

Introdução às tecnologias Web - ITW

Pratica 10 – Google API's (Maps & Charts)

Exercício 1

Crie uma página web usando a Google Maps Embed API e programe-a em JavaScript de modo a ter na mesma página as três interfaces de pesquisa seguintes:

- Pesquisa de local

- Pesquisa de características num local

- Pesquisa de trajetos entre dois locais.

O tipo de gráfico representado na janela será função do botão “Pesquisar” carregado.

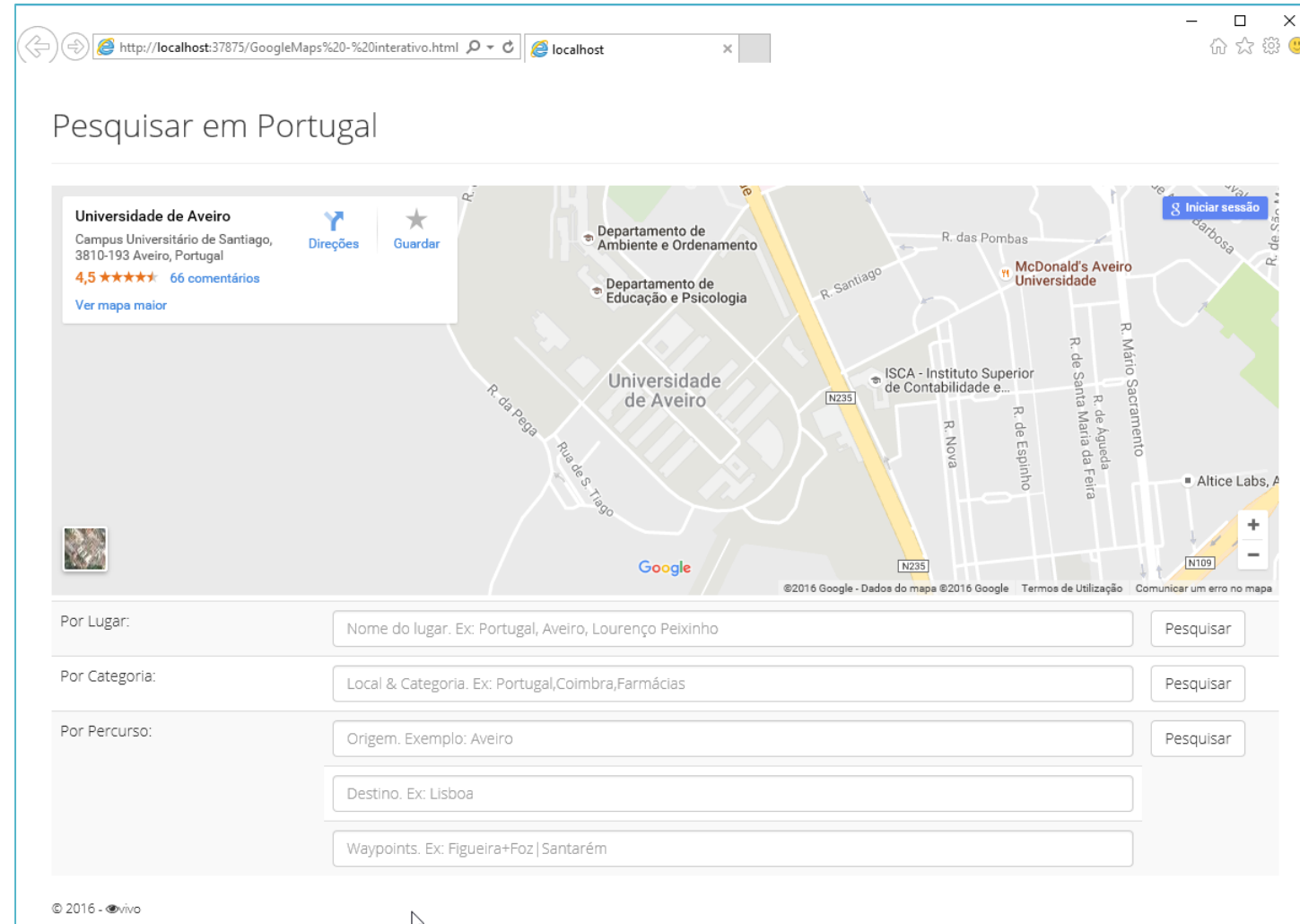
Use a biblioteca bootstrap para melhorar o aspeto da página.



Possível aspeto da página no exercício 1

Dica:

Para alterar o mapa dinamicamente, basta alterar o atributo "src" do elemento "iframe".



Exercício 2

Reproduza os exemplos dos diversos tipos de gráficos apresentados na aula teórica (Bar, Pie e Gauge) e veja as diversas propriedades que cada um suporta.

No "Pie Chart" remova a legenda lateral e inclua um título no gráfico (não na página!!!!)

No "Gauge" garanta que os valores não excedem (abaixo de zero ou acima do máximo) quando se varia a velocidade (para cima e para baixo)

Crie um gráfico linear – para tal procure o gráfico específico na lista de gráficos da Google