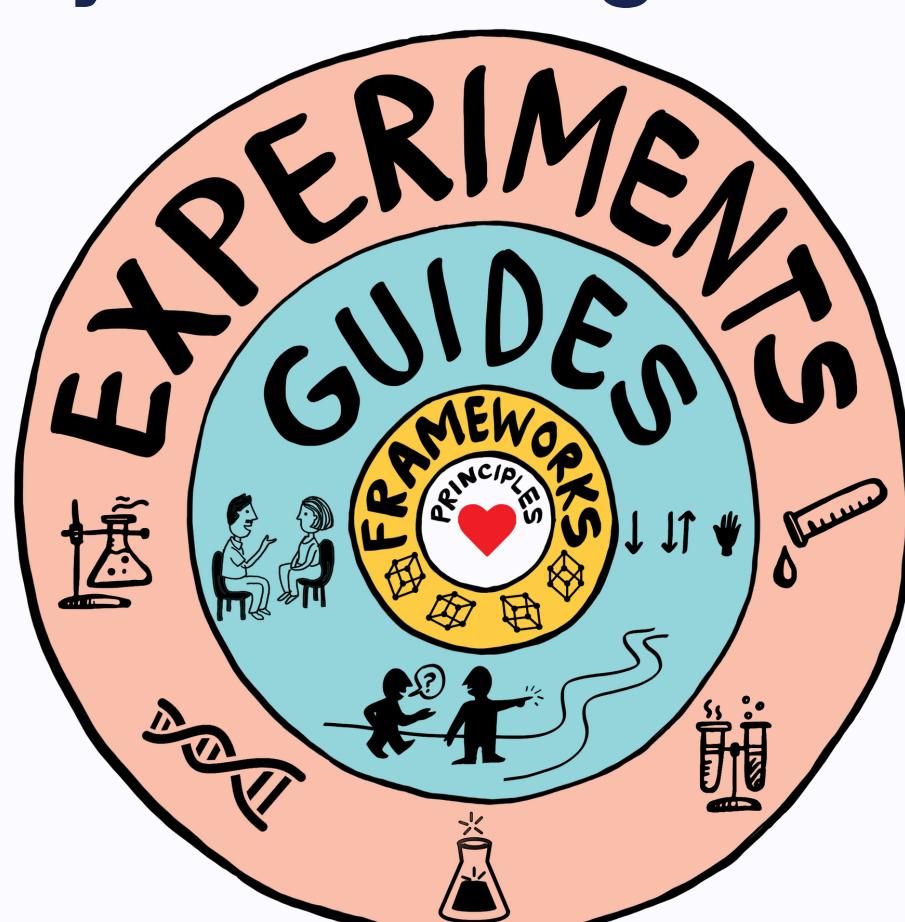


FRAMEWORK LESS

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL – FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA
CÁTEDRA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE – CICLO LECTIVO 2022 – GRUPO N° 6

INTRODUCCIÓN

- Qué es LeSS: Scrum escalado
- Roles
- Principios
- Metodología
- LeSS y LeSS Huge

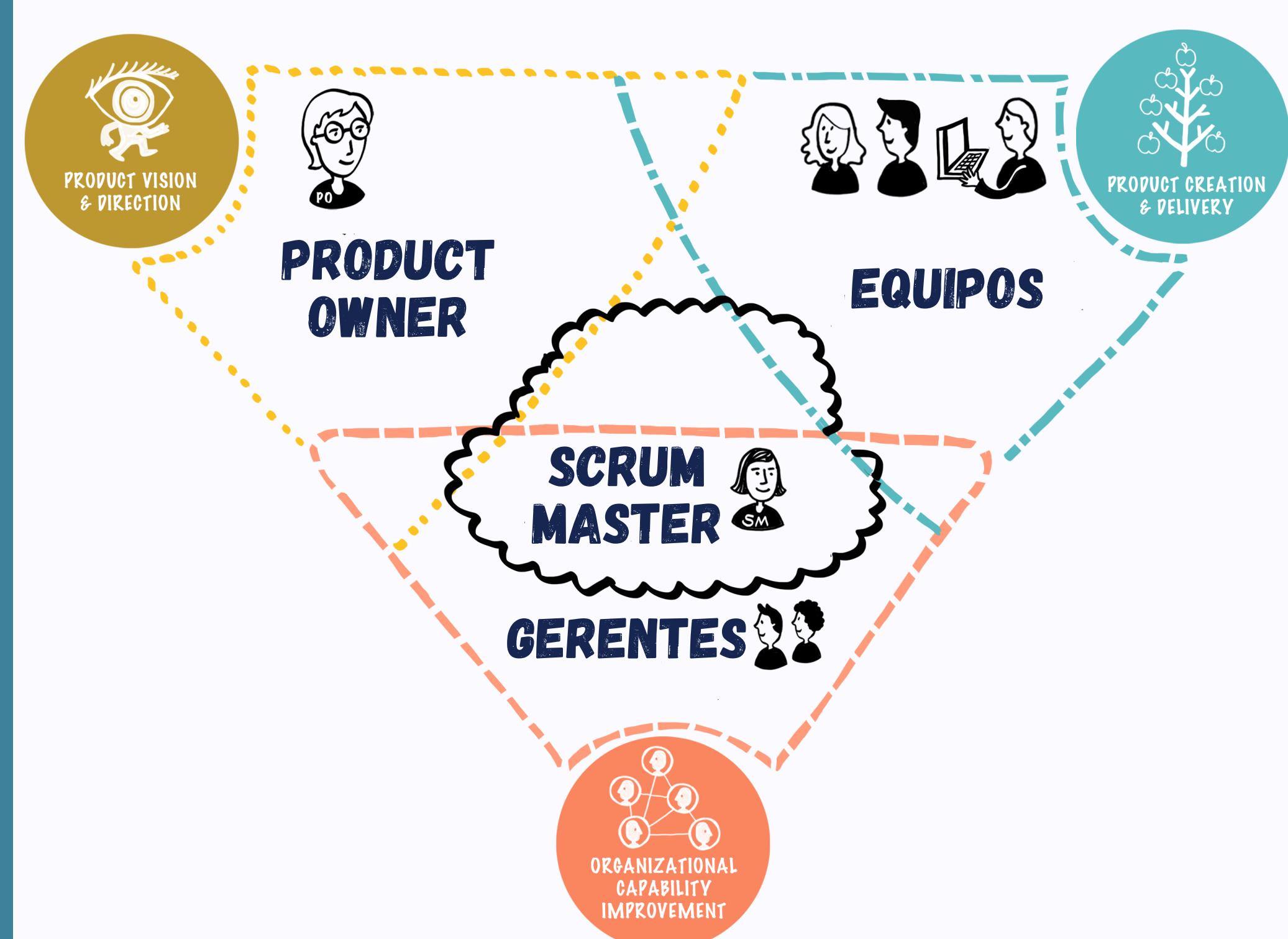


OBJETIVO

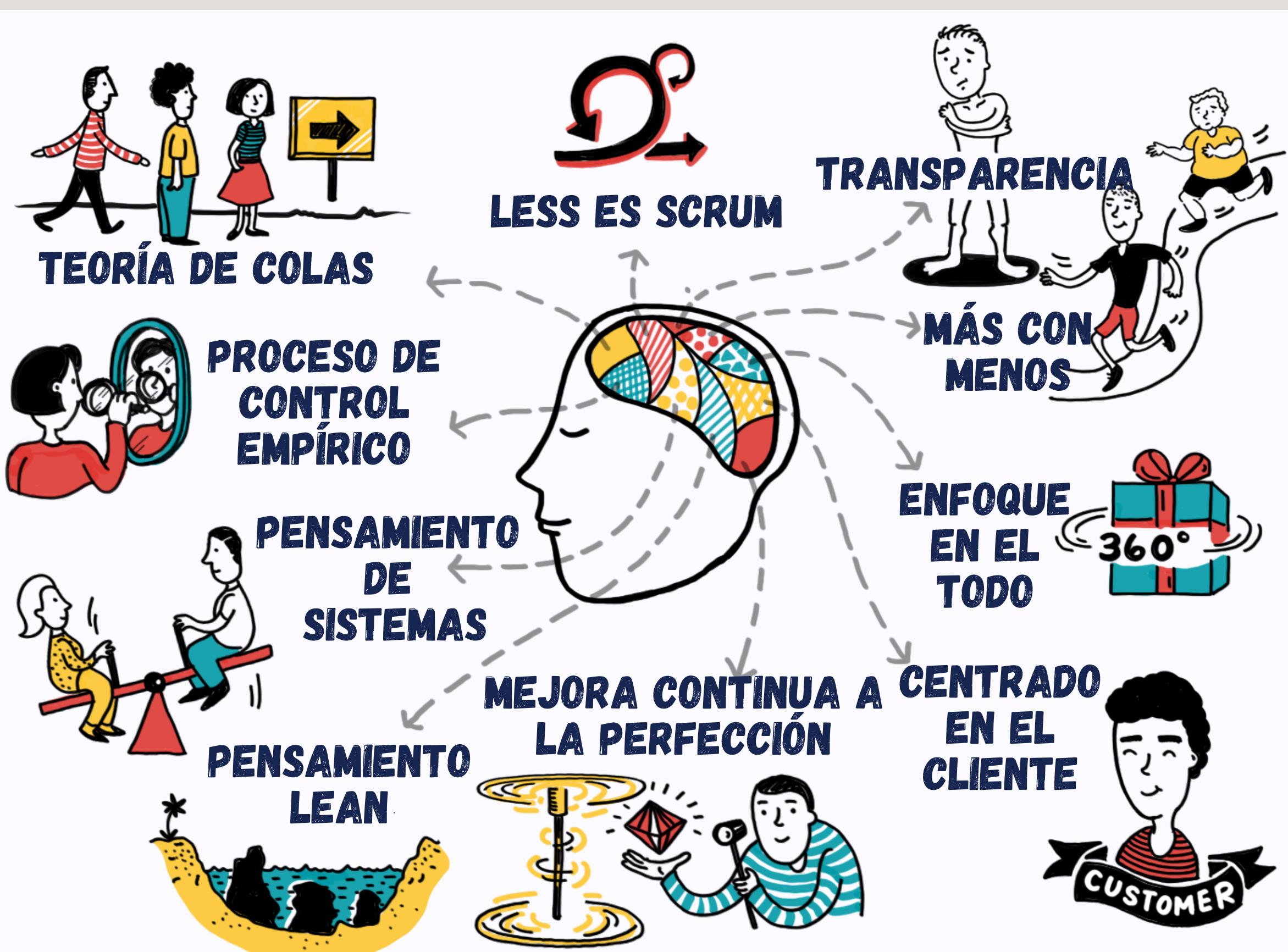
Aplicar Scrum en un contexto a gran escala, donde hay:

- Múltiples Equipos
- 1 Product Owner
- 1 Product Backlog
- 1 Sprint común
- 1 Incremento Potencialmente Entregable

ROLES

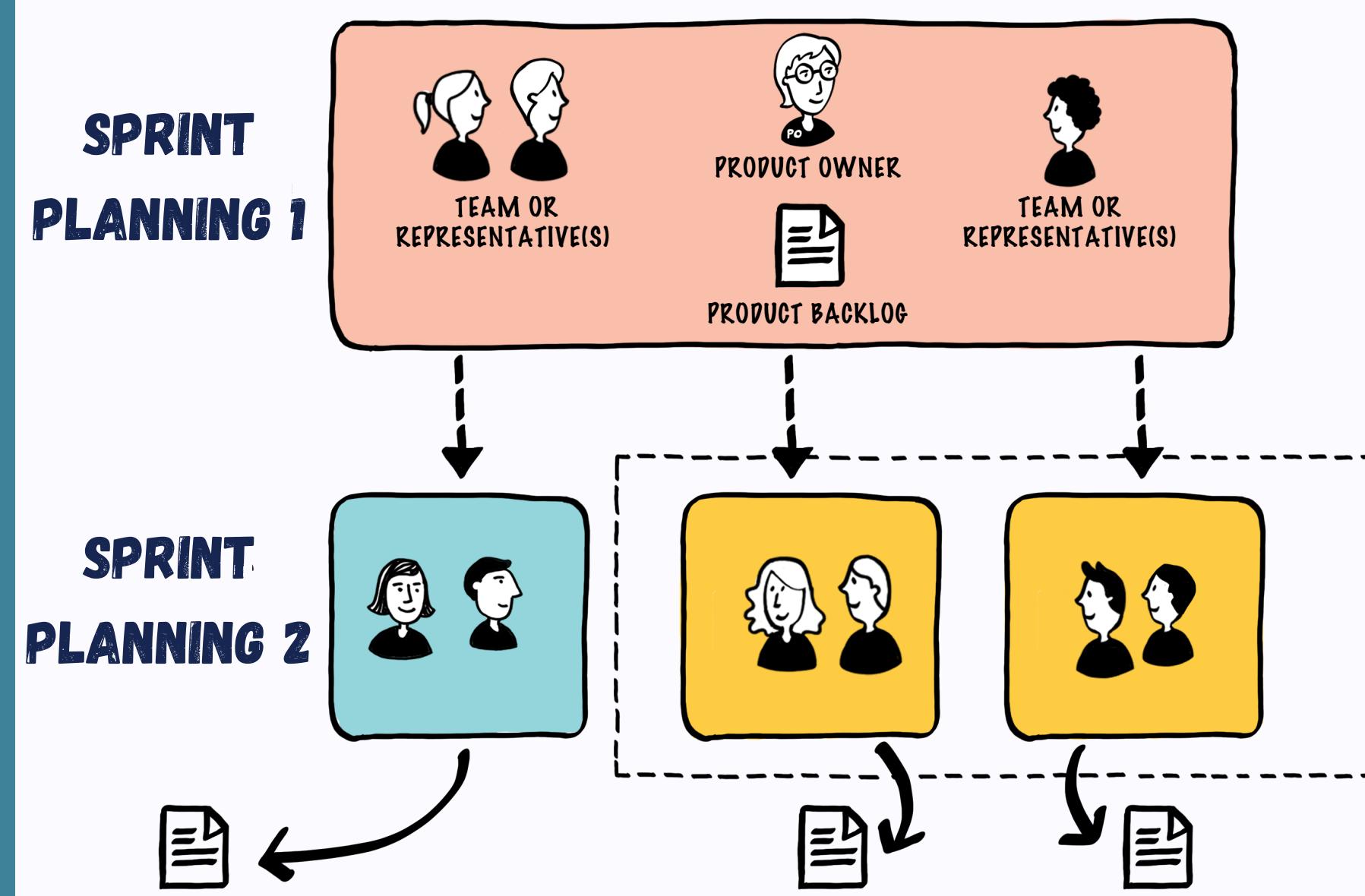


PRINCIPIOS

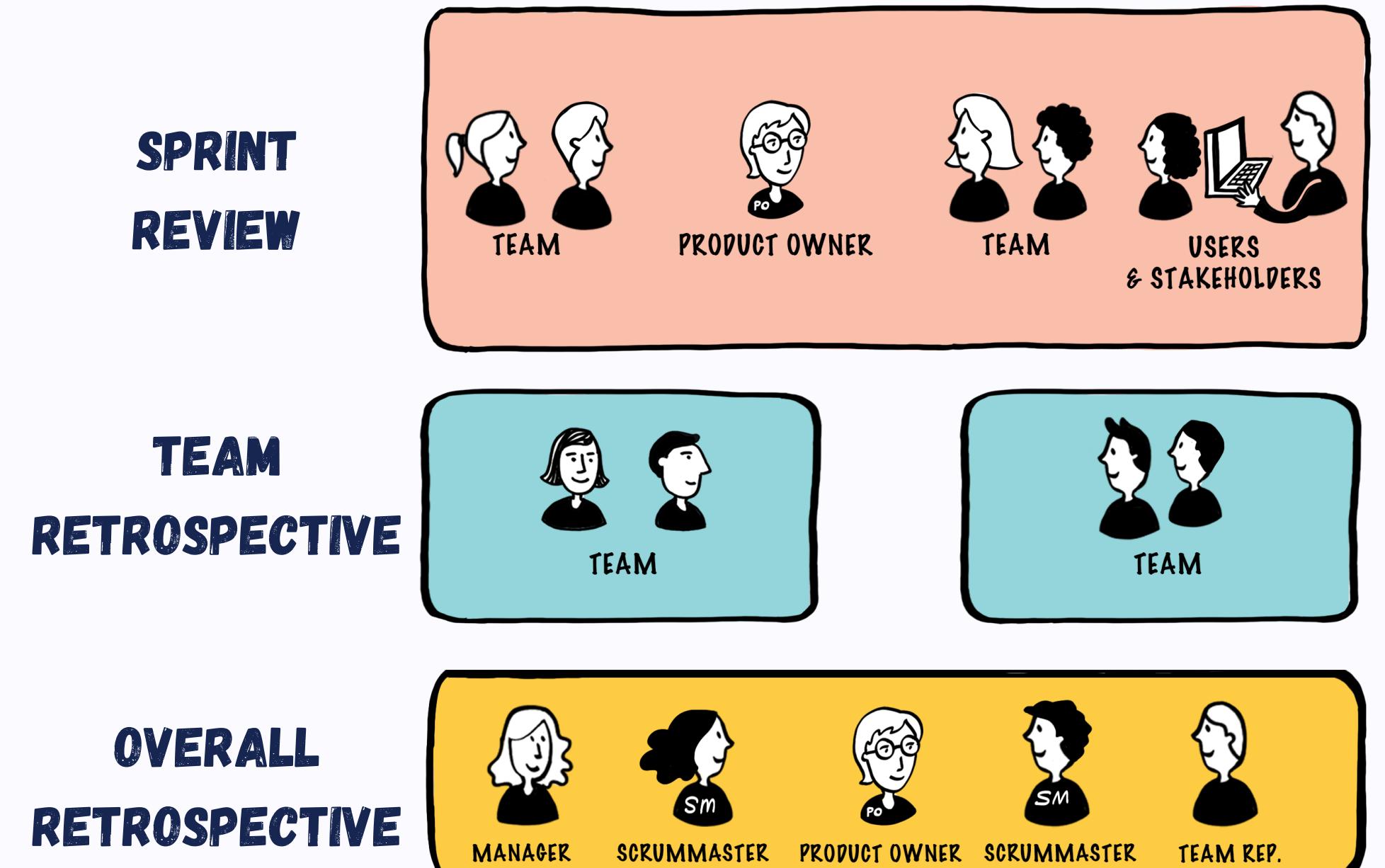


METODOLOGÍA

LESS SPRINT PLANNING



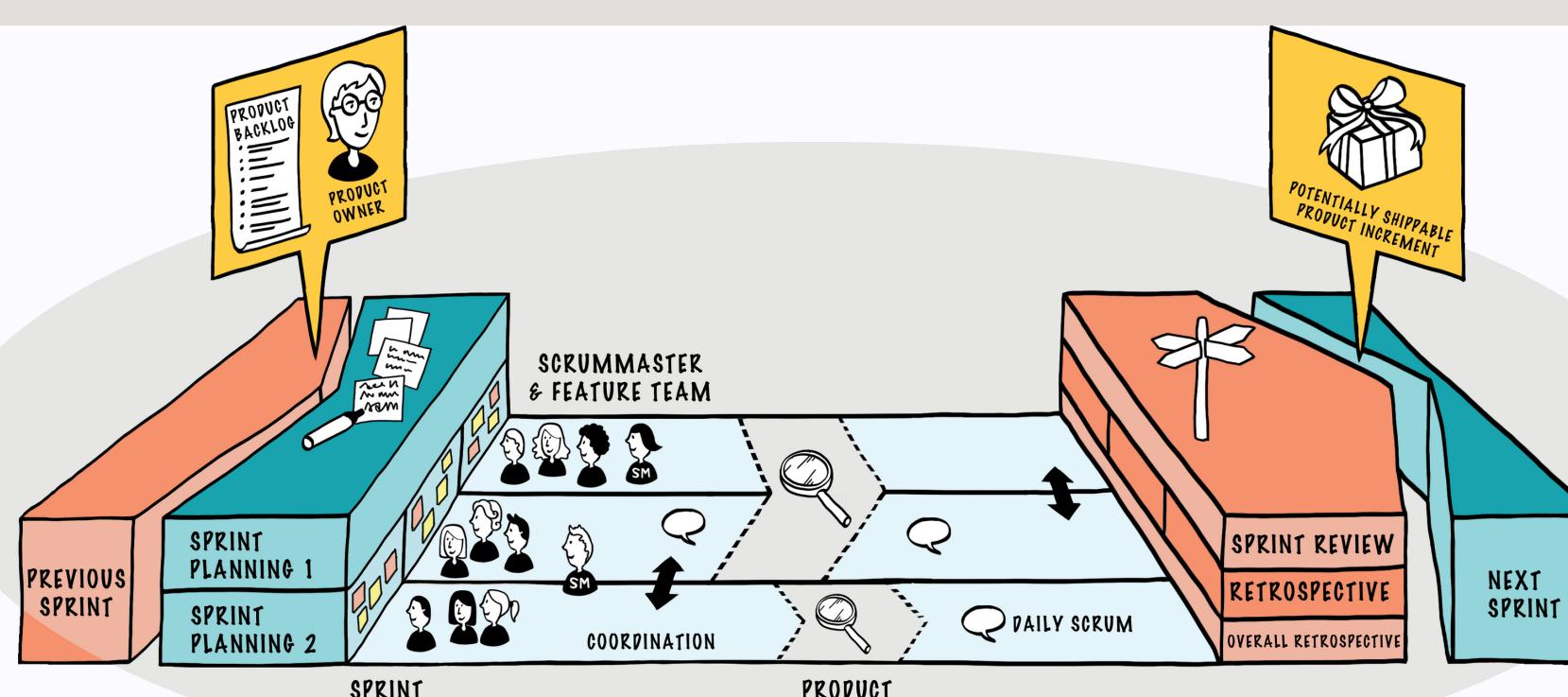
LESS SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE



FRAMEWORKS

LESS

- 2 a 8 equipos



LESS HUGE

- + 8 equipos
- Área PO
- Área PB
- Sprints paralelos

REFERENCIAS

- Sitio Oficial LeSS: <https://less.works/>
Atlassian: <https://www.atlassian.com/agile/agile-at-scale/less>
Kendis: <https://kendis.io/largescalescrum/how-giant-companies-transformed-with-less/>

AGRADECIMIENTOS

Gracias a los profesores de la Cátedra de Ingeniería de Software por darnos el espacio para disertar este trabajo de investigación y reforzar nuestro aprendizaje

CONCLUSIÓN

- Scrum alcanza un equilibrio entre principios abstractos y prácticas concretas
- LeSS alcanza un equilibrio entre elementos concretos y control de proceso empírico
- LeSS tiene un gran potencial para transformar la organización
- LeSS y LeSS Huge han sido adoptados en todo el mundo en distintos dominios
- Ejemplos: Huawei y BMW



AUTORES

- Delizia, Tomás - 84335
- Gabrielli, Mauro - 83267
- Limonta, Agustín - 82585
- Molina, Milagros Julieta - 82007