

**Aula prática nº 6 – Sequências****Exercícios**

- 1) Tente adivinhar o resultado de cada uma das instruções abaixo. Algumas não têm resultado e outras dão erros. Use o Python em modo interativo para confirmar. (Veja se acerta mais que o/a colega do lado!)

<code>lst = [5,3,8,7]</code>	<code>t = ("ana", (1974,4,25))</code>
<code>len(lst)</code>	<code>len(t)</code>
<code>lst[2]</code>	<code>t[1]</code>
<code>lst[4]</code>	<code>t[1][0]</code>
<code>lst[-4]</code>	<code>(1974,3,30) &lt; (1974,4,1)</code>
<code>lst[1:3]</code>	<code>(1974,3) &lt; (1974,3,-1,-2)</code>
<code>lst[:-1]</code>	<code>s = "abcde"</code>
<code>lst[2:2]</code>	<code>s[2:] + s[:2]</code>
<code>lst[2:2] = [99] ; lst</code>	<code>s &gt; "abel"</code>
<code>lst.append(33) ; lst</code>	

- 2) Siga os seguintes passos, testando cada um:

- Crie uma função que leia uma sequência de números introduzidos pelo utilizador e os devolva numa lista. O utilizador deve introduzir um número por linha e indicar o fim da lista com uma linha vazia.
- Crie uma função `countLower(lst, v)` que conte (e devolva) quantos elementos da lista `lst` são inferiores ao valor `v`.
- Crie uma função `minmax(lst)` que devolva o mínimo e o máximo de uma lista de valores. Consegue fazê-la sem usar as funções `min` e `max`?
- Recorra às funções anteriores para fazer um programa que leia uma lista de números, determine o valor médio entre o mínimo e o máximo e conte quantos números são inferiores a esse valor.

- 3) O programa `telephones.py` define duas listas, uma com números de telefone e outra com os nomes correspondentes.

```
telList = ['975318642', '234000111', '777888333', ...]
nameList = ['Angelina', 'Brad', 'Claudia', ...]
```

- a) Complete a função `telToName` que, dado um número de telefone (e as duas listas), devolve o nome respetivo (ou o próprio número, se não estiver na lista). Isto é o que os telemóveis fazem quando recebem uma chamada.
  - b) Complete a função `nameToTels` que, dada parte de um nome, devolve a lista dos números correspondentes a nomes que incluem essa parte. (Como quando pesquisa na lista de contactos do telemóvel.)
  - c) Corra o programa para testar essas funções.
- 4) Escreva uma função que, dada uma lista de equipas de futebol, gere uma lista de todos os jogos que se podem fazer entre elas. Por exemplo:
- ```
allMatches(["SCP", "SLB", "FCP"]) →
[("SCP", "SLB"), ("SCP", "FCP"), ("SLB", "SCP"), ...]
```
- Com 3 equipas deve obter 6 jogos, com 4 equipas deve obter 12 jogos. Confirme e teste com ainda mais quipas.
- 5) Crie uma função que conte quantos dígitos há numa dada string. Por exemplo: `countDigits("23 mil 456")` deve devolver 5. *Sugestão: o método `isdigit` verifica se uma string só tem dígitos, e.g., `"1".isdigit() → True`.*
- 6) Crie uma função que, dado um nome, crie uma versão abreviada, formada apenas pelas letras maiúsculas. Por exemplo:
- ```
shorten("Universidade de Aveiro") → "UA",
shorten("United Nations Organization") → "UNO".
```
- Sugestão: o método `isupper` verifica se uma string só tem maiúsculas, e.g., `"A".isupper() → True`.*
- 7) Crie uma função `ispalindrome(s)` que devolva um valor booleano indicando se a string `s` é um palíndromo ou não.