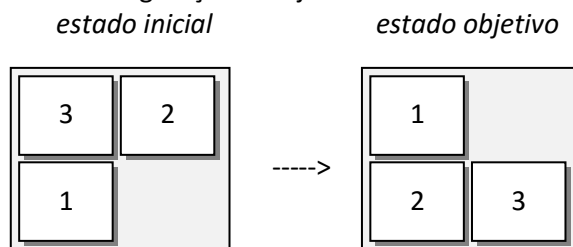


Tarefa 01: Questionário - Ambiente GRID 2D

- 1) Considere que um agente conhece de antemão (na inicialização) as variáveis N, M e a localização das paredes. Nestas condições o ambiente é:
 - a. completamente observável
 - b. multiagente
 - c. competitivo
 - d. determinístico
 - e. episódico
 - f. dinâmico
 - g. discreto
- 2) Considere que o agente conhece de antemão as variáveis N, M e a localização inicial das paredes. Suponha que as paredes se movimentam de forma aleatória de um ciclo de 'raciocínio' para outro. Nestas condições o ambiente:
 - a. é completamente observável
 - b. é multiagente
 - c. é competitivo
 - d. é determinístico
 - e. é episódico
 - f. é dinâmico
 - g. é discreto
- 3) Considere o ambiente grid 2d. Em problema de busca de caminho (sair de uma posição origem e ir até uma de destino), um estado do problema seria:
 - a. todas as N x M posições.
 - b. uma posição do agente em uma das N x M posições do grid
 - c. uma posição do agente em uma das N x M posições do grid e as posições de todas as paredes
 - h. nenhuma das anteriores
- 4) Considere um quebra-cabeça onde as peças numeradas podem ser movimentadas para se alcançar uma configuração desejada. Este ambiente é:



- a. completamente observável
 - b. multiagente
 - c. competitivo
 - d. determinístico
 - e. episódico
 - f. dinâmico
 - g. discreto
- 5) Considere a figura da questão (4). Marque a alternativa correta:
 - d. um estado é representado somente pela posição das peças e do espaço vazio.
 - e. um estado é representado pela posição das peças e do espaço vazio pela posição do agente
 - f. nenhuma das anteriores