

Algoritmos

- 1 - NRZ,RZ
- 2 - Manchester
- 3 - Manchester Diferencial
- 4 - Ami Pseudoternário
- 5 - AMI
- 6 - 4D/Pam5
- 7 - 8b/6T*
- 8 - 2B/10*
- 9 - MLT-3*

Equipe por Algoritmo

* grau de dificuldade +1

O trabalho deverá ser implementado em C++ ou Java.

Deverá ter capacidade de comunicação entre dois equipamentos.

O algoritmo deve ser escolhido equipe.

O algoritmo escolhido, deverá ser capaz de cumprir as seguintes exigências.

Interface: gráfica 2,0 pts; linha de comando 1,0 pts

Comunicação: entre dois ou mais computadores 2,5 pts; em localhost 2,0 pts

Mensagem deve ser transformada em binário utilizando a tabela ASCII para dar correspondência, 0,5 pt.

Depois de transformada, deve-se aplicar o princípio do algoritmo escolhido para transformar a mensagem 2,5.

A mensagem deve ser enviada para o outro lado pela rede 1,5 pts; por localhost 1,0 pt.

O outro lado deve ser capaz de realizar o processo inverso e desmontar todo o bloco até reconhecer a msg 1,0 pt.