správne namapovanie do takzvaných persistentných tried v jave, kde sú všetky attribúty záznamov namapované.

# 3. Implementácia a scenáre

Pre namapovanie mám vytcorenú triedu Hibernate, kde sa cez *Configuration* objekt vytvorí *SessionFactory*, ktorý použije hibernate configuračný súbor (hibernate.cfg.xml) pre vytvorenie spojenia. Je práve jeden *SessionFactory* objekt pre jednu databázu, ktorý sa využíva na vytvorenie fyzickej komunikácie s databázou cez *Session* objekt v spojení s transakciou. Pri každom vykonávaní nejakého scenára sa vytvorí nový *Session* a *Transaction* objekt pre vykonanie zmien či spustenie ľubovolnej *query*.

Každý jeden ovládač (Controller) má za úlohu sa starať buď o jednu persistentnú triedu (jeden záznam) alebo o všetky naraz ako napríklad triedy *Manage\_public a Manage\_detail*.

Všetky grafické okná som vytvoril cez *JFormDesigner* a zdrojový kód bol vygenerovaný automaticky.

Každý jeden scenár, či komunikácia s databázou vyzerala ako je znázornené v Kód\_1.

#### **Kód\_1:**

```
public void performAction() {
    Session session = factory.openSession();
    Transaction tx = null;
    try {
        tx = session.beginTransaction();
        // do whatever

        tx.commit();
    } catch (HibernateException e) {
        if (tx != null) tx.rollback();
        e.printStackTrace();
        new ErrorMessage(mainWindow, "error msg");
    } finally {
        session.close();
    }
}
```

# 1. Zobrazenie záznamu

Zobrazené záznami sa vypisovali do hlavnej tabuľky v grafickom rozhraní (Príloha **Hlavné GUI**). Pre zobrazenie záznamu som mal funkciu *list*<*Table*>(), kde som použil *query* 

```
SELECT *
FROM <Table>
ORDER BY id
LIMIT imit>
```

Slovenská Technická Univerzita – Fakulta informatiky a informačných technológií

ktorej vysledok som vrátil ako zoznam. V aplikácií je toto zobrazenie obmedzené maximálnym počtom zobrazených prvkou konštantou, respektíve ako limit v *query*.

Zobrazené atribúty neboli len vlastné ale aj zo súvisiacich záznamov alebo cez cudzí kľúč. V takom prípade som neupoužil JOIN ale vďaka ORM som to získal cez getter danej triedy.

#### Zoznam klientov

|--|

#### Zoznam zostáv

Id	Floors	Rooms	Toilets	Balcony	Furniture	Pool	Garden
_				5			

#### Zoznam nehnuteľností

Id	Build_at	Category	Status	Land	Price	City	Rooms
_						5	

#### Zoznam lokalít

Id	City	Street
----	------	--------

# Zoznam prezentácií

Id	Date and time	Location	Agent	Client	
----	---------------	----------	-------	--------	--

# Zoznam predaných nehnuteľností

Id Price Sold_to Sold_at Sold by agent	
--	--

# Zoznam realitných maklérov

Id Name Phone Rating	Started_at
----------------------	------------

#### 2. Zobrazenie s filtrom

Zobrazenie prvkov s použitím filtra je vypísané rovnako do hlavnej tabuľku s použitím query

**SELECT\*** 

FROM < Table>

WHERE <attribute> = <filter>

alebo pre string

**SELECT\*** 

FROM < Table>

WHERE <attribute> like <filter>

ktorá vráti všetky nájdené prvky do zoznamu. Atribúty sú rovnaké ako pri bežnom zobrazovaní.

#### 3. Pridanie do záznamu

Pridávanie sa vykonáva na základe vybraného záznamu v hlavnom výbere (comboBox záznamov) a stlaením tlačidla *add new*. Pre pridanie treba vytvoriť nový objekt daného záznamu a ponastavovať atribúty a prípadne cudzie kľúče. *Query*, ktorý sa vykoná je INSERT.

INSERT INTO locations(city, street) VALUES (Nitra, Trnavská cesta);

Príklad okna pridania novej nehnuteľnosti je uvedený v prílohe **Pridanie nehnuteľnosti.** 

# 4. Vymazanie zo záznamu

Pre vymazanie sa označí daný prvok zázname a stlačením tlačidla *delete* sa vymaže zo záznamu v prípade, že boli splnené podmienky (constraints) v databáze. Pre vymazanie sú pridané do databázy podmienky a to pre cudzie kľúče, kedy je vymazanie povelené a teda kaskádne alebo je zamietnuté. *Query* pre vymazanieje DELETE.

#### DELETE FROM <Table> WHERE id = <target\_id>

V prípade vymazania lokality alebo zostavy, ktorá je odvolávaná v zázname nehnuteľností sa nevymažú kvôli podmienke v databáze. V prípade vymazanie ostaných prvkov nejakého záznamu sa podľa podmienok kaskádovito vymažú príslušné prvky v odvolávaných záznamoch. Čiže napríklad pri vymazaní klienta, agenta alebo nehnuteľnosti sa vymaže aj prezentácia prepojená s týmto prvkom.

# 5. Detail a úprava

Zobrazenie detailu je dvoj-klik na hociktorý prvok vypísaného zoznamu v tabuľke v hlavnom okne. Detailné okno prvkov obsahuje rovnaké atribúty a extra k tomu dodatočné informácie. Zároveň je v tomto oknne možné upraviť ktorý koľvek poskytnutý atribút záznamu na zvolenú hodnotu. *Query* pre uprávu atribútu.

UPDATE <Table> SET <attribute> = <new\_value> WHRE id = <target\_id>

Detailné okno je uvedené v prílohe **Detailné okno**.

#### **Detail klienta**

V detaile klienta je extra zobrazený počet prezentácií na ktoré má klient prísť. Použíty *query* s GROUP BY:

SELECT count(o.id)
FROM clients c
JOIN open\_houses o ON o.client\_id = c.id
WHERE c.id = <target\_id>
GROUP BY c.id

#### **Detail zostavy**

V detaile zostavy je extra pridáný počet nehnuteľností s danou zostavou, podľa *query*:

SELECT count(e.id)
FROM arrangements a
JOIN estates e ON e.arrangement\_id = a.id
WHERE a.id = <target\_id>
GROUP BY a.id

#### Detail nehnutel'nosti

V detaile nehnutel'nosti je extra pridaný počet prezentácií pre danú nehnutel'nosť, podľa *query*:

SELECT count(o.id)
FROM estates e
JOIN open\_houses o ON o.estate\_id = e.id
WHERE e.id = <target\_id>
GROUP BY e.id

### **Detail lokality**

V detaile lokality je extra pridaný počet nehnuteľností s danou lokalitou, podľa *query*:

SELECT count(e.id)
FROM locations l
JOIN estates e ON e.location\_id = l.id
WHERE l.id = <target\_id>
GROUP BY l.id

# Detail prezentácie nehnuteľnosti

V detaile nehnutel'nosti nie je nič extra, keďže ani GROUP BY sa tam nehodí vzhľadom na kardinality.

### Detail predanej nehnuteľnosti

Detaile predanej nehnuteľnost neobsahuje žiaden extra scenár.

#### Detail realitného makléra

Detail realitného makléra obsahuje extra počet predaných nehnuteľností a zárobok spojený s týmto počtom, podľa *query*:

SELECT sum(s.price) as earned, count(s.id) as count FROM agents a JOIN sold\_estates s ON s.agent\_id = a.id WHERE a.id = <target\_id> GROUP BY a.id

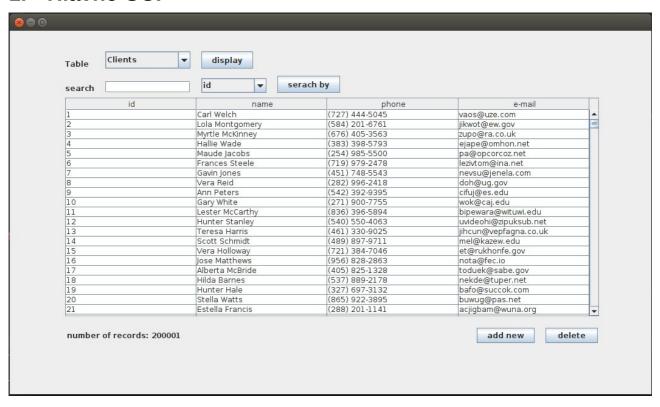
# 4. Zhodnotenie

Celkovo sa dá aplikácia zhodnotiť ako funkčná s implementovanými scenármi podľa zadania a to zobrazenie záznamov, zobrazenie s filtrom, pridanie, zmazanie, detail prvku záznamu a úprava atribútov v deailnom zobrazení. Chýba stránkovanie zoznamu, ale to sa dá predísť vyhľadávaním s filtrom. Vo fyzickom modely dát, záznam predaných nehnuteľností by mal byť prepojený so záznamom nahnutelností, čo by znamenalo že predané nehnuteľnosti sú tiež evidované, ale v aktuálnom prípade je predaná nehnuteľnosť nevidovaná. Čo sa atribútov týka ako je *rating*, *status a category*, mali by byť použité číselníky pre väčšiu konzistenciu a lepšiu udržateľnosť aplikácie.

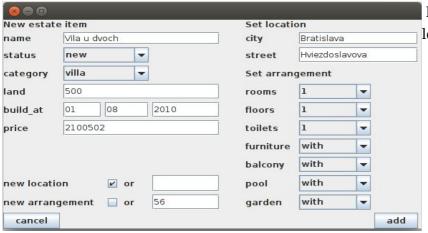
Implementačne bolo použitie ORM veľmi nápomocné, a to najmä pri práci so súviciacimi atribútmi so spojeného záznamu kedy netreba stále používať JOIN na získanie potrebnej hodnoty. Nevíhodou je čas trvania mapovania záznamou do príslušných perzistentných tried. Vyhľadávanie s filtrom je obmedzené poskytnutými atribútmi alebo dátovým typom, pričom sa nedá vyhľadať s filtrom typu dátum s iba zadaným rokom, mesiacom, alebo dňom.

# 5. Prílohy

### 1. Hlavné GUI



### 2. Pridanie nehnuteľnosti



Pridá novú nehnuteľnosť s novou lokalitou a so zostavou s id = 56.

# 3. Detailné okno

